

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO FACULTAD DE INGENIERÍA DIVISIÓN DE INGENIERÍA ELÉCTRICA INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN



COMPUTACIÓN GRÁFICA e INTERACCIÓN HUMANO COMPUTADORA

PROYECTO FINAL Diorama Lucario - Frijolito

Sistema de almacenamiento

Alumnos - Nº Cuenta:

Arroyo Quiroz José Miguel - 317016136

Pérez Quintana Arturo - 317017164

Grupo: 04

Semestre 2023-2

Fecha de entrega límite: 14 junio 2023

CALIFICACIÓN _____

Sistema utilizado

Se optó por utilizar un repositorio en GitHub con la aplicación GitHub Desktop para vincular el proyecto realizado en Visual Studio con el repositorio en la nube.

Razones

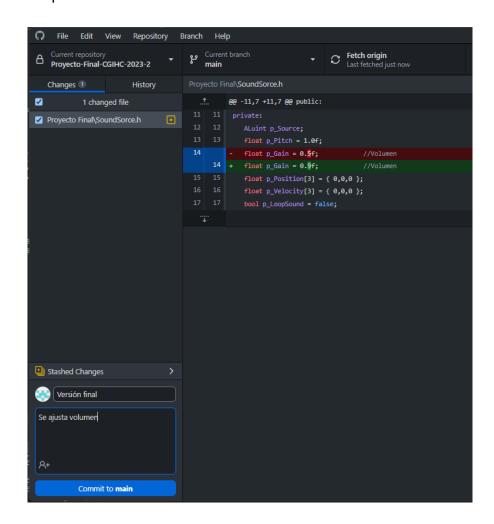
Principalmente porque ya se tenía experiencia utilizando este sistema y se observan ventajas a la hora de compartir código con otras personas, la facilidad de guardar o deshacer cambios en versiones (manejador de versiones), poder acceder al proyecto desde diferentes equipos de computo, tener la seguridad de que el código tiene un respaldo en la nube y la opción de crear ramas para probar implementaciones sin alterar el código principal, y dependiendo de los resultados se combina con la rama principal o se descartan los cambios, esto fue útil para probar el manejo de cámaras o las diferentes bibliotecas de audio que se probaron.

Modo de uso

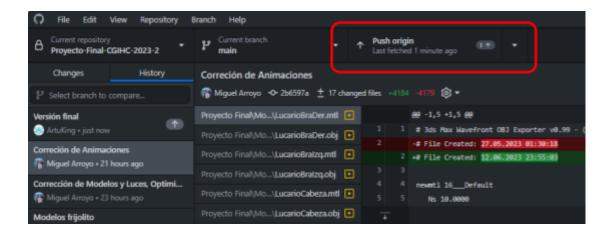
Una vez creado el repositorio y vinculadas las cuentas de GitHub a GitHub Desktop basta con clonar el repositorio en la máquina donde se va a trabajar, a partir de aquí todos los cambios hechos en la carpeta local del proyecto se verán reflejados en el siguiente apartado:

```
View
                      Repository
                                 Branch
                                         Help
                                                                       Fetch origin
Proyecto-Final-CGIHC-2023-2
                                                                        Last fetched 12 minutes ago
                                       main
                                   Proyecto Final\SoundSorce.h
  Changes 87
                      History
V
          87 changed files
                                            @@ -11,7 +11,7 @@ public:
                                    11 11 private:
✓ Proyecto Final\SoundSorce.cpp
                                                ALuint p_Source;
✓ Proyecto Final\SoundSorce.h
                                                float p_Pitch = 1.0f;
                                                float p_Gain = 0.5f;
                                                                            //Volumen
✓ Proyecto Fin...\AutobusEscolar.png
                                         14
                                            + float p_Gain = 0.9f;
float p_Position[3] = { 0,0,0 };
float p_Velocity[3] = { 0,0,0 };
                                                bool p_LoopSound = false;
Proyecto Final\Te...\BoteBasura.jpg
```

Aquí tenemos la opción de seleccionar los cambios que nos interesa subir o descartar, también nos informa si hemos añadido archivos (verde), modificado (amarillo) o eliminado (rojo). Después debemos agregar un título al commit (subir cambios) y de manera opcional una breve descripción de los cambios.

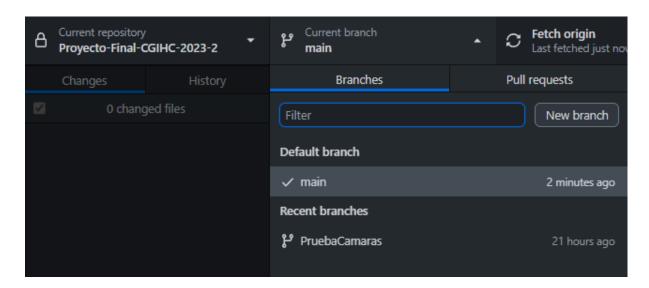


Luego nos da la opción de hacer push al repositorio:



Si lo hacemos los cambios se ven reflejados en el repositorio general y está lista la actualización del proyecto para todos los colaboradores que hagan Pull.

En cuanto al uso de las ramas se creó una específicamente para pruebas:



Aquí tenemos la opción de combinar con la rama principal o descartar los cambios.