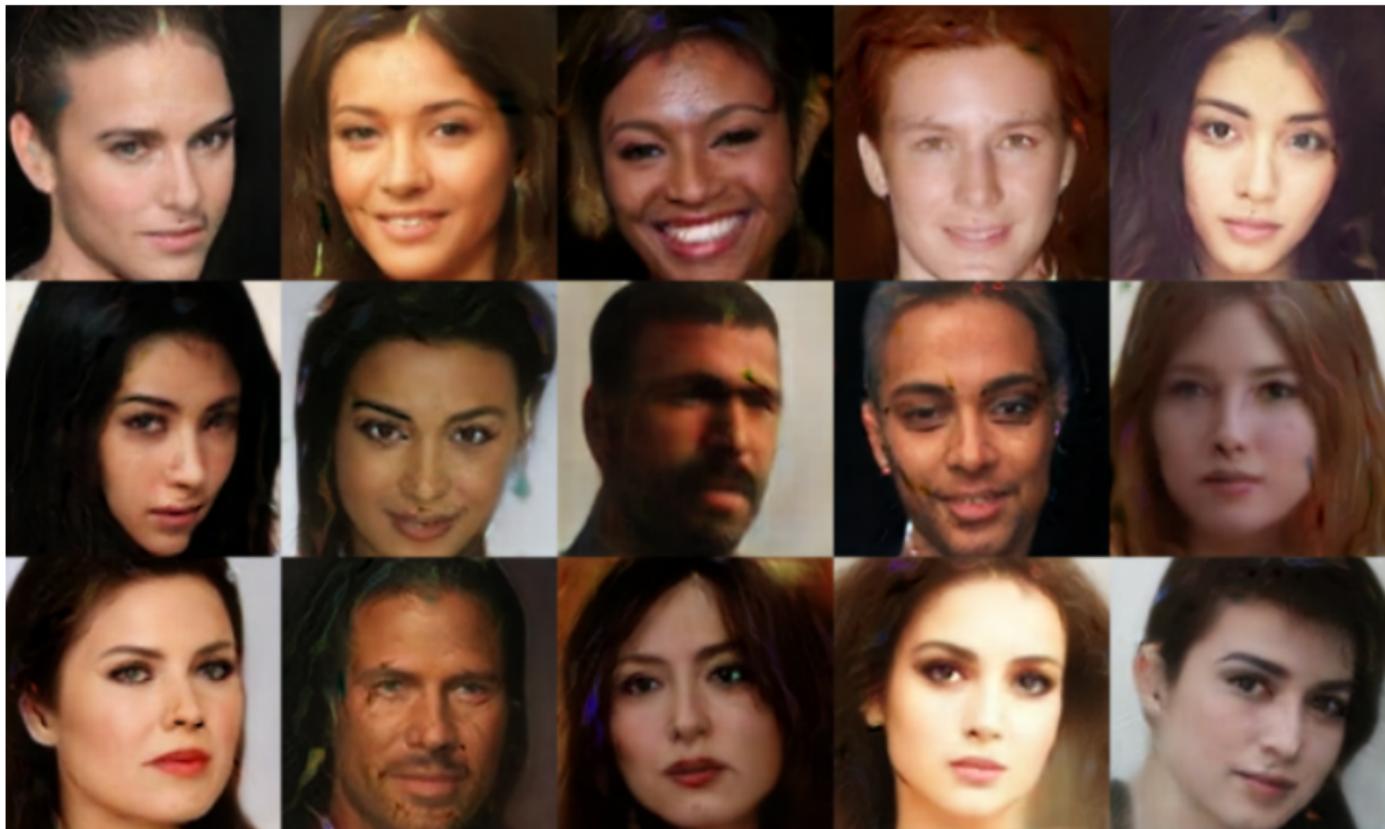


Глубокое обучение

Лекция 7: Генеративно-состязательные сети

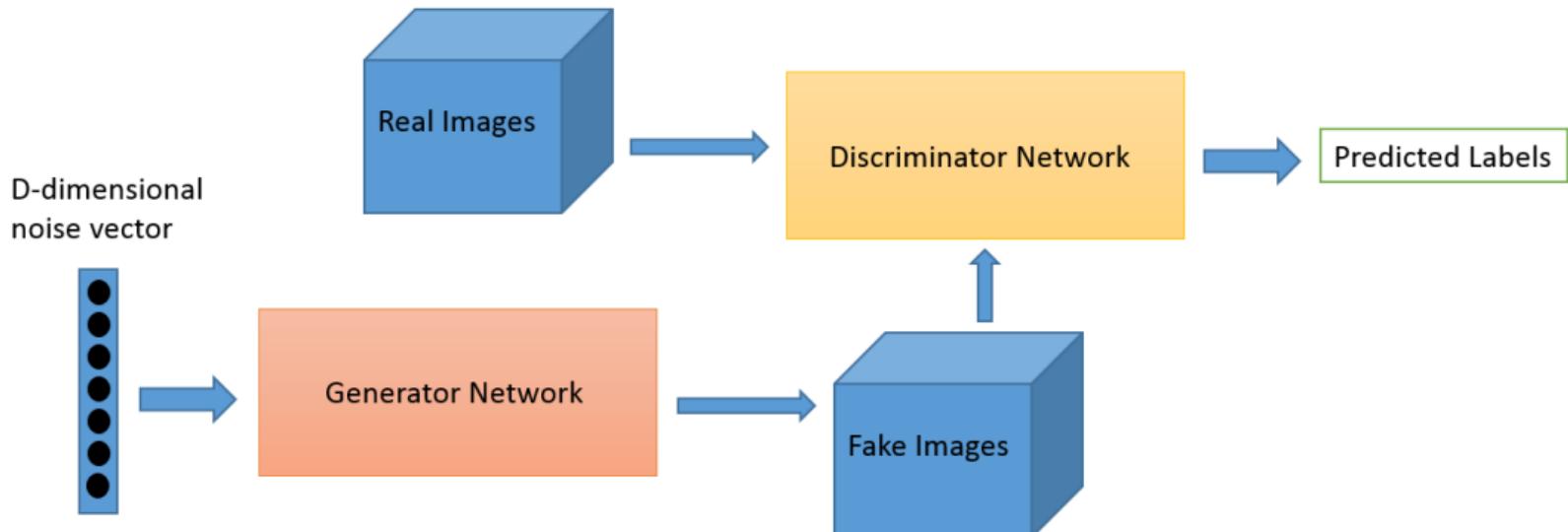


<https://thispersondoesnotexist.com>
<https://arxiv.org/pdf/1812.04948.pdf>



<https://thiscatdoesnotexist.com>

Генеративные сети

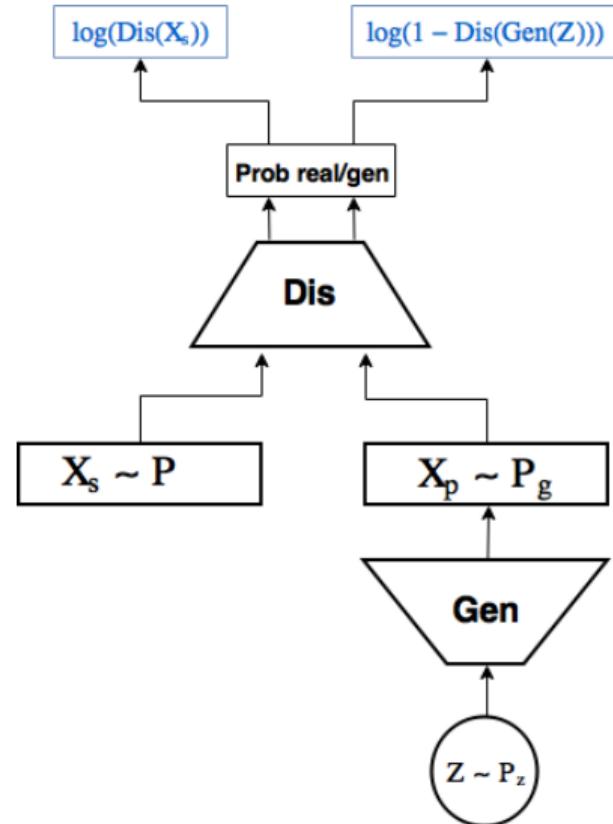


<https://arxiv.org/abs/1406.2661>

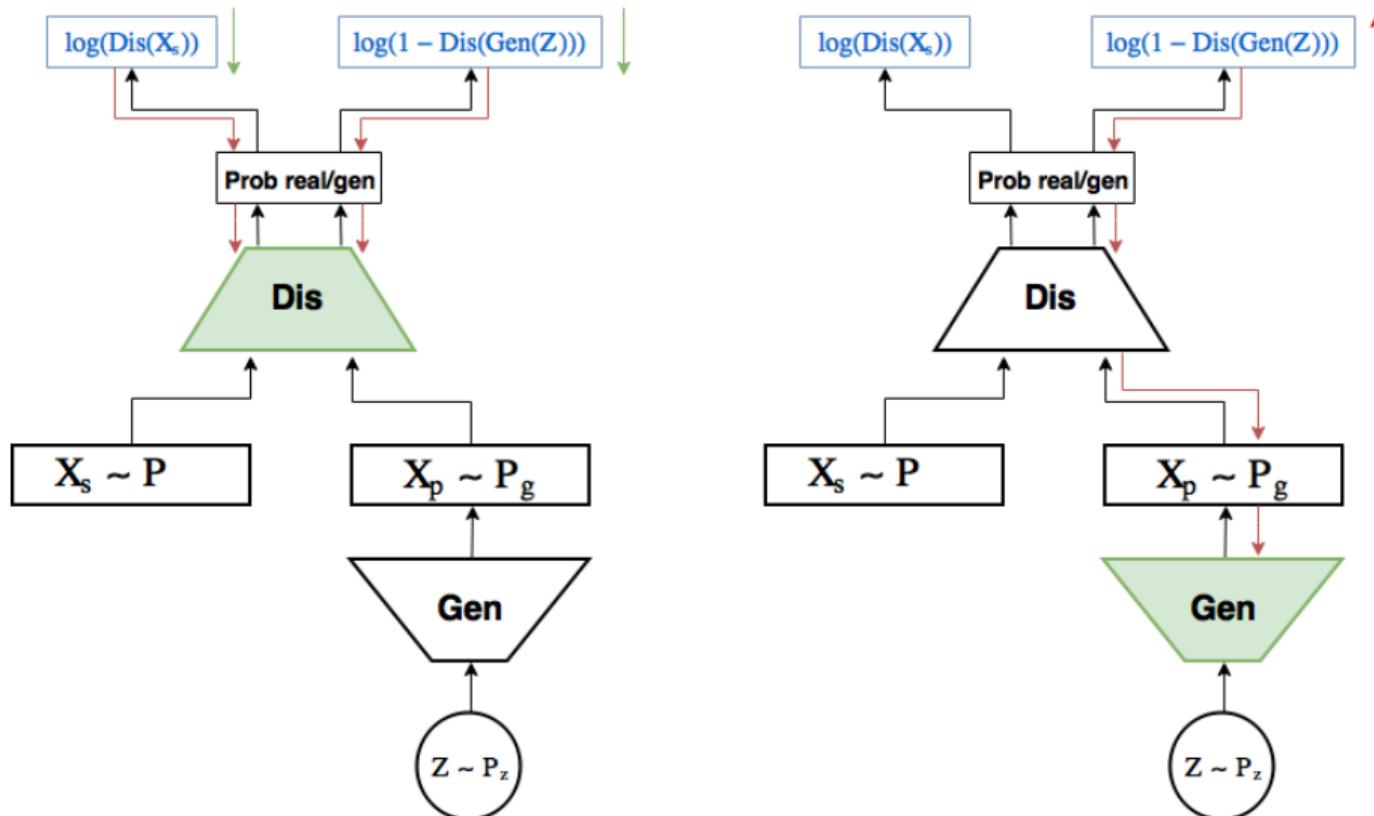
Генеративные сети

- Две нейронных сетки
- Генератор сэмплит из какого-то случайного распределения вектора и пытается переработать их в картинки
- Дискриминатор получает на вход сгенерированные картинки и настоящие, пытается отличить реальные данные от подделки

Генеративные сети



Обучение сеток



Обучение GAN'ов

- Обучение сеток происходит поэтапно
- Сначала несколько шагов дискриминатор учится различать правду от лжи, минимизируется

