

# CIP FP cedheste

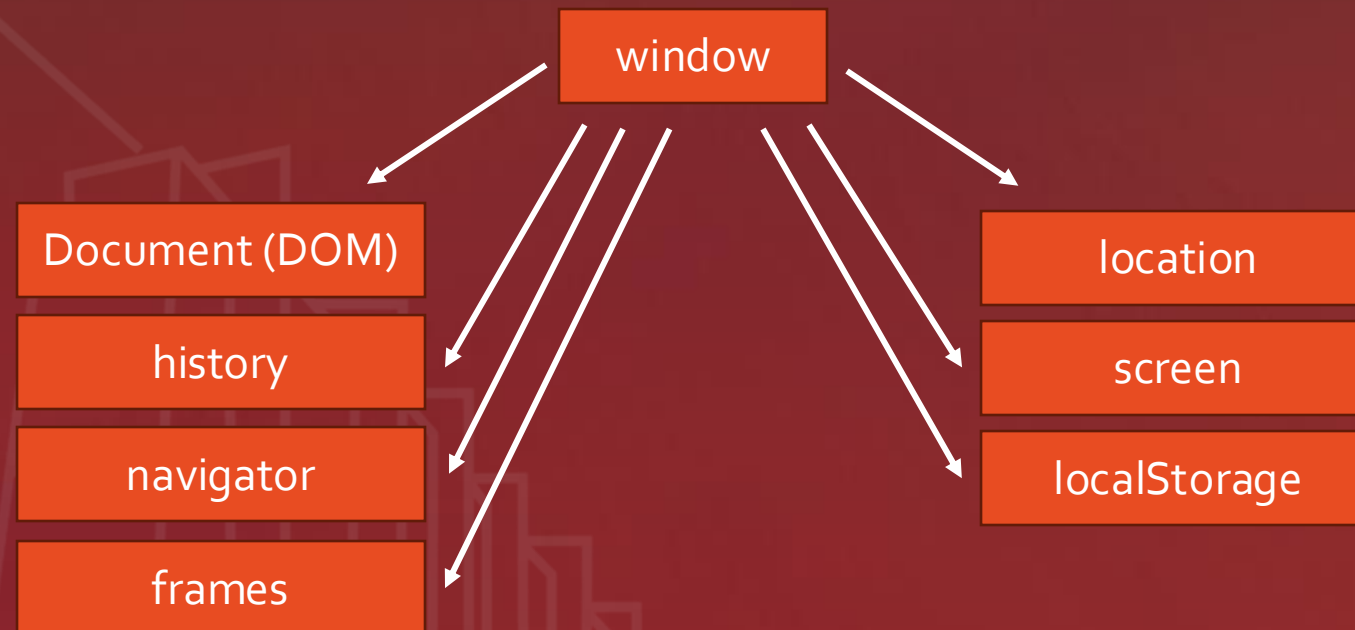
Desarrollo Web en Entorno Cliente

## Javascript

BOM

# Browser Object Model

Se conoce como BOM al navegador y toda la jerarquía que tiene por debajo:



# Métodos y propiedades de window

Existen variedad de métodos y propiedades que se pueden extraer directamente del objeto "window".

Propiedad	Descripción
innerWidth	Devuelve el ancho de la ventana en píxeles.
innerHeight	Devuelve el alto de la ventana en píxeles.

Método	Descripción
alert()	Muestra un mensaje.
confirm()	Muestra un mensaje en el que daremos a "Aceptar" o "Cancelar".
prompt()	Muestra un mensaje en el que nos permite incluir un texto y darle a "Aceptar" o "Cancelar".

# document (DOM)

Estructura jerárquica que permite acceder a los diferentes elementos y objetos que conforman un document HTML.

```
window.document.addEventListener("click", () => {console.log("prueba")});
```

# location

URL actual del documento actual. Permite consultar y modificar propiedades.

Propiedad	Descripción
host	Cadena que contiene el nombre del servidor y el número de puerto
hostname	Cadena que contiene el nombre de dominio del servidor o la dirección IP, dentro de URL actual
href	URL actual
pathname	Cadena que contiene la ruta de acceso al recurso dentro de la URL
port	Puerto del servidor
protocol	Protocolo que aparece en la URL
search	Cadena que contiene la información pasada. La continuación de "?" dentro de la URL
hash	Devuelve la continuación de # en una URL

Métodos	Descripción
reload()	Recarga la página actual.
assign()	Te envía a la URL que indicas.
replace()	Te envía a la URL que indicas y la anterior no la guarda en el historial.
toString()	Devuelve la URL actual en una cadena de texto.

Ejercicio: Realizar un formulario con nombre, apellidos y correo electrónico. Y enviarlo como GET. En la página destino, extraer la información y mostrar un alert en el que indique:

"El usuario *nombre apellidos*, tiene como dirección de correo electrónico, *email*"

# history

Acceso al historial de navegación del navegador.

Propiedad	Descripción
length	Devuelve el número de URL dentro del historial

Método	Descripción
forward()	Carga la URL posterior en el historial
go(n)	Carga la URL ubicada en la posición que le indiquemos. Negativos para ir para atrás, positivos para delante.
back()	Carga la URL anterior en el historial

Ejercicio: Realizar un panel de navegación por el historial.

# screen

Contiene información sobre la pantalla

Propiedad	Descripción
availHeight	Devuelve el alto de la pantalla, excluyendo la barra de tareas.
availWidth	Devuelve el ancho de la pantalla, excluyendo la barra de tareas.
colorDepth	Devuelve la profundidad de color actual en bits.
height	Devuelve el alto total de la pantalla. (Devuelve el mismo resultado que availHeight).
pixelDepth	Devuelve la resolución en bits por pixel, de la pantalla.
width	Devuelve el ancho total de la pantalla. (Devuelve el mismo resultado que availWidth).

# navigator

Acceso al historial de navegación del navegador.

Propiedad	Descripcion
appCodeName	Devuelve el nombre en código del navegador.
appName	Devuelve el nombre del navegador.
appVersion	Devuelve la versión del navegador.
cookieEnabled	Indica si las Cookies están activadas en el navegador.
geolocation	Devuelve un objeto Geolocation que puede ser utilizado para localizar al usuario.
language	Devuelve el lenguaje del navegador.
onLine	Indica si el navegador está online.
platform	Devuelve con qué plataforma ha sido compilado el navegador.
product	Devuelve el nombre del motor del navegador.
userAgent	Devuelve la cabecera user-agent enviada desde el cliente al servidor.



# localStorage

Memoria que se incluye en el navegador y es accesible desde cualquier pestaña.

Método	Descripción
setItem("clave", "valor")	Se crea una pareja "clave", "valor".
getItem("clave")	Se obtiene la información guardada en "clave".
removeItem("clave")	Se elimina de localStorage la información guardada en "clave".
clear()	Se borra localStorage.

# frames

Acceso a los elementos `iframe` insertados en la web.

Los métodos utilizados en el objeto `location`, serían aplicables también en frames.