

Nowoczesna obsługa błędów w języku Python przy użyciu... torów

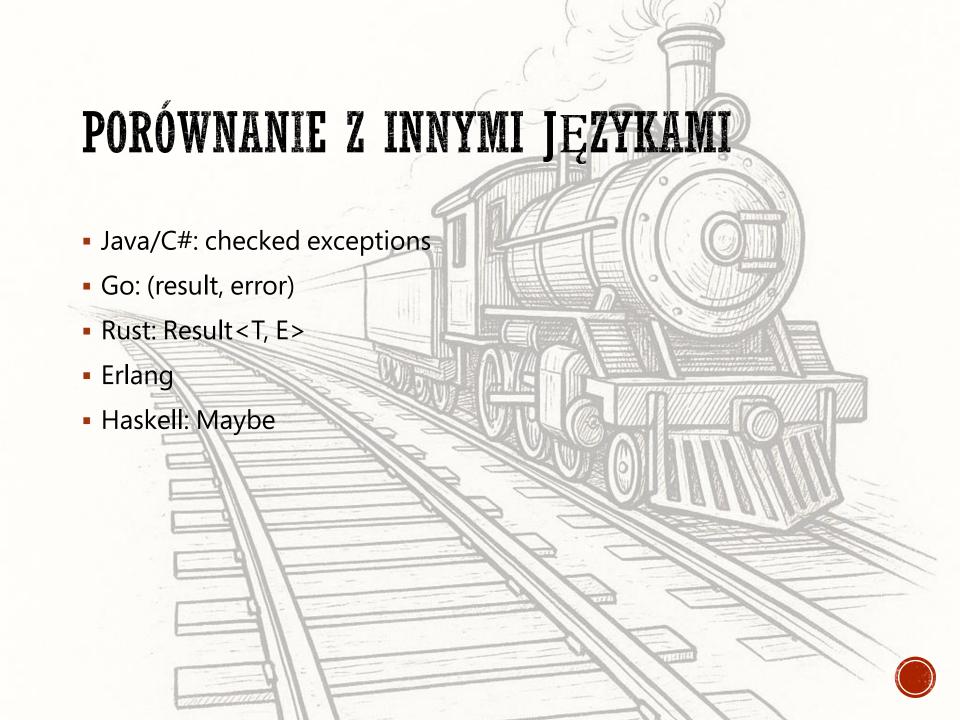
Artur Lew, PyCon PL 2025

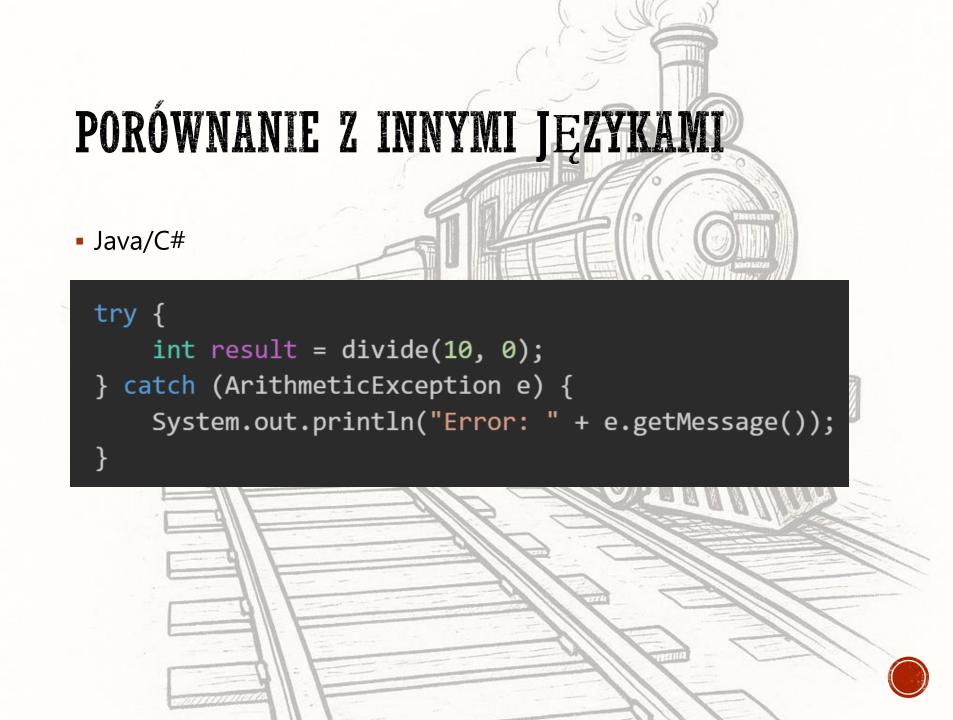
Gliwice 30.08



## OBSŁUGA BŁĘDÓW W PYTHONIE

- try/except/finally główny mechanizm
- Styl EAFP (Easier to Ask Forgiveness than Permission)
- Styl LBYL (Look Before You Leap)
- Problemy: ukryte wyjątki, mieszanie logiki i obsługi błędów
- Ukryta dokumentacja: z sygnatury funkcji nie widać, jakie błędy mogą wystąpić.
- Możliwe błędy w stylu: połknięcie wyjątku (except Exception: pass), albo zbyt ogólne obsługiwanie błędów.





#### **Class Exception**

java.lang.Object java.lang.Throwable java.lang.Exception

#### Źródło:

https://download.java.net/java/early\_access/valhalla/docs/api/java.base/java/lang/Exception.html

#### All Implemented Interfaces:

Serializable

#### **Direct Known Subclasses:**

AbsentInformationException, AgentInitializationException, AgentLoadException, AlreadyBoundException, AttachNotSupportedException, AWTException, BackingStoreException, BadAttributeValueExpException, BadBinaryOpValueExpException, BadLocationException, BadStringOperationException, BrokenBarrierException, CardException, CertificateException, ClassNotLoadedException, CloneNotSupportedException, DataFormatException, DatatypeConfigurationException, DestroyFailedException, ExecutionControl.ExecutionControlException, ExecutionException, ExpandVetoException, FontFormatException, GeneralSecurityException, GSSException, IllegalClassFormatException, IllegalConnectorArgumentsException, IncompatibleThreadStateException, InterruptedException, IntrospectionException, InterruptedException, IntrospectionException, InterruptedException, InterruptedException, IntrospectionException, InterruptedException, IntrospectionException, InterruptedException, IntrospectionException, InterruptedException, IntrospectionException, InterruptedException, InterruptedException, InterruptedException, IntrospectionException, InterruptedException, InterruptedException, InterruptedException, IntrospectionException, IntrospectionException, IntrospectionException