CSS filter — co to jest i jak działa?

Co to jest filter w CSS?

Właściwość filter w CSS pozwala zastosować efekty graficzne do elementów HTML, takich jak rozmycie, zmiana koloru, kontrastu, nasycenia i wiele innych. Efekty te działają podobnie jak filtry w programach graficznych, ale są stosowane dynamicznie za pomocą kodu CSS.

Do czego służy filter?

- Upiększanie elementów (np. zdjęć, przycisków)
- Efekty na hover (np. przyciemnienie obrazka po najechaniu)
- Tworzenie nietypowych wyglądów bez użycia edytorów graficznych
- Szybka manipulacja kolorami i ostrością

Składnia

```
selector {
  filter: <filter-function>;
}
```

Można używać kilku filtrów naraz, oddzielając je spacją:

```
filter: grayscale(100%) blur(5px);
```

Najczęściej używane funkcje filter

Funkcja	Opis
blur(px)	Rozmycie elementu
brightness(%)	Jasność – 100% to oryginał
contrast(%)	Kontrast – 100% to oryginał
grayscale(%)	Skala szarości – 100% to czarno-biały
invert(%)	Odwrócenie kolorów – 100% to pełne odwrócenie
opacity(%)	Przezroczystość (również dostępna jako osobna właściwość CSS)
saturate(%)	Nasycenie kolorów
sepia(%)	Efekt sepii
hue-rotate(deg)	Obrót barwy (zmiana koloru)

Przykłady użycia

1. Rozmycie obrazu

```
img.blur {
  filter: blur(5px);
}
```

2. Czarno-biały obrazek na hover

```
img {
   transition: filter 0.3s;
}
img:hover {
   filter: grayscale(100%);
}
```

3. Podświetlenie przycisku

```
button:hover {
  filter: brightness(120%);
}
```

4. Efekt starego zdjęcia

```
img.vintage {
  filter: sepia(80%) contrast(90%) brightness(90%);
}
```

Zadanie 1: Efekt rozmycia

Stwórz stronę z obrazkiem, który będzie rozmyty tylko wtedy, gdy użytkownik na niego najedzie myszką.

Zadanie 2: Przełącznik koloru

Dodaj dwa obrazki – jeden w kolorze, drugi czarno-biały (za pomocą grayscale (100%)). Po kliknięciu przycisku zamień miejscami filtry.

Zadanie 3: Galeria z efektami

Przygotuj galerię 4 zdjęć, każde z innym efektem filtra: sepia, invert, hue-rotate, blur.

Zadanie 4: Kreatywny przycisk

Stwórz przycisk, który po najechaniu zwiększa kontrast, jasność i nasycenie (jednocześnie).

Zadanie 5: Regulacja filtra suwakami (dla chętnych, z JavaScript)

Stwórz interfejs z obrazkiem i suwakami, które zmieniają dynamicznie wartości filtru blur, brightness, contrast.