

Tipejoz 1.5K

Nombre: Chamán de cueva fungozo Movimiento: 5" Salva: 6+ Puntos: 110 Heridas: 5 Coraje: 5
Habilidades: [{nombre=MAGO, descripción=Esta ud. puede intentar lanzar 1 hechizo en tu fase de heroe e intentar disipar 1 hechizo en la fase de héroe enemigo.}, {nombre=Acompañante, descripción=Esta ud. va acompañada por un garrapato de Ezporaz que ataca con sus dentelladas.}, {nombre=Garrapato de Ezporaz, descripción=Esta ud. no es visible para uds. enemigas a más de 12" de distancia.}, {nombre=Portavoz de Morko, descripción=Al inicio de tu fase de héroe, tira un dado. con 4+, obtienes 1 punto de mando adicional.}, {nombre=Seta zombreromulette, descripción=una vez por batalla esta ud. puede intentar lanzar 1 hechizo adicional en esa fase de heroe, cualquier hechizo del Saber de los Klanes Lunarez.}, {nombre=Fauces de esporas, descripción=dificultad de lanzamiento 7 y alcance 6", cada ud. enemiga dentro del alcance sufre 1D6 heridas mortales (cada ud. por separado)}] Claves: null Armas CaC: null Armas a Distancia: null

Nombre: Chamán de cueva fungozo Movimiento: 5" Salva: 6+ Puntos: 110 Heridas: 5 Coraje: 5
Habilidades: [{nombre=MAGO, descripción=Esta ud. puede intentar lanzar 1 hechizo en tu fase de heroe e intentar disipar 1 hechizo en la fase de héroe enemigo.}, {nombre=Acompañante, descripción=Esta ud. va acompañada por un garrapato de Ezporaz que ataca con sus dentelladas.}, {nombre=Garrapato de Ezporaz, descripción=Esta ud. no es visible para uds. enemigas a más de 12" de distancia.}, {nombre=Portavoz de Morko, descripción=Al inicio de tu fase de héroe, tira un dado. con 4+, obtienes 1 punto de mando adicional.}, {nombre=Seta zombreromulette, descripción=una vez por batalla esta ud. puede intentar lanzar 1 hechizo adicional en esa fase de heroe, cualquier hechizo del Saber de los Klanes Lunarez.}, {nombre=Fauces de esporas, descripción=dificultad de lanzamiento 7 y alcance 6", cada ud. enemiga dentro del alcance sufre 1D6 heridas mortales (cada ud. por separado)}] Claves: null Armas CaC: null Armas a Distancia: null

Nombre: Skragrott el Lunarka Movimiento: 5" Salva: 5+ Puntos: 230 Heridas: 6 Coraje: 6 Habilidades: [{nombre=AMO DE LA GUERRA, descripción=si se incluye en un ejercito Tipejoz Nokturnoz, se le considera un general aunque no sea la mini elegida como general}, {nombre=MAGO, descripción=Esta ud. puede intentar lanzar 2 hechizos en tu fase de héroe e intentar disipar 2 hechizos en la fase de héroe enemiga, si forma parte de un ejercito tipejoz nokturnoz conoce todos los hechizos del Saber del Klan Lunar.}, {nombre=Cetro parlanchín, descripción=Una vez por turno puede dar una orden sin gastar CP.}, {nombre=El Palo Lunanzatá, descripción=las uds. TIPEJOZ NOKTURNOS amigas se ven afectadas por la Luz de la Luna Malvada mientras están completamente a 12" o menos de esta ud.}, {nombre=Korona del Lunarka, descripción=tiene salvaguarda 4+. Además suma 1 a las tiradas de lanzamiento y disipar de esta ud.}, {nombre=Ruego del Lunarka, descripción=Una vez por batalla, antes de tirar para determinar el movimiento de la Luna Malvada puedes decidir si la Luna Malvada se mueve o no.}, {nombre=Diente de la Luna Malvada, descripción=Hechizo con dificultad de lanzamiento 3 y alcance 24", elige 1 ud. enemiga visible y tira un número de dados igual a la tirada de lanzamiento. Por cada 3+ esa ud. sufre 1 herida mortal.}] Claves: null Armas CaC: null Armas a Distancia: null

Nombre: Grotz Brinkadorez Movimiento: 1D6+7" Salva: 4+ Puntos: 160 Heridas: 2 Coraje: 5
Habilidades: [{nombre=Montura, descripción=Los Garrapatoz Kaverníkolaz atacan con sus bokazas colmilludas}, {nombre=Volar, descripción=Esta unidad puede volar}, {nombre=Campeón, descripción=1 mini es un Jefe Brinkador, Suma 1 al atributo Ataques de la lanza pinchoza de esa mini}, {nombre=¡Boing! ¡Chof!, descripción=Después de un movimiento de carga elige 1 unidad enemiga a 1" o menos de esta unidad y tira un dado por cada mini en esta unidad. Por cada +4, esa unidad enemiga sufre 1 herida mortal.}, {nombre=Lanzas de los Brinkadorez, descripción=Si esta unidad ha cargado en el mismo turno, suma 1 al atributo Daño y mejora en 1 el atributo

Perforar de las lanzaz pinchozaz de esta unidad.}]Claves: nullArmas CaC: nullArmas a Distancia: null

