



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

FACULTAD DE INGENIERÍA



COMPUTACIÓN GRÁFICA E INTERACCIÓN HUMANO
COMPUTADORA

BOCETO DE PROYECTO
DIORAMA FRIJOLITO-LUCARIO

PROFESOR: ING. JOSÉ ROQUE ROMAN GUADARRAMA

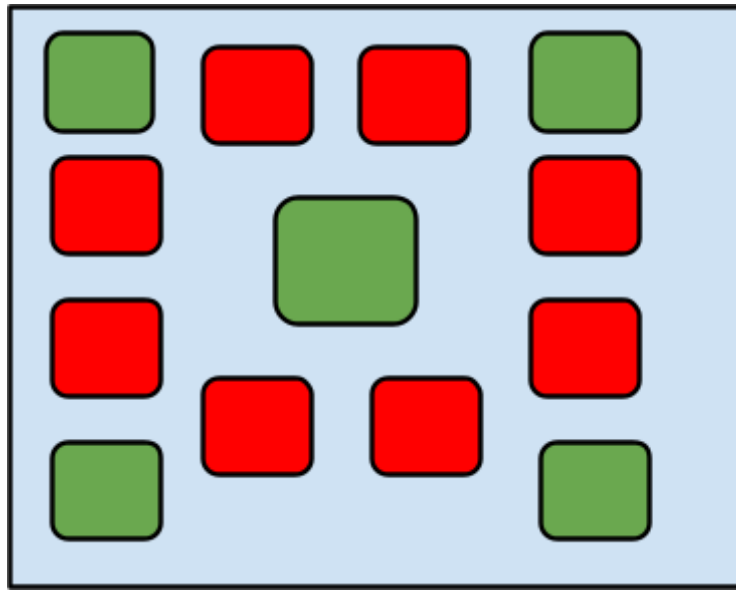
INTEGRANTES:
Arroyo Quiroz José Miguel
Pérez Quintana Arturo

GRUPO: 04

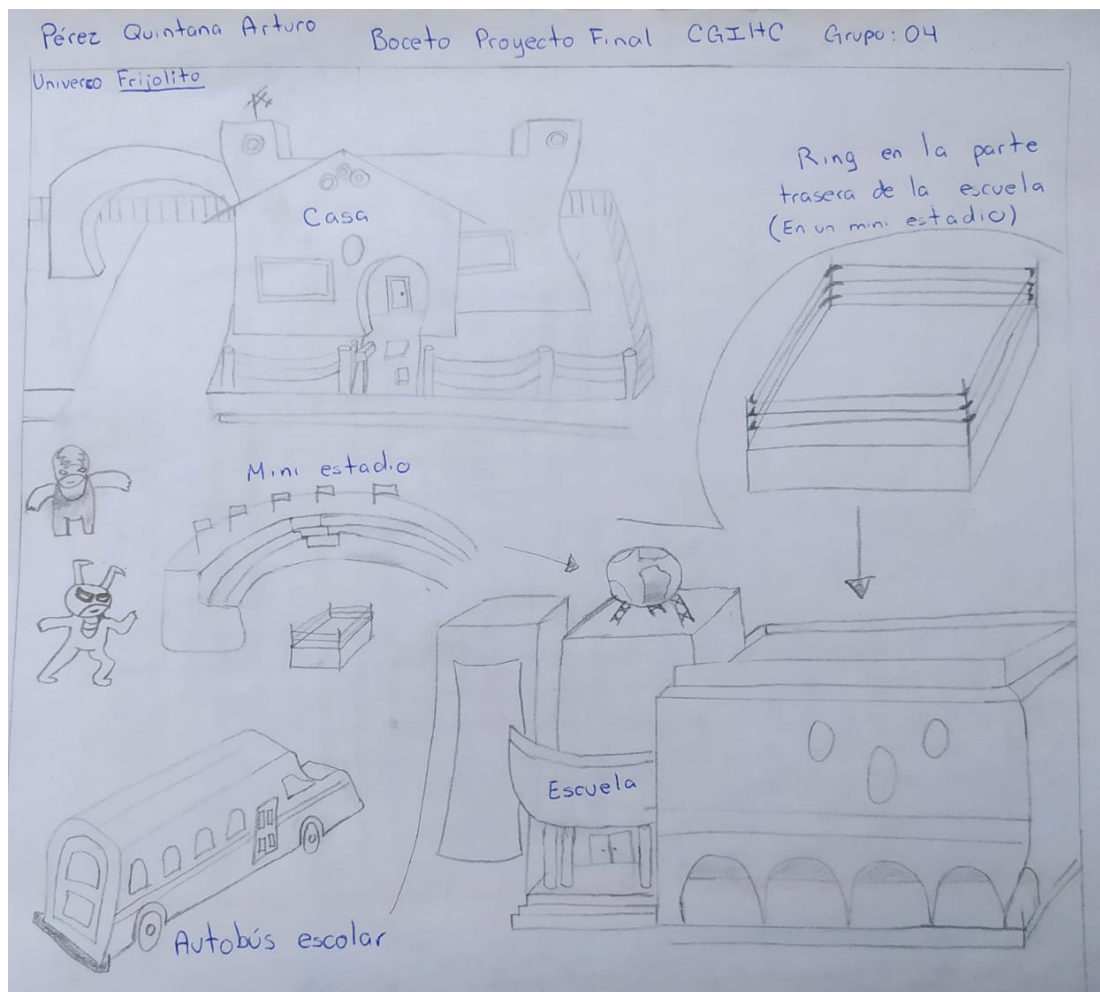
SEMESTRE: 2023-2

Bocetos:

