oteemi <u>I</u>	Kaaoksen metsäs Maa Kimera Lohil		VALIT	Turkoosi				Jäämuuri
oteemi <u>I</u>		käärme	 Värit Luonne	Seikkailija				Levitoi jäätä
MINAISU			Tausta	Katulapsi			5	Jäädytä maa
	Danimatale 1230	, ,		reactinapor			5	Jäätikarit
	UUDET							J
YYSISET		HENKISET	•• 4 MY	STISET •••	5			
lopea		i Nokkela	Adjektiivi Voi		Adjektiivi			
ousinainen		s Mystisten eläintei		n hallitsija tylypahkasta	,			
oistava	(erinomainen, tavallinen		oistava, erinomainen) lege		on, loistava)		= 1	
DEALISMI		,		(**************************************	,			
		nki - kukaan ei sano	minulle mitä tehdä. (I	Kaoottinen)				
	-					Skaala	1	
IEIKKOUS	S					Tavallinen	· ·	
aloherkkyy	ys, pelottava (rasismi)					Yliluonnollinen	•	
						Legendaarinen	•	
OTU/SUK	(U OMINAISUUDE	Т				Eeppinen	0	
			iivinen. Normaalimuodossa	a valitun eläinmen piirteitä	selvästi	Tarumainen	0	
kyvissä.tulihö	önkäys, infrapuna katse, ha	iarniskaiho				+1 onnistuminen/ska	ala etu	
						Varuste etu	+1	
OIMAT			VARUSTEET			Ympäristö etu	+1	
iän Hallinta	a ••	••••	Kevyt ase, kaapu tai s			Muu etu	+1*	
Iagia			Pitkä ritarimiekka ja ri	itarikilpi, levyhaarniska	a.	KESTO	M	
fentalismi .			Nimikkoesine: Jous	sipyssy		Kierros, keskit.	0	
						Kohtaus	1	
tressi I	Kesto 🗆 🗆 🗆	Tahdonvo	ima 🔲 🗆 🗆	Mana 🗆 🗆 🗆		Ehto	2	
YYSISET V	VAURIOT				AIKA	VAURIO	M	
1 lievä					paiva	Varuste etu	1	
2 vakava	a			_	viikko	Ympäristö etu	1	
3 kuolett					kuukausi		Alue M	
4 pysyvä					pysyvä	3 1	15 4	
· Pysyva	-			_	Proyec	6 2	21 5	
ENKISET (SOSIAALISET JA TAL	OUDELLISET			AIKA	10 3	28 6	
1 lievä	JUJIANIJEI JA IAL	- JULLIJEI			paiva	Draama	000	
2 vakava	2				paiva viikko	Dradilla		
3 kuolett					kuukausi			
Kuorett					uunausi			
YVYT								
			ilroo Iään läni					
iä aisti, kesk	kittyessään näkee Iäät	kaiken läpi, TAI nä	ikee jaan iadi.					
iä aisti, kesl	kittyessään näkee Jäät	kaiken läpi, TAI nä	кее јаан прт.					
			entin hallinta). Voi käsl	kyttää Jää golemeita.				
				kyttää Jää golemeita.				
Ohjaa Jäätä,	Jää telekinesia (voima	on mystinen eleme	entin hallinta). Voi käsl					
Ohjaa Jäätä,	Jää telekinesia (voima	on mystinen eleme						
Dhjaa Jäätä, uo Jäätä. V	Jää telekinesia (voima ⁷ 0i luoda yhdessä kieri	a on mystinen eleme roksessa miekan, jää	entin hallinta). Voi käsl ipiikin, ampua jäätä, m					
Ohjaa Jäätä, uo Jäätä. V	Jää telekinesia (voima	a on mystinen eleme roksessa miekan, jää	entin hallinta). Voi käsl ipiikin, ampua jäätä, m					
Ohjaa Jäätä, uo Jäätä. V	Jää telekinesia (voima ⁷ 0i luoda yhdessä kieri	a on mystinen eleme roksessa miekan, jää	entin hallinta). Voi käsl ipiikin, ampua jäätä, m					
Phjaa Jäätä, uo Jäätä. V	Jää telekinesia (voima ⁷ 0i luoda yhdessä kieri	a on mystinen eleme roksessa miekan, jää	entin hallinta). Voi käsl ipiikin, ampua jäätä, m					
Dhjaa Jäätä, uo Jäätä. V	Jää telekinesia (voima ⁷ 0i luoda yhdessä kieri	a on mystinen eleme roksessa miekan, jää	entin hallinta). Voi käsl ipiikin, ampua jäätä, m					
Dhjaa Jäätä, uo Jäätä. V	Jää telekinesia (voima ⁷ 0i luoda yhdessä kieri	a on mystinen eleme roksessa miekan, jää	entin hallinta). Voi käsl ipiikin, ampua jäätä, m					
Phjaa Jäätä, uo Jäätä. V	Jää telekinesia (voima ⁷ 0i luoda yhdessä kieri	a on mystinen eleme roksessa miekan, jää	entin hallinta). Voi käsl ipiikin, ampua jäätä, m					
Phjaa Jäätä, uo Jäätä. V	Jää telekinesia (voima ⁷ 0i luoda yhdessä kieri	a on mystinen eleme roksessa miekan, jää	entin hallinta). Voi käsl ipiikin, ampua jäätä, m					
Dhjaa Jäätä, uo Jäätä. V	Jää telekinesia (voima ⁷ 0i luoda yhdessä kieri	a on mystinen eleme roksessa miekan, jää	entin hallinta). Voi käsl ipiikin, ampua jäätä, m					
Phjaa Jäätä, uo Jäätä. V	Jää telekinesia (voima ⁷ 0i luoda yhdessä kieri	a on mystinen eleme roksessa miekan, jää	entin hallinta). Voi käsl ipiikin, ampua jäätä, m					
Phjaa Jäätä, uo Jäätä. V	Jää telekinesia (voima ⁷ 0i luoda yhdessä kieri	a on mystinen eleme roksessa miekan, jää	entin hallinta). Voi käsl ipiikin, ampua jäätä, m					Kokemusrivit
Dhjaa Jäätä, uo Jäätä. V	Jää telekinesia (voima ⁷ 0i luoda yhdessä kieri	a on mystinen eleme roksessa miekan, jää	entin hallinta). Voi käsl ipiikin, ampua jäätä, m					Kokemusrivit Pysäytti kaaosmestari
ohjaa Jäätä, uo Jäätä. V	Jää telekinesia (voima ⁷ 0i luoda yhdessä kieri	a on mystinen eleme roksessa miekan, jää	entin hallinta). Voi käsl ipiikin, ampua jäätä, m					
Dhjaa Jäätä, uo Jäätä. V	Jää telekinesia (voima ⁷ 0i luoda yhdessä kieri	a on mystinen eleme roksessa miekan, jää	entin hallinta). Voi käsl ipiikin, ampua jäätä, m					Pysäytti kaaosmestari
Dhjaa Jäätä, uo Jäätä. V	Jää telekinesia (voima ⁷ 0i luoda yhdessä kieri	a on mystinen eleme roksessa miekan, jää	entin hallinta). Voi käsl ipiikin, ampua jäätä, m					Pysäytti kaaosmestari
Dhjaa Jäätä, uo Jäätä. V	Jää telekinesia (voima ⁷ 0i luoda yhdessä kieri	a on mystinen eleme roksessa miekan, jää	entin hallinta). Voi käsl ipiikin, ampua jäätä, m					Pysäytti kaaosmestari
Dhjaa Jäätä, uo Jäätä. V	Jää telekinesia (voima ⁷ 0i luoda yhdessä kieri	a on mystinen eleme roksessa miekan, jää	entin hallinta). Voi käsl ipiikin, ampua jäätä, m					Pysäytti kaaosmestari
Dhjaa Jäätä, uo Jäätä. V	Jää telekinesia (voima ⁷ 0i luoda yhdessä kieri	a on mystinen eleme roksessa miekan, jää	entin hallinta). Voi käsl ipiikin, ampua jäätä, m					Pysäytti kaaosmestari
Dhjaa Jäätä, uo Jäätä. V	Jää telekinesia (voima ⁷ 0i luoda yhdessä kieri	a on mystinen eleme roksessa miekan, jää	entin hallinta). Voi käsl ipiikin, ampua jäätä, m					Pysäytti kaaosmestari
Dhjaa Jäätä, uo Jäätä. V	Jää telekinesia (voima ⁷ 0i luoda yhdessä kieri	a on mystinen eleme roksessa miekan, jää	entin hallinta). Voi käsl ipiikin, ampua jäätä, m					Pysäytti kaaosmestari
Dhjaa Jäätä, uo Jäätä. V	Jää telekinesia (voima ⁷ 0i luoda yhdessä kieri	a on mystinen eleme roksessa miekan, jää	entin hallinta). Voi käsl ipiikin, ampua jäätä, m					Pysäytti kaaosmestari

