



Oh! Mummy!



Reglas:

- El mapa consta de una cuadrícula como la de la imagen, en la que encontramos camino y columnas. Hay 4x5 columnas.
- El personaje principal debe recorrer el camino y rodear las columnas para descubrir que hay en su interior. Las posibles recompensas que encontrará serán:
 - o Una **columna vacía**, que solo cambia de color.
 - o **Cofre**, que te da una cantidad de puntos, 100, por ejemplo.
 - o **Pergamino**, que nos permite comernos a una momia.
 - o **Llave y Sarcófago**, que nos permitirá pasar de nivel volviendo al punto de partida.
 - o Una **momia**, que se sumará a las que hayan en juego
- El juego empieza con una momia, cuando descubrimos la llave y el pergamino, y pasamos de nivel, se suma una momia a la cantidad con la que estábamos jugando.
- El juego finaliza cuando perdemos todas las vidas.