$$L_D = -y_i \cdot \ln \hat{p}_i - (1 - y_i) \cdot \ln(1 - \hat{p}_i) \rightarrow \min_D$$

Обучение GAN'ов

- Обучение сеток происходит поэтапно
- Сначала несколько шагов дискриминатор учится различать правду от лжи, минимизируется

$$L_D = -y_i \cdot \ln \hat{p}_i - (1 - y_i) \cdot \ln(1 - \hat{p}_i) \rightarrow \min_D$$

- После происходит один шаг обучения генератора, он пытается заставить дискриминатор ошибаться и максимизирует значение ошибки на ложных картинках

$$L_G = -\ln(1 - \hat{p}_i) \rightarrow \max_G$$

Обучение GAN'ов

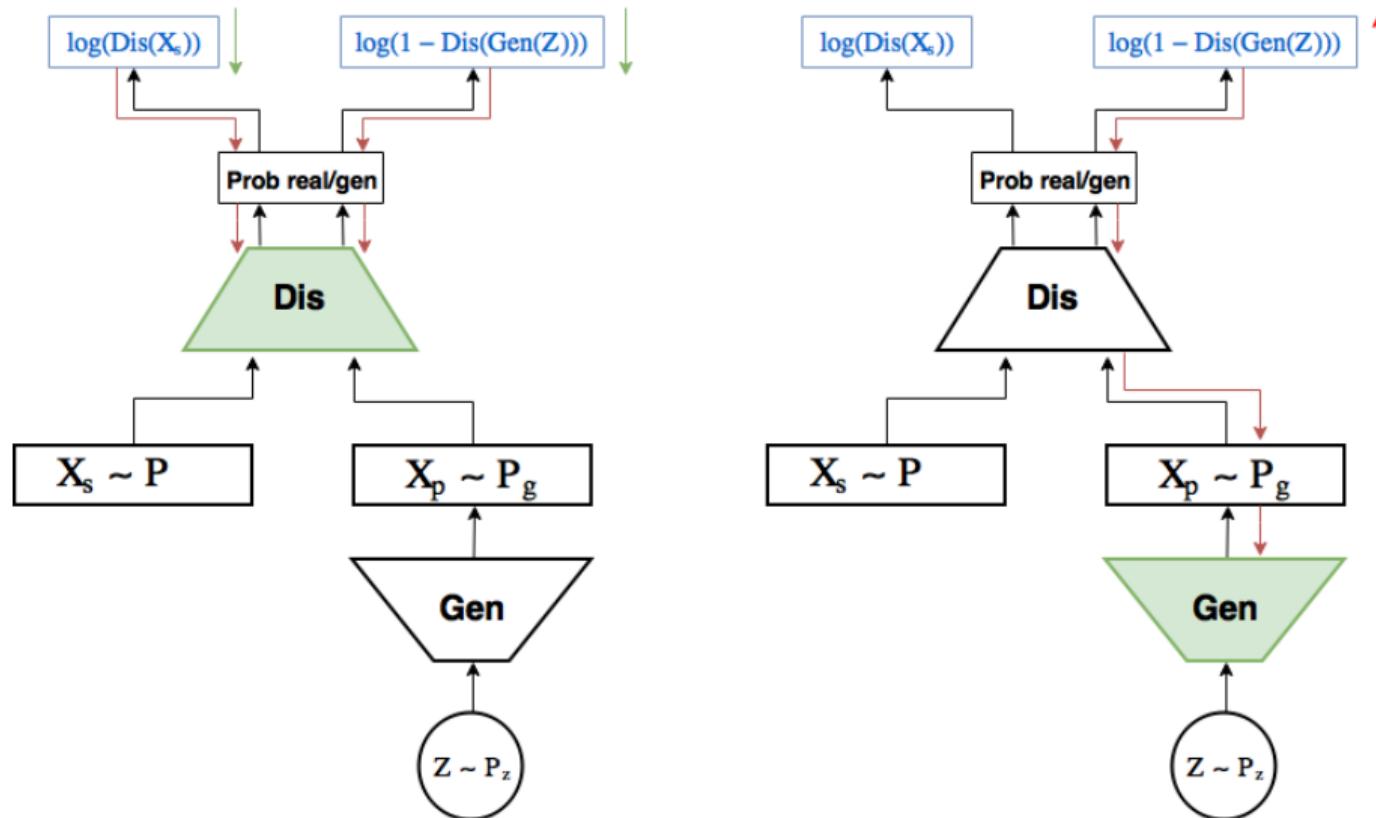
Генератор и дискриминатор обучаются отдельно, но в рамках одной сети.
Делаем k шагов обучения дискриминатора: за шаг обучения
дискриминатора параметры θ_d обновляются в сторону уменьшения
кросс-энтропии:

