Erzeugt von Doxygen 1.14.0

1 DOKUMENTATION	1
1.1 Peer-to-Peer Chat – Dokumentation	1
1.1.1 Projektüberblick	1
1.1.1.1 Gruppenmitglieder	1
1.1.1.2 Abgabedatum / Semester / Kurs	1
1.1.2 Architektur	1
1.1.3 Verwendete Technologien & Tools	2
1.1.4 Protokollübersicht (SLCP)	2
1.1.4.1 Ablauf beim Anmelden im Chat	2
1.1.4.2 Ablauf beim Abmelden aus dem Chat	3
1.1.4.3 Ablauf beim Abfragen und Empfangen der Nutzerliste	3
1.1.4.4 Ablauf beim Senden einer Textnachricht	4
1.1.4.5 Ablauf beim Senden eines Bildes	4
1.1.4.6 Ausgabe-Beispiel	4
1.1.5 Teilprobleme und Lösungsansätze (Fehleranalyse)	6
1.1.5.1 IndexError beim Parsen von Benutzerdaten	6
1.1.5.2 Relativer Bildpfad und Ordnerprüfung	7
1.1.5.3 Konsistente CLI-Befehle und Hilfeanzeige	8
1.1.5.4 Flexibler Umgang mit Peer-Daten (JOIN/KNOWNUSERS)	9
1.1.5.5 Konsolidierung mehrerer KNOWNUSERS-Antworten	10
1.1.5.6 Verbesserte Anzeige des Absenders	10
1.1.5.7 Doppelte Einträge in WHO/KNOWNUSERS-Liste	11
1.1.6 Bedienung	12
2 mainpage2	13
3 Verzeichnis der Namensbereiche	15
3.1 Liste aller Namensbereiche	15
	17
4.1 Klassenhierarchie	17
5 Klassen-Verzeichnis	19
5.1 Auflistung der Klassen	19
	21
6.1 Auflistung der Dateien	21
7 Dokumentation der Namensbereiche	23
7.1 config.config-Namensbereichsreferenz	23
7.1.1 Ausführliche Beschreibung	23
7.2 discovery.discovery_service-Namensbereichsreferenz	23
7.2.1 Ausführliche Beschreibung	23
7.2.2 Dokumentation der Funktionen	23

	7.2.2.1 is_port_in_use()	23
	7.3 interface-Namensbereichsreferenz	24
	7.3.1 Ausführliche Beschreibung	24
	7.4 main-Namensbereichsreferenz	24
	7.4.1 Ausführliche Beschreibung	24
	7.4.2 Dokumentation der Funktionen	24
	7.4.2.1 main()	24
	7.5 network.messenger-Namensbereichsreferenz	24
	7.5.1 Ausführliche Beschreibung	24
8	Klassen-Dokumentation	25
	8.1 config.Config Klassenreferenz	25
	8.1.1 Ausführliche Beschreibung	25
	8.1.2 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	25
	8.1.2.1init()	25
	8.1.3 Dokumentation der Elementfunktionen	26
	8.1.3.1 _setup_imagepath()	26
	8.1.3.2 load()	26
	8.1.3.3 save()	26
	8.2 discovery.discovery_service.DiscoveryService Klassenreferenz	26
	8.2.1 Ausführliche Beschreibung	27
	8.2.2 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	27
	8.2.2.1init()	27
	8.2.3 Dokumentation der Elementfunktionen	27
	8.2.3.1 get_local_ip()	27
	8.2.3.2 get_peers()	27
	8.2.3.3 handle_message()	27
	8.2.3.4 listen()	27
	8.2.3.5 load_config()	28
	8.2.3.6 send_join()	28
	8.2.3.7 send_leave()	28
	8.2.3.8 send_who()	28
	8.2.3.9 start()	28
	8.2.3.10 stop()	28
	8.3 interface.Interface Klassenreferenz	28
	8.3.1 Ausführliche Beschreibung	29
	8.3.2 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	29
	8.3.2.1init()	29
	8.3.3 Dokumentation der Elementfunktionen	29
	8.3.3.1 display_image_notice()	29
	8.3.3.2 display_knownusers()	29
	8.3.3.3 display_message()	30

8.3.3.4 run()	 30
8.4 network.messenger.Messenger Klassenreferenz	 30
8.4.1 Ausführliche Beschreibung	 31
8.4.2 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	 31
8.4.2.1init()	 31
8.4.3 Dokumentation der Elementfunktionen	 31
8.4.3.1 connection_made()	 31
8.4.3.2 datagram_received()	 31
8.4.3.3 get_local_ip()	 32
8.4.3.4 handle_knownusers_response()	 32
8.4.3.5 handle_message()	 32
8.4.3.6 handle_tcp_connection()	 32
8.4.3.7 receive_image_data()	 32
8.4.3.8 send_broadcast()	 33
8.4.3.9 send_image()	 33
8.4.3.10 send_image_data()	 33
8.4.3.11 send_join()	 33
8.4.3.12 send_known_to()	 33
8.4.3.13 send_leave()	 34
8.4.3.14 send_message()	 34
8.4.3.15 send_slcp()	 34
8.4.3.16 send_who()	 34
8.4.3.17 set_image_callback()	 34
8.4.3.18 set_knownusers_callback()	 34
8.4.3.19 set_message_callback()	 35
8.4.3.20 set_progress_callback()	 35
8.4.3.21 start_listener()	 35
8.4.3.22 start_tcp_server()	 35
9 Datei-Dokumentation	37
9.1 Chat/common/protocol.py-Dateireferenz	37
9.1.1 Ausführliche Beschreibung	37
9.1.2 Dokumentation der Funktionen	37
9.1.2.1 create_img()	37
9.1.2.2 create_join()	37
9.1.2.3 create_knownusers()	38
9.1.2.4 create_leave()	38
9.1.2.5 create_msg()	38
9.1.2.6 create_who()	38
9.1.2.7 parse_slcp()	38
3.1.2.7 ματοσ_σιορ()	 50

DOKUMENTATION

1.1 Peer-to-Peer Chat – Dokumentation

1.1.1 Projektüberblick

Ein dezentraler Chat-Client im lokalen Netzwerk, der Text- und Bildnachrichten ohne zentralen Server ermöglicht. Hauptfunktionen: Peer Discovery, Text- und Bildübertragung, Kommandozeilen-Bedienung (CLI), automatische Nutzererkennung.

