

TEMA 3

FORMULARIOS. MANEJO DE FICHEROS. DE VARIABLES. SERVIDOR

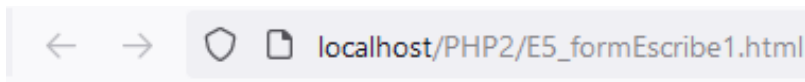
E5_ESCRIBEFICH

EJERCICIOS

MANEJO DE FICHEROS

Creación y escritura en archivo

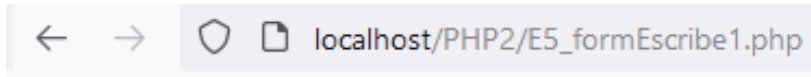
1. Crear un formulario, *E5_formEscribe1.html*. Este formulario enlaza con un *E5_formEscribe1.php* en el directorio actual de trabajo que escriba varios mensajes de saludo en un fichero llamado *E5_mensajes1.txt*.
 - Cada mensaje tendrá que estar en una línea diferente del fichero y acabar con la cadena "
".
 - Para crear el archivo, se tendrán que utilizar las funciones *fopen*, *fwrite* y *fclose*.
 - Cada vez que se ejecute la página *E5_formEscribe1.php* se tendrán que borrar los mensajes existentes hasta ese momento.
 - Utilizar un editor de textos para visualizar y comprobar que el contenido de este fichero es correcto después de la ejecución de la página *E5_formEscribe1.php*.



escribe en archivo

Escribir en fichero

Pulsamos botón:



Gestión de ficheros en PHP

Genera un fichero .txt en directorio actual

Versión sin comprobación de errores en acceso al archivo
El fichero se CREA cada vez que ejecutamos

Plantilla código:

```
// Escribir títulos por pantalla
// Definir variable con ruta, nombre y extensión
// del archivo que se va a crear
// Abrir archivo para lectura
// Escribir una línea en archivo con fwrite
// Escribir otra línea
// Cerrar archivo
```

Vemos el contenido del archivo generado (*E5_mensajes1.txt*)

```
| Primera línea del saludo.
<br> Segunda línea del saludo.
<br>
```

Añadir a archivo.

2. Haz una copia del archivo *E5_mensajes1.txt* y denomínalo *E5_mensajes2.txt*.

Ahora crea un formulario, *E5_formEscribe2.html*. Cada vez que se ejecuta el formulario invocará en la página *E5_formEscribe2.php*, la cual se encargará de añadir más texto al fichero *E5_mensajes2.txt*. Los mensajes se añaden al final del fichero .txt.

Comprobar que el contenido del fichero de texto es el correcto después de cada ejecución



Pulsamos botón y vamos a *E5_mensajes2.txt*:



Contenido inicial del archivo copiado (*E5_mensajes2.txt*)

```
| Primera línea del saludo.  
<br> Segunda línea del saludo.  
<br>
```

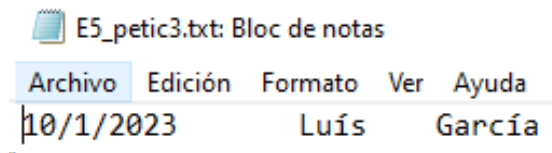
Tras ejecutar el formulario vemos posible contenido del archivo generado (*E5_mensajes2.txt*)

```
| Primera línea del saludo.  
<br> Segunda línea del saludo.  
<br> 11:22, 10th January  
<br> Primera línea del saludo.  
<br> Segunda línea del saludo.  
<br> 11:23, 10th January  
<br> Primera línea del saludo.  
<br> Segunda línea del saludo.  
<br> 12:09, 10th January  
<br>
```

Escritura en archivo los datos de formulario

3. Se pretende a crear archivo en el cual se almacenarán datos de peticiones realizadas por los usuarios.

- Crear el fichero *E5_formEscribe3.html*, para que solicite el nombre y la dirección del cliente.
- El formulario llamará a *E5_formEscribe3.php* y se escribirán fecha de acceso y datos personales del cliente.
- Los datos se escribirán en el archivo *E5_petic3.txt* del directorio actual del proyecto.
- Usamos *fwrite* para escribir una cadena que contenga solo fecha, nombre, dirección y en la cual se ha realizado el acceso
- Se realizará control de acceso a archivo
- Formado similar a:

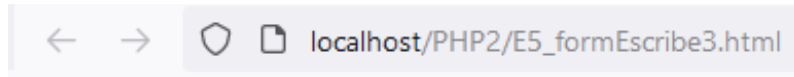


Nota: Buscar en internet alguna función de escritura de fecha

Ejemplo: Getdate()