$$\theta_d = \theta_d - \nabla_{\theta_d} (\log(D(X_s)) + \log(1 - D(G(Z))))$$

Далее шаг обучения генератора: обновляем параметры генератора θ_g в
сторону увеличения логарифма вероятности дискриминатору присвоить
сгенерированному объекту лейбл реального.

$$\theta_g = \theta_g + \nabla_{\theta_g} \log(1 - D(G(Z)))$$

Обучение GAN'ов



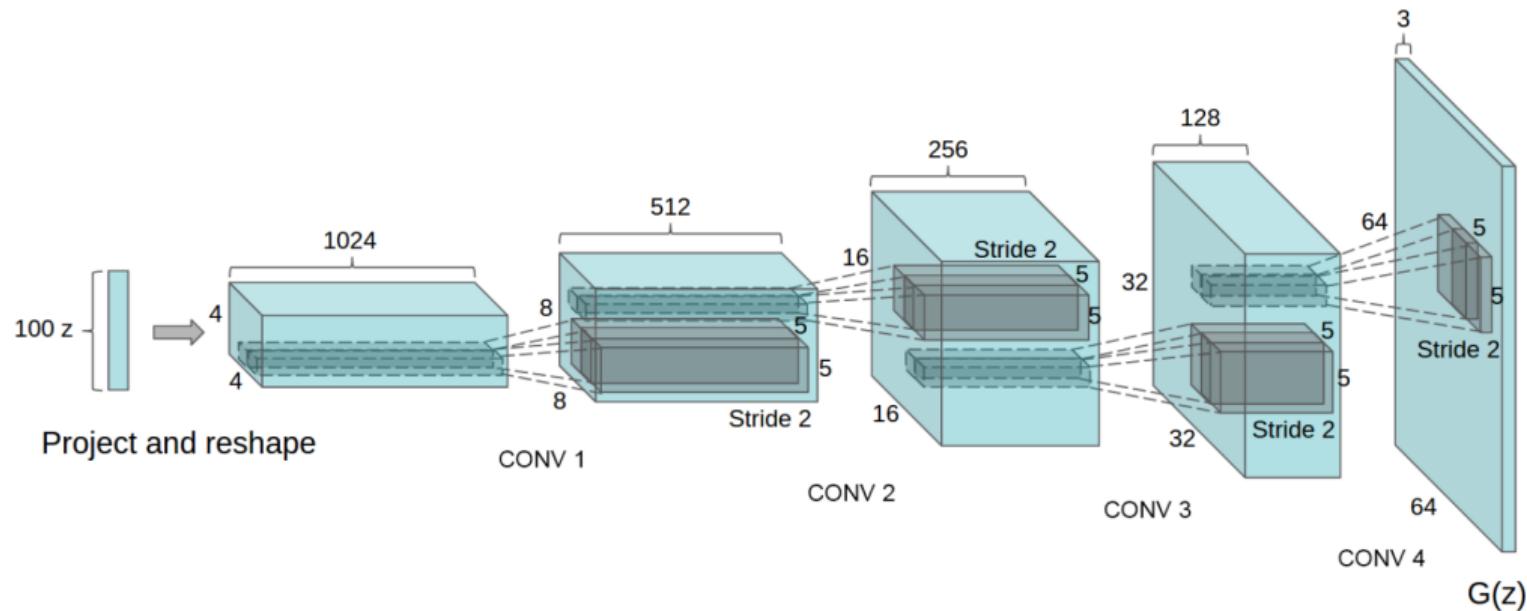
Обучение GAN'ов

Задача, которую решает GAN формулируется так:

$$\min_G \max_D \mathbb{E}_{X \sim P} [\log(D(X))] + \mathbb{E}_{Z \sim P_z} [\log(1 - D(G(Z)))]$$

Свёрточные ганы

Deep Convolutional GAN



<https://arxiv.org/pdf/1511.06434.pdf>

Советы для хороших хозяшек [1]

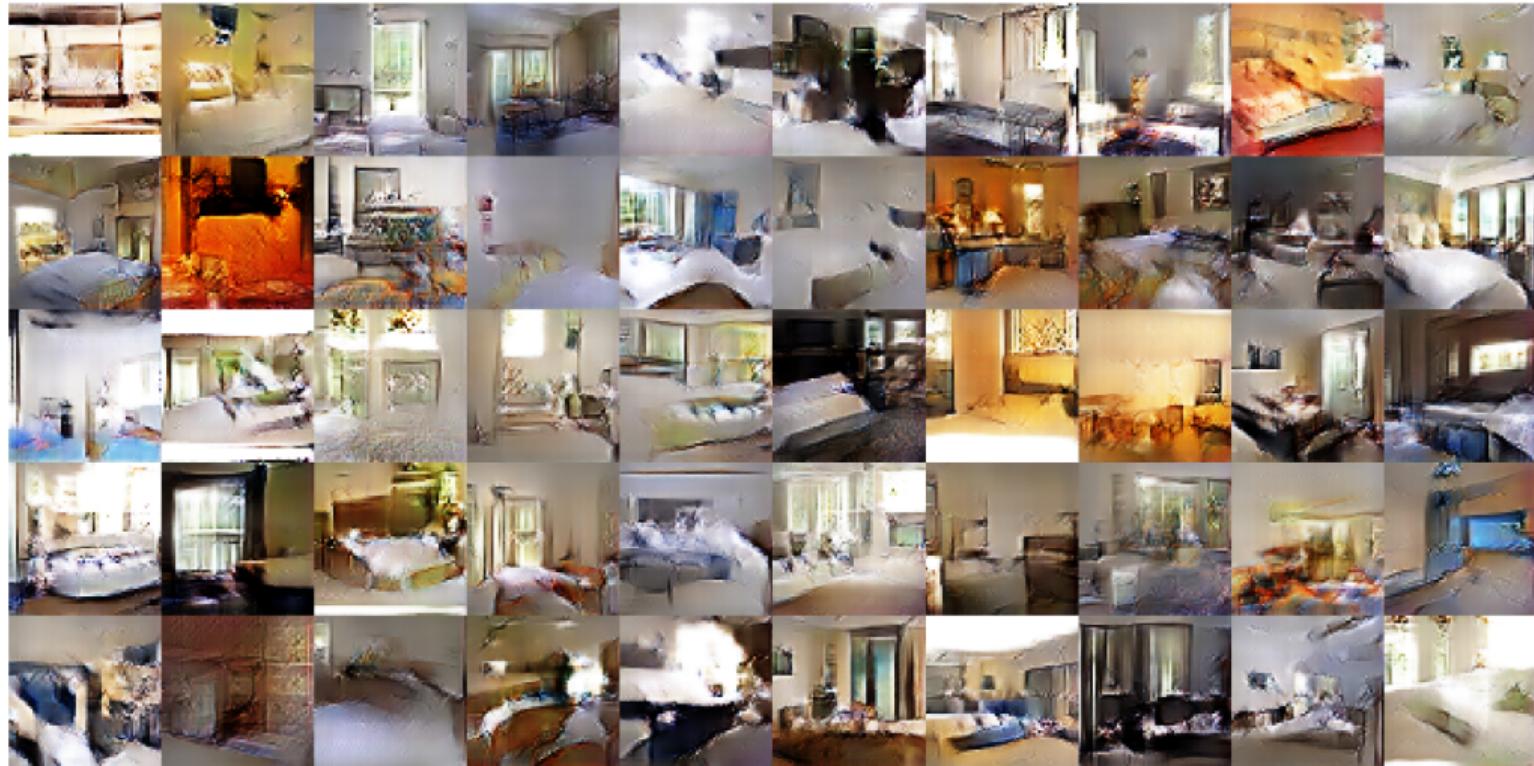
- Нормализуйте входы на $[-1, 1]$ и на последний слой генератора добавляйте Tanh
- Сэмплируйте из нормального распределения, а не из равномерного
- Используйте разные BatchNorm в обеих сетках
- Можно попробовать использовать разный BatchNorm для фейковых и реальных данных
- Полносвязные слои не очень хорошая мысль, свёрточные — хорошая