, IntrospectionException, IntrospectionException, IntrospectionExceptionEInvalidApplicationException, InvalidMidiDataException, InvalidPreferencesFormatException, InvalidTargetObjectTypeException, InvalidTypeException, InvocationException, IOException, JMException, JShellException, KeySelectorException, LambdaConversionException, LineUnavailableException, MarshalException, MidiUnavailableException, MimeTypeParseException, NamingException, NoninvertibleTransformException, NotBoundException, ParseException, ParserConfigurationException, PrinterException, PrintException, PrivilegedActionException, PropertyVetoException, ReflectiveOperationException, RefreshFailedException, RuntimeException, SAXException, ScriptException, ServerNotActiveException, SQLException, StringConcatException, TimeoutException, TooManyListenersException, TransformerException, TransformException, UnmodifiableClassException, UnsupportedAudioFileException, UnsupportedCallbackException, UnsupportedFlavorException, UnsupportedLookAndFeelException, URIReferenceException, URISyntaxException, VMStartException, XAException, XMLParseException, XMLSignatureException, XMLStreamException, XPathException



Scala

```
import scala.util.{Try, Success, Failure}

def divide(a: Int, b: Int): Try[Int] = Try(a / b)

divide(10, 0) match {
   case Success(res) => println(s"Result: $res")
   case Failure(err) => println(s"Error: ${err.getMessage}")
}
```

Go 🔁 Brak wyjątków, zwracanie (value, error) – jawne i proste.

```
func divide(a, b int) (int, error) {
    if b == 0 {
        return 0, fmt.Errorf("division by zero")
    }
    return a / b, nil
}

result, err := divide(10, 0)
if err != nil {
    fmt.Println("Error:", err)
}
```

Rust Result < T, E > , wymusza jawne obsłużenie błędów.

```
fn divide(a: i32, b: i32) -> Result<i32, String> {
    if b == 0 {
        Err("division by zero".to_string())
    } else {
        0k(a / b)
fn main() {
    match divide(10, 0) {
        Ok(res) => println!("Result: {}", res),
        Err(e) => println!("Error: {}", e),
```

 Erlang Krotki (ok, Val) | {error, Reason}, brak klasycznych wyjątków.

