Лабораторна робота№2

Ознайомлення з конструкціями розгалудженнямови С#

Мета роботи: отримати навички створення та компіляції програм, засвоїти методи введення та виведення інформації в консоль, навчитсмя працювати з оператороми if, switch

Виконав студент групи 31-К

В'юницький Артур

Варіант 4

Завдання 1 Написати програму обчислення коренів квадратного рівняння.

```
static void Main()
   {
       Console.WriteLine("nam1 дорівнює:");
       double nam1 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
       Console.WriteLine("nam2 дорівнює:");
       double nam2 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
       Console.WriteLine("nam3 дорівнює:");
       double nam3 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
       double x1, x2;
       double x;
       double nam4 = Math.Pow(nam2, 2) - 4 * nam1 * nam3;
       if (nam4 < 0)
       Console.WriteLine("Рівняння не має коренів");
       else if (nam4 == 0)
       Console.WriteLine("Рівняння має один дійсний корінь");
           x1 = x2 = -nam2 / (2 * nam1);
       }
       if (nam4 > 0)
       Console.WriteLine("Рівняння має 2 дійсні корені");
       x1 = (-nam2 + Math.Sqrt(nam4) / (2 * nam1));
       x2 = (-nam2 + Math.Sqrt(nam4) / (2 * nam1));
       Console.WriteLine("x1 =" + x1);
       Console.WriteLine("x2 =" + x2);
   }
}
               nam1 дор?внює:
               nam2 дор?внює:
               97
               nam3 дор?внює:
               Р?вняння має 2 д?йсн? корен?
               x1 =-88,96837846730534
               x2 = -88,96837846730534
```

```
Завдання 2
class program
    static void Main()
       Console.WriteLine("введіть nam1");
       double nam1 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
       Console.WriteLine("введіть nam2");
       double nam2 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
       Console.WriteLine("введіть nam3");
       double nam3 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
       if (nam1 + nam2 > nam3 && nam2 + nam3 > nam1 && nam3 + nam1 > nam2)
Console.WriteLine("трикутник існує, периметр= :" + (nam1 + nam2 + nam3));
       else Console.WriteLine("трикутника не існує");
   }
}
             введ?ть
                        nam1
             55
             введ?ть
                        nam2
             38
             введ?ть
                        nam3
             71
             трикутник ?снує, периметр= :164
```

```
Завдання 3

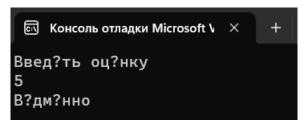
class Program
{
    static void Main()
    {
        Console.WriteLine("введіть число");
        double nam1 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
        double nam2 = (nam1 % 2);
        if (nam2 == 0) Console.WriteLine("число парне");
        else Console.WriteLine("число не є парним");
    }
}

введ?ть число
22
    число парне
```

```
Завдання 4
class Program
    static void Main()
       Console.Write("Введіть координату точки а:");
       double nam1 = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
       Console.Write("Введіть координату точки b:");
       double nam2 = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
       Console.Write("Введіть координату точки с:");
       double nam3 = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
       double NAM1 = Math.Cos(nam1);
       double NAM2 = Math.Cos(nam2);
       double NAM3 = Math.Cos(nam3);
       if (NAM1 > NAM2 && NAM1 > NAM3) Console.WriteLine(" найбільше значення в
точці пат1");
       else if (NAM2 > NAM1 && NAM2 > NAM3) Console.WriteLine(" найбільше значення
в точці пат2");
       else if (NAM3 > NAM1 && NAM3 > NAM2) Console.WriteLine(" найбільше значення
в точці пам3");
       else
           Console.WriteLine("найбільше значення невідобмо");
   }
}
                   Введ?ть координату точки а:5
                   Введ?ть координату точки b:4
                   Введ?ть координату точки с:9
                     найб?льше значення в точц? а
Завдання 5
class Program
    static void Main()
       Console.WriteLine("Введіть значення а");
       double nam1 = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
       Console.WriteLine("Введіть значення b");
       double nam2 = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
       Console.WriteLine("Введіть значення с");
       double nam3 = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
       double nam4 = Math.Min(Math.Min(nam1, nam2), nam3);
       double nam5 = Math.Max(Math.Max(nam1, nam2), nam3);
       double nam6 = (nam1 + nam2 + nam3) - (nam4 + nam5);
```

```
double nam7 = (nam5 * nam6);
        if ((nam1 == nam2) || (nam1 == nam3) || (nam2 == nam3))
Console.WriteLine("error");
        else if (nam1 == nam4) Console.WriteLine($"a = {nam7}, b = {nam2}, c =
{nam3}");
        else if (nam2 == nam4) Console.WriteLine($"a = {nam1}, b = {nam7}, c =
{nam3}");
        else if (nam3 == nam4) Console.WriteLine($"a = {nam1}, b = {nam2}, c =
{nam7}");
       else Console.WriteLine("помилка...");
    }
}
                       Введ?ть значення а
                       Введ?ть значення b
                       Введ?ть значення с
                       a = 5, b = 8, c = 40
Завдання 6
    static void Main()
    {
        Console.WriteLine("Введіть перше число ");
        double nam1 = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
        Console.WriteLine("Введіть дію (+,-,*,/)");
        char nam2 = Convert.ToChar(Console.ReadLine());
        Console.WriteLine("Введіть друге число");
        double nam3 = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
        switch (nam2)
            case '+':
                Console.WriteLine(nam1 + nam3);
               break;
            case '-':
               Console.WriteLine(nam1 - nam3);
               break;
           case '*':
               Console.WriteLine(nam1 * nam3);
               break;
           case '/':
                Console.WriteLine(nam1 / nam3);
                break;
            default:
                Console.WriteLine("Недопустима математична дія");
                break;
                if (nam1 == 0 || nam3 == 0)
                    Console.WriteLine("помилка");
                                                      Введ?ть перше число
                else Console.WriteLine();
        }
    }
                                                      Введ?ть д?ю (+,-,*,/)
}
                                                      Введ?ть друге число
                                                      11
```

```
Завдання 7
class Program
    static void Main()
        Console.WriteLine("Введіть оцінку");
        double nam1 = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
        switch (nam1)
            case 5:
                Console.WriteLine("Відмінно");
                break;
            case 4:
                Console.WriteLine("Добре");
                break;
            case 3:
                Console.WriteLine("Задовільно");
                break;
            case 2:
            case 1:
                Console.WriteLine("Незадовільно");
                break;
            default:
                Console.WriteLine("Невідома оцінка");
                break;
        }
   }
}
```