<u>9 *5</u>=45

Nainen

Ikä

Nimi

Ylsja

Full ice alchemist

Taikoja

Jääisku

			3.6			
Nimi Sargor	lkä	30 30*1=30	Mies		11.	
Ammatti Kaaoksen metsäs Ritari Rotu Ihminen	Värit Luonne	Musta ja punainer Johtaja	1		A A A	
Toteemi Z Taso 4	Tausta	Ritari				
OMINAISUUDET						
FYYSISET ●●● 5 HENKISET ●●	4 MY	STISET •	3			
	ljektiivi No p		Adjektiivi			
		ntalisti tylypahka dro		7 10 10 10		
legendaarinen (uskomaton, loistava) uskomaton (loistava, erino	omainen) IOISI	tava (erinomaine	en, tavallinen)			
Perinne. Tarinoita, legendoja ja kappaleita menneisyydestä ei saa	a koskaan ui	nohtaa. (Laillinen)				
				Skaala	1	
HEIKKOUS				Tavallinen	O	
Kunniakoodi, bushido				Yliluonnollinen	•	
DOTIL CUIVIL CAMBIAICIUIDET				Legendaarinen -	<u> </u>	
ROTU/SUKU OMINAISUUDET Keskiverto humanoidi jolla ei selviä heikkouksia tai vahvuuksia. Ihmisissä on	kaikkia verilini	ioia ioten vllättäviä voim	ia voi teini-	Eeppinen Tarumainen	<u> </u>	
iässä ilmaantua. Mahdollista periä mikä tahansa maallinen voima	Addition (Clinis)	joja joteri jimetavia voiiri	iii voi teiiii	+1 onnistuminen/ska		
				Varuste etu	+1	
VOIMAT VARUST	EET			Ympäristö etu	+1	
Mentalismi •••• Raskas aso	e ja haarnisk	ta, 1 sivuase, normaa	alihintaiset	Muu etu	+1*	
Elementin Hallinta Rapier, na	ıhkahaarnisk	ĸa		KESTO	M	
Magia Nimikkoe	esine: Kat	ana		Kierros, keskit.	0	
				Kohtaus	1	
	3000	Mana □□I		Ehto	2	
FYYSISET VAURIOT			AIKA	VAURIO	M	
1 lievä 2 vakava			paiva viikko	Varuste etu Ympäristö etu	1	
vakava kuolettava			kuukausi		Alue M	
4 pysyvä			pysyvä		15 4	
· [2]			Pyoy		21 5	
HENKISET, SOSIAALISET JA TALOUDELLISET			AIKA		28 6	
1 lievä			paiva	Draama	•••	
2 vakava			viikko			
3 kuolettava			kuukausi			
күүүт						
Mentalistina aistin vatsanpohjassa läheiset tietoiset olennot ja hy	vökkävsvritv	kset.				
	,,,,					
Empaatti, lue ja aiheuta tunteita (riski on tynneyhteys)						
Telekineetikko, liikuta esineitä etäältä (sieluvoima)						
English and the second of the	*	.v. vvi 11	1	X7		
Ennustus, näe enneunia vaaroista ja isoista asioista, näe epäonn asioita mitä normaali ihminen ei pysty torjumaan koska näkee n			iennuspisteei	n. voi torjua nuolia, luot	teja,	
Psykokinesis, luonteen perusteella voit ampua yhtä elementtiä, s					SVC	
	,			A SA	199	
Telepaatia, luo mielten yhteyden jota voi käyttää henkiseen taistelun. Luo	tai lue muiste	oja tai ajatuksia.			1	
					180	
		n valtaamalla voit k			2	
Käsillä parannus: laske vaurion tasoa yhdellä ja lisää "parantuva" sen a	lleuun				4.841	
rasua paranins. iaski vanran iasoa yracia ja iisaa "paraninva" sen a					F 11	
ESP. Aisti kaukaisia paikkoja kuin olisit siellä, tarvitsee yhteyden				Carrie VI		
			11 /			
					189	
		40				

Nimi Garmal	lkä 6 6*10=60	Mies	
Ammatti Padawan Mystinen soturi	Värit Musta, vihreä, kultain	nen	
Rotu Hopea haltia	Luonne Seikkailija		
Toteemi Taso 4	Tausta Seppä	A CON	
OMINAISUUDET			
FYYSISET ●● HENKISET ●	3 MYSTISET ●●●		
Nopea Adjektiivi Ovela	Adjektiivi Ovela A	djektiivi 💮 💮 🧼	
Maaginen ritari Koulutus koululainen	,	Coulutus	
uskomaton (loistava, erinomainen) loistava (erinomain	nen, tavallinen) legendaarinen (uskomator	, loistava)	
Ystävyys. Aineelliset tavarat tulevat ja menevät. Ystävyyder	n siteet kestävät ikuisesti. (Hyvä)		
		Skaala	_
HEIKKOUS		Tavallinen O	
Jää, voimat ei toimi jäähän		Yliluonnollinen ●	
		Legendaarinen O	
ROTU/SUKU OMINAISUUDET Aatelisvoima magia, Näkee hämärässä kuten ihminen päivällä, herkkä p	äivänvalolla tarriteaa auriakolaeit tai eokaietuu	Albino Eeppinen O	
joten ei kestä aurinkoa palamatta. Iho vaalea, hiukset valkoiset ja suorat		Albino Tarumainen O +1 onnistuminen/skaala etu	
		Varuste etu +1	
VOIMAT VAR	USTEET	Ympäristö etu +1	
Vedenhallinta Hallinta •••• Taist	eluase, kevyt ase, kilpi, kevyt haarniska,		
	ritarimiekka ja ritarikilpi, levyhaarniska.		
Mentalismi Nim	ikkoesine:	Kierros, keskit. 0	
		Kohtaus 1	
Stressi Kesto DDDD Tahdonvoima FYYSISET VAURIOT	OOO Mana OOO		
	_		_
1 lievä 2 vakava		paiva Varuste etu 1 viikko Ympäristö etu 1	
3 kuolettava		tuukausi Alue M Alue M	
4 pysyvä	·	pysyvä 3 1 15 4	
. 1975/14		6 2 21 5	_
HENKISET, SOSIAALISET JA TALOUDELLISET		AIKA 10 3 28 6	
1 lievä		paiva Draama •••	
2 vakava		viikko	
3 kuolettava	l	uukausi _	
KVINT			
Vesi aisti, keskittyessään näkee vedessä kuten maalla			
Test most, restrictly essential france redesset rates frances			
Suojaa vedellä, suojaa vedeltä, paranna vedellä			
Luo vettä.		_	
Oli and William College	1 11' - \ \$7 '10 1 \$7 ' 1		
Ohjaa vettä, Vesi telekinesia (voima on mystinen elementin	ı пашила). v ол казкуттаа v esi golemeita.	ŀ	
		ļ	
		-	
		-	
		-	
		ļ-	