Haskell - Either e a, czysto funkcyjne podejście.

```
divide :: Int -> Int -> Either String Int
divide _ 0 = Left "division by zero"
divide a b = Right (a `div` b)

main = case divide 10 0 of
   Right result -> print result
   Left err -> putStrLn ("Error: " ++ err)
```



- Rust / Haskell / Erlang bo wymuszają jawne błędy w typach (Result, Either, krotki).
- Go jest prosty, ale powtarzalny ("error handling boilerplate").
- Java / C# mają ukryte wyjątki mniej przewidywalne.

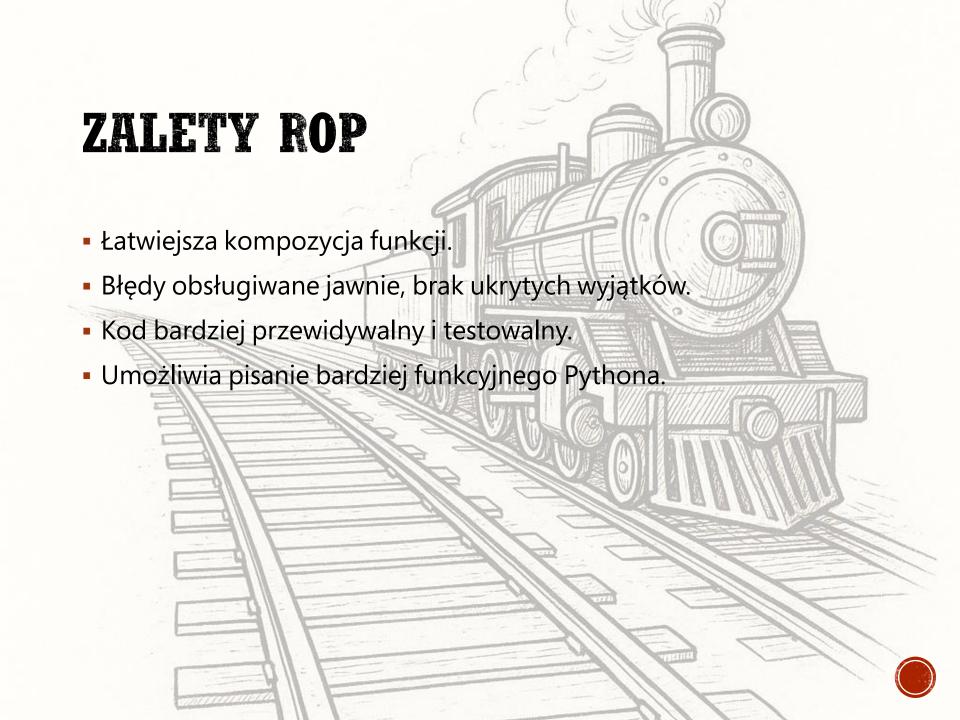
### CO TO JEST MONADA?

- Monada to wzorzec abstrakcyjny w programowaniu funkcyjnym.
- Definiuje sposób łączenia obliczeń sekwencyjnie, z zachowaniem kontekstu (np. błędu, listy, IO).
- Składa się z:
  - unit / return pakuje wartość w monadę.
  - bind (>>=) łączy funkcje zwracające monady w łańcuch.
- Przykłady:
  - Maybe reprezentuje wartość lub brak.
  - Result / Either reprezentuje sukces lub błąd.
  - IO obliczenia z efektami ubocznymi.

### RAILWAY ORIENTED PROGRAMMING (ROP)

- Metafora torów kolejowych
- Dwa tory jeden dla poprawnych wartości, drugi dla błędów
- Funkcje transformujące każda funkcja przyjmuje wartość z toru sukcesu i zwraca wynik na tor sukcesu lub przełącza na tor błędu.
- Łańcuchy operacji funkcje można łączyć (pipe/chain), a przepływ sam wybiera odpowiedni tor.
- Brak wyjątków runtime zamiast try/except, błędy są jawne i obsługiwane w przepływie danych.
- Kompozycja logika biznesowa budowana jest z małych funkcji, które można łatwo komponować.
- Deklaratywność opisujemy co się dzieje, a nie jak łapać wyjątki.
- Przewidywalność błędy nie "wyskakują" znikąd, są elementem kontraktu funkcji.
- Inspiracja funkcyjna wzorzec pochodzi z F#, Haskella i monad.