Советы для хороших хозяшек [2]

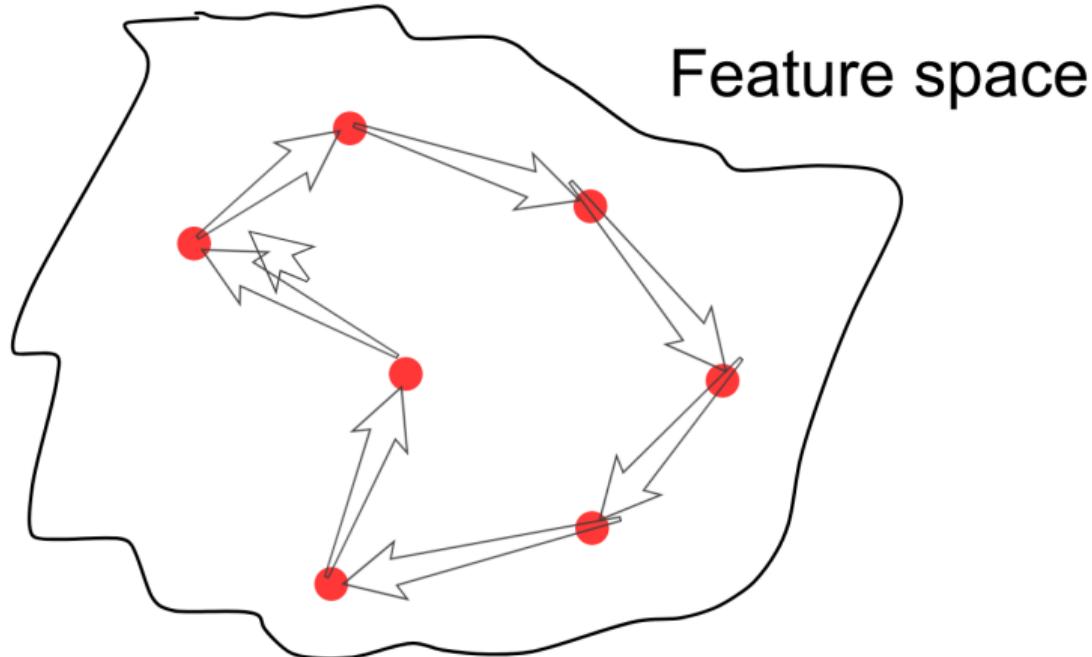
- Лучше избегать пулинга и делать stride внутри свёрток
- Если градиенты разряжены, GAN ведёт себя стабильнее, ReLU и её модификации — хорошая идея
- Зашумляйте реальные данные, чтобы не возникало переобучения
- Если в самом начале дискриминатор сильно вырвется вперёд, обучение может заглохнуть

Ещё советы: <https://github.com/soumith/ganhacks>

Примеры драконов



Интерполяция



Интерполяция

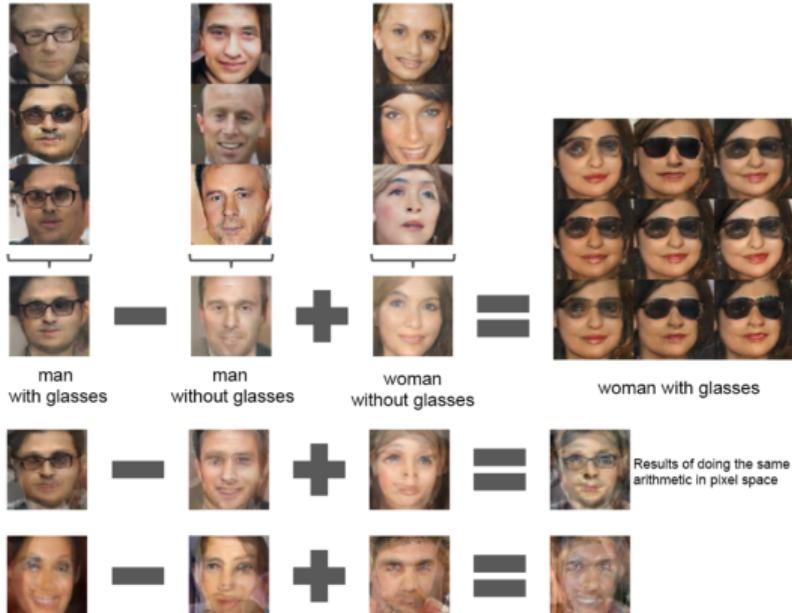


Интерполяция



The transition between two generated faces, specifically by creating a linear path through the latent dimension between the points that generated two faces and then generating all of the faces for the points along the path.

Арифметика



Specifically, the arithmetic was performed on the points in the latent space for the resulting faces. Actually on the average of multiple faces with a given characteristic, to provide a more robust result.

GAN original paper

Зоопарк из ганов

Зоопарк из ганов

The GAN Zoo



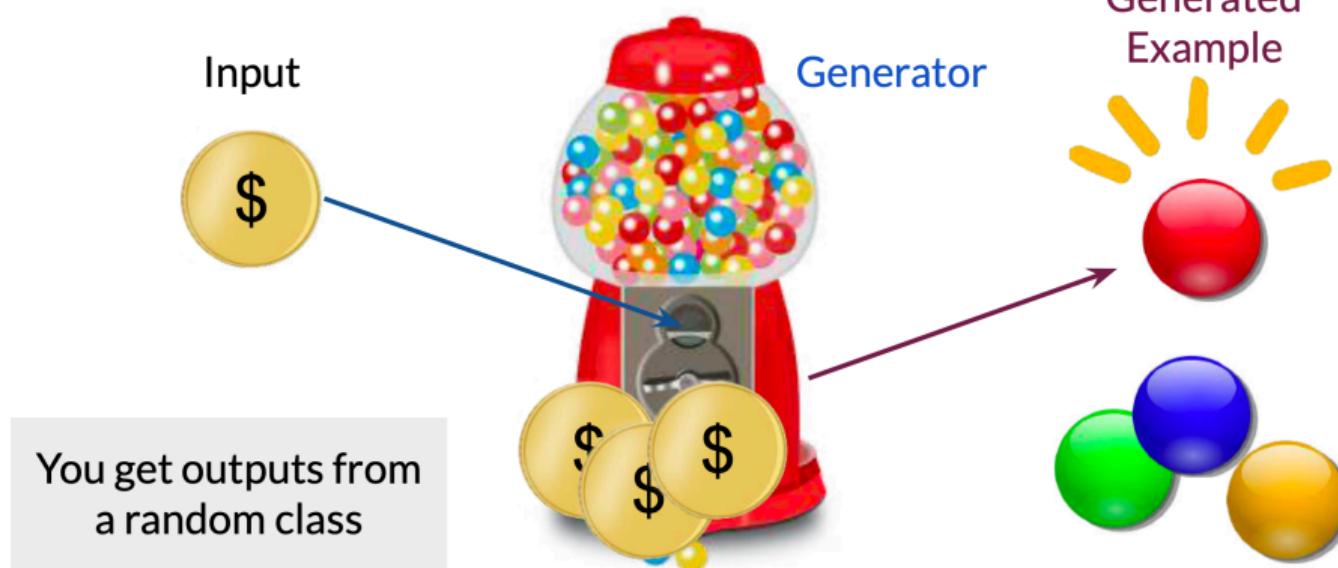
Every week, new GAN papers are coming out and it's hard to keep track of them all, not to mention the incredibly creative ways in which researchers are naming these GANs! So, here's a list of what started as a fun activity compiling all named GANs!

