CIPFP cecheste

Desarrollo Web en Entorno Cliente

Javascript acceso al DOM

DOM Document Object Model

- 1. Compuesto por nodos.
- 2. Los nodos tienen atributos.
- 3. Estructura de árbol.

DOM Document Objetc Model

Tipos de nodo:

1. Document: Raíz.

2. Element: Elementos HTML.

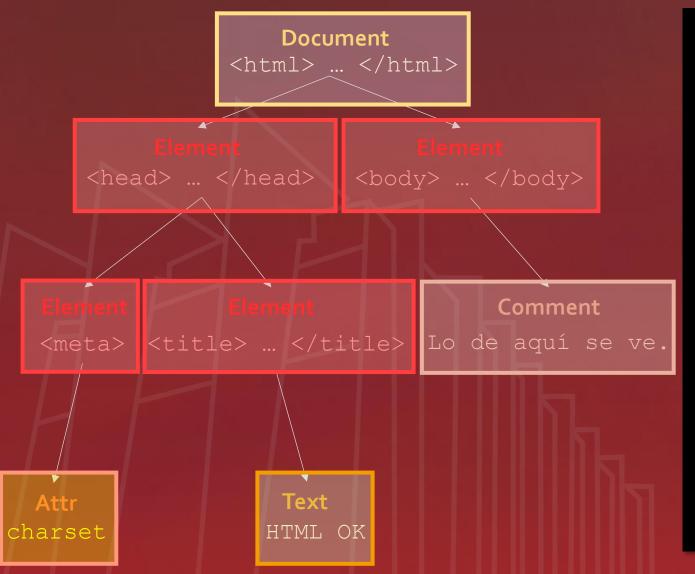
3. Attr: Cada atributo=valor de los elementos.

4. Text: Texto dentro de un elemento.

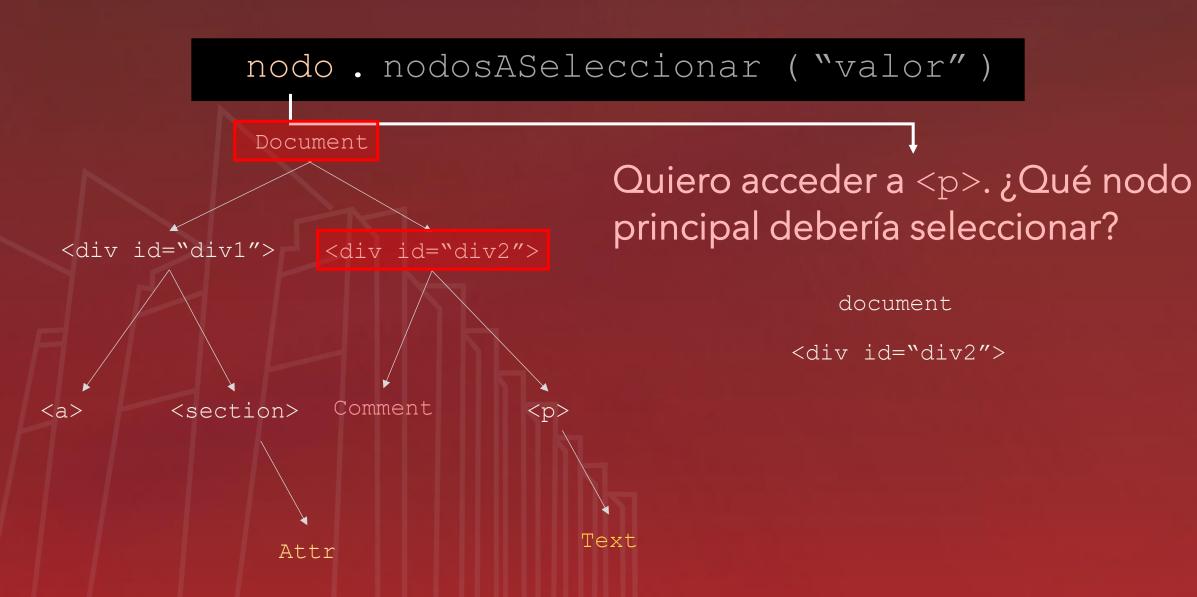
5. Comment: Comentarios sobre el código <!-- -->

