

TEMA 2

INTRODUCCIÓN A PHP

E1_PHPBASICO

EJERCICIOS

PREPARACIÓN Y TAREAS INICIALES

- Los ejercicios se realizarán en Netbeans IDE.
- Crear una carpeta llamada D:\PROJECTS_PHP_DWES en la raíz del disco C o D (No situar esta carpeta en Escritorio). En ella se situaran todos los proyectos que se creen.
- Cada ejercicio se realizará en un mismo proyecto del tema, a no ser que se indique lo contrario.
- Se realizará cada ejercicio en un archivo
- Respetar el nombre de los archivos que se proponga en los enunciados
- Antes de ejecutar el ejercicio, tendremos que arrancar Apache desde XAMPP
- Nos situamos dentro de la carpeta llamada projects_PHP_DWES que ya hemos creado:
 - crearemos carpeta T2_PHP
 - crearemos un proyecto Netbeans llamado T2_PHP, asociada a la carpeta T2_PHP
 - Crearemos aquí cada archivo php

PRIMERA PÁGINA WEB EN PHP

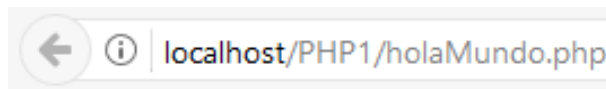
1. Programa en HTML con php que visualizo por pantalla el mensaje Hola Mundo

Arxiu *E1_holaMundo.php*

```
<html>
<head>
<title>Hola Mundo</title>
</head>
<body>
<?php
$nombre = "Tu nombre y apellido";
echo "¡Hola Mundo! ";
echo '<br>';
echo "Soy " . $nombre . " y esta es mi primera web dinámica.";
?>
</body>
</html>
```

Ejecuta el programa y comprueba qué se visualiza en el navegador

Salida:




¡Hola Mundo!
Soy: Tu nombre y apellido
Esta es mi primera web dinámica.

SINTAXIS BÁSICA

2. Crearemos uno el archivo E1_info.php para ver las características de nuestra instalación. El contenido será este:

```
<?php
    phpinfo();
?>
```

Ejecutamos este archivo desde Netbeans y vemos algo parecido a:

<div> <div>PHP Version 7.3.10</div>  </div>	
System	Darwin MacBook-Pro.local 16.7.0 Darwin Kernel Version 16.7.0: Thu Jun 15 17:36:27 PDT 2017; root:xnu-3789.70.16~2/RELEASE_ARM_T8020_T8040 arm64_t8020
Build Date	Sep 30 2019 05:41:23
Configure Command	./configure '--prefix=/Applications/XAMPP/xamppfiles' '--with-apxs2=/Applications/XAMPP/xamppfiles/bin/apxs' '--with-config-file-path=/Applications/XAMPP/xamppfiles/etc' '--with-mysql=mysqlnd' '--enable-inline-optimization' '--disable-debug' '--enable-bcmath' '--enable-calendar' '--enable-ctype' '--enable-ftp' '--enable-gd-native-ttf' '--enable-magic-quotes' '--enable-shmop' '--disable-sigchild' '--enable-sysvsem' '--enable-sysvshm' '--enable-wddx' '--with-gdbm=/Applications/XAMPP/xamppfiles' '--with-jpeg-dir=/Applications/XAMPP/xamppfiles' '--with-png-dir=/Applications/XAMPP/xamppfiles' '--with-freetype-dir=/Applications/XAMPP/xamppfiles' '--with-zlib=yes' '--with-zlib-dir=/Applications/XAMPP/xamppfiles' '--with-openssl=/Applications/XAMPP/xamppfiles' '--with-xml=/Applications/XAMPP/xamppfiles'

SINTAXIS BÁSICA

3. Crea un programa que almacene un nombre y dos apellidos en variables. Después los tiene que mostrar por pantalla.

Arxiu *E1_nombreApellidos.php*



Soy: Nombre Apellido1 Apellido2

4. Amplía el programa anterior con más datos personales. Después muéstralos por pantalla en una ficha similar a la que se muestra .

Nombre del archivo será *E1_datosPersonales.php*



Nombre: Nombre
Apellidos: Apellido1 Apellido2
Domicilio: C/ América, 33
Código Postal: 46001
Teléfono: 666777888
Profesión: Técnico Superior en ASIR

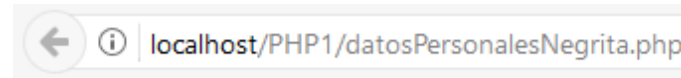
Hacer dos versiones:

Versión 1: Solo con código PHP

Versión 2: Con HTML y PHP. Las cabeceras de cada línea serán escritas directamente con HTML, mientras que el contenido de las variables será escrito usando instrucción PHP

5. Modifica el programa anterior para poner en negrita las etiquetas de la ficha. Pista: Fíjate en cómo se pone un salto de línea en PHP y recuerda que la etiqueta para poner negritas en HTML es ` ... `.

Archivo llamado E1_datosPersonalesNegrita.php

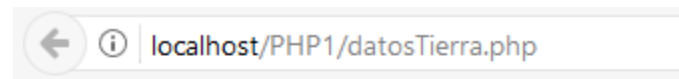


Nombre: **Nombre**
Apellidos: **Apellido1 Apellido2**
Domicilio: **C/ América, 33**
Código Postal: **46001**
Teléfono: **666777888**
Profesion: **Técnico Superior en ASIR**

CONSTANTES. EXPRESIONES Y OPERADORES. VARIABLES.