[GANs zoo](#)

Conditional GAN

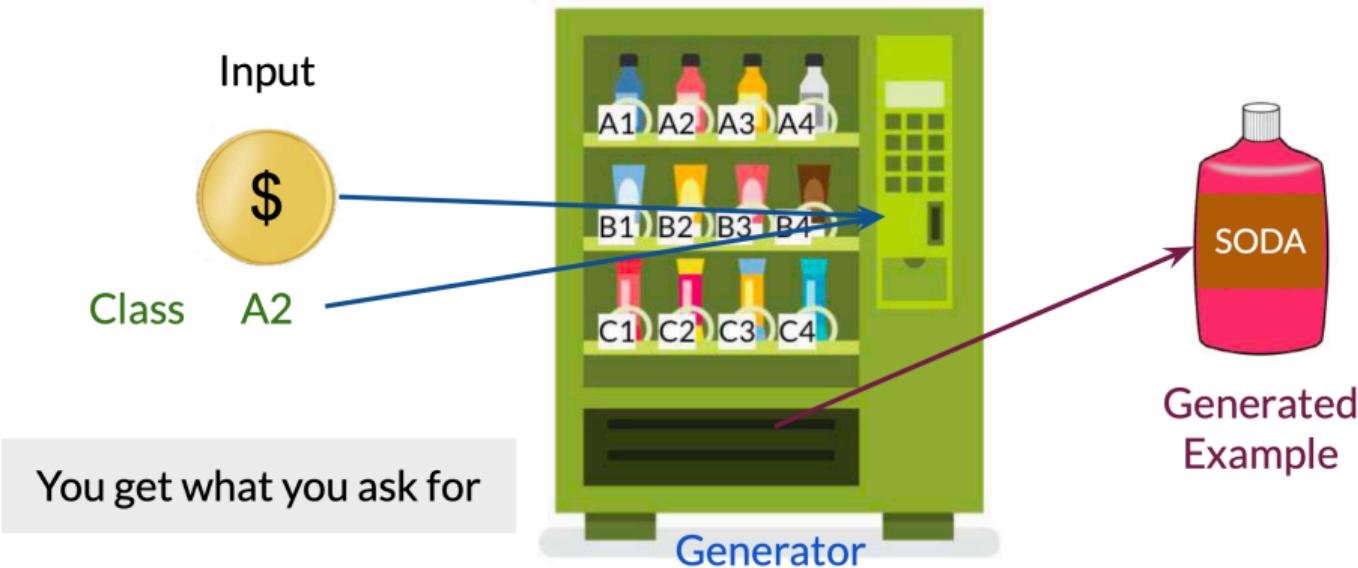
Unconditional generation

Unconditional Generation

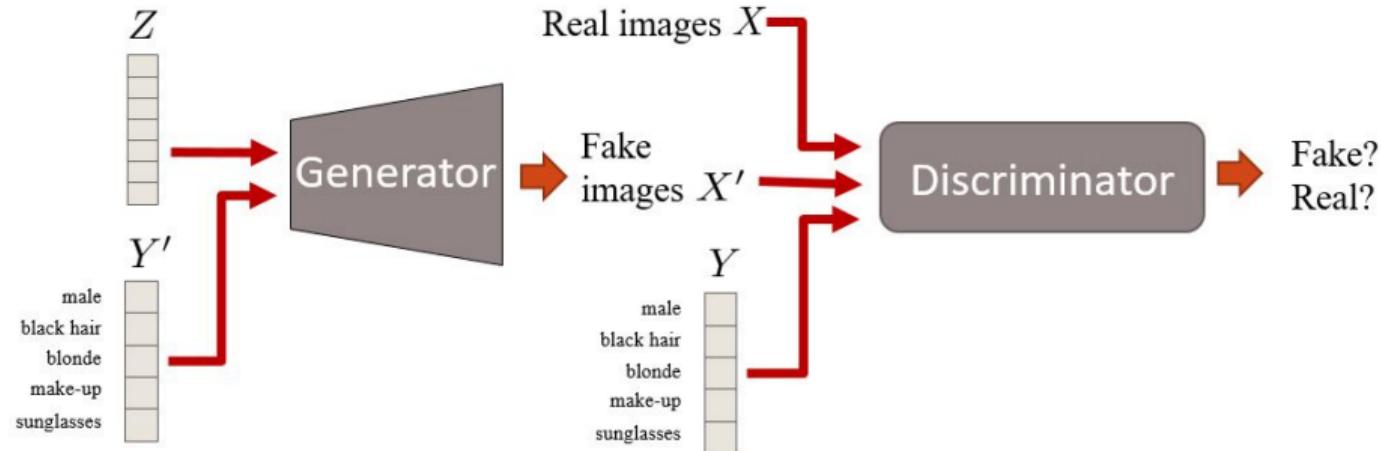


Conditional generation

Conditional Generation



Conditional GAN



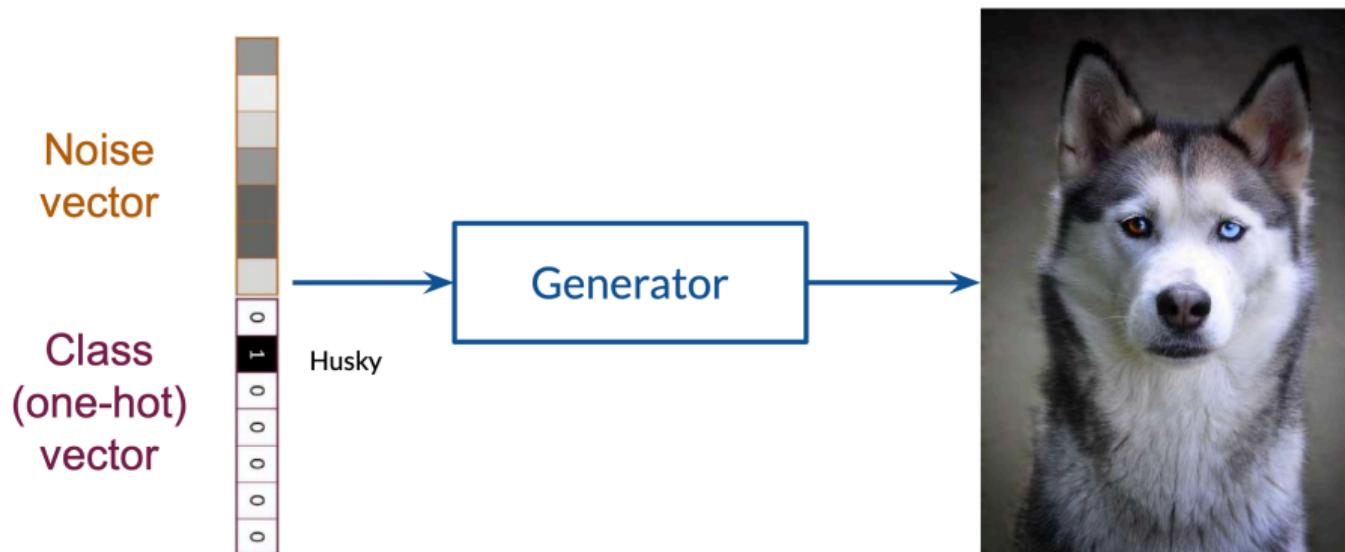
<https://arxiv.org/pdf/1411.1784.pdf>

Conditional GAN

- CGAN использует информацию из меток, если они есть
- Это позволяет генерировать не рандомные объекты, а конкретные
- В качестве меток y можно пытаться использовать и разную другую информацию
- Например, в случае лиц, можно использовать цвет волос, наличие очков, эмоции на лице и тп
- Можно даже завести несколько разных меток