Nimi Slaine Mithrangar Mardon	Ikä	<i>25</i> 25*10=250	Mies		
Ammatti Seikkailija Bardi	Värit	Musta ja hopea		100	
Rotu Pimentohaltia	Luonne	Neuvottelija			
Toteemi Perhonen Taso erinomainen	Tausta	Huijari			
OMINAISUUDET					
FYYSISET •• HENKISET •••	5 MY	STISET •	3		
Näyttävä Adjektiivi Näyttävä Ad	djektiivi Ove	ela	Adjektiivi		
Aatelis haltiaritari Koulutus Hovissa kasvanut Bardi K			Koulutus		
uskomaton (loistava, erinomainen) legendaarinen (uskomaton, IDEALISMI	, loistava) loist	tava (erinomainer	ı, tavallinen)		
Muutos. Meidän on autettava saamaan aikaan muutokset, joita	iumalat tvös	kentelevät iatkuvasti			
maailmassa. (Kaoottinen)	,			Skaala	1
HEIKKOUS				Tavallinen	O
Puhun ajattelematta todella sanojani, loukaten yleensä muita.				Yliluonnollinen	•
ROTU/SUKU OMINAISUUDET				Legendaarinen	°
Aatelisvoima mentalismi, Näkee hämärässä kuten ihminen päivällä, h	erkkä päivänva	lolle, tarvitsee aurinkolasi	t tai	Eeppinen Tarumainen	<u> </u>
sokaistuu. Albino joten ei kestä aurinkoa palamatta. Iho vaalea, hiuks				+1 onnistuminen/skaa	
				Varuste etu	+1
VOIMAT 3 VARUST				Ympäristö etu	+1
	vyt ase ja haa			Muu etu	+1*
1 /	ahkahaarnisk			KESTO	M
Magia Nimikkoo	esine: Tole	edo salamanca rapier		Kierros, keskit. Kohtaus	0
Stressi Kesto DDDD Tahdonvoima DI	00000	Mana 🗖 🗖 🗖		Kontaus Ehto	2
FYYSISET VAURIOT			AIKA	VAURIO	M
1 lievä		-	paiva	Varuste etu	1
2 vakava			viikko	Ympäristö etu	1
3 kuolettava			kuukausi	Alue M A	lue M
4 pysyvä			pysyvä		15 4
HITMUSET COCIA ALICET IA TALOUDELLICET			AUZA		21 5
HENKISET, SOSIAALISET JA TALOUDELLISET 1 lievä		_	AIKA paiva	10 3 2 Draama	28 6
vakava			viikko	Draama	
3 kuolettava			kuukausi		
KYVYT Mentalistina aistin vatsanpohjassa läheiset tietoiset olennot ja h	vökkävsv ri tv	kset			
recitansena aseni vaesanponjassa ianeisee decoisee oleimot ja n	y OKKay 3 y 11cy	Noct.			
Empaatti, lue ja aiheuta tunteita (riski on tynneyhteys)					
Telekineetikko, liikuta esineitä etäältä					
Ennustus, näe enneunia vaaroista ja isoista asioista, näe epäonr	nistuneet teht	tävät näin luoden talla	ennusnistee	en. Voi toriua nuolia luote	eia.
asioita mitä normaali ihminen ei pysty torjumaan koska näkee r			pioce		-1-9
Psykokinesis, luonteen perusteella voit ampua yhtä elementtiä,	sähköä, tulta	tai henkistä vau r iota	tekevän isl	kun.	
Telepaatia, luo mielten yhteyden jota voi käyttää henkiseen taistelun. Luc	o tai lue muisto	oja tai ajatuksia.			
Irrota astraalikeho ja liiku näkymättömästi ympäriinsä ja havannoi ymp	wister Valor				
erota astraaakeno ja tuksi nakymatomasti ympartinsa ja vavannoi ymp	oarisioa. Kenon	i vanaamana von kayne	u voimusi <u>j</u>	ysiseen maaiimaan	
ESP. Aisti kaukaisia paikkoja kuin olisit siellä, tarvitsee yhteyden					
					CONTRACTOR IN
					SOME NOW

Nimi <u>S</u>	Selene Arwen		Ikä	22 22*10	=220 Nainen	11 7		Foci	US
Ammatti $\overline{{ m P}}$	Punakaapu 1	Maagi	Värit	Punainen ja	valkoinen			1	Tulipallo
otu K	Kultahaltia		Luonne	Seikkailija				2	Kineettinen kilpi
teemi K	Kissa T	Γaso erinomainen	Tausta	Tietäjä				3	Jääpallo
								4	Kivivalli
MINAISU	IUDET							5	Sumu
YSISET	•	3 HENKISET	●● 4 MY	STISET	••• 5		(3)	6	Salama
rovainen	Adjek	tiivi Kekseliäs	Adjektiivi Voi	makas	Adjektiivi			7	Vesiruisku
iteellinen k	kuvanveistäjä Ko	ulutus Mystisen tiedon	tohtori Koulutus Her	meettinen Maa	agi Koulutus	6		8	Telesiirtyminen
tava	(erinomainen, tavall	linen) uskomaton (loistava, erinomainen) lege	ndaarinen (uskomaton, loistava)	(de)		9	Animoi
EALISMI								10	Tulipallo
nnianhimo	o. Työskentelen k	ovasti ollakseni paras	kutsumuksessani. (Min	kä tahansa)				Kok	cemusrivit
	•	•				Skaala	- 1		
IKKOUS	}					Tavallinen	<u> </u>		
		ukkauksia ja uhkia jol	kaisesta minulle osoitett	ısta sanasta, ja	tulistun	Yliluonnollinen	•		
oeasti.	1 ,,	, ,		,,		Legendaarinen			
TU/SUKI	U OMINAISUU	IDET				Eeppinen	o		
			e enemmän värejä kuin ihmine	n ja paljon tarkemm	in. Tunnistaa ihmisen	Tarumainen	o		
netrin päästä,	, näkee ultraviolettivaloa	. Hiukset mustat ja suorat, tai	kiharat ja tumman kultaiset.			+1 onnistuminen/s			
						Varuste etu	+1		
IMAT		2	VADUCTEET						
		•••••	VARUSTEET		a cut fatura a	Ympäristö etu	+1		
gia .: 11			Kevyt ase, kaapu tai s	ıvını vaatteet, j	pati kiijaa	Muu etu	+1*	_	
mentin Ha			Pitkä tikari.			KESTO	M	-	
odonmuu	itos		Nimikkoesine: Ark	kımaagin kaap	u (varuste etu)	Kierros, keskit.		_	pallo
						Kohtaus	1	_	ikarit
	Kesto 🔲 🗆	□ Tahdonve	oima 🔲 🗆 🗆	Mana	000000	Ehto	2	~ 1	allo
SISET V	AURIOT				AIKA	VAURIO	M	Kivi	valli
lievä					paiva	Varuste etu	1	Sum	nu
vakava					viikko	Ympäristö etu	1	Sala	ma
kuoletta	ava				kuukausi	Alue M	Alue M	Ves	iruisku
pysyvä					pysyvä	3 1	15 4	$Tel\epsilon$	siirtyminen
[2] (7)						6 2	21 5		
NKISET S	OSIAALISET JA	TALOUDELLISET			AIKA	10 3	28 6		
lievä	O SIAALISLI JA	IALOODLLISLI			paiva	Draama	000	Vali	
						Drauma			
					viikko kuukausi				eettinen kilpi
kuoletta	ava				Kuukausi			Liid	ymättömyys =
VYT								Liid	а
	ulla on maaginen	aieti kun keekitun näi	en maagiset energiat jot	ka vietaavat läi	ni elollisen			1	
	uni on magnion	uioti naii neomeyin, im	eri muugiset eriergiit jot	, , , , , , , , , , , , , , , , ,	pr cromociii				
ionis avaa t	portaali todellisuu	ıksien väliseen notent	iaaliin kutsu fokuksen	eneroiaa naikal	lle ia tee elementa	alisia hyökkäyksiä. Voit	myös	+	
		ın ja telesiirtyä sinne, 1		energiaa paikai	ne ja tee elementa	anota nyokkaykota. vote	myos	-	
			tömyyden, levitoi alaspä	iin Minkä voit	selittää energian	tairuttamicella		+-	
no. raivui	ita energiaa, iuo vo	эппакенца, пакушан	tomyyden, ievitoi aiaspa	iii. Miiika voit	. senttaa energian	taivuttainisena.		\vdash	
· · · · · · · · · · · · · · · · ·	A	Z 111-+		11-11:1-	-: Ci			Cl	
						isuuden määritelmäsi			maani
				minaisuuden	tasolia mystinen	ominaisuutesi. Kesto	o pysyva.	Anii	moi
ysiset om	iinaisuudet kutei	n kesto ja vaarallisuu	is riippuu esineesta					_	
								_	
						a contract of the contract of		_	
								_	
								<u> </u>	
								1—	
						STATE OF THE PARTY	653 HA		
								<u> </u>	
						3 10		_	
						STATE OF THE STATE		_	
							A CAN	4	
							1		
						1 /4 E 1			<u> </u>
						M. B. Charles			
lesiirtymi	inen	Huti	Vaurio Tos	sinimet	Tekniikat	A Section 1985			
ikeus	Kohde				Creo			4	
		1-2p							
vallinen	näköyhteys	<u> </u>	Vakava Ves	i Aquam	Rego				
stava	tuttu paikka	5-6p	Kuolettava Kiv	i Terram	Anima				
komaton	vieras paikk	- 	Ilm	a Auram					<u> </u>
	r								