1.1.1.1 Gruppenmitglieder

- · Aysha Aryubi
- · Nhu Ngoc Le
- Artur Gubarkov

1.1.1.2 Abgabedatum / Semester / Kurs

· Abgabedatum: 22. Juni 2025

• Semester: SoSe 2025

· Kurs: Betriebssysteme und Rechnernetze

• Dozent: Prof. Dr.-Ing. Markus Miettinen

1.1.2 Architektur

Das System ist modular aufgebaut und besteht aus folgenden Hauptkomponenten:

- Interface (CLI): Stellt die Kommandozeilen-Bedienung bereit. Nutzer gibt hier Befehle wie /msg, /img, /who usw. ein. Das Interface leitet die Befehle an den Messenger weiter und zeigt empfangene Nachrichten und Bilder an.
- Messenger: Übernimmt die Netzwerkkommunikation. Sendet und empfängt Nachrichten sowie Bilder über UDP/TCP. Kommuniziert direkt mit Interface, DiscoveryService und nutzt das Protocol-Modul zum Kodieren/Dekodieren der Nachrichten.
- Protocol: Stellt Funktionen zum Kodieren und Parsen des SLCP-Protokolls bereit (JOIN, MSG, IMG etc.).
- **DiscoveryService:** Verantwortlich für Peer-Discovery im lokalen Netzwerk mittels UDP-Broadcasts (JOIN, WHO, LEAVE, KNOWNUSERS). Pflegt eine aktuelle Liste bekannter Teilnehmer.
- **Config:** Verwaltet alle Einstellungen (wie Benutzername, Port, Bildverzeichnis) über eine TOML-Datei. Wird von Messenger und DiscoveryService geladen.

• main.py: Startet und verbindet alle Komponenten.

Das Zusammenspiel der Komponenten ist im folgenden Architekturdiagramm dargestellt:

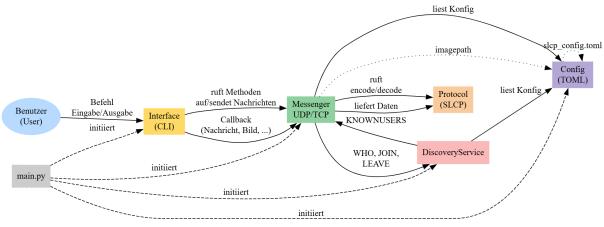


Abbildung 1.1 Architekturdiagramm

1.1.3 Verwendete Technologien & Tools

• Programmiersprache: Python 3.10+

· Libraries: socket, threading, asyncio, toml, colorama

· Doxygen: für technische Dokumentation (HTML, PDF)

• Git: für Versionierung (GitHub)

• Konfigurationsdatei: TOML-Format (slcp_config.toml)

• Entwicklungsumgebung: PyCharm

1.1.4 Protokollübersicht (SLCP)

Textbasierte Kommandos im Simple Local Chat Protocol:

Befehl	Paramete	er Beschreibung
JOIN	<handle> <port< th=""><th>> Tritt dem Chat bei</th></port<></handle>	> Tritt dem Chat bei
LEAVE	<handle< th=""><th>> Verlässt den Chat</th></handle<>	> Verlässt den Chat
MSG	<handle> <text< th=""><th>> Sendet Nachricht an Nutzer</th></text<></handle>	> Sendet Nachricht an Nutzer
IMG	<handle> <size< th=""><th>> Bildübertragung starten</th></size<></handle>	> Bildübertragung starten
WHO		- Fragt bekannte Nutzer ab
KNOWNUSERS	<liste< th=""><th>> Antwort mit bekannten Nutzern</th></liste<>	> Antwort mit bekannten Nutzern

1.1.4.1 Ablauf beim Anmelden im Chat

Im Folgenden wird gezeigt, wie ein Nutzer dem Chat beitritt:

- 1. Alice gibt im Interface den Befehl /join ein.
- 2. Das Interface ruft im Messenger die Funktion zum Beitreten auf.
- 3. **Der Messenger** veranlasst den Discovery-Service, eine JOIN Alice <Port>-Nachricht per UDP-Broadcast im lokalen Netzwerk zu senden.
- Alle Discovery-Services der anderen Peers empfangen die JOIN-Nachricht und nehmen Alice in ihre Peer-Liste auf.

5. Alice ist jetzt als aktiver Teilnehmer im Chat-Netzwerk bekannt.

Der Ablauf ist im folgenden Diagramm dargestellt:



Abbildung 1.2 Ablauf JOIN

1.1.4.2 Ablauf beim Abmelden aus dem Chat

Im Folgenden wird gezeigt, wie ein Nutzer den Chat verlässt:

- 1. Alice gibt im Interface den Befehl /leave ein.
- 2. Das Interface ruft im Messenger die Funktion zum Verlassen des Chats auf.
- Der Messenger veranlasst den Discovery-Service, eine LEAVE Alice-Nachricht per UDP-Broadcast im lokalen Netzwerk zu senden.
- Alle Discovery-Services der anderen Peers empfangen die LEAVE-Nachricht und entfernen Alice aus ihrer Peer-Liste.
- 5. Alice wird aus dem Netzwerk entfernt und erscheint nicht mehr als aktiver Teilnehmer.

