

```

#include <stdio.h>

// Definindo a estrutura do Aluno
struct Aluno {
    int matricula;
    char nome[50];
    float nota1;
    float nota2;
    float media;
};

int main() {

    // Entrada de dados
    printf("Digite o nome do aluno: ");
    fgets(aluno.nome, 50, stdin); // permite ler nomes com espaços

    printf("Digite a matrícula do aluno: ");
    scanf("%d", &aluno.matricula);

    printf("Digite a primeira nota: ");
    scanf("%f", &aluno.nota1);

    printf("Digite a segunda nota: ");
    scanf("%f", &aluno.nota2);

    // Cálculo da média
    aluno.media = (aluno.nota1 + aluno.nota2) / 2;

    // Saída de dados
    printf("\n==== Dados do Aluno =====\n");
    printf("Nome: %s", aluno.nome);
    printf("Matrícula: %d\n", aluno.matricula);
    printf("Nota 1: %.2f\n", aluno.nota1);
    printf("Nota 2: %.2f\n", aluno.nota2);
    printf("Média: %.2f\n", aluno.media);

    // Verificação da situação
    if (aluno.media >= 6.0) {
        printf("Situação: Aprovado\n");
    } else {
        printf("Situação: Reprovado\n");
    }

    FILE *f = fopen("alunos.txt", "a");
    if (f == NULL) {
        printf("Erro ao abrir o arquivo!\n");
        return 1;
    }

    fprintf(f, "Nome: %s", aluno.nome);
    fprintf(f, "Matricula: %d\n", aluno.matricula);
    fprintf(f, "Nota 1: %.2f\n", aluno.nota1);
    fprintf(f, "Nota 2: %.2f\n", aluno.nota2);
    fprintf(f, "Média: %.2f\n", aluno.media);
    if (aluno.media >= 6.0) {
        fprintf(f, "Situação: Aprovado\n");
    } else {
        fprintf(f, "Situação: Reprovado\n");
    }
    fprintf(f, "-----\n");

    fclose(f); // fecha o arquivo

    return 0;
}

```