

CIP FP cedheste

Desarrollo Web en Entorno Cliente

Javascript

Multimedia

Vídeo

Antes de HTML5, necesitábamos la ayuda de herramientas como Flash para poder reproducir vídeos, ahora tenemos un elemento dedicado.

```
<video src="horse.ogg" type="audio/ogg" controls>  
</video>
```

```
<video controls>  
  <source src="horse.ogg" type="audio/ogg">  
  <source src="horse.mp3" type="audio/mpeg">  
</video>
```

Audio

Antes de HTML5, necesitábamos la ayuda de herramientas como Flash para poder reproducir audios, ahora tenemos un elemento dedicado.

```
<audio controls>  
  <source src="horse.ogg" type="audio/ogg">  
  <source src="horse.mp3" type="audio/mpeg">  
</audio>
```

Audio

Javascript permite acceder y manipular los elementos de tipo multimedia. HTML5 también tiene atributos dedicados como loop, autoplay, controls, ...

Al igual que métodos y atributos, un elemento multimedia, también tiene eventos relacionados.

Estos son algunos de los métodos y atributos que nos permitirán manipular la reproducción del audio o vídeo.

Métodos

Lo siguiente es una muestra de métodos para los elementos HTML de audio y vídeo.

Método	Descripción
<code>addTextTrack()</code>	Añade una nueva pista de Audio/video
<code>canPlayTime()</code>	Comprueba si el navegador puede reproducir el tipo audio/vídeo indicado
<code>load()</code>	Recarga el elemento de audio/video
<code>play()</code>	Comienza la reproducción del audio/video
<code>pause()</code>	Pausa la reproducción actual de audio/video

Métodos

Lo siguiente es una muestra de propiedades para los elementos HTML de audio y vídeo. Con ellas podremos consultar el estado de la propiedad, y en algunos casos, modificarlo.

Propiedad	Descripción
audioTracks	Devuelve una lista de pistas de audio que representa las pistas de audio disponibles
autoplay	El audio/vídeo comenzará su reproducción tan pronto como sea cargado
buffered	Devuelve un objeto TimeRanges con la cantidad de buffer cargado. Ideal para hacer barras de carga.
controller	Devuelve un objeto MediaController
paused	Pausa la reproducción actual de audio/video
volume	indica el volumen con valores entre 0 y 1
duration	indica la duración en segundos
error	indica el error ocurrido
muted	vale true o false
ended	vale true o false

Ejercicio



- Los botones harán las funciones que indican
- En la publicidad aparecerá un contador de 10 segundos a 0. En ese momento podremos pulsar a la x, que primero nos abrirá una ventana con publicidad, y después nos quitará el mensaje y permitirá que utilicemos los botones.
- A la derecha tendremos un listado con vídeos que podemos ver. Al pulsar sobre ellos, estos se cargarán en el reproductor, y volverá a aparecer la publicidad.
- La barra indicará por donde va la reproducción [EXTRA]