<http://php.net/manual/es/function.getdate.php>

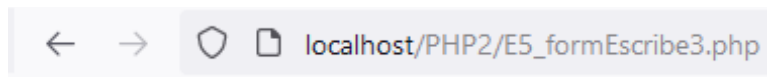
Ejecución:



Escritura datos Formulario en archivo

Datos Personales	
Nombre	Luís
Dirección	García
<input type="button" value="Enviar"/>	

Pulsamos Enviar:



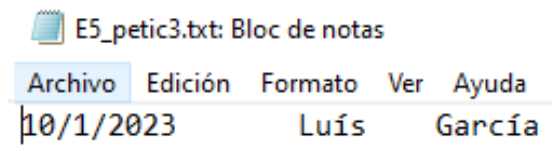
Escritura datos Formulario en archivo

Incluye control error en apertura y escritura de fichero

Intentando volcar la información al archivo

Se ha escrito información en el fichero

Veamos el archivo que ha creado:

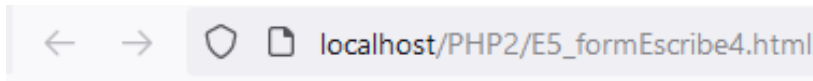


Añadir a archivo las órdenes de compra de usuario

4. Crear programa que almacene en un archivo las compras realizadas a través del formulario

El formulario será *E5_formEscribe4.html*, llamará a *E5_formEscribe4.php* y los datos se escribirán en archivo *E5_petic4.txt* que se tendrá que alojar en el directorio *E5_peticiones* (creado dentro de la carpeta del proyecto)

E5_formEscribe4.html



Escritura en fichero txt

Elementos	Cantidad
Frenos	<input type="text" value="1"/>
Aceite	<input type="text" value="2"/>
Ruedas	<input type="text" value="3"/>
Nombre	<input type="text" value="Juan"/>
Dirección	<input type="text" value="C/ Turia, 25"/>
<input type="button" value="Enviar"/>	


Cada petición tendrá que aparecer en una línea diferente al fichero *E5_petic4.txt* y contener los siguientes datos:

- fecha
- nombre del cliente
- dirección
- cantidad solicitada de cada producto (no se incluirá el nombre del producto, solo la cantidad).
- La orden de los datos almacenados en el archivo será:

FechaCompra	Usuario	Dirección	Frenos	Aceite	Ruedas
=====	=====	=====	=====	=====	=====

Se recomienda que estos campos se separen con el carácter tabulador \t

Final de cada línea se indica con carácter \n

 E5_petic4.txt: Bloc de notas

Archivo	Edición	Formato	Ver	Ayuda
10/1/2023	Juan	C/ Turia, 25	1	2 3
11/1/2023	Ana	C/ Duero, 35	2	3 4
11/2/2023	Pepe	C/ Serpis, 14	4	5 6

Comprobar con un editor de textos que los datos se almacenan correctamente después de cada ejecución del programa.

Recuerda que las peticiones se tienen que ir añadiendo al final del fichero *E5_petic4.txt* en cada ejecución.

Ejecución:

Escritura en fichero txt

Elementos	Cantidad
Frenos	1
Aceite	2
Ruedas	3
Nombre	Juan
Dirección	C/ Turia, 25
<input type="button" value="Enviar"/>	

Salida:

Escritura en fichero en carpeta PETICIONES

Su petición Sr. Juan es la siguiente:

1 frenos.

2 latas de aceite.

3 ruedas.

Importe total :132.00

Intentamos volcar la información

.....

Escrita la información en archivo

C://xampp//htdocs//PHP2//E5_peticiones//E5_petic4.txt

Código Plantilla:

```
<?php
// Recuperar datos de formulario y cargarlos en variables
// Realizar cálculos de la factura
// Mostrar los mensajes de la petición
// Definir variable cadena con nombre y ruta del archivo
// Intentar abrir fichero. Usar operador @ para evitar que se vea error
// Comprobar si se ha podido abrir archivo. A través del descriptor de archivo
// En caso de que el fichero no se haya podido abrir porque no
// exista, mostrar mensaje: Se va a crear
// Cargar todos los datos de la petición en una cadena, según formato de fichero
// Usar tabuladores para cambio de columna y marca final de línea
// Hacer escritura en archivo
// Si no se ha podido hacer escritura ==> mensaje
// Caso de escritura correcta==> mensaje y Se cierra archivo
?>
```