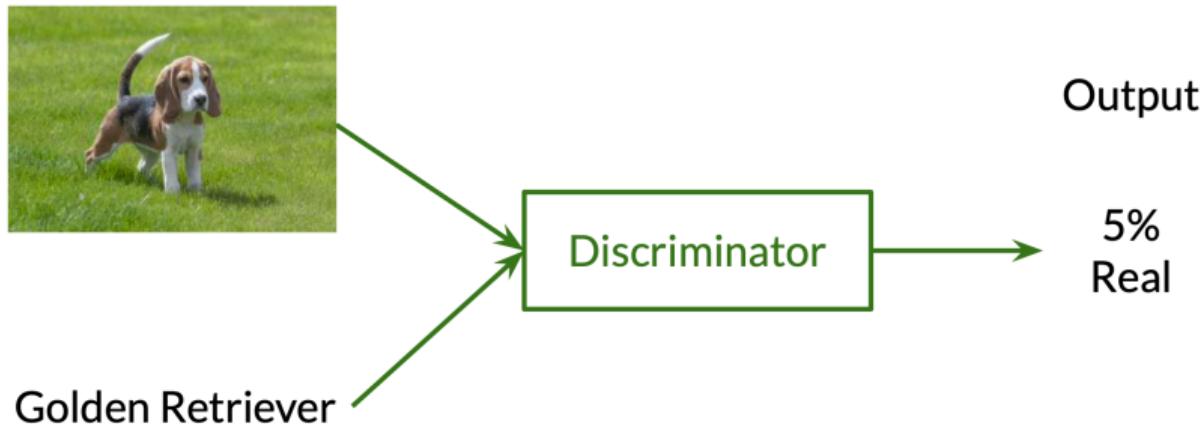
Generator input

Generator Input



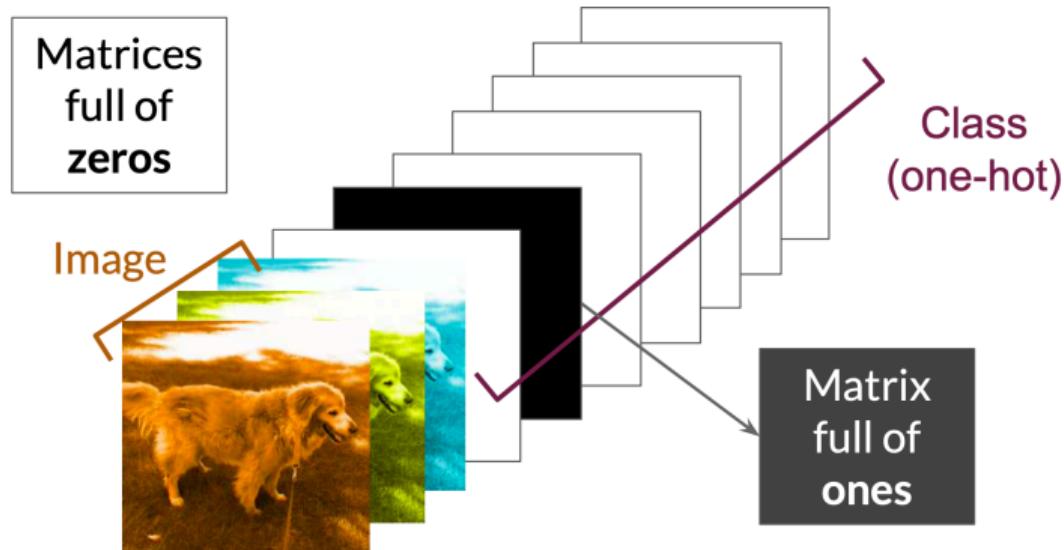
Discriminator input

Discriminator Input

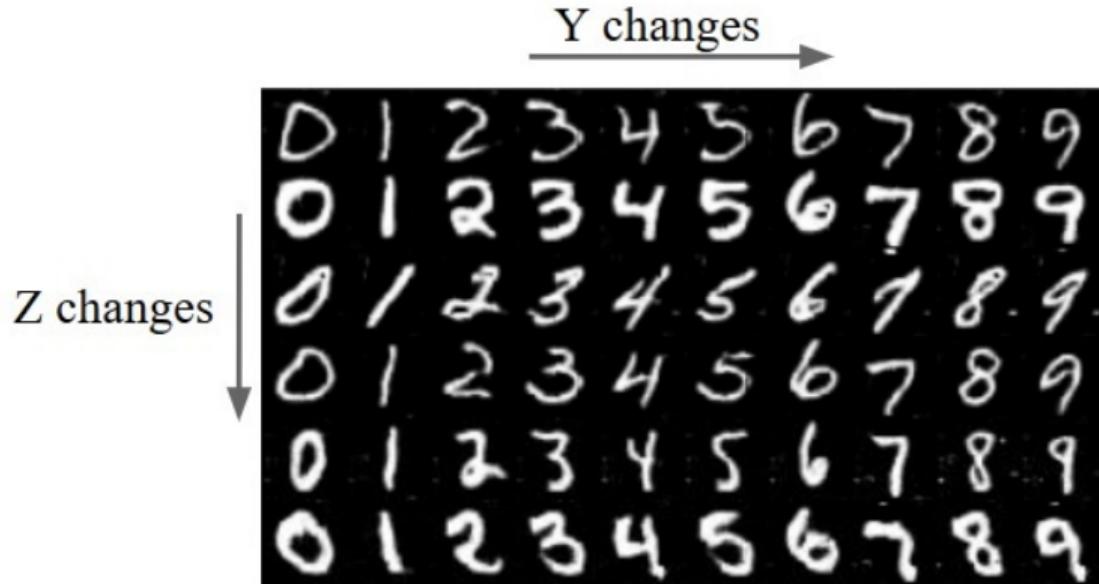


Discriminator input

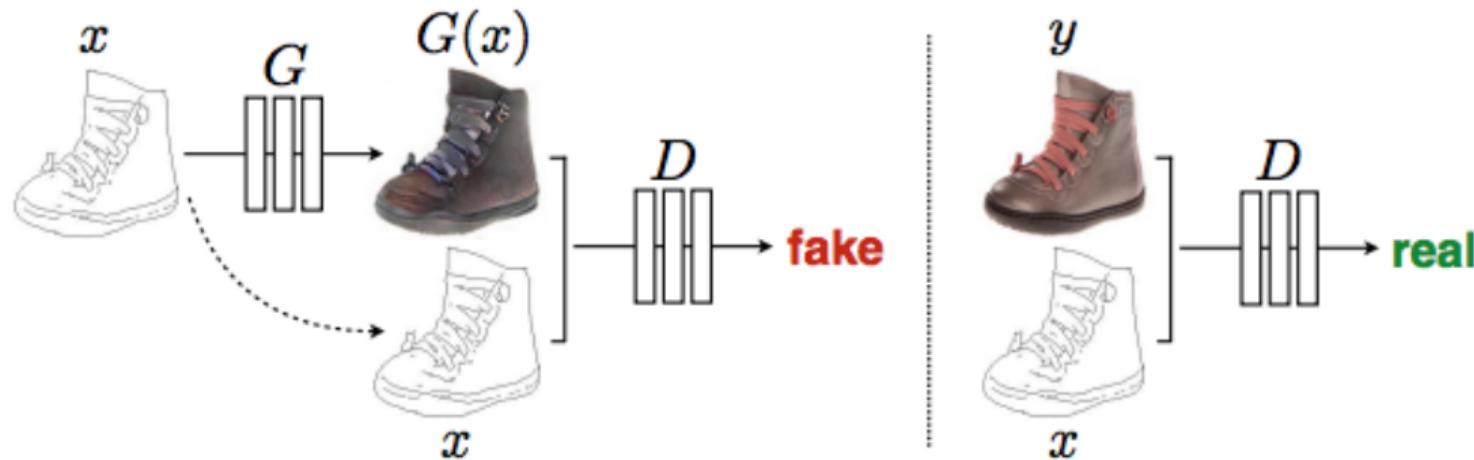
Discriminator Input



Conditional GAN



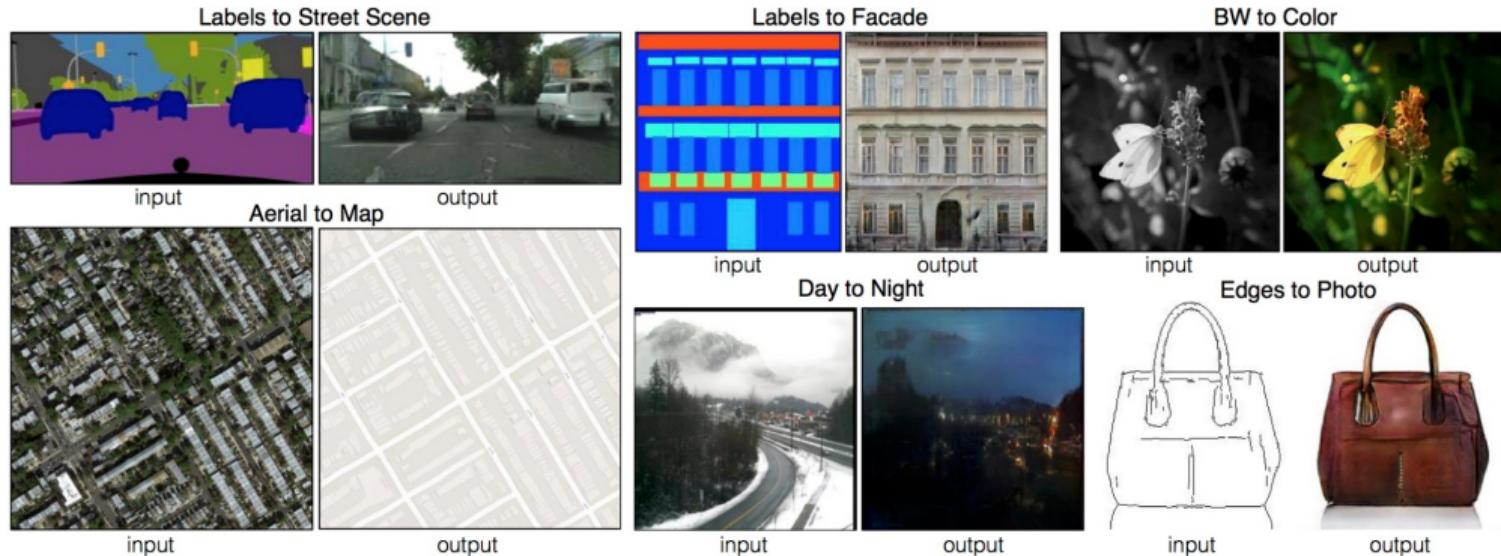
Pix2Pix GAN



В отличие от обычного GAN на вход генератору подается не гауссовский шум, а некоторое изображение