Der Ablauf ist im folgenden Diagramm dargestellt:



1.1.4.3 Ablauf beim Abfragen und Empfangen der Nutzerliste

Im Folgenden wird gezeigt, wie die Liste aller aktiven Nutzer im Chat abgefragt wird:

- 1. Bob gibt im Interface den Befehl /who ein.
- 2. Das Interface ruft im Messenger die Funktion zum Senden einer WHO-Anfrage auf.
- 3. **Der Messenger** veranlasst den Discovery-Service, eine WHO-Nachricht per UDP-Broadcast an alle Discovery-Services im lokalen Netzwerk zu senden.
- 4. **Jeder Discovery-Service** (bei allen aktiven Peers) empfängt die WHO-Anfrage und antwortet per Unicast mit einer eigenen KNOWNUSERS-Nachricht, die alle aktuell bekannten Nutzer (Handle, IP, Port) enthält.
- 5. **Der Messenger von Bob** empfängt eine oder mehrere KNOWNUSERS-Antworten, konsolidiert die Einträge (entfernt ggf. Duplikate) und aktualisiert seine interne Peer-Liste.
- 6. Das Interface bei Bob zeigt daraufhin die vollständige Liste aller aktuell erreichbaren Nutzer im Terminal an.

Der Ablauf ist im folgenden Diagramm dargestellt:



Abbildung 1.4 Ablauf WHO/KNOWNUSERS

1.1.4.4 Ablauf beim Senden einer Textnachricht

Im Folgenden wird gezeigt, wie ein Bild vom Nutzer "Alice" an "Bob" gesendet wird:

- 1. Alice gibt im Interface den Befehl /msg Bob Hallo Bob! ein.
- 2. Das Interface ruft im Messenger die Funktion zum Senden einer Nachricht auf.
- 3. **Der Messenger** ermittelt die Netzwerkadresse von Bob und sendet den SLCP-Befehl MSG Bob "Hallo Bob!" per UDP direkt an Bobs Peer-Adresse.
- 4. Bob's Messenger empfängt die Nachricht, prüft den Befehl und übergibt den Text an das lokale Interface.
- 5. Das Interface bei Bob zeigt die empfangene Nachricht sofort im Terminal an.

Der Ablauf ist im folgenden Diagramm dargestellt:



1.1.4.5 Ablauf beim Senden eines Bildes

Im Folgenden wird gezeigt, wie ein Bild vom Nutzer "Alice" an "Bob" gesendet wird:

- 1. Alice gibt im Interface den Befehl / img Bob pfad/zum/bild. jpg ein.
- 2. Das Interface ruft im Messenger die Funktion zum Senden eines Bildes auf.
- 3. Der Messenger öffnet eine TCP-Verbindung zum Peer (Bob), sendet den SLCP-Befehl IMG Bob <Größe>, danach die Bilddaten als Bytestream.
- 4. **Bob's Messenger** nimmt die Verbindung entgegen, liest Befehl und Daten und speichert das Bild im vorgegebenen Ordner.
- 5. Das Interface bei Bob zeigt eine Benachrichtigung über das empfangene Bild an.

Der Ablauf ist im folgenden Diagramm dargestellt:



1.1.4.6 Ausgabe-Beispiel

Im Folgenden einige Screenshots der CLI-Anwendung:

```
/home/aj/PycharmProjects/8SRN_Chat/.venv/bin/python /home/aj/PycharmProjects/8SRN_Chat/Chat/main.py
|DEBUG| Geladene Konfiguration: {'hande': 'laptop', 'port': 5005, 'whoisport': 4000, 'imagepath': '/home/aj/slcp_images'}
|DISCOVERY| Empfangen: JOIN laptop 5005 von ('192.168.178.51', 4000)
|DISCOVERY| Empfangen: WHO von ('192.168.178.51', 4000)
|DISCOVERY| Empfangen: WHO von ('192.168.178.51', 4000)
|DISCOVERY| Empfangen: KNOWNUSERS laptop 192.168.178.51 5005 von ('192.168.178.51', 4000)
|DISCOVERY| Empfangen: KNOWNUSERS laptop 192.168.178.51 5005 von ('192.168.178.51', 4000)
|DISCOVERY| Empfangen: KNOWNUSERS laptop 192.168.178.51 5005, pc 192.168.178.52 5000 von ('192.168.178.52', 4000)
|DISCOVERY| Empfangen: KNOWNUSERS laptop 192.168.178.51 5005, pc 192.168.178.52 5000 von ('192.168.178.52', 4000)
|DISCOVERY| Empfangen: JOIN laptop 5005 von ('192.168.178.51', 5005)

■ Wilkommen im SLCP-Chat, laptop!

Verfügbare Befehle:

//join - Dem Chat beitreten
//who - Aktive Benutzer anzeigen
/msg <handle> 
/msg <handle> 
/msg <handle> 
/msg <handle> 
/msg <handle> 
/msd <handle>  yfoin
|DISCOVERY| Empfangen: JOIN laptop 5005 von ('192.168.178.51', 5005)

D bist dem Chat beigetreten!

>> /join
|DISCOVERY| Empfangen: JOIN pc 5000 von ('192.168.178.52', 5000)
///// who
```

