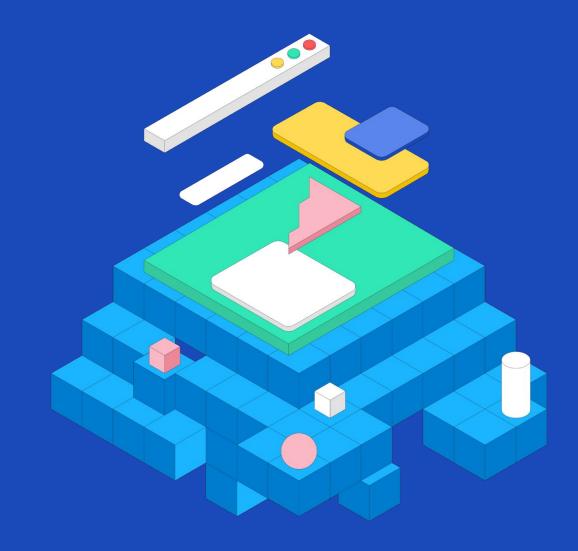




СОЗДАНИЕ САЙТОВ **FRONT-END** РАЗРАБОТКА

Материалы подготовлены отделом методической разработки

Дополнительный уровень граммирования»



Лицензия №10/21-69





FLUX архитектура (часть



1)







Перерисовка страницы

После того как сообщение было добавлено, страницу надо отрисовать заново. За отрисовку отвечает index.js, а именно - функция **ReactDOM.render()**. Поскольку теперь отрисовка нужна после каждого добавленного сообщения, нужно создать отдельную функцию, а вызов **ReactDOM.render** переместить внутрь нее.

Но оставить эту функцию в index.js и просто вызывать ее после добавления сообщения нельзя, так как это вызовет **циклическую зависимость**.







Перерисовка страницы

```
export let rerenderTree = () => {
ReactDOM.render(
    <React.StrictMode>
        <App state={state} addPost={addPost} sendMessage={sendMessage} />
    </React.StrictMode>,
    document.getElementById('root')
```







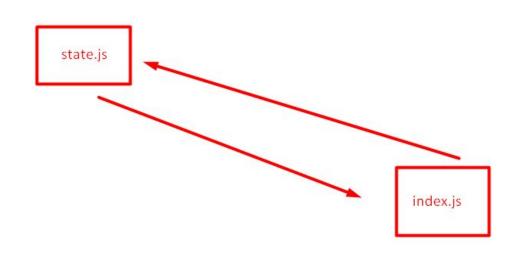
Циклическая зависимость - это зависимость двух участков кода друг от друга. Например, если перерисовывающую страницу функцию из **index.js** вызывать в сохраняющей сообщение функции из **state.js**, возникнет циклическая зависимость между этими двумя файлами.

Иными словами, index.js импортирует state, a state.js импортирует функцию отрисовки из index.js.















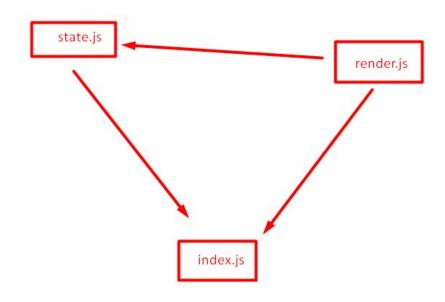
Чтобы избавиться от циклической зависимости, **весь код из index.js** нужно вынести в отдельный файл - например, **render.js** (он может храниться в папке **src**).

Тогда **index.js** будет только импортировать и вызывать функцию, отрисовывающую страницу. А в **state.js** изменится только место, откуда эта функция импортируется.















unshift

unshift - метод, добавляющий элемент в массив. Используется так же, как push, но добавляет новый элемент в начало массива, а не его конец.

state.profilePage.postsData.unshift(newPost)

// теперь новые посты добавляются в начало массива и отрисовываются первыми, а не последними