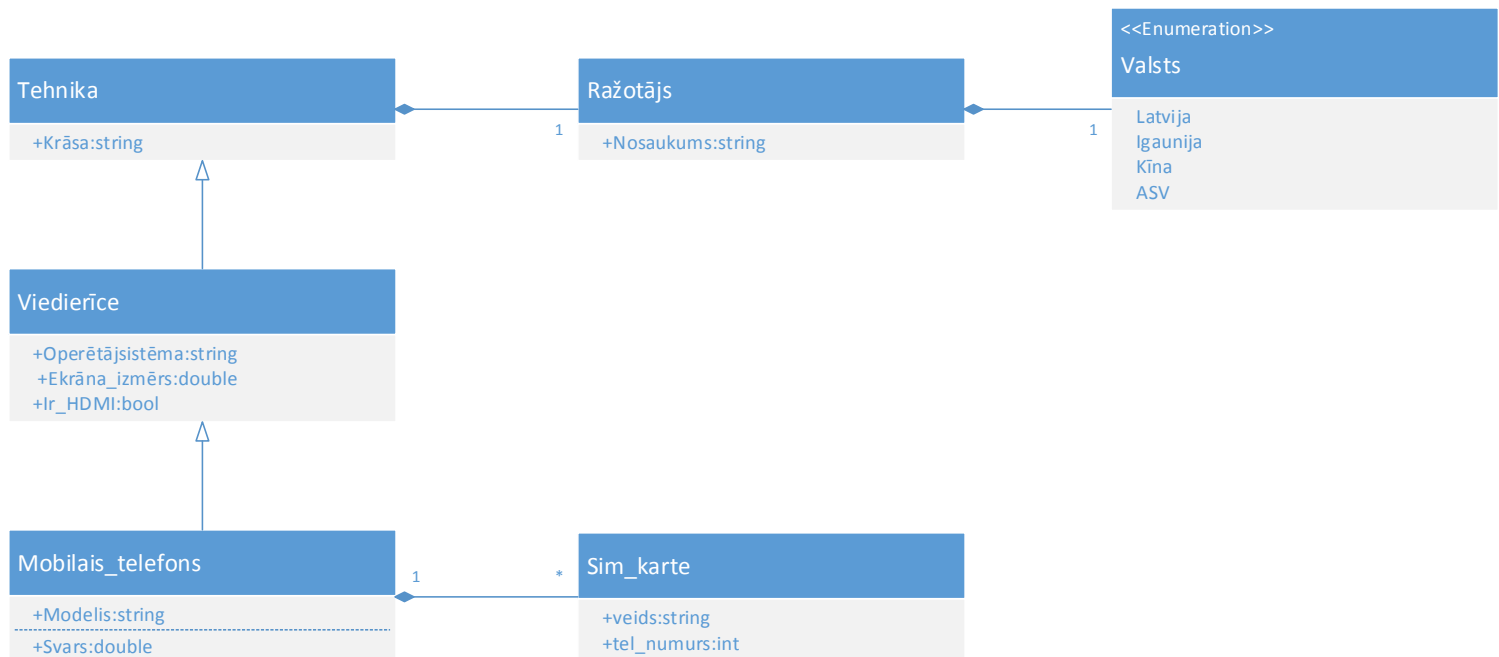


1.uzdevums. Klases, mantošana, ierakstīšana failā.

1. Izveidot C# kodu pēc klašu diagrammas. Funkcijas (ja ir nepieciešams) var izvēlēties un realizēt brīvi.



2. Realizēt programmu, ar kuras palīdzību ir iespējams izveidot Mobilais_telefons objektu kolekciju, aizpildīt to ar datiem un apskatīt.
3. Realizēt iespēju ierakstīt datus **teksta** failā un nolasīt datus no **teksta** failā kā Mobilais_telefons kolekciju!