Nombre: Grotz BrinkadorezMovimiento: 1D6+7"Salva: 4+Puntos: 160Heridas: 2Coraje: 5Habilidades: [{nombre=Montura, descripción=Los Garrapatoz Kaverníkolaz atacan con sus bokazas colmilludas}, {nombre=Volar, descripción=Esta unidad puede volar}, {nombre=Campeón, descripción=1 mini es un Jefe Brinkador, Suma 1 al atributo Ataques de la lanza pinchoza de esa mini}, {nombre=¡Boing! ¡Chof!, descripción=Después de un movimiento de carga elige 1 unidad enemiga a 1" o menos de esta unidad y tira un dado por cada mini en esta unidad. Por cada +4, esa unidad enemiga sufre 1 herida mortal.}, {nombre=Lanzas de los Brinkadorez, descripción=Si esta unidad ha cargado en el mismo turno, suma 1 al atributo Daño y mejora en 1 el atributo Perforar de las lanzaz pinchozaz de esta unidad.}]Claves: nullArmas CaC: nullArmas a Distancia: null

Nombre: ShootasMovimiento: 5"Salva: 6+Puntos: 120Heridas: 1Coraje: 4Habilidades: [{nombre=Campeón, descripción=1 miniatura de esta unidad puede ser un Moonclan Boss. Suma 1 al atributo Ataques del Arco Moonclan de esa miniatura.}, {nombre=Portaestandarte, descripción=1 de cada 20 minis puede ser un Portaikonoz de la Luna Malvada. Suma 1 a las tiradas de salvación contra ataques con armas a distancia.}, {nombre=Músico, descripción=1 de cada 20 minis puede ser un Zakudegongs. Suma 1 a las tiradas de correr}, {nombre=Ekipoz de redez, descripción=Resta 1 a las tiradas para impactar en ataques de uds. enemigas que esten a 1" o menos.}, {nombre=Flechaz a montonez, descripción=Suma 1 al atributo ataque de los arcos mientras tenga 10 o mas minis.}]Claves: nullArmas CaC: nullArmas a Distancia: null

Nombre: Troggoths TriparrokaMovimiento: 6"Salva: 4+Puntos: 170Heridas: 4Coraje: 5Habilidades: [{nombre=Piedras pa lanzar, descripción=No sigas la secuencia de ataque. En lugar de eso, elige 1 ud. enemiga dentro del alcance y tira un dado. suma 1 a la tirada si la unidad blanco tiene 5 o más minis. 4+ la ud. enemiga sufre 1 herida mortal.}, {nombre=Piel pétrea, descripción=Salvaguarda 5+}, {nombre=Regeneración, descripción=Al inicio de tu fase de héroe, puedes curar hasta 1D3 heridas asignadas a esta unidad.}]Claves: nullArmas CaC: nullArmas a Distancia: null

Nombre: Troggoths TriparrokaMovimiento: 6"Salva: 4+Puntos: 170Heridas: 4Coraje: 5Habilidades: [{nombre=Piedras pa lanzar, descripción=No sigas la secuencia de ataque. En lugar de eso, elige 1 ud. enemiga dentro del alcance y tira un dado. suma 1 a la tirada si la unidad blanco tiene 5 o más minis. 4+ la ud. enemiga sufre 1 herida mortal.}, {nombre=Piel pétrea, descripción=Salvaguarda 5+}, {nombre=Regeneración, descripción=Al inicio de tu fase de héroe, puedes curar hasta 1D3 heridas asignadas a esta unidad.}]Claves: nullArmas CaC: nullArmas a Distancia: null

Nombre: GrotchondeoMovimiento: 5"Salva: 6+Puntos: 180Heridas: 3Coraje: 5Habilidades: [{nombre=MAGO, descripción=El Ojopazmado y el Hongomago pueden intentar lanzar 1 hechizo en tu fase de héroe e intentar disipar 1 hechizo en la fase de héroe del enemigo, los dos conocen la misma mejora del saber de hechizos.}, {nombre=Brebaje fungozo aluzinógeno, descripción=En la primera ronda de batalla esta unidad tiene salvaguarda 4+, en la segunda 5+, en la tercera y subsiguientes 6+}, {nombre=Zabiduria del Grotchondeo, descripción=Una vez por turno en tu fase de héroe, esta unidad puede usar 1 de los siguientes efectos}, {nombre=Danza de Karabrillante, descripción=Solo si tienes un Azutzador. Elige 1 ud. TIPEJOZ NOKTURNOS amigo completamente a 12" o menos. Suma 1 a las tiradas de correr y de carga para esta unidad hasta tu siguiente fase de héroe.}, {nombre=Trueke de pozionez, descripción=Solo si tienes un Deztilapozionez. Elige 1 HÉROE TIPEJOZ NOKTURNOS amigo completamente a 12" o menos. Suma 1 a las tiradas para impactar y a las tiradas para herir en ataques que realice esa ud. con armas de combate hasta el inicio de tu siguiente fase de héroe.}, {nombre=Veneno chungoz,

descripción=Solo si tienes un Ponzoñero. Elige 1 ud. TIPEJOZ NOKTURNOZ amiga completamente a 12" o menos. Mejora en 1 el atributo perforar de las armas de esa unidad hasta el inicio de tu siguiente fase de héroe.}, {nombre=Hiknotizar, descripción=Solo Ojopazmado conoce este hechizo con dificultad 6 y alcance 12", si se lanza con exito, elige 1 ud. enemiga visible. Hasta tu siguiente fase de héroe esa ud. no puede dar ni recibir órdenes}, {nombre=Nube fungosa, descripción=Solo el Hongomago conoce este hechizo con dificultad 6 y alcance 12". si se lanza con exito,hasta el inicio de tu siguiente fase de heroe, resta 1 a las tiradas para impactar en ataques que tengan como blanco uds. TIPEJOZ NOKTURNOZ amigas que esten completamente dentro del alcance.}]Claves: nullArmas CaC: nullArmas a Distancia: null