- 1. Обчислювальний процес, який розділяється на різні шляхи в залежності від умов, називається розгалуженим.
- 2. У програмуванні існують різні форми умовного оператора, що дозволяють вибирати різні шляхи виконання коду. Основні форми цих операторів включають:

Оператор if: Він перевіряє умову і виконує певний код, якщо умова істинна.

Оператор if-else: Цей оператор дозволяє виконувати один блок коду, якщо умова виконується, і інший блок, якщо умова не виконується.

Оператор switch: Він дозволяє вибирати один із можливих варіантів виконання коду в залежності від значення виразу.

3. В мові програмування С# для запису умов використовуються різні відношення, включаючи:

Порівняння на рівність (==)
Порівняння на нерівність (!=)
Порівняння на більше (>)

Порівняння на менше (<)

Порівняння на більше або рівне (>=)

Порівняння на менше або рівне (<=)

- 4. Складений оператор це конструкція програми, яка включає в себе багато різних операторів, які об'єднані в один блок коду. Це може бути, наприклад, цикл, умовний оператор або інша структура, яка містить в собі багато команд.
- 5. Логічний вираз це вираз, який повертає значення "істинно" або "хибно" (true aбо false) в залежності від результату обчислення певної умови. Простий логічний вираз містить одну умову, у той час як складений логічний вираз складається з комбінації умов за допомогою логічних операторів, таких як "і" (&&), "або" (||) і "не" (!).

Структури, які використовуються для реалізації операторів вибору в мові С#, включають:

if-else: для вибору між двома альтернативами.

switch: для обрання одного зі списку варіантів в залежності від значення виразу.

?: (тернарний оператор): для короткого умовного виразу з двома альтернативами.