<https://arxiv.org/pdf/1808.06601.pdf>

Pix2Pix GAN

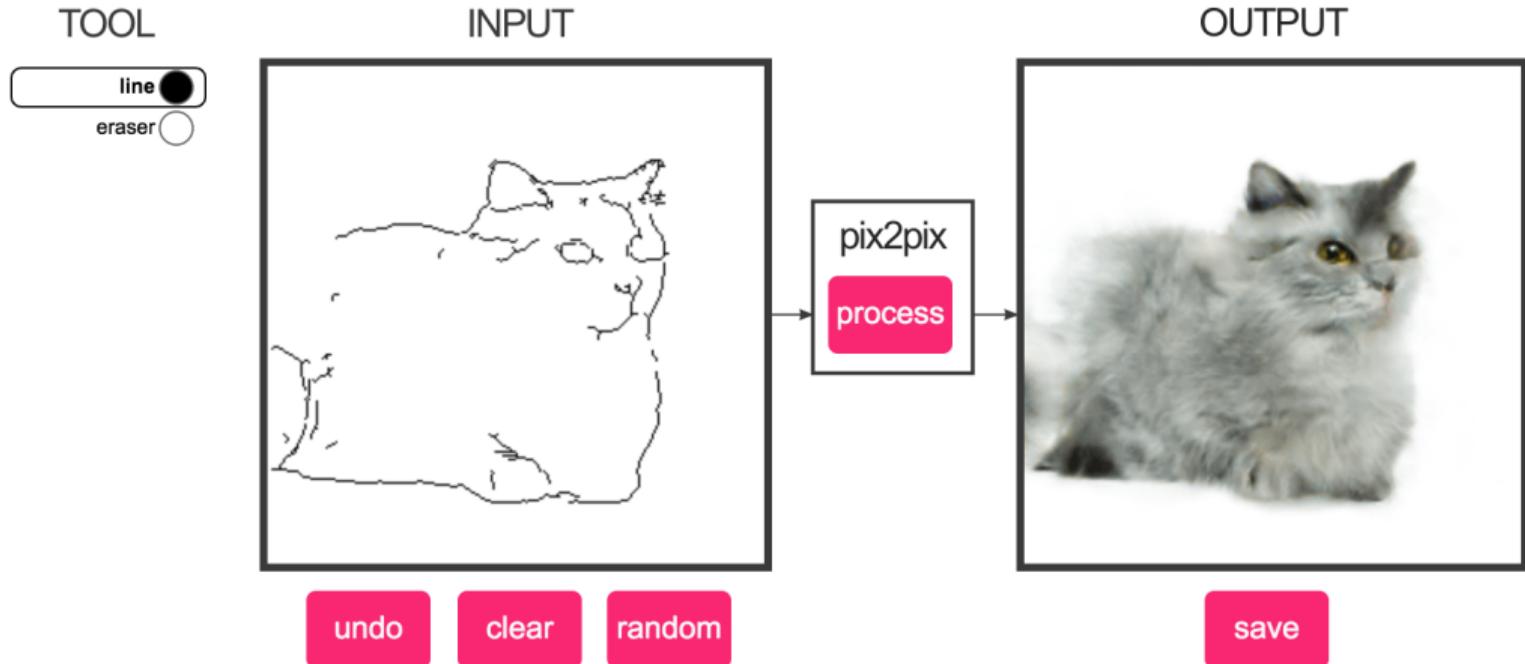


Example results on several image-to-image translation problems. In each case we use the same architecture and objective, simply training on different data.

<https://phillipi.github.io/pix2pix/>

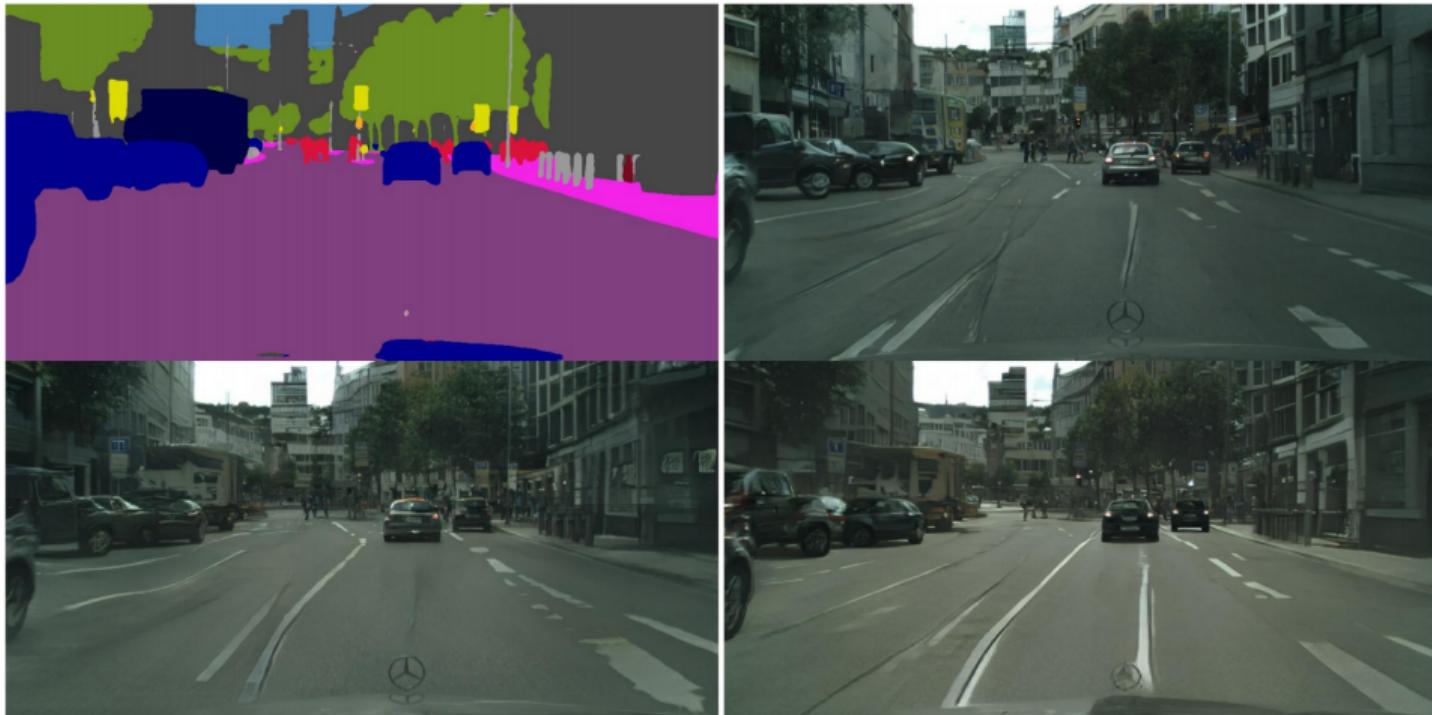
<https://machinelearningmastery.com/a-gentle-introduction-to-pix2pix-generative-adversarial-network/>

