

Uzdevums

Izveidot klases. Klašu funkcijas var izvēlēties un realizēt pēc nepieciešamības.

Enumurators **Maksājuma_veids** ar vērtībām:

- skaidrā naudā,
- ar karti,
- PayPal,
- ar pārskaitījumu.

Klase **Maksājums**:

- public summa double;
- public Maksājuma_veids veids.

Enumurators **Pilsēta** ar vērtībām:

- Jelgava,
- Rīga,
- Olaine,
- Rēzekne,
- Liepāja.

Klase **Piegāde**:

- public adrese string;
- public Pilsēta pilsēta.

Enumurators **Statuss** ar vērtībām:

- pieņemts,
- nosūtīts,
- izpildīts.

Klase **Pasūtījums**:

- public datums DateTime;
- public Statuss pasūtījuma_statuss;
- public Piegāde piegāde;
- public Maksājums maksājums.

Klase **Persona**:

- public vārds string tipa
- public uzvārds string tipa.

Klase **Lietotājs** manto no klases **Persona**. Klases **Lietotājs** īpašības:

- public lietotājs vārds string tipa;
- protected parole string tipa.

Klase **Klients** manto no klases **Lietotājs**. Klases **Klients** īpašības:

- public e-pasts string;
- public Pasūtījums[] pasūtījumi (var izmantot arī sarakstu).

Funkcijā Main() izveidot parametrizēto (List<T>) sarakstu, kas sastāv no **Klients** klases objektiem. Nodrošināt iespējas:

1. Pievienot sarakstam jaunu elementu (Klients tipa objektu);
2. Dzēst no saraksta kādu elementu pēc klienta vārda (pārbaudīt vai tāds elements eksistē);
3. Sakārtot sarakstu;
4. Dzēst no saraksta elementu pēc tā indeksa (pārbaudīt vai tāds indekss eksistē);;
5. Pievienot sarakstam jaunu elementu konkrētā vietā;
6. Attēlot saraksta vērtības.