Abbildung 1.7 Ausgabe 1

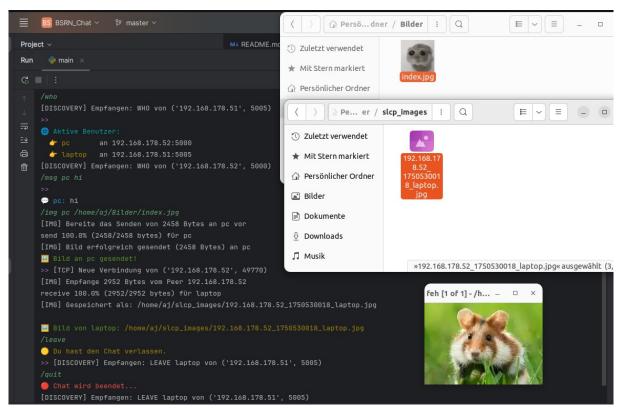


Abbildung 1.8 Ausgabe 2

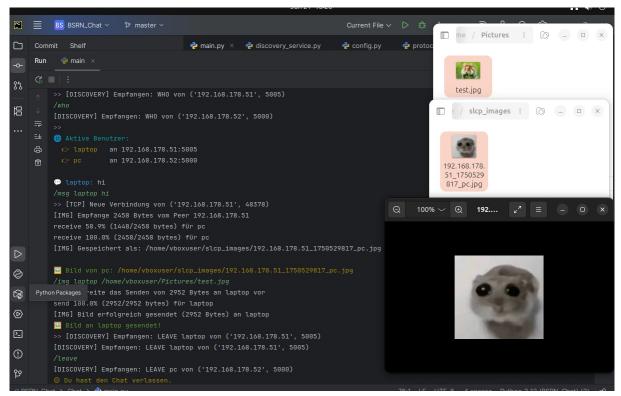


Abbildung 1.9 Ausgabe 3

1.1.5 Teilprobleme und Lösungsansätze (Fehleranalyse)

Im Folgenden werden typische Fehler und ihre Lösungen im Projekt erläutert. Jedes Beispiel enthält einen Screenshot sowie eine kurze Analyse und die jeweilige Korrektur.

1.1.5.1 IndexError beim Parsen von Benutzerdaten

Beim Parsen der "KNOWNUSERS"-Nachricht wurde die empfangene Zeichenkette mit info.split () zerlegt, ohne zu prüfen, ob wirklich drei Felder (Handle, IP, Port) vorliegen. Wenn ein Netzwerkpaket fehlformatiert war (z.B. zu wenige Einträge enthielt), wurde auf ein nicht vorhandenes Element zugegriffen – das führte zu einem IndexError. Dieser Fehler trat insbesondere bei Netzwerkproblemen oder inkompatiblen Peers auf und konnte das ganze Programm zum Absturz bringen.

```
Chat\discovery\discovery_service.py
              @@ -106,12 +106,18 @@ class DiscoveryService:
                           user_list = [u.strip() for u in user_str.split(",") if u.strip()]
                           print("[DISCOVERY] KNOWNUSERS-Liste:")
107
108
     108
                           with self.peers_lock:
                               seen = set()
     110
                               for entry in user_list:
                                   infos = entry.strip().split()
110
111
                                   if len(infos) == 3:
                                       handle, ip, port = infos
                                       self.peers[handle] = (ip, int(port))
113
                                       print(f" - {handle} @ {ip}:{port}")
                                       handle = infos[0].strip()
                                       ip = infos[1].strip()
                                       port = int(infos[2].strip())
                                       key = f"{handle}@{ip}:{port}"
                                           self.peers[handle] = (ip, port)
                                           seen.add(key)
                                           print(f" - {handle} @ {ip}:{port}")
     120
                   def send_who(self):
                       msg = "WHO\n"
```

Abbildung 1.10 IndexError Fix

Lösung:

Jetzt wird vor dem Zugriff geprüft, ob len(infos) == 3 gilt. So werden nur gültige Peer-← Informationen akzeptiert und verarbeitet, wodurch Abstürze durch fehlerhafte Netzwerkdaten zuverlässig verhindert werden.

1.1.5.2 Relativer Bildpfad und Ordnerprüfung

Ursprünglich wurde als Speicherort für empfangene Bilder ein relativer Pfad ("./images") verwendet. Das war problematisch, da das Verzeichnis je nach aktuellem Arbeitsverzeichnis unterschiedlich interpretiert werden kann und bei fehlender Erstellung Dateioperationen fehlschlugen. Das führte vor allem beim ersten Programmstart zu unerwarteten Fehlern beim Speichern von Bildern.

Abbildung 1.11 Bildpfad Fix

Lösung:

Die Methode $_setup_imagepath()$ wandelt den Bildpfad jetzt in einen absoluten, benutzerspezifischen Pfad (z.B. $\sim/slcp_images)$ um und legt das Zielverzeichnis automatisch an. Dadurch werden Bilder plattformunabhängig und zuverlässig gespeichert.

1.1.5.3 Konsistente CLI-Befehle und Hilfeanzeige

Die Kommandozeilenschnittstelle (CLI) war zunächst inkonsistent gestaltet. Es gab sowohl den Befehl /send als auch /msg und die Argumentbeschreibungen waren unklar (z.B. <message> statt <text>). Das führte dazu, dass neue Benutzer die richtigen Befehle nicht immer sofort fanden und es zu Bedienungsfehlern kam.

```
Chat/client/interface.py
         @@ -10,7 +10,7 @@ def __init__(self, config, messenger):
             async def run(self):
                print(f"  Willkommen im SLCP-Chat, {self.config.handle}!")
                print("Verfügbare Befehle: /join, /leave, /whois <name>, /send <name> <msg>, /img <name> <pfad>, /quit")
                print("Verfügbare Befehle: /join, /leave, /whois <name>, /msg <handle> <text>, /img <handle> <pfad>, /quit")
                while True:
                       elif command.startswith("/send"):
                            parts = command.split(" ", 2)
                            if len(parts) < 3:</pre>
                                print("X Usage: /send <handle> <message>")
                               print("X Usage: /msg <handle> <text>")
                                await self.messenger.send_message(parts[1], parts[2])
Chat/network/messenger.py
                    if parsed["type"] == "JOIN":
                       self.peers[parsed["handle"]] = (addr[0], parsed["port"])
                        print(f"[JOIN] {parsed['handle']} joined from {addr[0]}:{parsed['port']}")
                       print(f"[JOIN] {parsed['handle']} joined from port {parsed['port']}")
                    elif parsed["type"] == "LEAVE":
                        self.peers.pop(parsed["handle"], None)
```

Abbildung 1.12 CLI-Hilfe

Lösung:

Alle Befehle und Hilfetexte wurden vereinheitlicht. Die CLI verwendet jetzt konsistente Benennungen wie /msg und eindeutige Argumente, was die Benutzung erleichtert und Missverständnisse minimiert.

