

Documento de Padrões de Projeto – Style Guide Técnico

Este documento define os padrões técnicos que serão utilizados no desenvolvimento do projeto, tanto no Back-end quanto no Front-end. O objetivo é garantir organização, padronização e clareza em todas as camadas do sistema.

Aplicação dos Padrões no Back-end e no Front-end

Os padrões descritos neste documento são válidos para:

- Código do Back-end (regras de negócio, controllers, models e integração com banco de dados).
- Código do Front-end (estrutura HTML, estilos CSS e scripts JavaScript).
- Estrutura de pastas e organização de arquivos.

Convenções de Nomenclatura

Todo o código será escrito em Português. Não será permitido misturar Português e Inglês (exemplo incorreto: `get_cliente`).

Classes – PascalCase

Exemplos:

```
class OrdemServico
```

```
class CadastroCliente
```

Variáveis e Funções – camelCase

Exemplos:

```
const valorTotal
```

```
function calcularComissao()
```

Banco de Dados – snake_case

Exemplos:

id_cliente

preco_veiculo

Arquivos e Pastas – kebab-case

Exemplos:

cadastro-usuario.html

estilo-industrial.css

Padrão de Arquitetura – MVC

Model:

Camada onde os dados “moram”, incluindo estruturas como id_cliente e preco_veiculo.

View:

Camada visual composta por arquivos como cadastro-usuario.html e estilo-industrial.css.

Controller:

Camada responsável por interligar Model e View, aplicando as regras de negócio.

Comentários e Documentação

Todo arquivo deverá conter:

- Nome do autor
- Data de criação
- Descrição da finalidade

Funções deverão indicar:

- O que recebem como parâmetro
- O que desenvolvem ou retornam

Padrão de Commits (Git)

Formato:

[TIPO] Descrição da alteração

Exemplos:

[FEAT] Adicionando login

[FIX] Corrigindo bug no cálculo

Todos os padrões são obrigatórios para o Back-end, Front-end e banco de dados, garantindo organização, legibilidade e profissionalismo no projeto.