								1	
Nimi	Arather Belm	Soturi Full	metal alchemist	_ Ikä Värit	25 25*1=25 Kulta ja ruskea	Mies			
Ammatti Rotu	Ihminen	Soturi		_ Varii Luonne	Johtaja				
Toteemi		Taso eri	nomainen	_ Luonne Tausta	Hirviönmetsästäjä				
Toreenin	Leijona	1450 CI	Homanich	- 100310	THIVIOIIIICtsastaja				
OMINAIS	SUUDET							1	
FYYSISE'		5 HEI	NKISET ••	4 MY	STISET •	3		K	
Voimakas		Adjektiivi Näyt		Adjektiivi Voi		Adjektiivi			
Temppelir		Koulutus Tho		Koulutus Met		Koulutus			
legendaarin		on, loistava) usko:		, erinomainen) lois					
IDEALISM			· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	,	`				
Ystävyys. 1	Aineelliset tava	ırat tulevat ja m	enevät. Ystävyyde	n siteet kestävät i	ikuisesti. (Hyvä)				
							Skaala	1	
HEIKKOL							Tavallinen	o	
Seuraan kä	iskyjä, vaikka l	uulenkin niiden	olevan väärässä.				Yliluonnollinen	•	
							Legendaarinen	o	
	JKU OMINA						Eeppinen	<u> </u>	
		selviä heikkouksia eriä mikä tahansa n		ssä on kaikkia verilir	njoja joten yllättäviä voimia	a voi teini-	Tarumainen	<u> </u>	
	um manuomota p	critical interest in	TABLETT VOITE				+1 onnistuminen/skaal		
							Varuste etu	+1	
VOIMAT		3		USTEET	. 4 .:	To the section of	Ympäristö etu	+1	
Metallin H	iaiiinta	••000			ka, 1 sivuase, normaal		Muu etu	+1*	
Magia					itarikilpi, levyhaarnisk	а.	KESTO	M	
Mentalism	1			ikkoesine:			Kierros, keskit.	0	
	TZ			tokirves), DDD		Kohtaus	1	
Stressi		00000	Tahdonvoima	00000	Mana 🗆 🗆		Ehto	2	
	VAURIOT		Regeneraatio	1 (Vaurio -1)		AIKA	VAURIO	M	
1 lievä						paiva	Varuste etu	1	
2 vaka						viikko	Ympäristö etu	1	
l —	ettava					kuukausi		ue M	
4 pysy	vä					pysyvä		5 4	
								21 5	
		T JA TALOUDI	LLISET			AIKA		28 6	
1 lievä						paiva	Draama	•••	
2 vaka						viikko			
3 kuole	ettava					kuukausi			
KYVYT									
	ti. keskittvessää	in näkee metalli	t kaiken läpi, TAI	näkee metallin lä	ipi.				
	-,,				·r-				
Ohjaa Met	tallia, metalli te	lekinesia (voim	a on mystinen elen	nentin hallinta). V	Voi käskyttää metalli g	golemeita.			
,	,	`	,	,	, .	,			
Luo metall	lia. Mitä arvok	kaampi metalli,	sen vaikeampaa. V	Voi luoda yhdessä	ä kierroksessa miekan	, tai muutar	nan kolikon jalometalleja		
			•	ŕ			, ,		
Kokeneen	a Temppelirita	rina saan ylimää	iräisen kuvauksen	fyysisiin haasteis	iin. Fyysiset kuvaukse	t 4+			
						10 M			
						-			
				100					
								-	
				-					
					200		A. 1. 18		
				1	35		(84)		
					2		Air.		
						200			
				1		l Y			
				14					
				1	5 1			THE PARTY	
					C		11:		