1.1.5.4 Flexibler Umgang mit Peer-Daten (JOIN/KNOWNUSERS)

Bei der Verarbeitung von Peer-Informationen (insbesondere bei JOIN/KNOWNUSERS) wurden Einträge starr nach IP und Handle verglichen. Dadurch kam es gelegentlich zu unvollständigen oder doppelten Listen – etwa, wenn ein Nutzer mehrfach im Netzwerk auftauchte oder sich seine IP-Adresse änderte.

```
ip = sdor(s)
try:
    trp.port = int(parts[2])

if not (leands == self.hamole and ip in self.get_all_local_ips() and tcp_port == self.port):
    with self.peers_lock:
        self.peers_lock:
```

Abbildung 1.13 Peer-Daten Fix

Lösung:

Die neue Logik sammelt alle Peer-Daten und prüft erst nach dem Sammeln, ob Einträge tatsächlich zur eigenen Instanz gehören. Die eigene Information wird gezielt am Ende der Liste eingefügt, doppelte Einträge werden zuverlässig vermieden.

1.1.5.5 Konsolidierung mehrerer KNOWNUSERS-Antworten

Wenn eine WHO-Anfrage gestellt wurde, konnten mehrere "KNOWNUSERS"-Antworten fast gleichzeitig eintreffen. Der ursprüngliche Code verarbeitete jede Antwort einzeln, wodurch Informationen verloren gehen konnten, wenn Nachrichten schnell hintereinander empfangen wurden.

Abbildung 1.14 Knownusers Konsolidierung - vorher

Abbildung 1.15 Knownusers Konsolidierung – nachher

Lösung:

Die neue Funktion handle_knownusers_response sammelt alle Antworten für eine kurze Zeit, konsolidiert die erhaltenen Daten und übergibt die vollständige Liste dann gesammelt an das Interface.

1.1.5.6 Verbesserte Anzeige des Absenders

Beim Anzeigen eingehender Nachrichten wurde bisher oft nur die rohe IP-Adresse des Absenders angezeigt, selbst wenn dessen Handle bekannt war. Das erschwerte die Zuordnung und war wenig benutzerfreundlich.

```
sender_handle = None
                                        sender_handle = handle
                                     await self.message_callback(sender, msg)
                                    await self.message_callback(sender_display, msg)
                                    print(f"[{sender}] {msg}")
                                    print(f"\n Nachricht von {sender_display}: {msg}")
                                 if self.config.autoreply:
                                     await self.send_message(sender, self.config.autoreply)
                                    await self.send_message(sender_display, self.config.autoreply)
                     if handle not in self.peers:
                    print(f"[Error] No known peer with handle '{handle}'")
130
                     msg = protocol.create_msg(handle, message)
                     ip, port = self.peers[handle]
                      await self.send_slcp(msg, ip, port)
                    if handle in self.peers:
                      ip, port = self.peers[handle]
                        msg = protocol.create_msg(handle, message)
                         await self.send_slcp(msg, ip, port)
     140 +
                        print(f"[Error] Handle '{handle}' not connected")
                  async def send_image(self, handle, filepath):
                     if handle not in self.peers:
```

Abbildung 1.16 Absenderanzeige

Lösung:

Jetzt wird – sofern möglich – immer der Benutzername (Handle) angezeigt. Ist dieser nicht bekannt, erscheint stattdessen "Unbekannt".

1.1.5.7 Doppelte Einträge in WHO/KNOWNUSERS-Liste

Die Peer-Liste enthielt manchmal doppelte Einträge, da bei jedem Empfang der eigenen Information diese erneut angehängt wurde. Das sorgte für Unübersichtlichkeit in der Nutzeranzeige.

```
Chat/discovery/discovery_service.py
         @@ -83,16 +83,20 @@ def handle_message(self, message, addr):
                 elif cmd == "WHO" and len(parts) == 1:
                     user_infos = [f"{self.handle} {self.get_local_ip()} {self.port}"]
                        seen = set()
                        user_infos = []
                         for handle, (ip, port) in self.peers.items():
                             # Nur hinzufügen, wenn es nicht du selbst bist
                             if handle != self.handle or ip != self.get_local_ip() or port != self.port:
                                 user_infos.append(f"{handle} {ip} {port}")
                         user_infos.insert(0, f"{self.handle} {self.get_local_ip()} {self.port}")
                         for handle, (ip, port) in self.peers.items():
 90
                            entry = f"{handle} {ip} {port}"
                            if entry not in seen and (handle != self.handle or ip != self.get_local_ip() or port != self.port):
                                 user_infos.append(entry)
                                 seen.add(entry)
                         self_info = f"{self.handle} {self.get_local_ip()} {self.port}"
                         if self_info not in seen:
                            user_infos.append(self_info)
                     msg = "KNOWNUSERS " + ", ".join(user_infos) + "\n"
                     self.sock.sendto(msg.encode("utf-8"), addr)
```

Abbildung 1.17 Peerlist Duplikate

Lösung:

Mithilfe einer sogenannten "seen"-Menge werden doppelte Einträge beim Sammeln gezielt vermieden.

Weitere Details und vollständige Screenshots siehe:

Screenshots mit Fehleranalyse

1.1.6 Bedienung

• Start:

"bash python main.py

mainpage2

/**

16 mainpage2

Verzeichnis der Namensbereiche

3.1 Liste aller Namensbereiche

Liste aller dokumentierten Namensbereiche mit Kurzbeschreibung:	
config.config	
discovery.discovery_service	2
interface	2
main	2
notwork mossonger	2

Hierarchie-Verzeichnis

4.1 Klassenhierarchie

Die Li	iste der Ableitungen ist, mit Einschränkungen, alphabetisch sortiert:	
CO	onfig.config.Config	25
as	syncio.DatagramProtocol	
	network.messenger.Messenger	30
dis	scovery.discovery_service.DiscoveryService	26
int	terface.Interface	28

20 Hierarchie-Verzeichnis

Klassen-Verzeichnis

5.1 Auflistung der Klassen

Hier folgt die Aufzählung aller Klassen, Strukturen, Varianten und Schnittstellen mit einer Kurzbeschreibun	g:
config.Config	25
discovery.discovery_service.DiscoveryService	26
interface.Interface	28
network messenger Messenger	30