CIP FP cecheste

DOM



```
<html>
    <head>
      <meta charset="UTF-8" >
      <title> HTML OK </title>
    </head>
    <body>
       <!--- Lo de aquí se ve -->
    </body>
</html>
```



```
nodo . nodosASeleccionar ( "valor" )
```

```
getElementById ("valor");
```

```
nodo . nodosASeleccionar ( "valor" )
```

```
getElementsByTagName("valor");
```

```
document.getElementsByTagName("div")
movida.getElementsByTagName("div")
```

```
nodo . nodosASeleccionar ("valor")
```

```
getElementsByClassName("valor");
```

```
nodo . nodosASeleccionar ( "valor" )
```

```
getElementsByName("valor");
```

```
nodo . nodosASeleccionar ( "valor" )
```

```
querySelector ("valor");
```

```
nodo . nodosASeleccionar ( "valor" )
```

```
querySelectorAll( "valor");
```

Selección de atributos

elemento.atributo

```
document.querySelector("input.sexo").type
document.getElementsByName("sexo")[0].type
```

¿Qué haríamos si queremos cambiar el name del primer input por "apellidos"?

```
document.querySelector("#sexo").name = "apellidos"
```

Selección de atributos style

elemento.style.propiedad

Quiero cambiar el color del borde del input con id="sexo" por rojo

Propiedad: border-color → camelCase → borderColor

sexo . style . borderColor = "red"

<input name="nombre" id="sexo" style="border-color:red">

elemento.className

¿Qué haríamos si queremos añadir el input a la clase sexo?

```
sexo.className = "sexo"

document.querySelector(".movidas").getElementById("sexo").className = "sexo"

<input name="nombre" id="sexo" class="sexo">
```

elemento.classList.add("clase1", ["clase2", ..., "claseN"])

¿Qué haríamos si queremos añadir al input las clases movidas y sexo?

```
document.querySelector("#sexo").classList.add("movidas");
  document.querySelector("#sexo").classList.add("sexo");
    sexo.classList.add("movidas", "sexo");
```

elemento.classList.remove("clase1", ["clase2", ..., "claseN"])

¿Qué haríamos si queremos eliminar del input las clases movidas y sexo?

```
document.querySelector("#sexo").classList.remove("movidas");
  document.querySelector("#sexo").classList.remove("sexo");
    sexo.classList.remove("movidas", "sexo");
```

elemento.classList.item(índice)

¿Cómo sabremos qué clase hay en qué posición de la colección?

```
sexo.classList.item(1);
"dos"
```

elemento.classList.toggle("clase", [condición])

¿Cómo podemos eliminar si está o incluir si no está las clases uno y tres del elemento con id=sexo cuando el índice i sea mayor que 10?

```
sexo.classList.toggle("uno", i > 10);
sexo.classList.toggle("tres", i > 10);
```

Creación de Nodos

Creamos el nuevo nodo

Seleccionamos el nodo donde vamos a colocar el nuevo nodo.

Colocamos el nuevo nodo en el nodo padre

<div>

LIMBO

</div>

<div id="padre">

let hijo = document.createElement("div")

let padre = document.getElementById("padre")

padre.appendChild(hijo);

Eliminar Nodos

Seleccionamos el nodo a eliminar

```
Seleccionamos a su
padre
```

Indicamos al padre que elimine al hijo

Eliminamos el nodo

```
<div id="padre">
        <div id="hijo">
        </div>
</div>
```

```
let hijo = document.querySelector("#hijo");
```

```
let padre = hijo.parentNode();
```

padre.removeChild(hijo);

```
hijo.remove();
```

Ejercicio

Realizar una web en la que podamos ver 4 cajas de 300 x 300, cada una de un color y con sombreado.

- Al pasar por encima, los cuadrados deben volverse círculos. (no utilizar :hover)
- Al pulsar el botón del rátón click en cada una de ellas, deben perder la sombra, al soltar recuperarla.
- Al hacer doble click, debe aparecer sombra interior y desaparecer la exterior. Debe quedarse fijo sombra interior y círculo.
- Al pulsar en el botón eliminar, debe eliminarse el cuadrado correspondiente y el botón.

