

Escuela Profesional de Ciencias de la Computación Curso: Análisis Numérico 2024-01

Laboratorio 3

Grupo : CCOMP5-1

Profesora : Fiorella Luz Romero Gómez.

Fecha: 11 de abril del 2024

Alumno :

Tol=0.00001

1. Dada la ecuación:

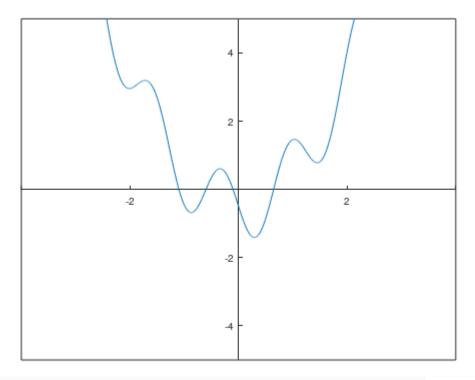
$$x^2 - \sin(5x) - \frac{1}{2} = 0$$

a) Muestre el grafico de la ecuación.

$$>> f1=@(x) x.^2-sin(5.*x)-1/2;$$

- >> dom1=-4:0.01:4;
- >> plot(dom1,f1(dom1))
- >> set(gca, "xaxislocation", "origin")
- >> set(gca, "yaxislocation", "origin")
- >> ylim([-5 5])





b) Encuentre un intervalo que contenga la mayor raíz negativa, amplitud 0.4.

```
>> intervalos(f1,-2,2,0.4)
             f(x)
    Х
              2.9559788891
 -2.00
| -1.60
              3.0493582466
 -1.20
            0.6605845018
 -0.80
            -0.6168024953
| -0.40
             0.5692974268
1 0.00
            -0.5000000000
0.40
            -1.2492974268
0.80
             0.8968024953
 1.20
             1.2194154982
1.60
            1.0706417534
| 2.00
            4.0440211109
>>
>> a1=-0.4;
>> b1=0;
```

c) Utilice el método de bisección en Octave o Matlab, muestre la raíz y cantidad de iteraciones para llegar al resultado.

d) Utilice el método de Newton en Octave o Matlab, muestre la raíz y cantidad de iteraciones para llegar al resultado.

 \Rightarrow q1=@(x) x-f1(x)./(2.*x-5.*cos(5.*x));

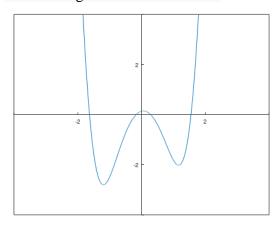
```
newton (q1, a1, 0.00001)
 k
              m
                 -0.400000
    0
                 -0.844509
    1
    2
                 0.164202
    3
                 -0.227117
     4
                 -0.048225
    5
                 -0.100505
     6
                 -0.102307
 = -0.10231
```

e) Utilice el método de Secante en Octave o Matlab, muestre la raíz y cantidad de iteraciones para llegar al resultado.

2. Dada la ecuación:

$$\frac{x}{3} + e^{(x^2 - 2)} - 3\sin(x^2) = 0$$

a) Muestre el grafico de la ecuación.



b) Encuentre un intervalo que contenga la menor raíz positiva, amplitud 0.2. En Octave

```
>> impresion(fb)

| x | f(x) |
| -1.0 | -2.489867 |
| -0.8 | -1.801592 |
| -0.6 | -1.062843 |
| -0.4 | -0.452471 |
| -0.2 | -0.045776 |
| -0.0 | 0.135335 |
| 0.2 | 0.087557 |
| 0.4 | -0.185804 |
| 0.6 | -0.662843 |
| 0.8 | -1.268259 |
| 1.0 | -1.823200 |
ans = -1.8232
```

c) Utilice el método de bisección en Octave o Matlab, muestre la raíz y cantidad de iteraciones para llegar al resultado.

```
fb = @(x) \times ./ 3 + exp((x .^ 2) - 2) - 3 * sin(x .^ 2)
```

```
>> bistec(fb,0.2,0.4,0.00001)
     0
              0.30000000
        - 1
              0.25000000
              0.27500000
              0.28750000
              0.28125000
              0.28437500
              0.28281250
              0.28359375
     8
              0.28398438
     9
              0.28378906
    10
              0.28369141
              0.28374023
    11
              0.28371582
    12
              0.28372803
    13
    14
              0.28373413
La raiz es 0.2837341
```

d) Utilice el método de Newton en Octave o Matlab, muestre la raíz y cantidad de iteraciones para llegar al resultado.

```
>> gb=0(x) x-fb(x)/(1/3+exp(x^2-2)*2*x-3*cos(x^2)*2*x);
>> newton(gb, 1.0, 0.00001)
   k
        m
                  1.000000
                  0.160868
       1
                  0.356617
       2
       3
                  0.292348
       4
                  0.283893
                  0.283738
      0.28374
```