22 Klassen-Verzeichnis

Datei-Verzeichnis

6.1	Auflistung	der	Dateien
-----	-------------------	-----	----------------

Hier folgt die Aufzählung aller dokumentierten Dateien mit einer Kurzbeschreibung:	
Chat/common/protocol.py	
Enthält Funktionen zum Parsen und Erzeugen von SLCP-Protokollnachrichten	 37

24 Datei-Verzeichnis

Dokumentation der Namensbereiche

7.1 config.config-Namensbereichsreferenz

Klassen

· class Config

7.1.1 Ausführliche Beschreibung

@file config.py
@brief Klasse zur Verwaltung und Speicherung der Konfiguration des Chat-Clients (Laden/Speichern von slcp_conf

7.2 discovery.discovery_service-Namensbereichsreferenz

Klassen

• class DiscoveryService

Funktionen

bool is_port_in_use (int port)

Variablen

- int **BROADCAST_PORT** = 4000
- int **BUFFER_SIZE** = 1024
- **service** = DiscoveryService("slcp_config.toml")
- **peers** = service.get_peers()

7.2.1 Ausführliche Beschreibung

```
@file discovery_service.py
@brief Discovery-Service für den P2P-Chat. Verwaltet Peer-Discovery, JOIN/LEAVE/WHO Broadcast, etc.
```

7.2.2 Dokumentation der Funktionen

7.2.2.1 is_port_in_use()

interface-Namensbereichsreferenz

Klassen

· class Interface

7.3.1 Ausführliche Beschreibung

```
Offile interface.py
@brief Kommandozeilen-Benutzeroberfläche (CLI) für den SLCP-Chat-Client.
Stellt Eingabe, Ausgabe und Nutzerinteraktion über Terminal bereit.
```

main-Namensbereichsreferenz

Funktionen

• main ()

7.4.1 Ausführliche Beschreibung

```
@brief Hauptprogramm des P2P-Chat-Clients. Startet Discovery, Messenger, Interface (CLI).
```

7.4.2 Dokumentation der Funktionen

7.4.2.1 main()

```
main.main ()
@brief Hauptfunktion des SLCP-Clients.
Initialisiert alle Hauptkomponenten des Systems:
- Lädt Konfiguration
- Startet den Discovery-Dienst (UDP-basiert)
- Initialisiert die Messenger-Komponente (SLCP)
- Setzt Callback-Funktionen
- Startet die Benutzeroberfläche (Kommandozeile)
- Öffnet den UDP-Listener (für asynchrone Nachrichtenannahme)
Ablauf:
```

- 1. Lade Einstellungen wie Handle und Port aus TOML-Datei.
- 2. Starte Discovery-Service für JOIN/LEAVE/WHO per Broadcast.
- 3. Starte SLCP-Messenger für Nachrichten- und Bildversand.
- 4. Starte CLI für Benutzereingaben.

@return None

7.5 network.messenger-Namensbereichsreferenz

Klassen

· class Messenger

7.5.1 Ausführliche Beschreibung

```
Ofile messenger.pv
@brief Messenger-Klasse für das SLCP-Chat-Projekt.
```

Diese Klasse implementiert die UDP- und TCP-Kommunikation für den Austausch von Nachrichten und Bildern im dezentralen Chat. Sie verwaltet Peers, verarbeitet SLCP-Nachrichten und stellt Methoden zum Senden und Empfangen bereit.

Klassen-Dokumentation

8.1 config.config.Config Klassenreferenz

Öffentliche Methoden

- __init__ (self, path="slcp_config.toml")
- · load (self)
- save (self)

Öffentliche Attribute

- path = path
- data = self.load()
- handle = self.data.get("handle")
- port = int(self.data.get("port") or input("Port: "))
- whoisport = int(self.data.get("whoisport") or input("Whois-Port (z.B. 4000): "))
- autoreply = self.data.get("autoreply", "")
- imagepath = self._setup_imagepath()

Geschützte Methoden

_setup_imagepath (self)

8.1.1 Ausführliche Beschreibung

```
@class Config
@brief Verwaltet die Konfiguration des Chat-Clients.
Diese Klasse l\u00e4dt, speichert und verwaltet Benutzereinstellungen aus einer TOML-Datei.
Falls Werte fehlen (z.B. Benutzername oder Port), werden sie beim ersten Start interaktiv abgefragt.
```

8.1.2 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

8.1.2.1 __init__()

 $\verb"Qparam" path Date ip fad zur TOML-Konfigurations date \verb"i" (Standard: slcp_config.toml)"$

28 Klassen-Dokumentation

8.1.3 Dokumentation der Elementfunktionen

8.1.3.1 _setup_imagepath()

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

@brief Speichert die aktuelle Konfiguration zurück in die TOML-Datei.

· Chat/config/config.py

8.2 discovery_discovery_service.DiscoveryService Klassenreferenz

Öffentliche Methoden

- __init__ (self, config_path)
- listen (self)
- handle_message (self, message, addr)
- send_who (self)
- get_local_ip (self)
- send_join (self)
- send_leave (self)
- get_peers (self)
- start (self)
- stop (self)

Öffentliche, statische Methoden

load_config (path)

Öffentliche Attribute

- dict **peers** = {}
- peers_lock = threading.Lock()
- bool running = True
- **config** = self.load_config(config_path)
- handle = self.config["handle"]
- port = int(self.config["port"])
- whois_port = self.config.get("whoisport", 0)
- sock = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM)

8.2.1 Ausführliche Beschreibung

```
@class DiscoveryService
@brief Implementiert den Discovery-Dienst für das dezentrale Chat-System.
Verwaltet bekannte Peers, sendet und empfängt UDP Broadcast-Nachrichten.
```

8.2.2 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

8.2.2.1 __init__()

8.2.3 Dokumentation der Elementfunktionen

8.2.3.1 get_local_ip()

8.2.3.2 get_peers()

8.2.3.3 handle_message()

8.2.3.4 listen()

```
discovery.discovery_service.DiscoveryService.listen ( self)   
@brief Endlosschleife zum Empfangen und Verarbeiten von UDP-Nachrichten.   
Läuft in eigenem Thread, verarbeitet JOIN, LEAVE, WHO und KNOWNUSERS Nachrichten.
```

30 Klassen-Dokumentation

8.2.3.5 load_config()

8.2.3.7 send leave()

self)

```
discovery_discovery_service.DiscoveryService.send_leave ( self) @brief Sendet eine LEAVE-Nachricht als Broadcast, um sich abzumelden.
```

@brief Sendet eine JOIN-Nachricht als Broadcast, um sich anzumelden.