Name Prividi Soturi Värit Luonno Rakentaja Touste						12.7		
morti Druidi Soturi Varit Rustea, where Rustea sheet is tractific to the control Lejona Taso crinomainen Tousta Tactaja Tacta	imi Milesandra		Ikä	18 18*3=54	Nainen			
AINAISUUDET VSISET Aljektiriv Varovainen Adjektiriv Adjektiriv Varovainen Adjektiriv	mmatti Druidi	Soturi	Värit	Ruskea, vihreä		-	Vi al	
NAISSUDET HENKISET MYSTISET Adjektivi Varovainen Adjektivi	tu Kimera	Karhu	Luonne					
NYSTISET MASA Adjektiri Varovainen Adjektiri Var	eemi Leijona	Taso erinomainen	Tausta	Tietäjä			-	
NYSTISET → → → HENKISET → Adjektiiv Varovainen Valitai kunnioitusta ketään kohtaan, joka ei ole todellinen soturi. Skadla K Tovallinen 2							3	
makas Adjektiivi Varovainen Macdonmuutaja Kouluru Macanen (uskomuon, joistaya) loistava (erinomiaen, tavallisen) uskomaton (loistava, erinomiaen) naia. En varasta multa ryöväreltä. (Laillinen) IKKOUS nulla on hyvin vähän kunnioitusta ketäin kohtaan, joka ei ole todellinen soturi. ISSEUKU OMINAISUUDET masa muodonmuuta, Valtise alussa 1 elliinisisi joka aina aktiivinen. Normaalimuodossa valtun eläinmen piirietä selväsi PARUSTEET Odonmuutos ◆◆◆◆◆◆◆ Raskas ase ja haarniska, 1 sivuase, normaalihintaiset mentiin Ifalliina Saltia Varusteetu +1 Varusteetu +1 Varusteetu +1 Varusteetu +1 Varusteetu +1 Vimpäristö etu +1 Vimpäristö etu +1 Siesto □□□□□ Tahdonvoima □□□□ Mana □□□□ IEbro 2 VAILIO NI Villeratuva paiva viikko kuukausi pysyvä pisyvä pävä pävä yäikko kuukausi pysyvä pisyvä pävä pävä yäikko kuukausi pysyvä pävä pävä yäikä hajuaististaan, joka on jopa viisi kertaa parempi kuin koirilla. Ne käyttävät hajuaistiaan paitsi ravinnon miseen myös lajitoverien havaitsemiseen ja kommunikoinitii. huututa myös luustorakemettaan opettelemansa aläimen mukaiseksi. Saa automaattisesti eläinmuodon kyvyt ja liäinmuodolo. Hahmo voi muuttaa myös luustorakemettaan opettelemansa aläimen mukaiseksi. Saa automaattisesti eläinmuodon kyvyt ja							1	
ndiarinem (uslomaton, lostava) loistava (enomainen, tavallisen) uskomaton (loistava, enomainen) Alais Mi nnia. En varasta mullta ryöväreiltä. (Laillinen) KKOUS					4			
ALISMI innia. En varasta muilta ryövärciltä. (Laillinen) IKKOUS nulla on hyvin vähän kunnioitusta ketään kohtaan, joka ei ole todellinen soturi. IJSUKU OMINAISUUDET nana maodommaatos. Välites alussa 1 eläinisiti joka aina aktiivinen. Normaalimuodossa valitun eläinmen piirteitä selvisti PINAIT VARUSTEET VARUSTEE V					· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			
Skaala Kalum hyin vilhān kunnioitusta ketāān kohtaan, joka ei ole todellinen soturi. Skaala Kalum hyin vilhān kunnioitusta ketāān kohtaan, joka ei ole todellinen soturi. Legendaarinen 3	,		•				3	
IKKOUS nulla on hyvin vähän kunnioitusta ketään kohtaan, joka ei ole todellinen soturi. ITU.SUKU OMINAISUUDET nana muodonmuutos. Valites alussa 1 eläinaisti joka aina aktiivinen. Normaalimuodossa valitun eläinmen piirieitä selvästi vissis. Karhun hajuaisti JARUSTEET odonmuutos ●●●●● Raskas asse ja haarniska, I sivuase, normaalihiintaiset mentin Hallinta ●●●●● Raskas asse ja haarniska, I sivuase, normaalihiintaiset mentin Hallinta ●●●●● Raskas asse ja haarniska, I sivuase, normaalihiintaiset mentin Hallinta ●●●●● Raskas asse ja haarniska, I sivuase, normaalihiintaiset mentin Hallinta ●●●●● Raskas asse ja haarniska, I sivuase, normaalihiintaiset mentin Hallinta ●●●●● Raskas asse ja haarniska, I sivuase, normaalihiintaiset mentin Hallinta ●●●●● Raskas asse ja haarniska, I sivuase, normaalihiintaiset mentin Hallinta ●●●●● Raskas asse ja haarniska, I sivuase, normaalihiintaiset mentin Hallinta ●●●●● Raskas asse ja haarniska, I sivuase, normaalihiintaiset mentin Hallinta ●●●●● Raskas asse ja haarniska, I sivuase, normaalihiintaiset mentin Hallinta ●●●●● Raskas asse ja haarniska, I sivuase, normaalihiintaiset mentin Hallinta ●●●●● Raskas asse ja haarniska, I sivuase, normaalihiintaiset mentin Hallinta ●●●●● Raskas asse ja haarniska, I sivuase, normaalihiintaiset mentin Hallinta ●●●●●● Raskas asse ja haarniska, I sivuase, normaalihiintaiset wutustassi 1 Eleto 2 VAIRIO M Varuste etu +1 Ympäristö etu +1 Ympäristö etu +1 Huu ett +1* Ympäristö etu 1 Eleto 2 Varuste etu 1 Eleto 2 Varuste etu 1 Ympäristö etu 1 Eleto 2 Varuste etu 1 Ympäristö etu 1 Eleto 2 Varuste etu 1 Ympäristö etu 1 Eleto 2 Varuste etu 1 Ympäristö etu 1 Eleto 2 Varuste etu 1 Eleto 2 Varuste etu 1 Ympäristö etu 1 Eleto 2 Varuste etu 1 Ympäristö etu 1 Eleto 2 Varuste etu 1 Ympäristö etu 1 Ele		iton, ioistava) ioistava (erii	iomainen, tavaiimen) usko	omaton (ioistava,	ermomainen)			
IKKOUS nulla on hyvin vähän kunnioitusta ketään kohtaan, joka ei ole todellinen soturi. ITU.SUKU OMINAISUUDET mana muodonmuutos Valitee alussa 1 eläiniisti joka aina aktiivinen. Normaalimuodossa valitun eläinmen piirietiä selvisti visisk. Karhun hajuusist IMMAT 3 VARUSTEET Odonmuutos AIKA Bigia AIKA Bigia AIKA Bigia AIKA Bigis A		lta ryöväreiltä. (Laillinen)						
Tavallinen 2		, , ,				Skaala	K 1	
Legendaarinen 3 ○ Eeppinen 4 ○ Truvmoinen 4 0 ○ Truv	IKKOUS					Tavallinen		
TU.SUKU OMINAISUUDET mana muodonmutos. Valkise alussa I eläinaisti joka aina aktiivinen. Normaalimuodossa valitun eläinmen piirteitä selvästi viysisä. Karhun hajtuisti Turundin hajtuisti NIMAT N	nulla on hyvin vähän	kunnioitusta ketään kohtaan,	joka ei ole todellinen	soturi.		Yliluonnollinen	3 •	
mana muodonmuutos. Valitse alussa 1 eläinaisti joka aina aktiivinen. Normaalimuodossa valitun eläinmen piirteitä selvästi vivissä. Karhun hajuaisti NIMAT 3 VARUSTEET Odonmuutos ●●●◇◇ Raskas ase ja haarniska, 1 sivuase, normaalihintaiset mentin Hallinta 2 H Kirves, vahvistettu nahkahaarniska, kaapu. gia Nimikkoesine: Halperi Kierros, keskit. 0 Kohtaus 1 Ehto 2 VAURIO M Varuste etu +1* Muu etu +1* KESTO M Kierros, keskit. 0 Kohtaus 1 Ehto 2 VAURIO M Varuste etu 1 Ympäristö etu						Legendaarinen	3 O	
AlkA Alka Pysyvä Pysyv						• •		
Varuste etu +1 Varuste etu 4 Varuste etu +1 Varuste etu 4 Varuste 4 Varuste 4 Varuste etu 4 Varuste etu 4 Varuste et		alitse alussa 1 eläinaisti joka aina akt	tiivinen. Normaalimuodoss	a valitun eläinmen piirte	itä selvästi			
MMAT 3 VARUSTEET Ympäristö etu +1 Muu etu +1* mentin Hallinta 2 H Kirves, vahvistettu nahkahaarniska, kaapu. gia Nimikkoesine: Halperi KESTO M KOhtaus 1 Ehto 2 YSISET VAURIOT Regeneractio 1 (vaurio -1) AIKA VAURIO M Varuste etu 1 tyvakava paiva vakava kuukausi Pyssyvä Pyssyvä 1 1 1 15 4 6 2 21 5 1 1 15 4 6 2 21 5 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	ramon najuaisu							
Raskas ase ja haarniska, 1 sivuase, normaalihintaiset mentin Hallinta 2 H Kirves, vahvistettu nahkahaarniska, kaapu. Nimikkoesine: Halperi Sessi Kesto DDDDD Tahdonvoima DDD Mana DDD Kohtaus 1 Ehto 2 STSISET VAURIOT Regeneracitio 1 (vaurio -1) Raskas ase ja haarniska, 1 sivuase, normaalihintaiset KESTO M Kierros, keskit. 0 Kohtaus 1 Ehto 2 STSISET VAURIOT Regeneracitio 1 (vaurio -1) AIKA WAURIO M Varuste etu 1 Ympäristö etu 1 Ympäristö etu 1 AIW M AIW M AIW M STSISET SOSIAALISET JA TALOUDELLISET AIKA Posiva Vakava Vak		2	VADUCTET					
mentin Hallinta 2 H Kirves, vahvistettu nahkahaarniska, kaapu. 8 Nimikkoesine: Halperi 8 Sesi Kesto		3		a 1 airm-ann	libiotalas:	•		
Nimikkoesine: Halperi Kierros, keskit. 0 Kohtaus 1 Ehto 2 TSISET VAURIOT Regeneractio 1 (vaurio -1) Nana DDDD Nana DDDD Nana DDDD Navava Paiva valkava viikko kuolettava pysyvä Pysyvä NKISET, SOSIAALISET JA TALOUDELIISET NKISET, SOSIAALISET JA TALOUDELIISET NALISET AIKA Dradma Pradma Pradma Pradma Nana DDDDD Kohtaus 1 Ehto 2 VAURIO M VAURIO M VAURIO M Navauste etu 1 Ympäristö etu 1 Navava kuukausi Nukiset, SOSIAALISET JA TALOUDELIISET AIKA Dradma Pradma Pr								
Kohtaus 1 Ehto 2 YSISET VAURIOT Regeneractio 1 (vaurio -1) lievă					aapu.			
