



ARTTU VIITAJYLHÄ

PROFIILI

Opiskelen pelinkehittäjäksi OSAO:lla, aloitin opintoni vuoden 2020 syksyllä.

Työskentelen enimmäkseen koodarina ja graafikkona mutta olen myös kiinnostunut idenoinnista, suunnittelusta ja markkinoinnista.

Vapaa-ajalla työskentelen omien peliprojektieni parissa.

Vahvuuteni pelialalla ovat rauhallisuus, paineensietokyky ja nopea asioiden omaksuminen ja oppiminen.

KIELITAITO

Suomi - Äidinkieli
Englanti - Kiitettävä

HARRASTUKSET

Tietokonepelien pelaaminen ja modaaminen, itsenäinen opiskelu:
Omat peliprojektit(Suunnittelu, Koodi, Graafinen)

TYÖKOKEMUS

MEKIWI - VRKIWI 30.11.2021 - 28.1.2022

VR-peli prototyyppin kehittäminen Unityssä
Pelimekaniikkojen koodaaminen, testaaminen sekä bugien korjaus:
Vihollis AI, heittokoukku (ase/liikkuvuus/kontrollit)

OULUN POLIISILAITOS, RIKOSTORJUNTASEKTORI 17.9.2018 - 25.7.2019

Asiakaspalvelutehtävät poliisiaseman info- ja löytötavaratoimistossa,
varaston hallintaan liittyvät tehtävät, tavaroiden kirjaaminen ja postitus
sekä erilaisten ohjelmistojen käyttö.

MUU TYÖKOKEMUS

Kokkiopintoihin kuuluvat TOP-jaksot 2016-2018 (9kk)
Erilaiset kahvilat, ravintolat ja hotellit
Esivalmistelu, ruoanlaitto ja asiakaspalvelu

Pekan Eurohinnat OY 3. - 14.7.2017
Kesätyöntekijä
Karkkien pussitus, kuormien lastaaminen, varastotyöt

Oulun ev.-lut. seurakunnat 6. - 30.6.2016
Hautausmaan kausityöntekijä
Hautojen hoito ja puutarhatyöt

IT-TAIDOT

Ohjelmointikielet: C#, GDScript, Java, JavaScript
Ohjelmointityökalut: Visual Studio Code, Visual Studio 2019/2022, GitHub, Git Extensions, GitHub Desktop, Trello, Xampp (MySQL)
Pelimootorit: Unity, Godot, Unreal Engine 5
Kuvankäsittely ja 3D-mallinnus: Photoshop, Gimp, Aseprite, Blender, Rhinoceros 7
Muut: Office paketti: Word, PowerPoint, Slides, Excel, Access

KOULUTUS

Kaukovainio OSAO 05.08.2020 -
Tieto- ja viestintätekniikka perustutkinto,
Ohjelmistokehittäjä

Siviilipalveluskeskus 30.07.2018 - 26.08.2018
Siviilipalveluksen koulutusjakso

Myllytulli OSAO 12.08.2015 - 01.06.2018
Hotelli-, Ravintola- ja Cateringala,
kokin suuntautumisala