

Fate/RRR

Classes	2
Saber (Espadachim):.....	2
Archer (Arqueiro):.....	2
Rider (Cavaleiro):.....	2
Caster (Mago):.....	2
Assassin (Assassino):.....	2
Berserker (Guerreiro descontrolado):.....	2
Lancer (Lanceiro):.....	2
Subclasses	2
Shielder (Escudeiro):.....	2
Avenger (Vingador):.....	2
Ruler (Regulador):.....	3
Moon Cancer (Cancer Lunar):.....	3
Alter Ego (Ego alternativo):.....	3
Foreigner (Estrangeiro):.....	3
Pretender (Destinado):.....	3
Beast (Besta):.....	3
Classes para Corrupção:	3
Alter (Forma alternativa):.....	3
Lichen (Líquen):.....	3
Níveis e seus tipos:	3
Nível Base (Nb):.....	3
Pontos de Nível Base (PNb):.....	4
Nível de talento (Nt):.....	4
Pontos de Nível de talento (PNt):.....	5
Atributos	5
Cálculo de constituição:.....	5
Cálculo de resistência:.....	5
Cálculo de inteligência:.....	5
Cálculo de sabedoria:.....	6
Cálculo de velocidade:.....	6

Classes

Saber (Espadachim):

Esta classe se baseia em usar uma arma que tenha ao menos uma lâmina ou bainha.

Archer (Arqueiro):

Esta classe se baseia em atirar um projétil com algum tipo de arma.

Rider (Cavaleiro):

Esta classe se baseia em usar uma montaria.

Caster (Mago):

Esta classe se baseia em usar magia.

Assassin (Assassino):

Esta classe se baseia em atacar sorrateiramente ou dar sangramento nos alvos.

Berserker (Guerreiro descontrolado):

Esta classe se baseia em algum momento o ser entrar em estado de fúria ou descontrole.

Lancer (Lanceiro):

Esta classe se baseia em usar uma arma longa com uma lâmina na ponta.

Subclasses

Shielder (Escudeiro):

Esta classe se baseia em usar algo para se defender.

Avenger (Vingador):

Esta classe pode ser alcançada caso o Ruler tenha sido corrompido ou um Espírito Heróico busque algum tipo de vingança ou ódio por alguém.

Ruler (Regulador):

Esta classe se baseia em um ser honesto e puro, regulamentando o campo de batalha.

Moon Cancer (Cancer Lunar):

Seres divinos com acesso a Moon Cell ou uma divindade superior ou suprema.

Alter Ego (Ego alternativo):

Personas alternativas com motivações e personalidades diferentes.

Foreigner (Estrangeiro):

Seres de origem indefinida ou externa ao universo.

Pretender (Destinado):

Seres que ultrapassam a lógica e quebram as regras do universo.

Beast (Besta):

Bestas soberanas, tendo com um único objetivo, o caos mais total e absoluto.

Classes para Corrupção:

Alter (Forma alternativa):

Forma corrompida do ser, indo contra a moralidade e honestidade de sua versão original. (Necessita ser oposto de sua forma original em karma, parecido em módulo, mas inverso em sinal)

Lichen (Líquen):

Infecção causada por uma bactéria parasitária que busca ou dominar ou ser dominada pelo hospedeiro. (Existem apenas Lichen fêmeas)

Níveis e seus tipos:

Nível Base (Nb):

O Nb é o nível que é ganho ao derrotar inimigos, ou qualquer ação que dê Exp.

Pontos de Nível Base (PNb):

Os PNb's são usados para aumentar os status, são ganhos a cada vez que passar de Nb.

Nt 0	1 PNb
Nt 1	1 PNb
Nt 2	2 PNb
Nt 3	2 PNb
Nt 4	3 PNb
Nt 5	3 PNb
Nt 6	4 PNb
Nt 7	4 PNb
Nt 8	5 PNb
Nt 9	5 PNb
Nt 10	6 PNb

EXP para passar de nível:

NV 0	100	NV 10	1000	NV 20	2000	NV 30	4100	NV 40	7200	NV 50	11300
NV 1	150	NV 11	1100	NV 21	2200	NV 31	4400	NV 41	7600	NV 51	11800
NV 2	200	NV 12	1200	NV 22	2400	NV 32	4700	NV 42	8000	NV 52	12300
NV 3	300	NV 13	1300	NV 23	2600	NV 33	5000	NV 43	8400	NV 53	12800
NV 4	400	NV 14	1400	NV 24	2800	NV 34	5300	NV 44	8800	NV 54	13300
NV 5	500	NV 15	1500	NV 25	3000	NV 35	5600	NV 45	9200	NV 55	13800
NV 6	600	NV 16	1600	NV 26	3200	NV 36	5900	NV 46	9600	NV 56	14300
NV 7	700	NV 17	1700	NV 27	3400	NV 37	6200	NV 47	10000	NV 57	14800
NV 8	800	NV 18	1800	NV 28	3600	NV 38	6500	NV 48	10400	NV 58	15300
NV 9	900	NV 19	1900	NV 29	3800	NV 39	6800	NV 49	10800	NV 59	15800

Nível de talento (Nt):

O nível de talento é alcançado após um ritual, feito para desbloquear novas habilidades.

Nt 0	0~20 Nb	+1
Nt 1	21~30 Nb	+1
Nt 2	31~40 Nb	+2
Nt 3	41~50 Nb	+2
Nt 4	51~60 Nb	+2
Nt 5	61~70 Nb	+3
Nt 6	71~80 Nb	+3
Nt 7	81~90 Nb	+4
Nt 8	91~100 Nb	+4
Nt 9	101~110 Nb	+5
Nt 10	111~120 Nb	+5

Pontos de Nível de talento (PNt):

Os PNt's são usados para pegar habilidades únicas de cada servo, cada servo pode escolher entre 4 categorias de habilidades, sendo eles: Ataque, Defesa, Suporte ou Carga. Cada habilidade será personalizada para cada servo.

Atributos

Cálculo de constituição:

cada ponto de constituição (>25):

+2 Mana

+2 Estamina

+1 HP

cada 5 pontos de constituição (>30):

+3 HP

+1 Ca

Cálculo de resistência:

cada ponto de resistência(>25):

+5 Estamina

+2 HP

cada 5 pontos de resistência(>30):
+5 HP
+2 Ca

Cálculo de inteligência:

cada ponto de inteligência(>25):
+10 mana

cada 5 pontos de inteligência(>30):
+20 mana

Cálculo de sabedoria:

cada ponto de sabedoria(>25):
+5 mana
+1 mod.

cada 5 pontos de sabedoria(>30):
+10 mana
+2 mod.

Cálculo de velocidade:

cada ponto de velocidade(>25):
+5 estamina
+2 m/m

cada 5 pontos de velocidade(>=30):
+10 estamina
+5 m/m