Sesi Kesto DDDDD Tahdonvoima DDD Mana DDDD AlKA VSISET VAURIOT Regeneractio 1 (vaurio -1) AlKA paiva vakava vakava viikko kuulkausi pysyvä pysyvä pysyvä pysyvä pysyvä AlKA NKISET, SOSIAALISET JA TALOUDELLISET AlKA hevä vakava kuolettava kuolettava kuolettava pysyvä pysyvä AlKA hevä paiva viikko kuukausi pysyvä AlKA hevä pysyvä AlKA hevä paiva viikko kuukausi VTT Thut ovat tunnettuja erittäin hyvästä hajuaististaan, joka on jopa viisi kertaa parempi kuin koirilla. Ne käyttävät hajuaistiaan paitsi ravinnon miseen myös lajitoverien havaitsemiseen ja kommunikointiin. hmismuodot. Hahmo voi muuttaa pehmytkudostaan kuten ihoa ja lihaksia sekä kynsiä ja hiuksia opettelemansa muodon mukaiseksi, ja vaihtaa fyysistä adjektiivia väliaikaisesti. Regeneraatio 1 Elääinmuodot. Hahmo voi muuttaa myös luustorakennettaan opettelemansa eläimen mukaiseksi. Saa automaattisesti eläinmuodon kyvyt ja bitukset. (yleensä 1 skaala)	gia		initiikkoesine: Halj	pen				
Siset VAURIOT Regeneractio 1 (vaurio -1) AIKA value	essi Kesto	□□□□□□ Tabdonyo	іта ПППП	Мапа ППГ	<u> </u>			
paiva viikko viikko kuukausi pysyvä 3 1 15 4 6 2 21 5 NKISET, SOSIAALISET JA TALOUDELLISET AIKA paiva viikko kuukausi pysyvä 3 1 0 3 28 6 NKISET, SOSIAALISET JA TALOUDELLISET AIKA paiva viikko kuukausi viikko kuukausi paiva vakava viikko kuukausi viikko				Mana DDI				
vakava viikko kuukausi pysyvä puika paiva paiva paiva viikko kuukausi paiva pa	T.	Regenera	uno i (vuorio -i)					
kuolettava pysyvä pysyvä pysyvä pysyvä Alka pysyvä Alka pysyvä Alka pysyvä Alka pysyvä Alka paiva paiva viikko kuolettava viikko kuolettava viikko kuukausi VYT thut ovat tunnettuja erittäin hyvästä hajuaististaan, joka on jopa viisi kertaa parempi kuin koirilla. Ne käyttävät hajuaistiaan paitsi ravinnon miseen myös lajitoverien havaitsemiseen ja kommunikointiin. hmismuodot. Hahmo voi muuttaa pehmytkudostaan kuten ihoa ja lihaksia sekä kynsiä ja hiuksia opettelemansa muodon mukaiseksi, ja vaihtaa fyysistä adjektiivia väliaikaisesti. Regeneraatio 1 Eläinmuodot. Hahmo voi muuttaa myös luustorakennettaan opettelemansa eläimen mukaiseksi. Saa automaattisesti eläinmuodon kyvyt ja bitukset. (yleensä 1 skaala)					•			
pysyvä pysyvä pysyvä 3 1 15 4 6 2 21 5 10 3 28 6 10 3 28								
NKISET, SOSIAALISET JA TALOUDELLISET AIKA paiva viikko kuulettava Produmd priva viikko kuukausi VYT Thut ovat tunnettuja erittäin hyvästä hajuaististaan, joka on jopa viisi kertaa parempi kuin koirilla. Ne käyttävät hajuaistiaan paitsi ravinnon miseen myös lajitoverien havaitsemiseen ja kommunikointiin. hmismuodot. Hahmo voi muuttaa pehmytkudostaan kuten ihoa ja lihaksia sekä kynsiä ja hiuksia opettelemansa muodon mukaiseksi, ja vaihtaa fyysistä adjektiivia väliaikaisesti. Regeneraatio 1 Eläinmuodot. Hahmo voi muuttaa myös luustorakennettaan opettelemansa eläimen mukaiseksi. Saa automaattisesti eläinmuodon kyvyt ja bitukset. (yleensä 1 skaala)	<u> </u>							
NKISET, SOSIAALISET JA TALOUDELLISET AIKA paiva viikko kuukausi VYT thut ovat tunnettuja erittäin hyvästä hajuaististaan, joka on jopa viisi kertaa parempi kuin koirilla. Ne käyttävät hajuaistiaan paitsi ravinnon miseen myös lajitoverien havaitsemiseen ja kommunikointiin. hmismuodot. Hahmo voi muuttaa pehmytkudostaan kuten ihoa ja lihaksia sekä kynsiä ja hiuksia opettelemansa muodon mukaiseksi, ja vaihtaa fyysistä adjektiivia väliaikaisesti. Regeneraatio 1 Eläinmuodot. Hahmo voi muuttaa myös luustorakennettaan opettelemansa eläimen mukaiseksi. Saa automaattisesti eläinmuodon kyvyt ja bitukset. (yleensä 1 skaala)	рузуча				pysyva			
lievä vakava viikko kuukausi VYT Thut ovat tunnettuja erittäin hyvästä hajuaististaan, joka on jopa viisi kertaa parempi kuin koirilla. Ne käyttävät hajuaistiaan paitsi ravinnon miseen myös lajitoverien havaitsemiseen ja kommunikointiin. hmismuodot. Hahmo voi muuttaa pehmytkudostaan kuten ihoa ja lihaksia sekä kynsiä ja hiuksia opettelemansa muodon mukaiseksi, ja vaihtaa fyysistä adjektiivia väliaikaisesti. Regeneraatio 1 Eläinmuodot. Hahmo voi muuttaa myös luustorakennettaan opettelemansa eläimen mukaiseksi. Saa automaattisesti eläinmuodon kyvyt ja bitukset. (yleensä 1 skaala)	NKISET. SOSIAALIS	ET JA TALOUDELLISET			AIKA			
vakava viikko kuulettava viikko kuukausi VYT thut ovat tunnettuja erittäin hyvästä hajuaististaan, joka on jopa viisi kertaa parempi kuin koirilla. Ne käyttävät hajuaistiaan paitsi ravinnon miseen myös lajitoverien havaitsemiseen ja kommunikointiin. hmismuodot. Hahmo voi muuttaa pehmytkudostaan kuten ihoa ja lihaksia sekä kynsiä ja hiuksia opettelemansa muodon mukaiseksi, ja vaihtaa fyysistä adjektiivia väliaikaisesti. Regeneraatio 1 Eläinmuodot. Hahmo voi muuttaa myös luustorakennettaan opettelemansa eläimen mukaiseksi. Saa automaattisesti eläinmuodon kyvyt ja bitukset. (yleensä 1 skaala)					paiva	_		
thut ovat tunnettuja erittäin hyvästä hajuaististaan, joka on jopa viisi kertaa parempi kuin koirilla. Ne käyttävät hajuaistiaan paitsi ravinnon miseen myös lajitoverien havaitsemiseen ja kommunikointiin. hmismuodot. Hahmo voi muuttaa pehmytkudostaan kuten ihoa ja lihaksia sekä kynsiä ja hiuksia opettelemansa muodon mukaiseksi, ja vaihtaa fyysistä adjektiivia väliaikaisesti. Regeneraatio 1 Eläinmuodot. Hahmo voi muuttaa myös luustorakennettaan opettelemansa eläimen mukaiseksi. Saa automaattisesti eläinmuodon kyvyt ja bitukset. (yleensä 1 skaala)	vakava				-			
thut ovat tunnettuja erittäin hyvästä hajuaististaan, joka on jopa viisi kertaa parempi kuin koirilla. Ne käyttävät hajuaistiaan paitsi ravinnon miseen myös lajitoverien havaitsemiseen ja kommunikointiin. hmismuodot. Hahmo voi muuttaa pehmytkudostaan kuten ihoa ja lihaksia sekä kynsiä ja hiuksia opettelemansa muodon mukaiseksi, ja vaihtaa fyysistä adjektiivia väliaikaisesti. Regeneraatio 1 Eläinmuodot. Hahmo voi muuttaa myös luustorakennettaan opettelemansa eläimen mukaiseksi. Saa automaattisesti eläinmuodon kyvyt ja bitukset. (yleensä 1 skaala)	kuolettava				kuukausi			
thut ovat tunnettuja erittäin hyvästä hajuaististaan, joka on jopa viisi kertaa parempi kuin koirilla. Ne käyttävät hajuaistiaan paitsi ravinnon miseen myös lajitoverien havaitsemiseen ja kommunikointiin. hmismuodot. Hahmo voi muuttaa pehmytkudostaan kuten ihoa ja lihaksia sekä kynsiä ja hiuksia opettelemansa muodon mukaiseksi, ja vaihtaa fyysistä adjektiivia väliaikaisesti. Regeneraatio 1 Eläinmuodot. Hahmo voi muuttaa myös luustorakennettaan opettelemansa eläimen mukaiseksi. Saa automaattisesti eläinmuodon kyvyt ja bitukset. (yleensä 1 skaala)								
miseen myös lajitoverien havaitsemiseen ja kommunikointiin. hmismuodot. Hahmo voi muuttaa pehmytkudostaan kuten ihoa ja lihaksia sekä kynsiä ja hiuksia opettelemansa muodon mukaiseksi, ja vaihtaa fyysistä adjektiivia väliaikaisesti. Regeneraatio 1 Eläinmuodot. Hahmo voi muuttaa myös luustorakennettaan opettelemansa eläimen mukaiseksi. Saa automaattisesti eläinmuodon kyvyt ja oitukset. (yleensä 1 skaala)	VYT							
hmismuodot. Hahmo voi muuttaa pehmytkudostaan kuten ihoa ja lihaksia sekä kynsiä ja hiuksia opettelemansa muodon mukaiseksi, ja vaihtaa fyysistä adjektiivia väliaikaisesti. Regeneraatio 1 Eläinmuodot. Hahmo voi muuttaa myös luustorakennettaan opettelemansa eläimen mukaiseksi. Saa automaattisesti eläinmuodon kyvyt ja oitukset. (yleensä 1 skaala)				aa parempi kuin koi	irilla. Ne käyttä	vät hajuaistiaan paits	i ravinnon	
vaihtaa fyysistä adjektiivia väliaikaisesti. Regeneraatio 1 Zläinmuodot. Hahmo voi muuttaa myös luustorakennettaan opettelemansa eläimen mukaiseksi. Saa automaattisesti eläinmuodon kyvyt ja iitukset. (yleensä 1 skaala)		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		.11 v 1	1		1 .1 .1	
Eläinmuodot. Hahmo voi muuttaa myös luustorakennettaan opettelemansa eläimen mukaiseksi. Saa automaattisesti eläinmuodon kyvyt ja iitukset. (yleensä 1 skaala)				sia seka kynsia ja nii	iksia opetteiem	ansa muodon mukai	seksi, ja	
oitukset. (yleensä 1 skaala)				nsa eläimen mukaise	ksi Saa autom	aattisesti eläinmuodo	n kyyyt ia	
9 /		•	песшан орешения	ion ciamicii munalsc	oaa autom		xy v y t ja	
		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	n eri opettelemiansa eli	äinten muotoien mu	kaan luoden fa	ntastisia muotoja. Re	generaatio	
				,			Ŭ	
				-	76	19 00		
				8	1	L. d. Jan		
				. 1	A. A			
					7			
				7 1	A	MAN I		
						ALLEY!		
					W TO	1		
						A Lund I		
				1			1	
					The state of the s		11/	
				De la Contraction de la Contra				
				4	A ALMA	A	0.	
				A CONTRACTOR OF THE PARTY OF TH		The state of the s		
					1	The Park	J. P. A. F.	

