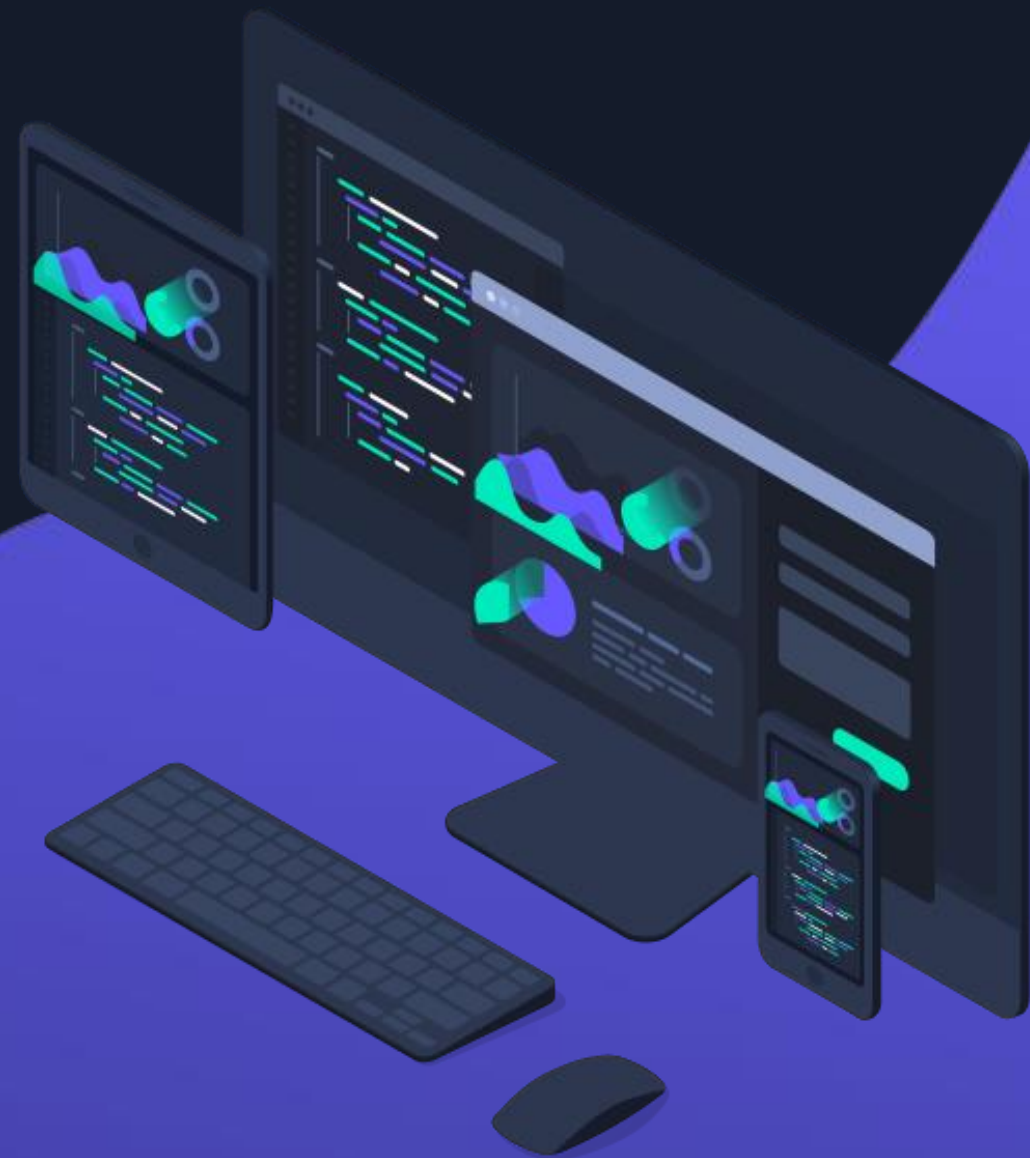


I T E A
O N L I N E





Іван Ничепорук

Software developer



КОНТАКТНІ ДАННІ



ivan-nycheporuk



Ivan.nycheporuk

На сьогоднішньому занятті:

