

Deadline

giovedì 15.1. 21:00

Consegna

venerdì 16.1. tardi pomeriggio

Modo di completare i tuoi task

1. **Prima fai i test che ti sono stati assegnati.**
 2. Se esiste qualcosa che non va, aggiungi ai task quelli che devono essere fatti da chi si occupa di quella parte.
 3. Se questo non sei tu, organizza e spiega cosa si deve fare a chi deve farlo.
 4. **Crea i tuoi ticket.**
 5. Fai un altro test come all'inizio.
 6. **Se serve, ripeti tutto di nuovo!**
-

Come testare

- La funzionalità dell'app deve rispettare **100%** ciò che è scritto nel subject.
 - Se c'è qualcosa che non va, scrivi un ticket in **organization.md** e contatta **Tjaz** che assegna il ticket a qualcuno.
 - Guarda anche il subject prima dei modules (pagina 4-7): se c'è qualcosa lì che è connesso con il modulo che stai testando, deve rispettare anche questo (es. pagina 6 parla di game, che corrisponde con gameplay modules).
 - Se sono cose lasciate all'interpretazione, pensa a come difendere le nostre scelte.
Ogni uno sarà responsabile di poter difendere le parti che ha testato insieme con chi ha fatto il modulo.
-

Come fare ticket

- Come detto prima, prima testare e vedere se ci sono altri ticket o ticket assegnati che si devono modificare.
 - Comunicare con altri se serve collaborazione, il prima possibile, così tutti hanno abbastanza tempo per fare la propria parte.
 - Fare e testare di nuovo!
-

Divisione di moduli

Testare

- **framework backend** — Arturo, Tjaz
 - **framework/toolkit for frontend** — Khadim, Petre
 - **remote auth** — Khadim, Arturo
 - **remote players** — Matteo, Tjaz
 - **multiple players** — Matteo, Petre
 - **ai opponent** — Matteo, Petre
 - **security** — Tjaz, Arturo
 - **3d** — Petre, Matteo
 - **user management** — Khadim, Arturo
 - **blockchain** — Tjaz, Khadim
-

Ticket importanti

- **Utenti non possono modificare i propri dati!** — *Khadim* (con Arturo se serve qualche modifica in BE)
 - Guarda user management module in subject
 - **Aggiungere online/offline status agli amici** — *Khadim* (con Arturo se serve qualche modifica in BE)
 - **O avere user id in user profile, o poter scrivere username o email per trovare un amico in social** — *Khadim*
 - **3d** — *Petre*
 - Il gioco non ha score
 - Non si finisce
 - Quando giochi 2 player, c'è pulsante per 4 player che ti porta durante il gioco a giocare
 - Playground/field è troppo grande per la viewport che c'è all'inizio
 - **Fare VM su computer di scuola e testare se tutto funziona** — *Petre/Matteo*
 - **Fare ultime modifiche per integrare blockchain con FE** — *Tjaz-Khadim*
-

Ticket meno importanti

- **Address any compatibility issues or rendering discrepancies in browsers other than Firefox** — *Arturo*
- **Caricare avatar da un alert notice, ma immagine si carica** — *Khadim*
- **3d** — *Petre*
 - Qualcosa in più, o pensare come difendere le prossime cose che chiede il subject su 3d: (scegli uno)

- * advanced 3d graphics, immersive gameplay, enhancing gameplay experience, elevating visual quality
- **Livechat** — *Tjaz-Khadim* (completare solo se hai finito altri ticket)
 - Non funziona su diversi computer — *Tjaz*
 - Non si connette secondo utente — *Tjaz*
 - Diversi browser — *Tjaz-Khadim*
 - Si deve fare refresh per mostrare utenti (forse farlo automatico) — *Tjaz*
 - Frontend stilizzato — *Khadim*
 - Aggiungere pulsante di iniziare remote play da chat — *Khadim*