CIPFP cecheste

Desarrollo Web en Entorno Cliente

Javascript
Eventos [1]

Según la RAE, evento viene de eventus y tiene tres grandes usos:

- 1. Un suceso de importancia que se encuentra programado.
- 2. Algo imprevisto o que puede acaecer, aunque no exista seguridad al respecto.
- 3. Una cosa que sucede.

Un evento es una acción que es detectada por un programa; éste, a su vez, puede hacer uso del mismo o ignorarlo.

Desde HTML tenemos una forma de trabajarlos.

```
<etiqueta atributo></etiqueta>
```

<button onclick="alert('Has pulsado al botón')"></button>

```
<button onclick="funcion()"></button>
```

<button onclick="funcion(this)"></button>

Evento	Descripción	Elementos para lo que está definido
onblur	Deseleccionar el elemento	<button>, <input/>, <label>, <select>, <textarea>, <body></td></tr><tr><td>onchange</td><td>Deseleccionar un elemento que se ha modificado</td><td><input>, <select>, <textarea></td></tr><tr><td>onclick</td><td>Pinchar y soltar el ratón</td><td>Todos los elementos</td></tr><tr><td>Ondblclick</td><td>Pinchar dos veces seguidas con
el ratón</td><td>Todos los elementos</td></tr><tr><td>onfocus</td><td>Seleccionar un elemento</td><td><button>, <input>, <label>, <select>, <textarea>, <body></td></tr><tr><td>onkeydown</td><td>Pulsar una tecla y no soltarla</td><td>Elementos de formulario y <body></td></tr><tr><td>onkeypress</td><td>Pulsar una tecla</td><td>Elementos de formulario y <body></td></tr><tr><td>Onkeyup</td><td>Soltar una tecla pulsada</td><td>Elementos de formulario y <body></td></tr></tbody></table></textarea></select></label></button>

Evento	Descripción	Elementos para lo que está definido
onload	Página cargada completamente	<body></body>
onmousedown	Pulsar un botón del ratón y no soltarlo	Todos los elementos
onmousemove	Mover el ratón	Todos los elementos
onmouseout	El ratón "sale" del elemento	Todos los elementos
onmouseover	El ratón "entra" en el elemento	Todos los elementos
onmouseup	Soltar el botón del ratón	Todos los elementos
onreset	Inicializar el formulario	<form></form>
onresize	Modificar el tamaño de la ventana	<body></body>
onselect	Seleccionar un texto	<input/> , <textarea></th></tr><tr><th>onsubmit</th><th>Enviar el formulario</th><th><form></th></tr><tr><th>onunload</th><th>Se abandona la página, por ejemplo al cerrar el
navegador</th><th><body></th></tr></tbody></table></textarea>

¿Qué característica tiene esta forma de trabajar con eventos?



Ejercicio

Formulario Total		
Nombre:		
Apellidos:		
e-mail:		
DNI:		
Password:		
Repetir password:		
IP Equipo:		
	<u>Enviar</u>	

Que se validen cada campo cuando este pierda el foco, y finalmente cuando pulsemos al botón enviar, mostrando un alert con los posibles errores. Para obtener la información de los diferentes input, lo debemos hacer como sigue una vez obtenido el elemento que invoca: nombreElemento.value