

## Test 2

Nombre: Chamán de cueva fungozo Movimiento: 5" Salva: 6+ Puntos: 110 Heridas: 5 Coraje: 5 Habilidades: [{nombre=MAGO, descripción=Esta ud. puede intentar lanzar 1 hechizo en tu fase de heroe e intentar disipar 1 hechizo en la fase de héroe enemigo.}, {nombre=Acompañante, descripción=Esta ud. va acompañada por un garrapato de Ezporaz que ataca con sus dentelladas.}, {nombre=Garrapato de Ezporaz, descripción=Esta ud. no es visible para uds. enemigas a más de 12" de distancia.}, {nombre=Portavoz de Morko, descripción=Al inicio de tu fase de héroe, tira un dado. con 4+, obtienes 1 punto de mando adicional.}, {nombre=Seta zombreromulette, descripción=una vez por batalla esta ud. puede intentar lanzar 1 hechizo adicional en esa fase de heroe, cualquier hechizo del Saber de los Klanez Lunarez.}, {nombre=Fauces de esporas, descripción=dificultad de lanzamiento 7 y alcance 6", cada ud. enemiga dentro del alcance sufre 1D6 heridas mortales (cada ud. por separado)}] Claves: null Armas CaC: null Armas a Distancia: null

Nombre: Chamán de cueva fungozo Movimiento: 5" Salva: 6+ Puntos: 110 Heridas: 5 Coraje: 5 Habilidades: [{nombre=MAGO, descripción=Esta ud. puede intentar lanzar 1 hechizo en tu fase de heroe e intentar disipar 1 hechizo en la fase de héroe enemigo.}, {nombre=Acompañante, descripción=Esta ud. va acompañada por un garrapato de Ezporaz que ataca con sus dentelladas.}, {nombre=Garrapato de Ezporaz, descripción=Esta ud. no es visible para uds. enemigas a más de 12" de distancia.}, {nombre=Portavoz de Morko, descripción=Al inicio de tu fase de héroe, tira un dado. con 4+, obtienes 1 punto de mando adicional.}, {nombre=Seta zombreromulette, descripción=una vez por batalla esta ud. puede intentar lanzar 1 hechizo adicional en esa fase de heroe, cualquier hechizo del Saber de los Klanez Lunarez.}, {nombre=Fauces de esporas, descripción=dificultad de lanzamiento 7 y alcance 6", cada ud. enemiga dentro del alcance sufre 1D6 heridas mortales (cada ud. por separado)}] Claves: null Armas CaC: null Armas a Distancia: null

Nombre: Chamán de cueva fungozo Movimiento: 5" Salva: 6+ Puntos: 110 Heridas: 5 Coraje: 5 Habilidades: [{nombre=MAGO, descripción=Esta ud. puede intentar lanzar 1 hechizo en tu fase de heroe e intentar disipar 1 hechizo en la fase de héroe enemigo.}, {nombre=Acompañante, descripción=Esta ud. va acompañada por un garrapato de Ezporaz que ataca con sus dentelladas.}, {nombre=Garrapato de Ezporaz, descripción=Esta ud. no es visible para uds. enemigas a más de 12" de distancia.}, {nombre=Portavoz de Morko, descripción=Al inicio de tu fase de héroe, tira un dado. con 4+, obtienes 1 punto de mando adicional.}, {nombre=Seta zombreromulette, descripción=una vez por batalla esta ud. puede intentar lanzar 1 hechizo adicional en esa fase de heroe, cualquier hechizo del Saber de los Klanez Lunarez.}, {nombre=Fauces de esporas, descripción=dificultad de lanzamiento 7 y alcance 6", cada ud. enemiga dentro del alcance sufre 1D6 heridas mortales (cada ud. por separado)}] Claves: null Armas CaC: null Armas a Distancia: null