- | | | | |
|---|--|----|---|
| 1 | Призначення технологій HTML&CSS&JS | 9 | Знайомство з поняттям тега та атрибута |
| 2 | Frontend vs Backend | 10 | Поняття парних та непарних тегів |
| 3 | Принцип роботи «клієнт-сервер» | 11 | Поняття рядкових та блокових елементів веб сторінки |
| 4 | Мова розмітки HTML | 12 | Базові принципи верстки |
| 5 | Текстовий редактор та IDE | 13 | Основні елементи для роботи з текстом |
| 6 | Обов'язкова структура будь-якої веб-сторінки | 14 | Робота з посиланнями та якорями |
| 7 | Консоль розробника | 15 | Робота з тегами та атрибутами |
| 8 | Стек розробки для сайту | | |

Призначення технологій HTML&CSS&JS



HTML

Створює скелет для сайту



CSS

Змінює зовні елементи
сторінки



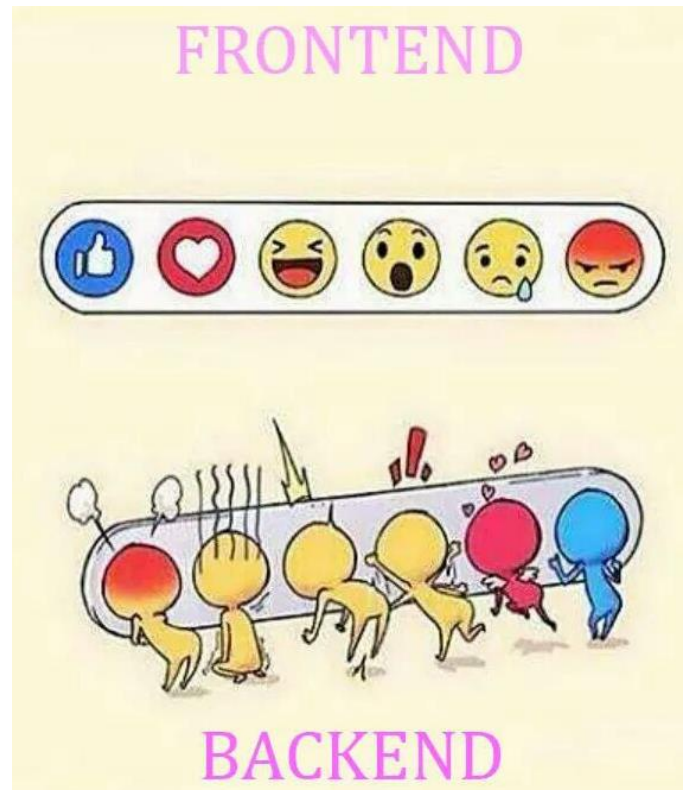
JS

Анімує інтерфейс (спливаючі
вікна, кнопки, анімації) і багато
ще

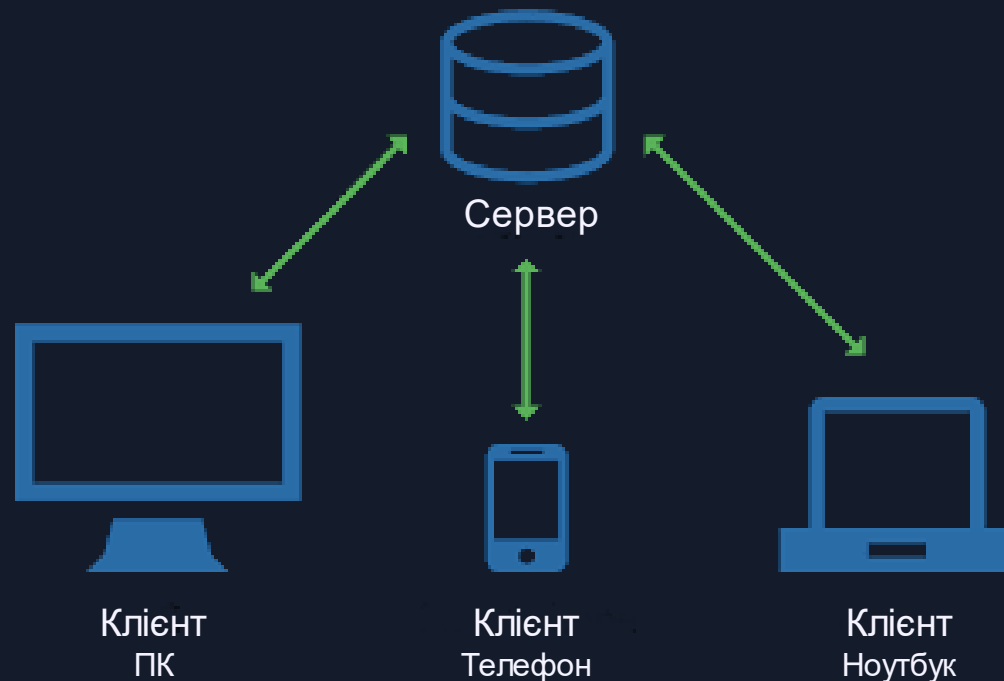
Frontend vs Backend

Frontend -
відповідає за те,
що бачить
користувач
(візуальна частина
сайту)