8.2.3.8 send_who()

```
discovery_service.DiscoveryService.send_who ( self) @brief Sendet eine WHO-Anfrage als UDP-Broadcast, um bekannte Peers abzufragen.
```

8.2.3.9 start()

```
discovery_discovery_service.DiscoveryService.start ( self) \\ @brief Startet den Discovery-Service: Listener-Thread, JOIN und WHO senden.
```

8.2.3.10 stop()

```
discovery_service.DiscoveryService.stop ( self) \\ @brief Stoppt den Discovery-Service, sendet LEAVE und schließt das Socket.
```

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

· Chat/discovery/discovery_service.py

8.3 interface.Interface Klassenreferenz

Öffentliche Methoden

- __init__ (self, config, messenger)
- run (self)
- display_message (self, sender_display, message)
- display_image_notice (self, sender, filename)
- display_knownusers (self, user_list)

Öffentliche Attribute

- config = config
- messenger = messenger

8.3.1 Ausführliche Beschreibung

```
@class Interface
@brief CLI-basierte Benutzeroberfläche für den SLCP-Chat-Client.

Diese Klasse stellt die Interaktion des Nutzers mit dem SLCP-Chat über ein Konsoleninterface bereit.
Sie verwaltet alle Benutzereingaben, interpretiert SLCP-Befehle wie /join, /leave, /msg usw.
und leitet sie asynchron an die Messenger-Komponente zur Verarbeitung weiter.

Zusätzlich wird die farbliche Konsolenausgabe mit dem Modul 'colorama' unterstützt,
um Statusnachrichten und Befehle übersichtlicher darzustellen.
```

8.3.2 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

```
8.3.2.1 __init__()
```

8.3.3 Dokumentation der Elementfunktionen

8.3.3.1 display image notice()

8.3.3.2 display_knownusers()

32 Klassen-Dokumentation

8.3.3.3 display_message()

```
interface.Interface.display_message (
              sender_display,
              message)
@brief Zeigt eine empfangene Textnachricht in der Konsole an.
Wird vom Messenger aufgerufen, wenn eine neue Nachricht vom Netzwerk empfangen wurde.
@param sender_display Der Anzeigename oder die IP-Adresse des Absenders
@param message Die empfangene Textnachricht
8.3.3.4 run()
```

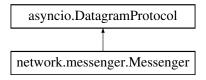
```
interface.Interface.run (
              self)
@brief Startet die Haupt-Eingabeschleife für den Nutzer.
Die Methode zeigt verfügbare Befehle an, liest Eingaben von der Konsole
(z.B. /join, /msg, /img), prüft diese auf Gültigkeit und ruft entsprechende
Messenger-Methoden zur Verarbeitung auf. Sie läuft bis der Befehl /quit ausgeführt wird.
```

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

Chat/client/interface.py

8.4 network.messenger.Messenger Klassenreferenz

Klassendiagramm für network.messenger.Messenger:



Öffentliche Methoden

- __init__ (self, config)
- start_listener (self)
- connection made (self, transport)
- datagram_received (self, data, addr)
- · handle message (self, message, addr)
- send_slcp (self, line, ip, port)
- send_broadcast (self, line)
- · send_join (self)
- · send_leave (self)
- send who (self)
- send message (self, handle, message)
- send_image (self, handle, filepath)
- send_image_data (self, tcp_socket, img_bytes, handle)
- start_tcp_server (self)
- handle tcp connection (self, reader, writer)
- receive_image_data (self, reader, addr, size, sender_handle)
- set progress callback (self, callback)
- set_message_callback (self, callback)

- set_image_callback (self, callback)
- set knownusers callback (self, callback)
- handle_knownusers_response (self, message, addr)
- send_known_to (self, ip, port)
- get_local_ip (self)

Öffentliche Attribute

- config = config
- dict **peers** = {}
- transport = None
- message callback = None
- image_callback = None
- knownusers_callback = None
- progress callback = None
- dict pending_who_responses = {}
- float who_timeout = 2.0

8.4.1 Ausführliche Beschreibung

Verwaltet alle UDP- und TCP-Kommunikationsprozesse, Peer-Liste, sowie das Senden und Empfangen von Nachric Stellt zudem verschiedene Callback-Funktionen für die Interaktion mit der Benutzeroberfläche bereit.

8.4.2 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

8.4.2.1 __init__()

8.4.3 Dokumentation der Elementfunktionen

8.4.3.1 connection made()

8.4.3.2 datagram_received()

34 Klassen-Dokumentation

```
8.4.3.3 get_local_ip()
```

```
network.messenger.Messenger.get_local_ip ( self) @brief Ermittelt die lokale IP-Adresse. @return Die lokale IP-Adresse als String
```

8.4.3.4 handle knownusers response()

8.4.3.5 handle_message()

8.4.3.6 handle_tcp_connection()

