

# CIP FP ceheste

Diseño de Interfaces Web

## HTML [3]

# Multimedia

El término multimedia hace referencia a cualquier objeto o sistema que utiliza múltiples medios de expresión físicos o digitales, para presentar o comunicar información; de allí la expresión multimedios. Los medios pueden ser variados:

- Texto
- Imágenes
- Animación
- Sonido
- Vídeo

# Multimedia

## Imágenes

```
<img \>
```

```
src = "URL"  
alt = "Texto alternativo";  
srcset = "conjunto de imágenes que se cargará en  
base a un criterio de dimensiones" (w, x)
```

```
<body>  
    
    Texto del enlace  
  </img>  
</body>
```

Aquí debería ir una imagen

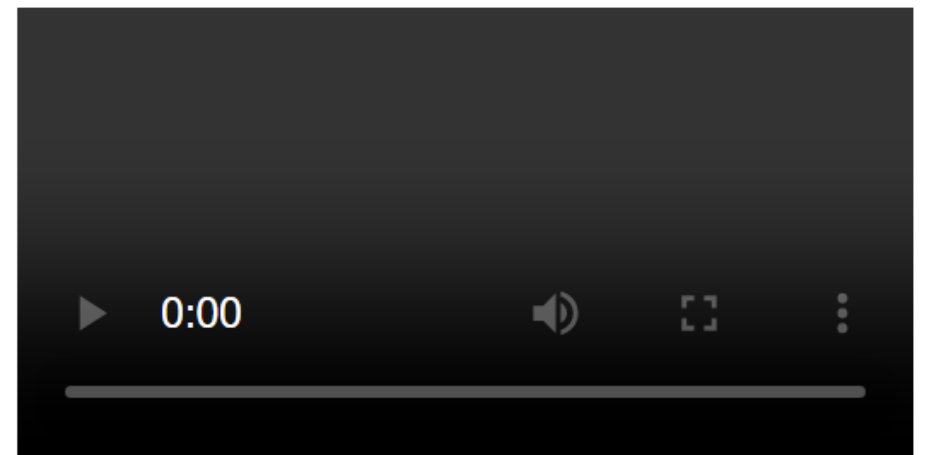
# Multimedia

## Vídeo

```
<video>  
  cosas  
</video>
```

```
src = "URL"  
poster = "URL";  
preload = "[auto | none | metadata]";  
autoplay controls loop muted playsinline
```

```
<video src="multi/video.jpg" controls>  
</video>
```



# Multimedia

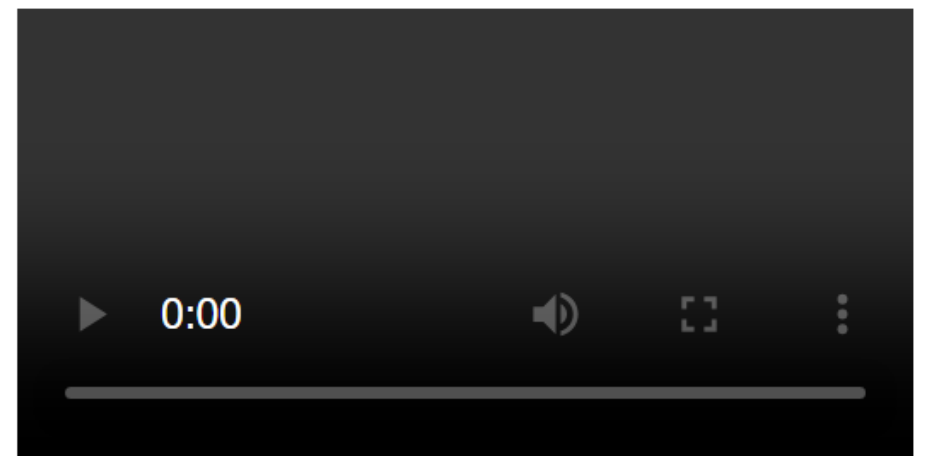
## <video>

Source: En caso de incompatibilidad con ciertos formatos selecciona el compatible

```
<video>  
  <source />  
</video>
```

```
src = "URL"  
type = "tipo de vídeo";
```

```
<video controls>  
  <source src="v1.mp4" type="video/mp4">  
  <source src="v2.webm" type="video/webm">  
</video>
```