- Większa "ceremonia" w prostych przypadkach.
- Wymaga zmiany sposobu myślenia (nieintuicyjne dla programistów OOP).
- Trudniejsze debugowanie, jeśli ktoś nie zna koncepcji.
- Python nie wspiera tego natywnie, potrzebne biblioteki (np. returns).
- Opakowanie kosztuje 6

#### BIBLIOTEKA RETURNS

- Implementuje monadyczne podejście znane z języków funkcyjnych w Pythonie.
- Główne typy:
  - Result[a, b] sukces (Success) lub błąd (Failure).
  - Maybe[a] Some lub Nothing.
  - IO, FutureResult, RequiresContext.
- Funkcje: map, bind, alt, unwrap\_or, failure(), itd.
- Bezpieczne i przewidywalne API.
- Zgodność z ROP (Railway Oriented Programming).

#### PRZYKŁAD SYNCHRONICZNY

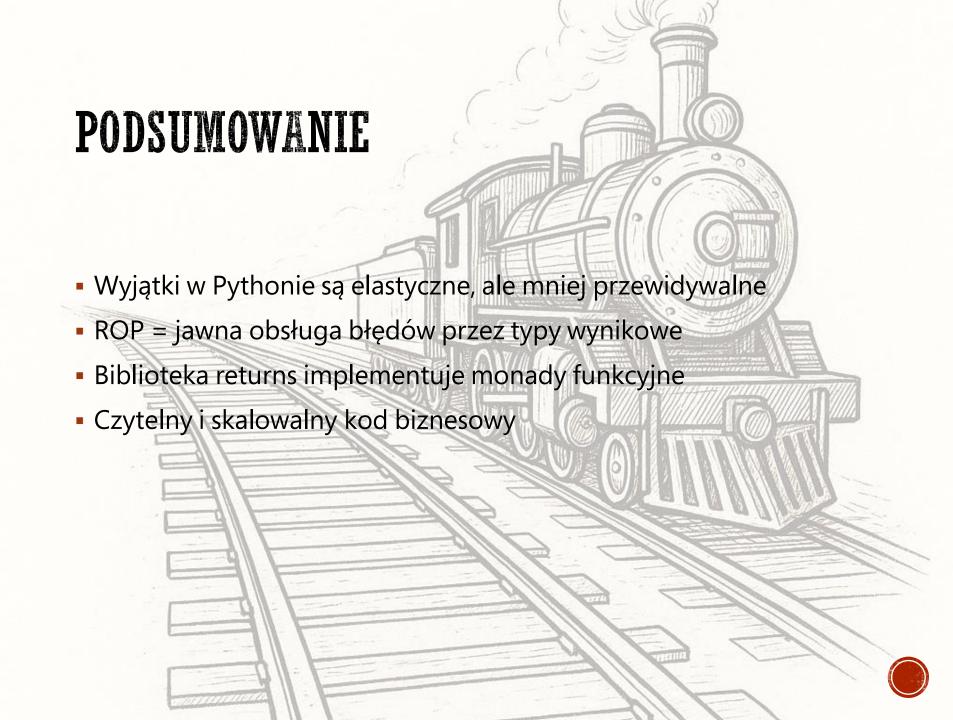
```
from returns.result import Result, Success, Failure
def parse_int(value: str) -> Result[int, str]:
   try:
      return Success(int(value))
   except ValueError:
      return Failure(f"Cannot parse {value}")
result = parse_int("42").map(lambda x: x * 2)
# -> Success(84)
result = parse_int("abc").map(lambda x: x * 2)
# -> Failure("Cannot parse abc")
```

#### PRZYKŁAD SYNCHRONICZNY

```
from returns.result import Result, Success, Failure
def validate_age(age: int) -> Result[int, str]:
    return Success(age) if age >= 18 else Failure("Za młody")
def parse_age(value: str) -> Result[int, str]:
    try:
        return Success(int(value))
    except ValueError:
        return Failure("Błędna liczba")
result = (
    parse_age("21")
    .bind(validate_age)
    .map(lambda x: f"Witaj! Wiek: {x}")
 -> Success("Welcome! Age: 21")
```

#### PRZYKŁAD ASYNCHRONICZNY

```
import aiohttp
from returns.future import FutureResult, future_safe
@future_safe
async def fetch data(url: str) -> str:
      async with aiohttp.ClientSession() as session:
         async with session.get(url) as response:
            return await response.text()
async def main():
      result = await fetch_data("https://example.com")
      # result to Success(...) Lub Failure(...)
      final = result.map(lambda x: len(x))
      print(final)
```





# DZIĘKUJĘ ZA UWAGĘ (\*\*)