Backend -
відповідає за
роботу з сервером
(базою даних),
обробку та запис
інформації до баз
даних (все, що
відбувається «під
капотом» сайту)



Принцип роботи «клієнт-сервер»



WEB-додаток - клієнт-серверна програма, в якій клієнтом виступає браузер, а сервером - веб-сервер. Логіка програми зосереджується на сервері, а функція браузера полягає в основному у відображенні інформації, завантаженої по мережі з сервера, і передачі даних користувача назад.

Мова розмітки HTML



Тім Бернерсон-Лі

HTML (HyperText Markup Language, мова гіпертекстової розмітки) - це система верстки, яка визначає, як і які елементи повинні розташовуватися на веб-сторінці. Є стандартною мовою розмітки документів у Всесвітньому павутинні.

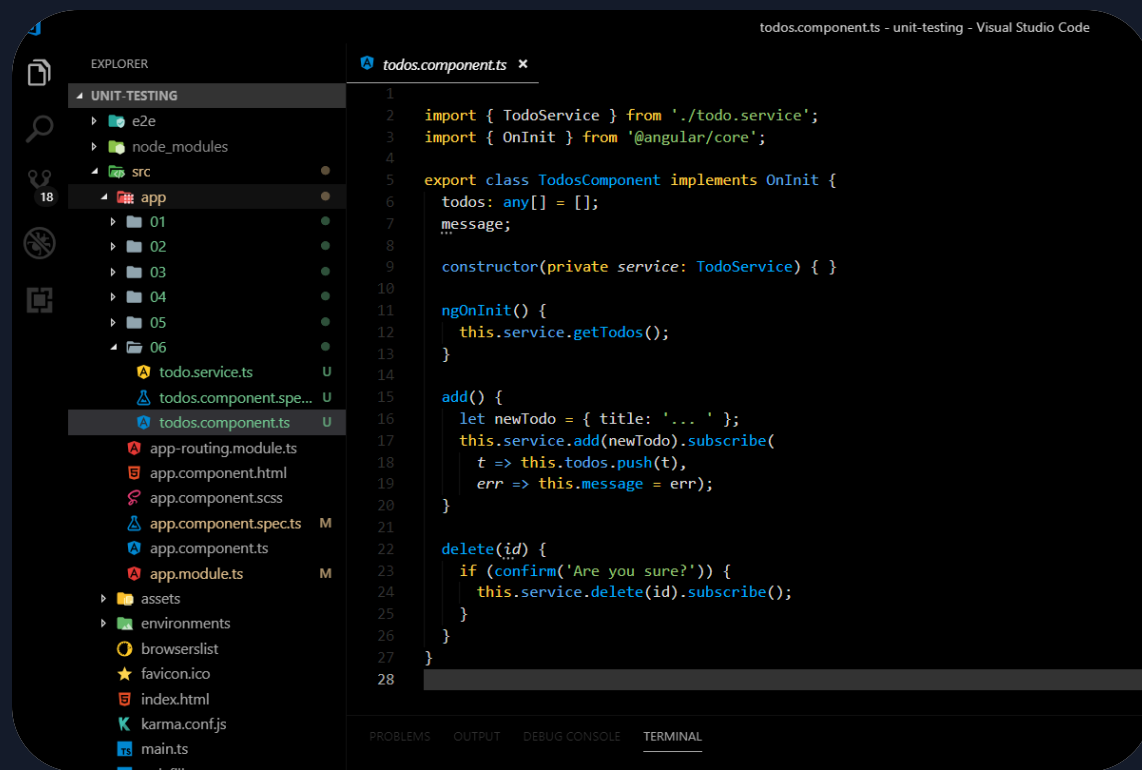
Мова HTML була розроблена британським ученим приблизно в 1986-1991 роках

HTML 1.0	Офіційно не існує
HTML 2.0	Схвалено як стандарт 22 листопада 1995 року
HTML 3.2	1996 рік
HTML 4.0	1997 рік
HTML 4.01	1999 рік
HTML 5	Початок розробки: 2006 рік

Текстовий редактор та IDE



Visual Studio Code



Обов'язкова структура будь-якої веб-сторінки

<!DOCTYPE>

Елемент **<!DOCTYPE>** призначений для вказівки типу поточного документа - DTD (Document type definition, опис типу документа). Це необхідно, щоб браузер розумів, як слід інтерпретувати поточну веб-сторінку

<html>

<head>

Заголовок документа може містити текст і теги, але його вміст не відображається безпосередньо на сторінці, за винятком контейнера **<title>**.

