

tauler

a	b	c
d	e	f
g	h	i

Idea

Matrix 3x3

$[[a,b,c], [d,e,f], [g,h,i]] = 9 \text{ pos total}$

Material

4 pedres jugador B

4 pedres jugador L

1 Buit

Idea

Equip B = 1

Equip A = 2

Buit = 0

Desarrollo de la partida

1 Genereu taula Buida

a	b	c
d	e	f
g	h	i

$\Rightarrow M = [[0,0,0], [0,0,0], [0,0,0]]$

2 Jugador B coloca peça on casella = 0

Exemple

a	b	c
d	e	f
g	h	i

$\Rightarrow M = [[0,0,0], [0,1,0], [0,0,0]]$

3 Jugador L coloca peça on casella = 0

Exemple

a	b	c
d	e	f
g	h	i

$\Rightarrow M = [[0,0,0], [0,1,0], [0,0,2]]$

4 Repetir 2 : 3 fins quedar un 0 o Repetir 4 cops

Exemple

a	b	c
d	e	f
g	h	i

$\Rightarrow M = [[1,1,2], [2,1,1], [0,2,2]]$

5 Jugador B selecciona quina pedra moure si no es se seva ERROR

Cas 1 Fila 1 = 0

Columna 3 = 2 \Rightarrow

a	b	c
d	e	f
g	h	i

$M[0][2]$ ERROR = tornar a preguntar

Cas 2

Fila 2 = 1

Columna 3 = 2 \Rightarrow

a	b	c
d	e	f
g	h	i

$M[1][2]$ ✓

—

a	b	c
d	e	f
g	h	i

$M = [[1,1,2], [2,1,1], [0,2,2]]$

\Rightarrow

a	b	c
d	e	f
g	h	i

$M = [[1,1,2], [2,1,0], [1,2,2]]$

6 Jugador L ga el mateix que pos 5

7 Repetir 5:6 fins F:

Si 3 en linia del mateix = F:

{ Fila
Columna

?