Nombre: Troggoths Triparroka Movimiento: 6" Salva: 4+ Puntos: 170 Heridas: 4 Coraje: 5 Habilidades: [{nombre=Piedras pa lanzar, descripción=No sigas la secuencia de ataque. En lugar de eso, elige 1 ud. enemiga dentro del alcance y tira un dado. suma 1 a la tirada si la unidad blanco tiene 5 o más minis. 4+ la ud. enemiga sufre 1 herida mortal.}, {nombre=Piel pétrea, descripción=Salvaguada 5+.}, {nombre=Regeneración, descripción=Al inicio de tu fase de héroe, puedes curar hasta 1D3 heridas asignadas a esta unidad.}] Claves: null Armas CaC: null Armas a Distancia: null

Nombre: Shootas Movimiento: 5" Salva: 6+ Puntos: 120 Heridas: 1 Coraje: 4 Habilidades: [{nombre=Campeón, descripción=1 miniatura de esta unidad puede ser un Moonclan Boss. Suma 1 al atributo Ataques del Arco Moonclan de esa miniatura.}, {nombre=Portaestandarte, descripción=1 de cada 20 minis puede ser un Portaikonoz de la Luna Malvada. Suma 1 a las tiradas de salvación contra ataques con armas a distancia.}, {nombre=Músico, descripción=1 de

cada 20 minis puede ser un Zakudegongs. Suma 1 a las tiradas de correr}, {nombre=Ekipoz de redez, descripción=Resta 1 a las tiradas para impactar en ataques de uds. enemigas que esten a 1" o menos.}, {nombre=Flechaz a montonez, descripción=Suma 1 al atributo ataque de los arcos mientras tenga 10 o mas minis.}]Claves: nullArmas CaC: nullArmas a Distancia: null  
 Nombre: GrotchondeoMovimiento: 5"Salva: 6+Puntos: 180Heridas: 3Coraje: 5Habilidades:  
 [{nombre=MAGO, descripción=El Ojopazmado y el Hongomago pueden intentar lanzar 1 hechizo en tu fase de héroe e intentar disipar 1 hechizo en la fase de héroe del enemigo, los dos conocen la misma mejora del saber de hechizos.}, {nombre=Brebaje fungozo aluzinógeno, descripción=En la primera ronda de batalla esta unidad tiene salvaguarda 4+, en la segunda 5+, en la tercera y subsiguientes 6+.}, {nombre=Zabiduria del Grotchondeo, descripción=Una vez por turno en tu fase de héroe, esta unidad puede usar 1 de los siguientes efectos}, {nombre=Danza de Karabrillante, descripción=Solo si tienes un Azuztador. Elige 1 ud. TIPEJOZ NOKTURNOZ amiga completamente a 12" o menos. Suma 1 a las tiradas de correr y de carga para esta unidad hasta tu siguiente fase de héroe.}, {nombre=Trueke de pozionez, descripción=Solo si tienes un Deztalapozionez. Elige 1 HÉROE TIPEJOZ NOKTURNOZ amigo completamente a 12" o menos. Suma 1 a las tiradas para impactar y a las tiradas para herir en ataques que realice esa ud. con armas de combate hasta el inicio de tu siguiente fase de héroe.}, {nombre=Venenez chungoz, descripción=Solo si tienes un Ponzoñero. Elige 1 ud. TIPEJOZ NOKTURNOZ amiga completamente a 12" o menos. Mejora en 1 el atributo perforar de las armas de esa unidad hasta el inicio de tu siguiente fase de héroe.}, {nombre=Hiknotizar, descripción=Solo Ojopazmado conoce este hechizo con dificultad 6 y alcance 12", si se lanza con éxito, elige 1 ud. enemiga visible. Hasta tu siguiente fase de héroe esa ud. no puede dar ni recibir órdenes}, {nombre=Nube fungosa, descripción=Solo el Hongomago conoce este hechizo con dificultad 6 y alcance 12". si se lanza con éxito,hasta el inicio de tu siguiente fase de heroe, resta 1 a las tiradas para impactar en ataques que tengan como blanco uds. TIPEJOZ NOKTURNOZ amigas que esten completamente dentro del alcance.}]Claves: nullArmas CaC: nullArmas a Distancia: null