

## **Deadline**

**giovedì 15.1. 21:00**

## **Consegna**

**venerdì 16.1. tardi pomeriggio**

---

## **Modo di completare i tuoi task**

- 1. Prima fai i test che ti sono stati assegnati.**
  2. Se esiste qualcosa che non va, aggiungi ai task quelli che devono essere fatti da chi si occupa di quella parte.
  3. Se questo non sei tu, organizza e spiega cosa si deve fare a chi deve farlo.
  - 4. Crea i tuoi ticket.**
  5. Fai un altro test come all'inizio.
  - 6. Se serve, ripeti tutto di nuovo!**
- 

## **Come testare**

- La funzionalità dell'app deve rispettare **100%** ciò che è scritto nel subject.
  - Se c'è qualcosa che non va, scrivi un ticket in **organization.md** e contatta **Tjaz** che assegna il ticket a qualcuno.
  - Guarda anche il subject prima dei modules (pagina 4-7): se c'è qualcosa lì che è connesso con il modulo che stai testando, deve rispettare anche questo (es. pagina 6 parla di game, che corrisponde con gameplay modules).
  - Se sono cose lasciate all'interpretazione, pensa a come difendere le nostre scelte.  
**Ogni uno sarà responsabile di poter difendere le parti che ha testato insieme con chi ha fatto il modulo.**
- 

## **Come fare ticket**

- Come detto prima, prima testare e vedere se ci sono altri ticket o ticket assegnati che si devono modificare.
  - Comunicare con altri se serve collaborazione, il prima possibile, così tutti hanno abbastanza tempo per fare la propria parte.
  - Fare e testare di nuovo!
-

## Divisione di moduli

### Testare

- **framework backend** — Arturo, Tjaz
  - **framework/toolkit for frontend** — Khadim, Petre
  - **remote auth** — Khadim, Arturo
  - **remote players** — Matteo, Tjaz
  - **multiple players** — Matteo, Petre
  - **ai opponent** — Matteo, Petre
  - **security** — Tjaz, Arturo
  - **3d** — Petre, Matteo
  - **user management** — Khadim, Arturo
  - **blockchain** — Tjaz, Khadim
- 

### Ticket importanti

- **Utenti non possono modificare i propri dati!** — *Khadim* (con Arturo se serve qualche modifica in BE)
    - Guarda user management module in subject
  - **Aggiungere online/offline status agli amici** — *Khadim* (con Arturo se serve qualche modifica in BE)
  - **O avere user id in user profile, o poter scrivere username o email per trovare un amico in social** — *Khadim*
  - **3d** — *Petre*
    - Il gioco non ha score
    - Non si finisce
    - Quando giochi 2 player, c'è pulsante per 4 player che ti porta durante il gioco a giocare
    - Playground/field è troppo grande per la viewport che c'è all'inizio
  - **Fare VM su computer di scuola e testare se tutto funziona** — *Petre/Matteo*
  - **Fare ultime modifiche per integrare blockchain con FE** — *Tjaz-Khadim*
- 

### Ticket meno importanti

- **Address any compatibility issues or rendering discrepancies in browsers other than Firefox** — *Arturo*
- **Caricare avatar da un alert notice, ma immagine si carica** — *Khadim*
- **3d** — *Petre*
  - Qualcosa in più, o pensare come difendere le prossime cose che chiede il subject su 3d: (scegli uno)

- \* advanced 3d graphics, immersive gameplay, enhancing gameplay experience, elevating visual quality
- **Livechat** — *Tjaz-Khadim* (completare solo se hai finito altri ticket)
  - Non funziona su diversi computer — *Tjaz*
  - Non si connette secondo utente — *Tjaz*
  - Diversi browser — *Tjaz-Khadim*
  - Si deve fare refresh per mostrare utenti (forse farlo automatico) — *Tjaz*
  - Frontend stilizzato — *Khadim*
  - Aggiungere pulsante di iniziare remote play da chat — *Khadim*