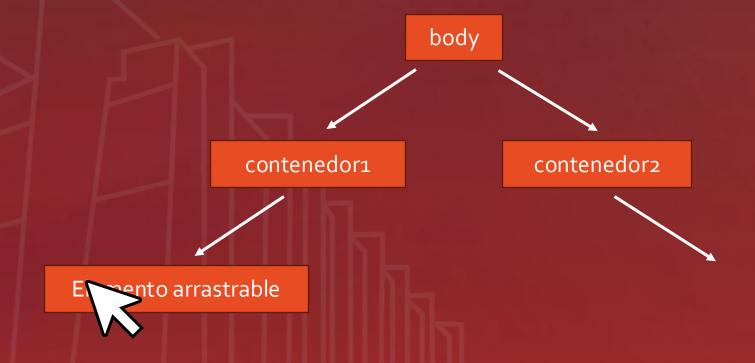
# **CIPFP cecheste**

Desarrollo Web en Entorno Cliente

Javascript
Drag & Drop

# drag&drop

Se conoce como Drag and Drop al hecho de arrastrar (Drag) y soltar (Drop) un elemento (draggable) sobre otro elemento (drop zone) en una interfaz de usuario.



# draggable

Primero debemos identificar qué elementos tendrán la propiedad de ser arrastrados.

Lo indicaremos mediante el atributo "draggable" en el elemento HTML correspondiente.

```
<div id="movida" draggable></div>
<script>
    movida.draggable = true;
</script>
```

### Eventos implicados

Existen eventos implicados tanto en el elemento que se arrastra, como en el elemento destino donde vamos a soltar.

### Drag

| Evento    | Descripción                                      |
|-----------|--|
| dragstart | Cuando se empieza a arrastrar un elemento        |
| dragend   | Cuando se deja de arrastrar un elemento          |
| drag      | Constantemente mientras se arrastra un elemento. |

#### Drop

| Evento    | Descripción  |
|-----------|--|
| dragenter | El elemento arrastrado entra en la zona de otro elemento.    |
| dragleave | El elemento es arrastrado fuera de la zona de otro elemento. |
| dragover  | Constantemente mientras estamos sobre otro elemento.         |
| drop      | Cuando se suelta el elemento arrastrable en otro elemento.   |

### Práctica

Todo evento tiene información asociada a través de el objeto "event" que encontramos en la función invocada.

Aunque existen otras vías, dentro de este elemento podemos encontrar información que nos será de gran utilidad cuando arrastramos y soltamos algún elemento HTML sobre otro.

Realiza el ejemplo de la segunda diapositiva a partir del siguiente código HTML.