6. Programa que define dos constantes que contienen datos sobre el planeta Tierra: su radio y su distancia al Sol (en kilómetros). Después muéstralos por pantalla. Puedes encontrar estos datos en <http://es.wikipedia.org/wiki/tierra>

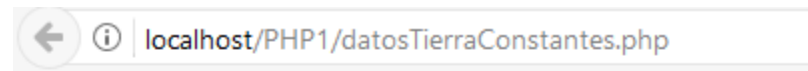
Archivo E1_datosTierra.php



El radio de la Tierra es: **6371 Km**
La distancia de la Tierra al Sol es: **149600000 Km**

7. Modifica el programa anterior añadiéndole la constante PI. Opera con estas constantes para obtener la distancia de una vuelta al mundo siguiendo Ecuador y muéstrala por pantalla (circunferencia = 2 PI radio). Calcula también a cuántas vueltas en el mundo equivale la distancia entre la Tierra y el Sol, y muéstralo por pantalla.

Archivo E1_datosTierraConstantes.php



El radio de la Tierra es: **6371 Km**
La distancia de la Tierra al Sol es: **149600000 Km**
La longitud de una vuelta al Ecuador es: **40030.1741834 Km**
La longitud equivale a **3737.180840498 vueltas**

OPERACIONES ARITMÉTICAS

8. Crea un archivo que uso dos variables numéricas para realizar las operaciones aritméticas entre ellos dos.

Archivo E1_operac1.php

La salida para el caso de introducir los números 8 y 3 como datos será una cosa así:

Operaciones aritméticas:

Vamos a realizar las operaciones con los dos números:

\$primero= 8

\$segundo= 3

La suma vale: 11

La resta vale: 5

La multiplicación vale: 24

La división vale: 2.66666666666667

El resto de la división vale: 2

ESTRUCTURAS CONDICIONALES

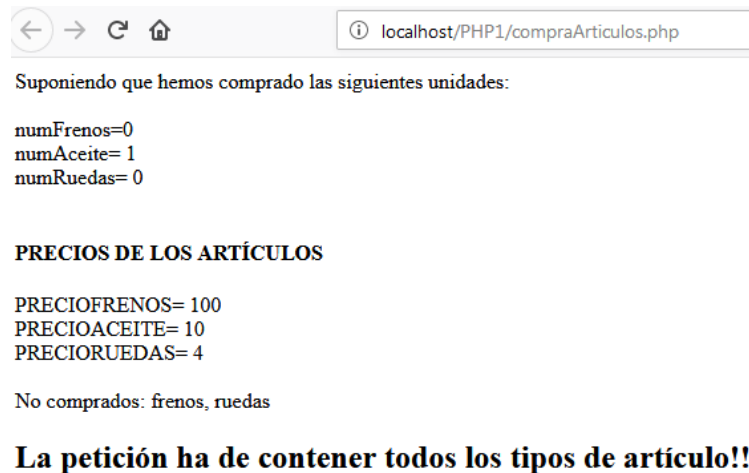
9. Crear fichero E1_compraArticulos.php

Teniendo en cuenta que queremos calcular el valor de una compra realizada a través de una página web en la cual los productos que se ofrecerán serán ruedas, latas de aceite y frenos de vehículo. Escribir el código que nos permitirá saber el valor total de la compra, sabiendo que:

- Los precios de los tres artículos se establecen como un valor constante.
- El cliente tiene que comprar al menos una unidad de cada artículo que se ofrece.
- En caso de que no se compre algún artículo, se mostrará mensaje asociado, concretando qué artículo o artículos no se han comprado
- Solo se realiza la suma de artículos y el cálculo de la factura si se ha comprado, al menos una unidad de cada artículo
- Se aplica un impuesto en concepto de IVA .

Ejecución:

Caso 1: No se ha comprado ninguno de los artículos



```
localhost/PHP1/compraArticulos.php

Suponiendo que hemos comprado las siguientes unidades:

numFrenos=0
numAceite= 1
numRuedas= 0

PRECIOS DE LOS ARTÍCULOS

PRECIOFRENOS= 100
PRECIOACEITE= 10
PRECIORUEDAS= 4

No comprados: frenos, ruedas

La petición ha de contener todos los tipos de artículo!!
```


Caso 2: Se han comprado todos los tipos de artículos



Suponiendo que hemos comprado las siguientes unidades:

numFrenos=1
numAceite= 2
numRuedas= 3

PRECIOS DE LOS ARTÍCULOS

PRECIOFRENOS= 100
PRECIOACEITE= 10
PRECIORUEDAS= 4

Se han comprado todos los artículos

Su petición es la siguiente:

Frenos:1
Aceite:2
Ruedas:3

Número de elementos solicitados: 6
Subtotal:132.00euros
Total con el IVA:159.72 euros.

10. Archivo E1_tiquetFruteria.php. Crea un programa que muestro un ticket de compra de una frutería. Los precios de los productos se tienen que guardar en constantes y los pesos en variables.

Para redondear los precios de la compra se puede usar la función `number_format()` de la siguiente forma:

```
<?php
define("PRECIO_JUDIAS", 3.50);
$peso_judias = 1.21;
$scoste_judias = PRECIO_JUDIAS * $peso_judias;
echo number_format($scoste_judias, 2);
?>
```

Salida similar a la siguiente:

← ⓘ localhost/PHP1/tiquetFruteria.php			
PRODUCTO - PRECIO Euros/KG - PESO - PRECIO concepto			
JUDIAS	----- 3.5 -----	1.21 -----	4.24
PATATAS	----- 0.4 -----	1.73 -----	0.69
TOMATES	----- 1 -----	2.08 -----	2.08
MANZANAS	----- 1.2 -----	2.15 -----	2.58
UVAS	----- 2.5 -----	0.77 -----	1.93
TOTAL: 11.51 euros			
Gracias por su compra.			