

1. Uzdevums

Izveidot klasi **Auto** ar īpašībām:

- public nosaukums string;
- public dzinēja_tilpums double.

Klašu funkcijas var izvēlēties un realizēt pēc nepieciešamības.

Izmantojot **Dictionary** (kur key ir mašīnas numurs (string), bet vērtība (value) – Auto klases objekts) realizēt iespējas:

- Pievienot Dictionary jaunu auto;
- Dzēst no Dictionary kādu elementu (pārbaudīt vai tāds elements eksistē);
- Attēlot visu Dictionary;
- Dictionary key pārkopēt uz sarakstu un sarakstu attēlot;
- Dictionary value pārkopēt uz sarakstu un sarakstu attēlot;
- Izvadīt konkrētā indeksa Dictionary vērtības;
- Izdzēst visu Dictionary;

2. Uzdevums

Izveidot klasi **Grāmata** ar īpašībām:

- public nosaukums string;
- public lappušu skaits int.

Klašu funkcijas var izvēlēties un realizēt pēc nepieciešamības.

Izmantojot **Hashtable** (kur key ir autors (string), bet vērtība (value) – Grāmata klases objekts) realizēt iespējas:

- Pievienot Hashtable jaunu grāmatu;
- Dzēst no Hashtable kādu elementu (pārbaudīt vai tāds elements eksistē);
- Attēlot visu Hashtable;
- Izvadīt konkrēto Hashtable ierakstu pēc atslēgas;
- Izdzēst visu Hashtable;

3. Uzdevums

Divos- trīs teikumos aprakstīt atšķirību starp Hashtable un Dictionary (nodot e-studijās)