Nimi	Lucifer Morningstar	Ikä	50 50*200=100	00			
	Helvetin kuninga Poliitikko	Värit	Punainen ja Musta				
Rotu	Ristiverinen Mustaenkeli	Luonne	Rakentaja				
Verilinja	Mustaenkeli	Tausta	Ulkokpuolinen		- 1		
OMINAIS	HIDET						
FYYSISE		5 MY	STISET ••	4	(
Näyttävä		djektiivi Var		Adjektiivi			
Aatelissotu	ri Koulutus Yhteiskunta filosofi K	Koulutus Var j	josäie maestro	Koulutus			
		eeppinen) taru	mainen (eeppinen, leg	gendaarinen)			
IDEALISM Vhtoico K	II aikkien sivistyneiden ihmisten velvollisuutena on v	zahvietaa vhta	nicon citaită ia civilica	ation	6 14	6	
	ta. (Laillinen)	anvistaa yme	cisori siteita ja sivilisa	auon	Skaala K	4	
HEIKKOU	IS				Tavallinen 2	0	
Minulla on	kyltymätön himo lihallisille nautinnoille.				Yliluonnollinen 3	o	
					Legendaarinen 3	<u> </u>	
	KU OMINAISUUDET gia, Algoritmi, Varjosäikeet, max 5, 4, 3. Kirottu jollakin epäku	ıolleiden heikkoi	udella, eli on succubus, h	erännyt tai	Eeppinen 4 Tarumainen 4	<u> </u>	
purtu.	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,		,	´	+1 onnistuminen/skaala	etu	
					Varuste etu	+1	
VOIMAT	VARUS	TEET			Ympäristö etu	+1	
Elementin					Muu etu	+1*	
Tarot	Nimikko	esine:			KESTO	M	
Algoritmi Varjosäikee					Kierros, keskit. Kohtaus	0	
		000000	OO Mana OOO	00000	Ehto	2	
	VAURIOT			AIKA	VAURIO	M	
1 lievä				paiva	Varuste etu	1	
2 vakav	7a			viikko	Ympäristö etu	1	
	ettava			kuukausi	Alue M Alu		
4 pysyv	rä			pysyvä	3 1 15		
HENKISET	SOSIAALISET JA TALOUDELLISET			AIKA	6 2 21 10 3 28		
1 lievä	JOSIALISE JA IALGODILISE		_	paiva	Draama	000	
2 vakav	72			viikko			
3 kuole	ettava			kuukausi			
KYVYT							
	t säikeet. Unimestari voi lähettää kultaiset hehkuva	t säikeet läpi	todellisuuden etsimä	iän haluttua	asiaa. Säikeitä voi käyttää 1	nielten	
	li kommunikointiin, henkiseen taisteluun ja sitä ka						
	säikeet. Unimestari voi lähettää unisäikeet läpi tod				· ·		
	tä vain, ja todellisuuksia ja noutaa sieltä melkein m et. Unimestari voi napata esineen unitasolta. Jos e						
1 .	aikataso. *(päivä, viikko, kk) Pysyvä maksaa insp	_			•		
1	ari voi kuvailla varjomaita ja kovettaa sen todellise		,			ellisuus	
1-	ja menee kaaottisemmaksi. Lisäksi 1 edistyt voima		•		-		
1	ari voi kuvailla varjomaita kuten yllä, alue iso kaup tia. Kävely toiseen todellisuuteen oikopolkua pitki				,	1	
	nnonlakeja. Unimestari voi ottaa yhden todellisuud				-	tai	
kääntää eri							
1 '	jo. Unimestari voi luoda unitasolle reiän ja määrite t kuten hän on määritellyt. Tällä voi myös tehdä oi		,		määrittelemä varjo jossa o	n kaikki	
	itä yhdessä todellisuudessa isolla alueella. Tätä usei				armeijoita.		
	,	,	,		,		
1. Kuvaile 1	näyttämön takaa asioita ja tapahtumia, et voi vaiku	ttaa näkyviin	asioihin. Kävely tois	een todellis	uuteen säröä pitkin.		
2 Vyyraila	näyttämöllä asioita jotka ovat piilossa. Huonekalut	rroule on talea	a acitatty Väyaly ta	isson todall	ianntaan aamanlaiata vonn	mint 55	
pitkin.	nayttamona asioita jotka ovat pinossa. Pitonekaitt	, vemon taka	ia, penetty. Kavery to	iscen toden	isuuteen samamaista ympa	listoa	
3. Kuvaile t	tarinan henkilöitä jotka eivät ole paikalla, mutta ov	at ehkä matk	alla paikalle. Luo om	a henkilöko	htainen tosiesine. Kävele	toiseen	
	een kuvailemalla looginen siirtymä kuten portti.						
1	näyttämön tapahtumia, myös kuolevaisten käytöstä ensa (sielujen taistelu). 1 edistynyt kyky. Kävely toi:						
	kaupunkia, maisemia, luo määrittelemättömille ma					rdä	
1	a todellisuuksiin käymättä välimaita välissä.						
1	nnonlakeja. Todellisuuden mestari voi ottaa yhden	todellisuuder	n parametrin kuten p	ainovoima,	ja muuttaa sitä, heikentää,		
	tai kääntää eri suuntaan. jo. Todellisuuden mestari voi luoda unitasolle reiä:	n ja määritellä	ä sinne rajatun aluoor	n joka on hä	inen täysin määrittalamä v	rio	
1	ikki luonnonlait kuten hän on määritellyt. Tällä vo	*		*	•		
Voimasana	: voit kirota tai siunata kohteen kuluttamalla inspir					isen	
draamapisto	een.						