</head>

<body>

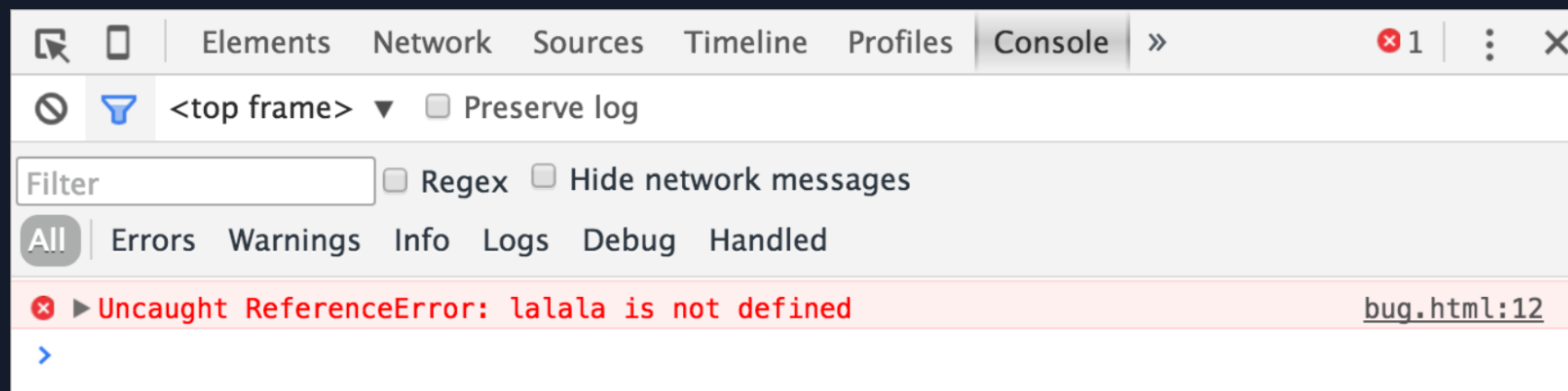
Тіло документа призначене для розміщення тегів та змістовної частини веб-сторінки.

</body>

</html>

Визначає початок HTML-файл. У середині нього зберігається заголовок (**<head>**) і тіло документа (**<body>**).