Recordando la forma del diorama

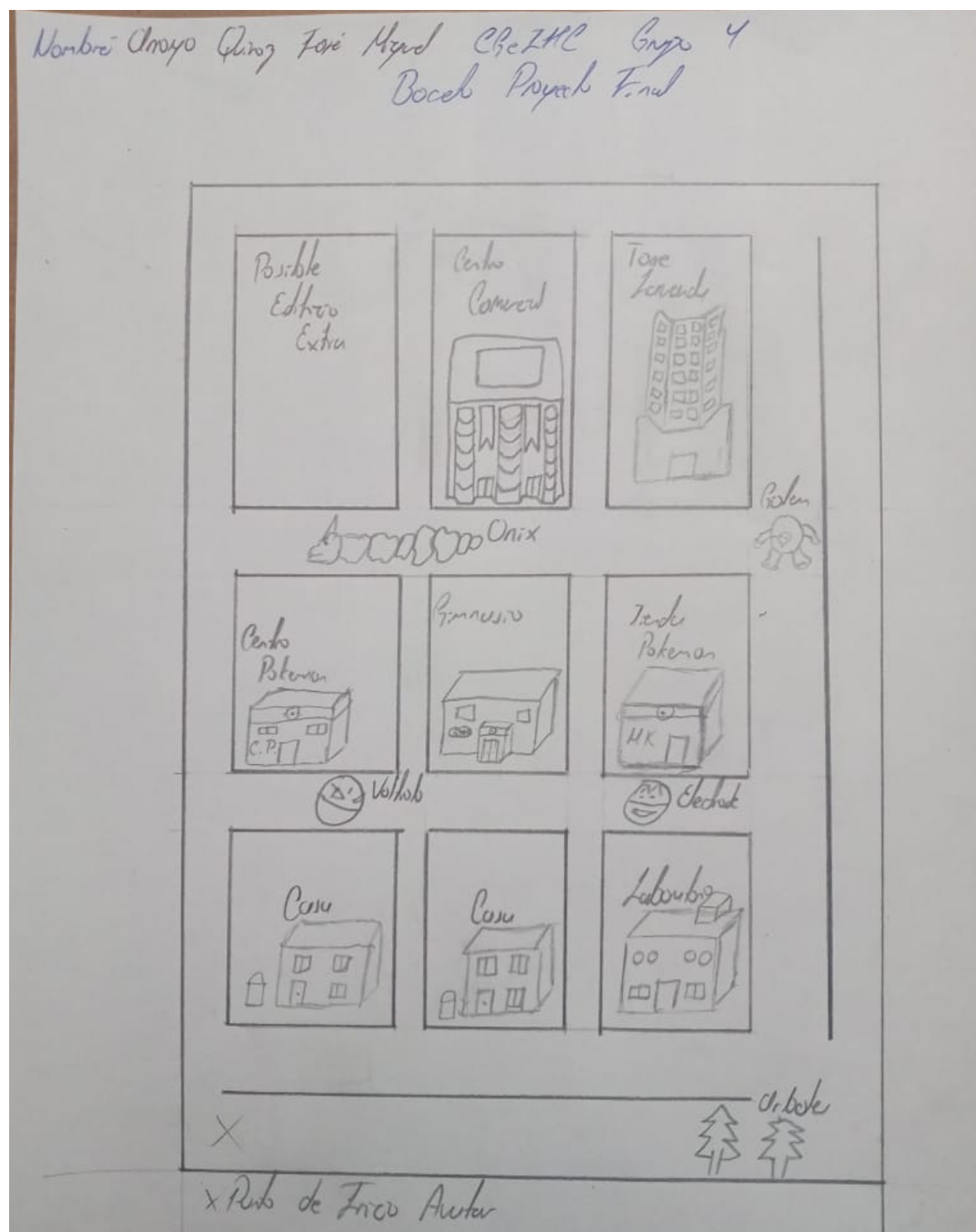


Se generaron diversos bocetos para los elementos que se piensan recrear para el diorama, a continuación se nombran y se muestran:



En la zona 3 se representarán dos edificios principales, la casa y escuela del personaje, dentro de cada una se incluyen elementos adicionales como el ring, un mini estadio, el autobús escolar y personajes complementarios.

Se incluyen también lámparas de alumbrado público, árboles, un semáforo y un cartel luminoso en la fachada de la escuela.



Estos elementos pertenecen al universo del personaje "Lucario" en donde encontraremos un centro comercial, una torre, un centro pokémon, un gimnasio, una tienda pokémon, un laboratorio y dos casas

para complementar el ambiente de la ciudad. Adicionalmente se busca recrear árboles y otros cuatro pokemones: Onix, Golem, Voltorb y Electrode.

Las proporciones mostradas son relativas y al final se ajustarán acorde al espacio designado dentro del diorama.

Comentarios

Arroyo Quiroz José Miguel: El boceto presentado hace referencia a los elementos más importantes y destacables dentro del diorama, sin embargo, es posible que se agreguen algunos elementos extra para complementar la escena e incluso el cambio de alguno de los elementos, el boceto solo muestra una idea de lo que se pretende realizar.

Pérez Quintana Arturo: Con la elaboración de bocetos nos empezamos a plantear la manera en que podemos distribuir los elementos dentro del diorama y cuál sería la mejor manera de acomodarlos. También permitió, lo que considero más importante en esta etapa, es buscar qué elementos van a servir para unir los diferentes universos, por ejemplo el objeto estadio se comparte en los universos y con él podemos hacer que sea la parte central del diorama donde convivan cada uno de los personajes.