FundaAeroTec - Trabalho final de DWI

A linha aérea FundaAeroTec está digitalizando o processo de check-in de seus clientes! Para isso, nos contratou para criarmos um sistema web que rodará em totens no aeroporto, possibilitando que o próprio passageiro faça o seu check-in.

A seguir, segue o fluxo de interfaces necessárias para a implementação do processo, seguido do conjunto de regras que se aplica a cada UI.

1. Página inicial



- A página deve apresentar o botão "Fazer check-in", que navega o usuário do totem para o primeiro passo do check-in
- Imagem do avião disponibilizada junto da definição da aplicação!

2. Validação do localizador



- A página deve apresentar um campo texto, que permite apenas letras maiúsculas e números, com no máximo 6 caracteres.
- A página deve conter um espaço reservado para mensagens a serem exibidas para o usuário. Esse espaço deve permanecer em branco, quando não houver nenhuma mensagem a ser exibida. (o exemplo acima é apenas para ilustrar onde essa área deve estar localizada)
- A página deve apresentar um botão "Continuar", que deve conter o seguinte fluxo:
 - Deve validar se o localizador foi informado e contém 6 caracteres. Caso não esteja ok, deve apresentar a mensagem para o usuário: "Localizador inválido!"
 - Deve validar se o localizador informado é um dos seguintes localizadores válidos: A75HB2, B56T23, 2MJ03J, 3LQ7RZ, BNS981, MJ765S, BN78JH, EUAN82 e 28SN96. Caso não seja um desses, deve apresentar a mensagem para o usuário: "Localizador não encontrado!"
 - Caso o localizador tenha sido validado, o sistema deve guardar essa informação para uso posterior, e avançar para a próxima página.

3. Dados do passageiro

| FundaAeroTec Informe os seus dados | | | | | |
|-------------------------------------|-------------------|------------------|--------------------|---------------|------|
| | | | CPF | Nome completo | |
| | | | Data de Nascimento | Telefone | Sexo |
| | | ● M | | | |
| Contato de Emergência | a | Telefone | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| Área para apr | esentar mensagen: | s para o usuário | | | |
| | | | | | |
| | | Continuar → | | | |
| | | Continual | | | |

- A página deve apresentar um formulário para o passageiro completar os seus dados com os seguintes campos e regras:
 - CPF: deve conter apenas números e deve possuir 11 caracteres.
 - Nome completo: Deve conter no mínimo 10 caracteres e no máximo 100 caracteres.
 - Data de Nascimento: Deve ser um campo para informação de data, sendo obrigatório seu preenchimento.
 - Telefone: Deve conter 11 caracteres numéricos.
 - Sexo: Deve ser informado uma opção.
 - Contato de Emergência: Deve conter no mínimo 10 caracteres e no máximo 100 caracteres.
 - o Telefone (do contato de emergência): Deve conter 11 caracteres numéricos.
- A página deve conter um espaço reservado para mensagens a serem exibidas para o usuário. Esse espaço deve permanecer em branco, quando não houver nenhuma

mensagem a ser exibida. (o exemplo acima é apenas para ilustrar onde essa área deve estar localizada)

- A página deve apresentar um botão "Continuar", que deve validar todas as regras de preenchimento dos campos do formulário.
 - Caso haja um problema na validação dos dados, o sistema deve exibir uma mensagem para o usuário, explicando qual o campo e o problema encontrado com o campo.
 - Caso a validação de todos os campos esteja ok, o sistema deve seguir com a próxima etapa do processo, guardando os dados informados pelo passageiro.

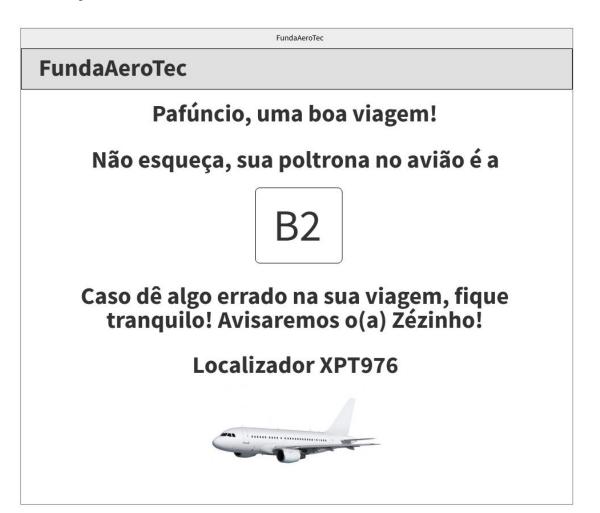
4. Escolha do assento



- A interface deve apresentar um corredor de avião ilustrado, com os assentos conforme o modelo.
- O passageiro deve poder clicar sobre um assento, marcando o mesmo (um assento marcado pelo passageiro deve ficar com o fundo em verde).

- O passageiro somente pode marcar um assento. Ao marcar um outro assento, a marcação original (se existir) deve ser removida.
- Assentos com o fundo em vermelho já estão em uso, portanto, não podem ser marcados.
- A interface deve apresentar um botão "Finalizar" que:
 - Valida se o passageiro marcou algum assento. Caso n\u00e3o tenha marcado, deve exibir a mensagem: "Selecione o seu assento, clicando sobre a cadeira desejada!"
 - Se a marcação de assento estiver ok, deve guardar o assento marcado pelo passageiro e seguir para o passo final.

5. Saudação final



- A interface deve apresentar os dados conforme informados no processo de check-in, de acordo com o modelo acima.
- O sistema deve apresentar essa mensagem por 10 segundos. Após esse tempo, deve navegar de volta para a página inicial.