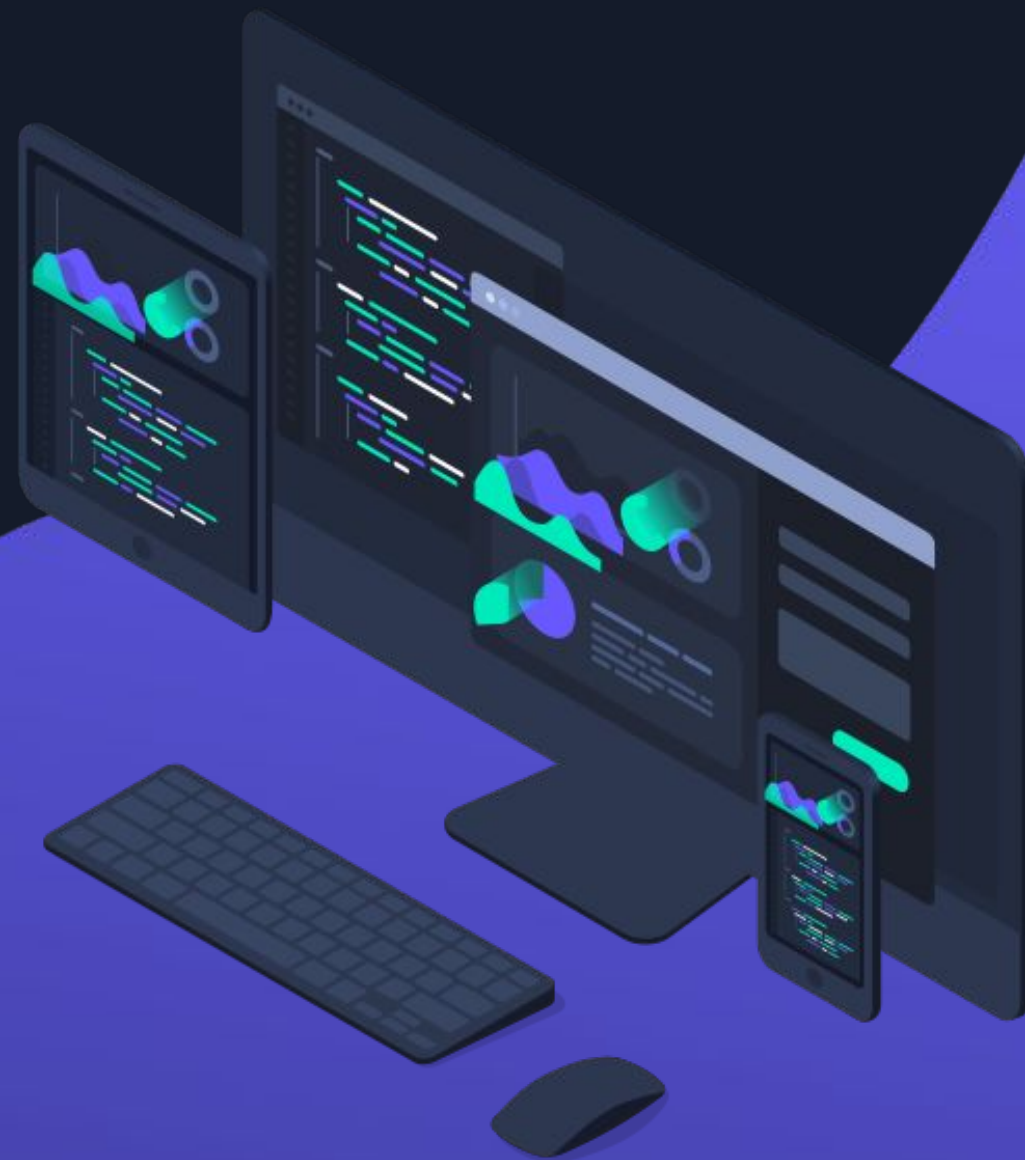


IT TEAM ONLINE





O N L I N E

Егор Маркевич

- Инструктор **IT Education Academy**
- Freelance



КОНТАКТНЫЕ ДАННЫЕ

telegram: @mahpelych

Урок 5. Об'єкти

- Що таке об'єкт
- Способи створення об'єктів
- Властивості та методи об'єктів
- Робота з об'єктами
- console



O N L I N E

Object

Об'єкт - це складовий тип даних, вони об'єднують безліч значень у єдиний модуль і дозволяють зберігати та отримувати значення за їх іменами.



O N L I N E



Створення об'єкту

Є два способи створення об'єктів:

- через блок ініціалізації;
- через функцію-конструктор.

Зазвичай використовують перший спосіб, т.к. він коротший.

Доступ до властивостей та методів об'єкта

Доступ до властивостей здійснюється через ім'я об'єкта на ім'я властивості.
До об'єктів також можна звертатися як до асоціативного масиву.

```
var car = {  
  color: "black",  
  weight: 3000,  
  go: function () { alert("GO!"); }  
}
```





O N L I N E



console

Консоль JavaScript - це механізм, інтегрований у сучасні браузери, який підтримує вбудовані інструменти розробки в інтерфейсі, що нагадує командний рядок.

З використанням консолі розробник може робити таке:

- Переглянути журнали помилок та попереджень, які виникають на веб-сторінці.
- Взаємодіяти з веб-сторінкою за допомогою JavaScript.
- Налаштувати програми та працювати з DOM безпосередньо з браузера.
- Дослідити та аналізувати мережну активність.



O N L I N E

Команди для роботи з JavaScript-консоллю

З використанням консолі розробник може робити таке:

- Переглянути журнали помилок та попереджень, які виникають на веб-сторінці.
- Взаємодіяти з веб-сторінкою за допомогою JavaScript.
- Налаштувати програми та працювати з DOM безпосередньо з браузера.
- Дослідити та аналізувати мережну активність.