

T=222Escuela Profesional de Ciencias de la Computación Curso: Análisis Numérico 2024-01

Laboratorio 2.2

Grupo : CCOMP5-1

Profesora : Fiorella Luz Romero Gómez.

Fecha: 23 de mayo

Alumno :

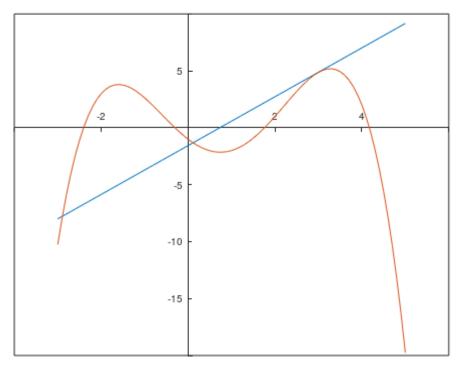
1. Sea P(t) es el polinomio interpolador de Lagrange para los puntos:

t	-2	0	1	2	4
у	3	-1	-2	1	2

a) Exhiba dicho polinomio en función de x en su ventana de comandos

b) Encuentre la recta tangente al polinomio para el punto x = 3

c) Grafique el polinomio y la recta tangente.



2. Genere una función llamada **intepol(P)** que haga el proceso del comando polyint(P) para cualquier polinomio P ingresado.

```
function p =intepol(P)
    k = 1;
    for i = length(P):-1:1
        p(k) = P(k)/i;
        k = k+1;
    endfor
    p = [p, 0];
endfunction
```

3. Sea el polinomio P que interpola los puntos abajo mencionados generado por el método de mínimos cuadrados

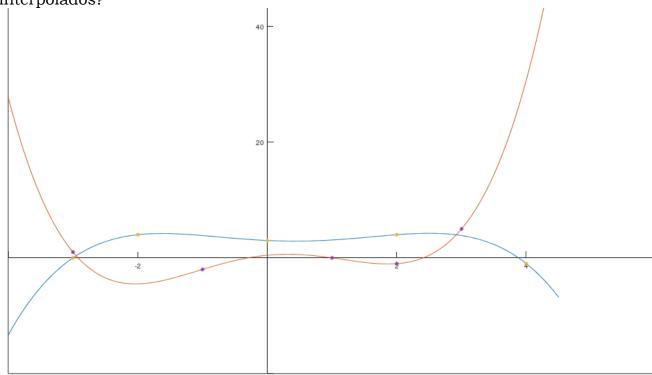
X	-3	-2	0	2	4
y	0	4	3	4	-1

Y sea el polinomio de Lagrange Q que interpola a los puntos

X	-3	-1	1	2	3
y	1	-2	0	-1	5

Halle:

a) El grafico de ambos polinomios (sobrepuestos), ¿pasan por los puntos interpolados?



b) Los puntos de intersección (x, y) si los hubiera.

```
>> R = P-Q
R =
  -0.29048 0.17024 2.21190 -1.55595 2.55000
>> roots(R)
ans =
  -2.95101 + 0.00000i
   2.91903 + 0.00000i
   0.30903 + 0.96105i
   0.30903 - 0.96105i
>> polyval(P,roots(R))
ans =
   0.36418 + 0.00000i
   3.98369 + 0.00000i
   2.25868 - 0.17651i
   2.25868 + 0.17651i
>> polyval(Q,roots(R))
ans =
   0.36418 + 0.00000i
   3.98369 + 0.00000i
   2.25868 - 0.17651i
   2.25868 + 0.17651i
```

c) El área de la región comprendida entre ambos polinomios, de existir intersección. (Use la función definida en el punto 2)

```
>> PI = intepol(P)
PI =

-0.01476   0.03214   0.18175   -0.25714   3.00000   0.00000

>> QI = intepol(Q)
QI =

   0.04333   -0.01042   -0.55556   0.52083   0.45000   0.00000

>> RES = PI - QI
RES =

-0.05810   0.04256   0.73730   -0.77798   2.55000   0.00000

>> A = -polyval(RES, roots(R)(1)) + polyval(RES, roots(R)(2))
A = 26.949
```