

Tulipallo ()
Isku:
kaukana, hetki.
Kohde syttyy palamaan, kierros
sammuttamiseen tai lisävaurio.



Vesi isku Isku: kaukana, hetki. Kohde kaatuu, jos häviää haasteen.



Luoti Lisku:
kaukana, hetki.
Kohteella -1 noppa
puolustukseen.



Tuuli 🔷 Isku: kaukana, hetki. Ei vauriota, Liikuta kohdetta maksimissaan 5 ruutua, hellästi tai rajusti.



Voimajuoma .
Juoma: keskittyminen
Juomalla kohde saa lisänopan
voimakkuutta vaativiin testeihin
kierroksen ajaksi.



Parannusjuoma Juoma: heti Juomalla kohde parantaa yhden kestopisteen.



Kivi-ihojuoma Juoma: keskittyminen, Juomalla kohde saa lisänopan puolustukseen.



Lentojuoma Uuoma: keskittyminen, Juomalla kohde voi levitoida esteiden yli kävely-nopeudella.



Tulivalli ()
Kilpi: lähellä, kohtaus.
Maagin eteen ilmestyy
pään yli nousevat
lieskat jotka polttavat
sen läpi meneviä.



Vesikilpi Kilpi: lähellä, kohtaus. Kohde saa vasempaan käteen leijuvan vesikilven joka antaa lisänopan puolustukseen.



Kivivalli Kilpi: lähellä, kohtaus.

Maagin eteen nousee kivinen suojavalli, jonka läpi ei voi kulkea.



Pyörre Kilpi: lähellä, kohtaus. Ilma pyörii nopeasti maagin ympärillä, suojaa etäisyys hyökkäyksiltä.



Hullu rohkeus Mieli: lähellä, keskittyminen.
Kohde menettää kaiken pelkonsa.



Lumous Mieli: lähellä, keskittyminen.
Kohde uskoo maagin olevan ystävä.



Henkinen kilpi Mieli: lähellä, keskittyminen.
Kohde saa suojan mieleen vaikuttavilta taioilta.

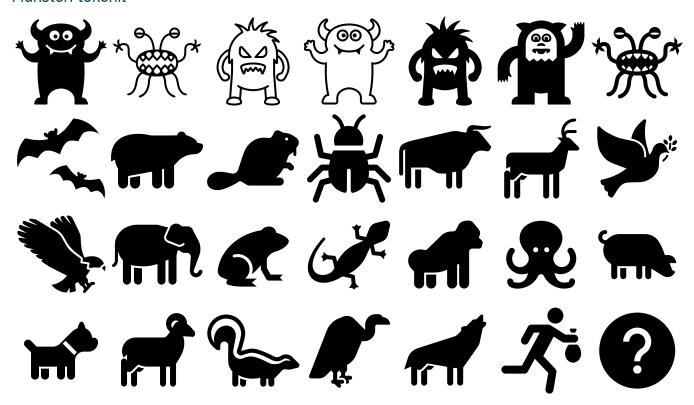


Sekaannus ©
Mieli: lähellä,
keskittyminen.
Kohde on liian sekaisin
tehdäkseen mitään
muuta kuin
puolustautua.

Kestopiste ja parannusjuoma tokenit

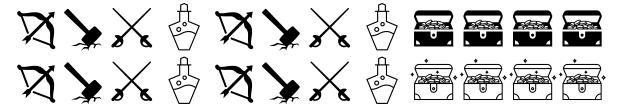


Munsteri tokenit

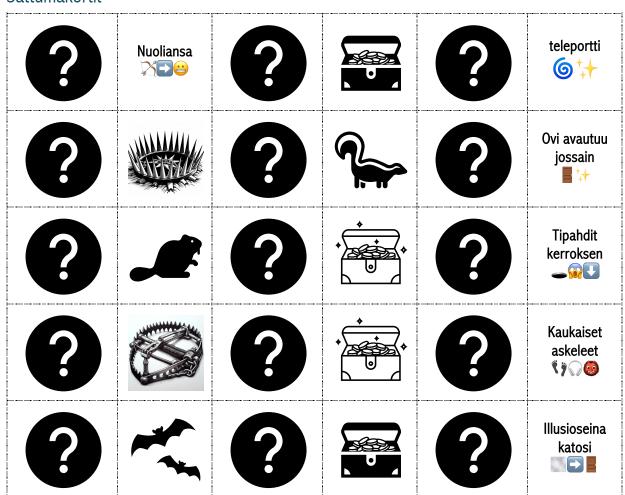


Varusteet

Varusteen vaihto vie kierroksen, voi vain puolustautua. Alussa 1 varuste, saa vihollisilta lisää.



Sattumakortit



Luolapropsit.



Pomo symbolit