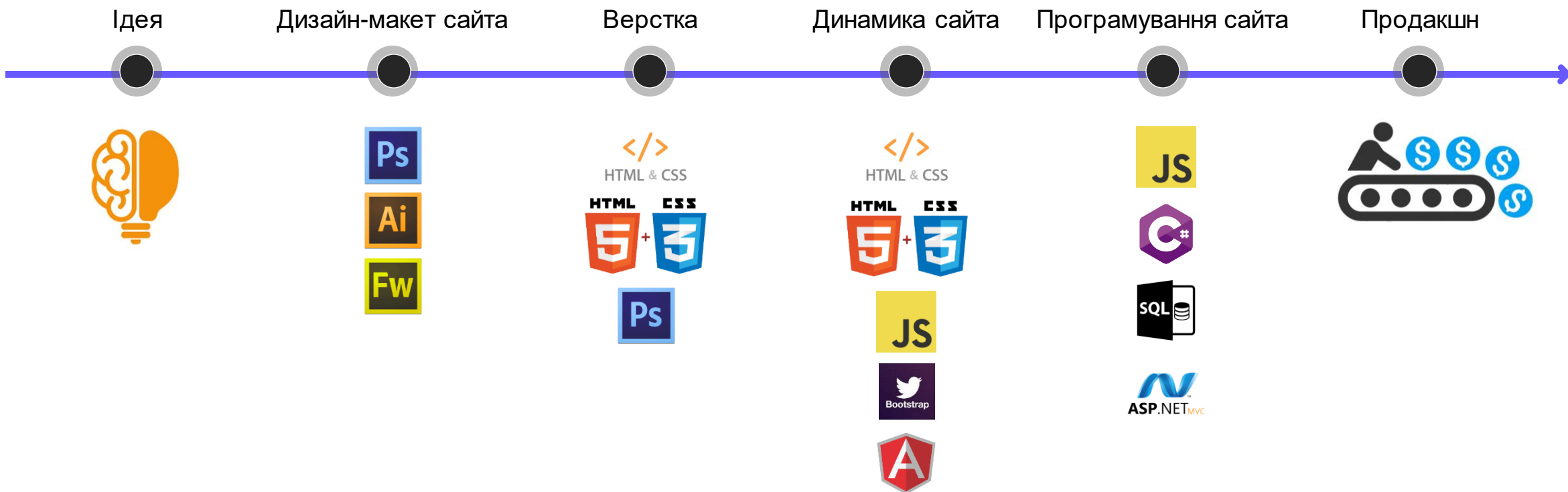
Консоль розробника



Щоб відкрити консоль
розробника, натисніть

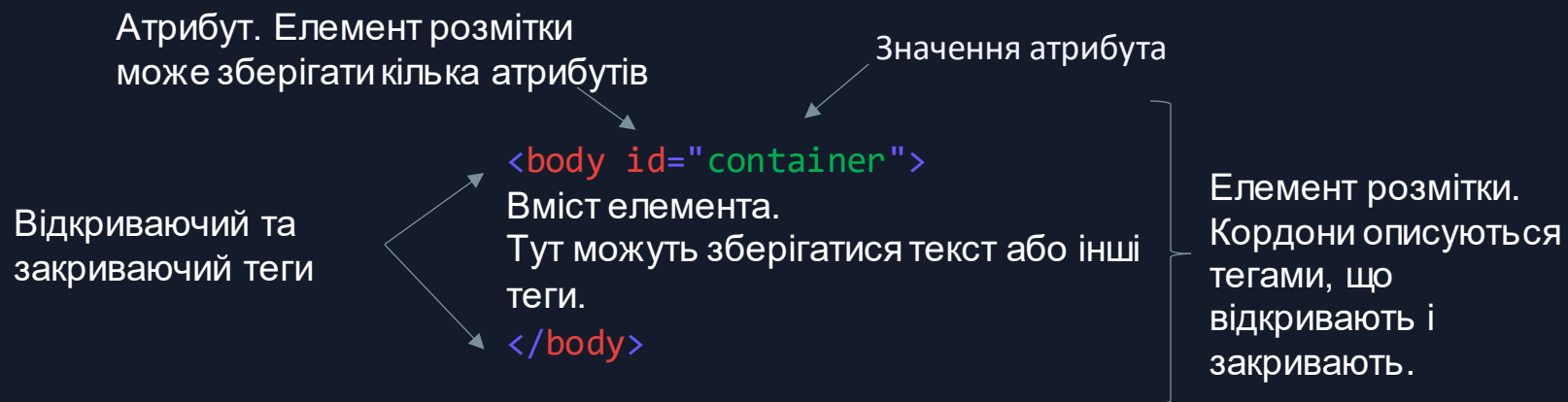
F12

Стек розробки для сайту

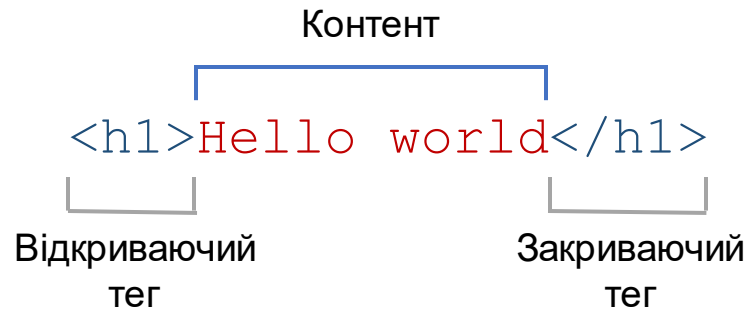


Знайомство з поняттям тега та атрибута

Тег – елемент розмітки html-документа.



Поняття парних та непарних тегів

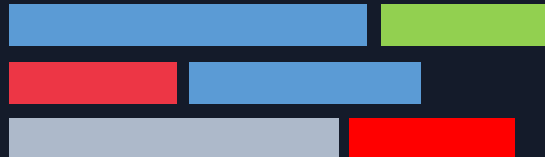


Парні теги мають теги, що відкриває і закриває, і можуть мати різний вміст, включаючи інші теги.