Mike	Luon	ne	Johtaja				
Michael	Swor	d of	God	Musta/so	turi	Eeppinen skaala 3	III
•••	8	taru	mainen	Voimaka	s	Soturi	
• •	7	eepp	oinen	Ovela		Strategisti	
•	6	lege	ndaarine:	Voimaka	S	Todellisuuden manipuloija	
VOIMAT				Ikä	6000	(60)	
Tulen Hallinta		•••	• •	Boosteri			
Algoritmi		•••	•••	Kuvaile kau	ipunkia, h	allitse säätä	
Magia		•••	•	Shamaani,	velho, noi	ta	

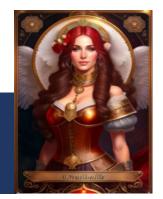
Gabi		Luonne	Seikkailija	a				
Gabrielle,	Me	ssenger o	God	Punainen	ı/vesi	Eeppinen skaala	3	Ш
•	1	6 lege	endaarine:	Nopea		Urheilija		
••	2	7 eepj	pinen	Näyttävä		Diplomaatti		
•••	3	8 taru	ımainen	Nopea		tarot mestari		
VOIMAT				Ikä	5500	(55)		
valkoinen Ta	arot	••	•	tarot magi	a			
Algoritmi		••	•••	Kuvaile ka	upunkia, h	allitse säätä		
Magia		••	••	Portaali, ve	elhous, Dri	uidismi, noituus, riimumestari.		





Rafi	Luonne Neuvottel		ja					
Raphael	God heals			Vihreä/parannus			Eeppinen skaala 3	III
••	7	eepp	inen	Varovai	nen		Kirurgi	
•••	8	taru	mainen	Varovai	nen		Tutkiva lääkäri	
•	6	lege	ndaarine	Varovai	nen		Todellisuuden manipuloija	
VOIMAT				Ikä	4	500	(45)	
Ihmisen hallinta		•••	•	Elämä	suo	jaa, lud	o, ohjaa, muuta	
Algoritmi		•••	•••	Kuvaile ka	upui	nkia, ha	allitse säätä	
Mentalismi		•••		Telepatia,	emp	atia, te	elekinesia	

Uri	Luon	ne Rakentaj	a			
Urielle, Light	of Go	d	Sininen/M	aa	Eeppinen skaala 3	III
•	6	legendaarine	: Nopea		Voro	
•••	8	tarumainen	Älykäs		Tieteilijä	
••	7	eeppinen	Varovaine	en	Todellisuuden manipuloija	
VOIMAT			Ikä	4000	(40)	
Koneiden Hallin	nta	••••	mekaniikan	, elektro	niikan hallinta	
Algoritmi		••••	Kuvaile kau	punkia, ł	nallitse säätä	
Mentalismi		•••	Telepatia, e	nnustus,	telekinesis	





Sadi	Luon	ne	Rakentaja				
Zadkielle	Armo	n en	keli	Sininen A	irut	Legendaarinen skaala 2	=
•	5	usko	omaton	Nopea		Soturi	
•••	7 eeppinen		Ovela		Voro		
••	6	lege	ndaarine:	Varovain	ien	Todellisuuden manipuloija	
VOIMAT				Ikä	3500	(35)	
Muistojen hallin	ta	•••	•••	Mieli, elen	nentaaline	n, boosteri, riimumagia	
Algoritmi		•••	••	Kuvaile Ky	lää, muuta	luonnonlakeja	
Mentalismi		•••	•	Electrokine	esis, Teleki	nesia, ennustus	

Kami	Luon	ne	Johtaja				
Camael	Juma	lan tu	omari	Musta Ai	rut	Legendaarinen skaala 2	=
•••	7	eepp	oinen	Voimaka	S	Ritari	
•	5	usk	omaton	Varovain	en	Kenraali	
••	6	lege	ndaarine:	Kekseliä	3	Todellisuuden manipuloija	
VOIMAT				Ikä	3000	(30)	
Electromagneett	isen vo	. • •	•••	EM, eleme	ntaali, boo	steri, alkemia	
Algoritmi		•••	••	Kuvaile Kyl	ää, tosiesi	neet, kirous	
Muodonmuutos		•••	•	Regeneraa	tio 2, hybr	idimuodot	





	Ш			
Kuvaile Kylää, todennäköisyyksien hallinta				
koonhallinta, kemialliset kyvyt, r3, mielen, sisäelinten, verimagia				
		"		

Remu	Luon	ne Seikkailij	a		
Remiel	Ukko	sen jumala	Punainen	airut	Legendaarinen skaala 2 II
•	5	uskomaton	Ovela		Kaksintaistelija
••	6	legendaarine	Varovain	en	Akateeminen filosofi
•••	7	eeppinen	Voimaka	ıS	ukkosen jumala
VOIMAT			Ikä	2000	(20)
Sään hallinta		••••	Ohjaa tuulta	a, luo salan	na, muuuta lämpötilaa, suojaa säältä, boosteri
Algoritmi		•••	Kuvaile nä	yttämön h	nahmoja Boosteri
Muodonmuuto	s	•••	Regeneraa	tio 2, hyb	ridi muodot