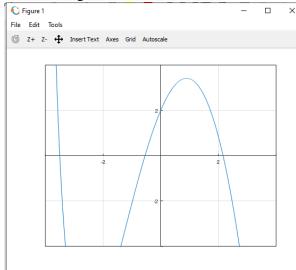
e) Utilice el método de Secante en Octave o Matlab, muestre la raíz y cantidad de iteraciones para llegar al resultado.

```
\Rightarrow g2b =@(x,h) x - fb(x)/((fb(x+h)-fb(x-h))/(2*h))
@(x, h) x - fb(x) / ((fb(x + h) - fb(x - h)) / (2 * h))
>> secante(g2b, 1.0, 0.00001)
k |
            m
       0
                 1.000000
                 0.160868
      1
            2
            0.356617
       3
                 0.292348
                 0.283893
       4
Т
           5
                 0.283738
      0.28374
ans =
>> |
```

3. Dada la ecuación:

$$3x - x^2 ln(x+4) + 2 = 0$$

a) Muestre el grafico de la ecuación.



b) Encuentre un intervalo que contenga la menor raíz, amplitud 0.3.

```
>> intervalos(f,-4,3,0.3)
l x
        | f(x)
| -4.00
         Inf
        - 1
-3.70
            7.3823876912
| -3.40
            -2.2948557893
        -6.2874854445
| -3.10
         1
| -2.80
             -7.8294010053
            -8.0341569257
| -2.50
         | -2.20
            -7.4448874581
         | -1.90
            -6.3783938145
| -1.60
             -5.0411999676
         | -1.30
             -3.5785954964
| -1.00
            -2.0986122887
        | -0.6850220096
| -0.70
            0.5950505847
| -0.40
         | -0.10
         1.6863902345
1 0.20
            2.5425966190
| 0.50
            3.1239806508
            3.3960858125
0.80
| 1.10
            3.3286189469
1.40
            2.8946580510
| 1.70
           2.0700527547
| 2.00
           0.8329621231
| 2.30
            -0.8365075607
        - 1
1 2.60
            -2.9565908275
        1 2.90
            -5.5440950716
```

c) Utilice el método de bisección en Octave o Matlab, muestre la raíz y cantidad de iteraciones para llegar al resultado.

```
>> bistec(f,-3.7,-3.4,0.00001)
               m
         -3.55000000
     0
              -3.47500000
     1
        -
              -3.51250000
              -3.49375000
     3
        П
              -3.50312500
              -3.49843750
              -3.50078125
     7
              -3.49960937
     8
              -3.50019531
     9
               -3.50048828
              -3.50034180
    10
    11
              -3.50026855
    12
              -3.50030518
    13
              -3.50032349
                               1
    14
              -3.50033264
La raiz es -3.5003326
ans = -3.5003
```

d) Utilice el método de Newton en Octave o Matlab, muestre la raíz y cantidad de iteraciones para llegar al resultado.

```
\Rightarrow g=\emptyset(x) x-f(x)/(3-2.*x.*log(x+4)-((x.^2)./(x+4)))
g =
 \theta(x) \times -f(x) / (3-2.* \times .* \log (x+4) - ((x.^2)./ (x+4)))
 >> newton(q,-3.7,0.00001)
     k
           m
 0
                     -3.700000
 П
        1
                     -3.556772
 П
        2
                     -3.504965
 П
              3
                     -3.500371
 4
                     -3.500339
 Т
              ı
ans = -3.5003
```

e) Utilice el método de Secante en Octave o Matlab, muestre la raíz y cantidad de iteraciones para llegar al resultado.

```
>> q=0(x,h) x-f(x)*h/(f(x+h)-f(x))
q =
\emptyset(x, h) x - f(x) * h / (f(x + h) - f(x))
  secante(g,-3.7,0.00001)
    k
                m
                   -3.700000
       0
       1
                   -3.556772
2
                   -3.504965
       3
I
                   -3.500371
       4
                   -3.500339
ans = -3.5003
```