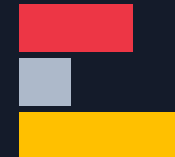
`
`
``
`<hr>`

Непарні теги не мають тега, що закриває

Поняття рядкових та блокових елементів веб сторінки



Рядкові елементи в загальному потоці розташовуються послідовно на одному рядку один за одним. До малих елементів відносяться теги ``, ``, `<a>`, `<q>`, `<code>` та ін., а також елементи, у яких властивість `display` встановлено як `inline`.



Блокові елементи у загальному потоці розташовуються послідовно один під іншим. За замовчуванням два блокові елементи не можуть розташовуватися на одному рядку. До блокових елементів відносяться теги `<address>`, `<blockquote>`, `<div>`, `<fieldset>`, `<form>`, `<h1>`, ..., `<h6>`, `<hr>`, ``, `<p>`, `<pre>`, `<table>`, `` та деякі застарілі. Також блоковим стає елемент, якщо в стилі для нього властивість `display` задано як `block`, `list-item` або `table`.



O N L I N E

Базові принципи верстки

Елементи не повинні перетинатися: якщо тег розташовується всередині елемента, то і відповідний закриває тег повинен розташовуватися всередині цього ж елемента.

```
<p>Hello <b>world</b></p>
```



```
<p>Hello <b>world</p></b>
```



Блокові елементи можуть містити вкладені блокові та текстові елементи.

```
<div id="main">
  <div id="menu">
    <p>Hi</p>
  </div>
</div>
```



Текстові елементи можуть містити вкладені текстові елементи.

```
<p>Hello <p>world</p></p>
```



Текстові елементи не можуть містити вкладені блокові елементи.

```
<p>Hello <div>world</div></p>
```



Основні елементи для роботи з текстом

HTML Заголовки

Тег	Вивід
<code><h1>ITEA</h1></code>	ITEA
<code><h2>ITEA</h2></code>	ITEA
<code><h3>ITEA</h3></code>	ITEA
<code><h4>ITEA</h4></code>	ITEA
<code><h5>ITEA</h5></code>	ITEA
<code><h6>ITEA</h6></code>	ITEA

HTML текст

Тег	Опис	Вивід
<code>ITEA</code>	Жирний	ITEA
<code><i>ITEA</i></code>	Курсив	ITEA
<code>ITEA</code>	Підкреслений	<u>ITEA</u>
<code><mark>ITEA</mark></code>	Відмічений	ITEA
<code>IT<small>EA</small></code>	Мілкий	ITEA
<code>ITEA</code>	Перекреслений	ITEA



O N L I N E

Робота з посиланнями та якорями

Тег <a> є одним з важливих елементів HTML і призначений для створення посилань.

Посилання-якір - це звичайне посилання, на адресу якого використовується символ #

```
<a href="#part1" target="_self" title="test">Test</a>
```

Атрибути:

href — атрибут, який містить адресу сторінки, на яку веде посилання.

target - спосіб відкриття посилання:

- **_blank** — завантажує сторінку у нове вікно браузера.
- **_self** — завантажує сторінку у поточне вікно (задається за замовчуванням).

title — віконце, що вискакує, з підказкою.

name - ім'я елемента розмітки (може бути практично у будь-якого елемента розмітки).

Робота з тегами та атрибутами

Відкриваючий тег **a** `<a` атрибут **id** `id="test"` атрибут **href** `href="https://test.com"` `>Test` закриваючий тег **a**

назва атрибута	значення атрибута	назва атрибута	значення атрибута
----------------	-------------------	----------------	-------------------

Домашнє завдання

1. Повторити лекцію
2. Зверстати просту сторінку за прикладом (Деякі речі потрібно буде пошукати самим)
3. Надіслати файл з домашнім завданням до Телеграм @inych
Назва файлу: {Прізвище Ім'я}_hw1.html
4. Почитати про Git

ИМЯ ФАМИЛИЯ



Почему выбрали Front-end:

- Первое
- Второе
- Третье

Ваш любимый сайт

[LinkedIn](#)

О себе

Мне нравится развиваться, потому что... Я люблю тратить свое время на..

Ожидания от курса

Хочу стать крутым фронтендщиком



Q&A

I T E A
O N L I N E