Pix2Pix GAN



<https://affinelayer.com/pixsrv/>

Pix2Pix GAN



CycleGAN

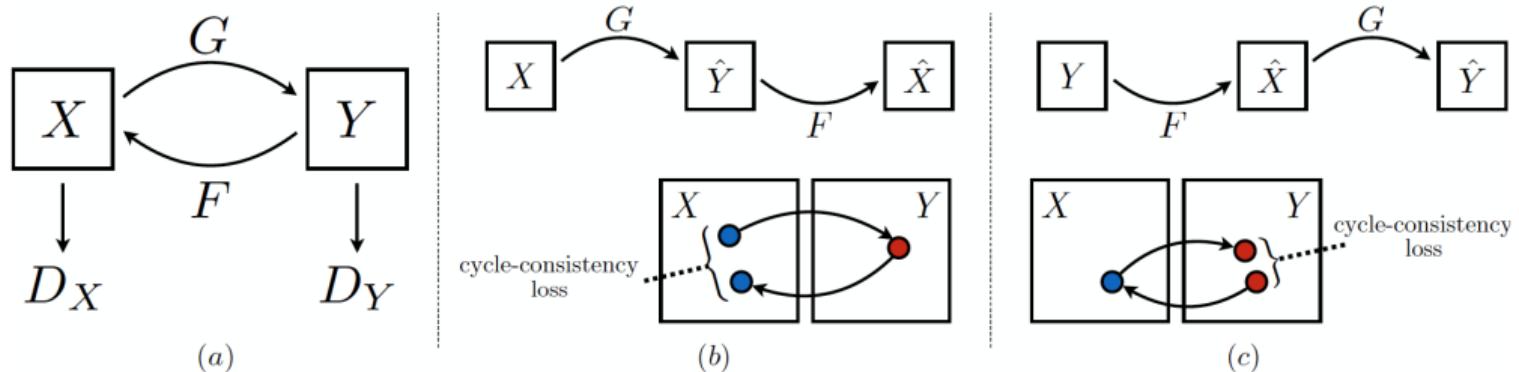


Figure 3: (a) Our model contains two mapping functions $G : X \rightarrow Y$ and $F : Y \rightarrow X$, and associated adversarial discriminators D_Y and D_X . D_Y encourages G to translate X into outputs indistinguishable from domain Y , and vice versa for D_X , F , and X . To further regularize the mappings, we introduce two “cycle consistency losses” that capture the intuition that if we translate from one domain to the other and back again we should arrive where we started: (b) forward cycle-consistency loss: $x \rightarrow G(x) \rightarrow F(G(x)) \approx x$, and (c) backward cycle-consistency loss: $y \rightarrow F(y) \rightarrow G(F(y)) \approx y$

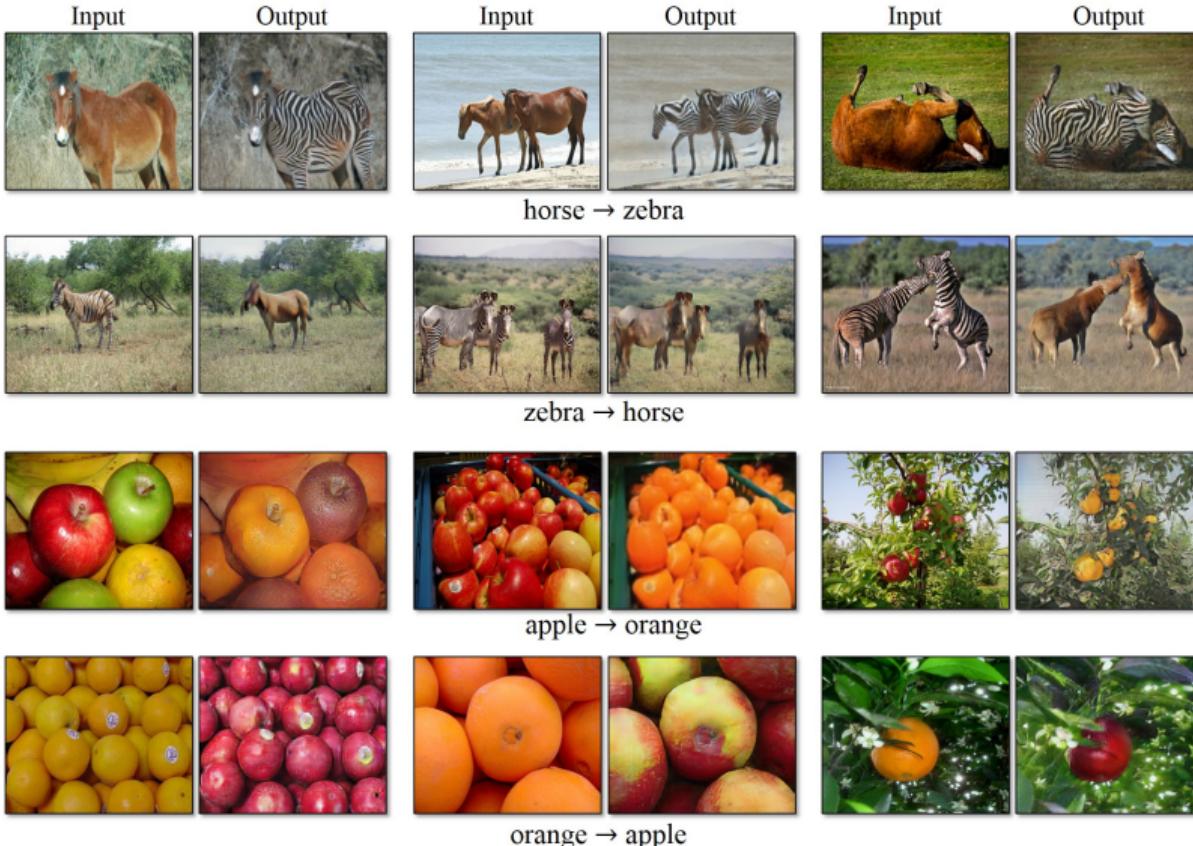
<https://arxiv.org/abs/1703.10593>

<https://www.tensorflow.org/tutorials/generative/cyclegan>

CycleGAN

- X – объекты первого типа, Y – объекты второго типа
- Два генератора, у каждого свой дискриминатор
- Дискриминатор пытается понять правильный X пришёл на вход или он сделан из Y
- Сетки генераторы сделаем обратными друг к другу функциями

CycleGAN



Ссылки

- Отличный обзор разных статеек про GAN на хабре, от оригинальной статьи до продвинутых идей
- Хорошая серия статей про ганы и автокодировщики
- Отлично написанная глава про GAN из уже ставшей классической книги про нейросетки от Николенко
- Генератор хороров от МИТ