8.4.3.7 receive_image_data()

```
@brief Empfängt Bilddaten über TCP und speichert sie.
@param reader StreamReader für die Datenübertragung
@param addr Absender-Adresse als (ip, port) Tupel
@param size Erwartete Dateigröße in Bytes
@param sender_handle Benutzername des Absenders
@return Dateiname der gespeicherten Datei oder None bei Fehler
@details Empfängt Daten in Chunks, zeigt Fortschritt an und speichert
        das Bild mit einem eindeutigen Dateinamen.
8.4.3.8 send broadcast()
network.messenger.Messenger.send_broadcast (
              self,
              line)
@brief Sendet eine SLCP-Broadcast-Nachricht an alle Teilnehmer im lokalen Netzwerk.
@param line Die zu sendende SLCP-Nachricht (String)
8.4.3.9 send image()
network.messenger.Messenger.send_image (
              self.
              handle,
              filepath)
@brief Sendet ein Bild an einen bestimmten Peer via TCP.
@param handle Der Ziel-Benutzername
@param filepath Pfad zur Bilddatei
@return True bei Erfolg, False bei Fehler
@details Überprüft die Datei auf Gültigkeit, öffnet eine TCP-Verbindung
         zum Ziel-Peer und überträgt das Bild in Chunks.
8.4.3.10 send image data()
network.messenger.Messenger.send_image_data (
              self.
              tcp_socket,
              img_bytes,
              handle)
@brief Sendet die Binärdaten eines Bildes über einen TCP-Socket und ruft Progress-Callbacks auf.
@param tcp_socket Offener TCP-Socket
@param imq_bytes Bilddaten als Byte-Array
@param handle Ziel-Handle des Empfängers (für Progress-Callback)
8.4.3.11 send join()
network.messenger.Messenger.send_join (
@brief Sendet eine JOIN-Nachricht per UDP-Broadcast, um dem Chat beizutreten.
8.4.3.12 send_known_to()
network.messenger.Messenger.send_known_to (
              self,
              ip,
              port)
@brief Sendet bekannte Benutzer als Antwort auf WHO-Anfrage.
@param ip Ziel-IP-Adresse
@param port Ziel-Port
@details Erstellt eine KNOWNUSERS-Nachricht mit allen bekannten Peers
        inklusive eigener Informationen und sendet diese direkt an
```

den anfragenden Peer.

36 Klassen-Dokumentation

```
8.4.3.13 send_leave()
```

```
network.messenger.Messenger.send_leave (
@brief Sendet eine LEAVE-Nachricht per UDP-Broadcast, um den Chat zu verlassen.
8.4.3.14 send_message()
network.messenger.Messenger.send_message (
              self,
              handle.
              message)
Obrief Sendet eine Textnachricht an einen bestimmten Peer.
@param handle Ziel-Handle (Benutzername) des Empfängers
@param message Die zu sendende Nachricht (String)
8.4.3.15 send_slcp()
network.messenger.Messenger.send_slcp (
              self,
              line,
              ip,
              port)
@brief Sendet eine SLCP-Nachricht (UDP) an die angegebene Zieladresse.
@param line SLCP-formatierte Nachricht (String)
@param ip Ziel-IP-Adresse
@param port Ziel-Portnummer
8.4.3.16 send_who()
network.messenger.Messenger.send_who (
              self)
@brief Sendet eine WHO-Nachricht, um die Liste aktiver Teilnehmer zu erfragen.
8.4.3.17 set_image_callback()
network.messenger.Messenger.set_image_callback (
              self,
              callback)
@brief Setzt den Callback für empfangene Bilder.
@param callback Funktion mit Signatur: (sender_handle, filename)
8.4.3.18 set_knownusers_callback()
network.messenger.Messenger.set_knownusers_callback (
              self,
              callback)
@brief Setzt den Callback für Benutzerlisten.
@param callback Async-Funktion mit Signatur: (users_list)
    users_list ist eine Liste von (handle, ip, port) Tupeln
```

8.4.3.19 set_message_callback()

```
{\tt network.messenger.Messenger.set\_message\_callback} \ \ (
              callback)
@brief Setzt den Callback für empfangene Nachrichten.
@param callback Async-Funktion mit Signatur: (sender_handle, message)
8.4.3.20 set_progress_callback()
network.messenger.Messenger.set_progress_callback (
              self,
              callback)
@brief Setzt den Callback für Übertragungsfortschritt.
@param callback Funktion mit Signatur: (direction, handle, progress, bytes_transferred, total_bytes)
    - direction: "send" oder "receive"
    - handle: Benutzername des Partners
    - progress: Fortschritt in Prozent (0-100)
    - bytes_transferred: Übertragene Bytes
    - total_bytes: Gesamtanzahl Bytes
8.4.3.21 start_listener()
network.messenger.Messenger.start_listener (
              self)
@brief Startet den UDP-Listener und den TCP-Server.
@details
    Öffnet den UDP-Socket für Nachrichtenempfang und startet
    parallel den TCP-Server für den Empfang von Bildern.
```

8.4.3.22 start_tcp_server()

```
network.messenger.Messenger.start_tcp_server ( self) @brief Startet den TCP-Server zum Empfang von eingehenden Bildübertragungen.
```

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

Chat/network/messenger.py

38 Klassen-Dokumentation

Datei-Dokumentation

9.1 Chat/common/protocol.py-Dateireferenz

Enthält Funktionen zum Parsen und Erzeugen von SLCP-Protokollnachrichten.

Funktionen

- common.protocol.parse_slcp (line)
- common.protocol.create_join (handle, port)
- common.protocol.create_leave (handle)
- common.protocol.create msg (target, text)
- common.protocol.create_img (target, size)
- common.protocol.create_who ()
- common.protocol.create_knownusers (users)

9.1.1 Ausführliche Beschreibung

Enthält Funktionen zum Parsen und Erzeugen von SLCP-Protokollnachrichten.

Diese Datei stellt das Kommunikationsprotokoll bereit, das vom Messenger und Discovery-Service verwendet wird, um Text- und Bildnachrichten sowie Netzwerkanfragen zu senden und zu empfangen.

9.1.2 Dokumentation der Funktionen

9.1.2.1 create_img()

9.1.2.2 create_join()

40 Datei-Dokumentation

9.1.2.3 create_knownusers()

9.1.2.5 create_msg()

@param handle Benutzername
@return SLCP-konforme LEAVE-Zeile

9.1.2.6 create_who()

```
common.protocol.create_who ()
@brief Erstellt eine WHO-Broadcast-Nachricht zur Abfrage aller bekannten Nutzer.
@return SLCP-konforme WHO-Zeile
```

9.1.2.7 parse_slcp()