# Multimedia

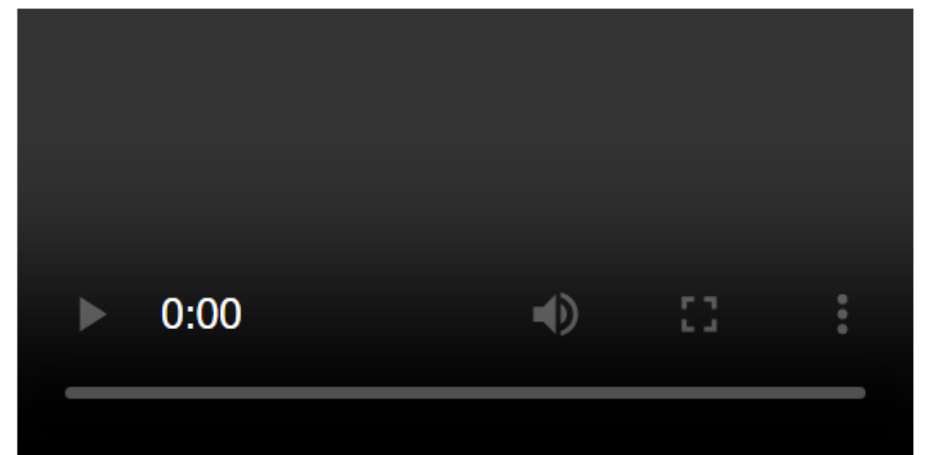
## <video>

Track: En caso de incompatibilidad con ciertos formatos selecciona el compatible

```
<video>  
  <track />  
</video>
```

```
src = "origen de los subtítulos"  
srclang = ""  
default -> Pista habilitada por defecto.  
kind = "[subtitles | descriptions | characters ...]"  
label = "Título del listado de tracks"
```

```
<video controls>  
  <track src="movida.vtt" kind="subtitles"  
srclang="es">  
  <track src="movida2.vtt" kind="subtitles"  
srclang="en">  
</video>
```



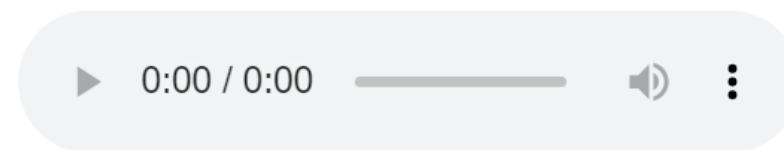
# Multimedia

## Audio

```
<audio>  
  cosas  
</audio>
```

```
src = "URL"  
preload = "[auto | none | metadata]"  
autoplay controls loop muted
```

```
<audio src="multi/audio.mp3" controls>  
</audio>
```



# Multimedia

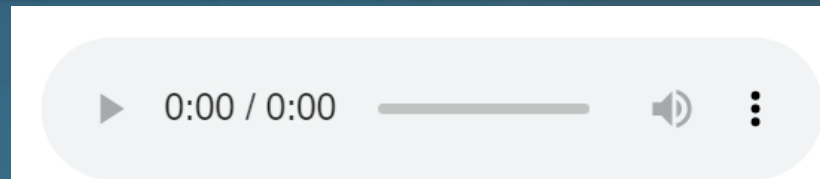
## <video>

Source: En caso de incompatibilidad con ciertos formatos selecciona el compatible

```
<audio>  
  <source />  
</audio>
```

```
src = "URL"  
type = "tipo de audio";
```

```
<audio controls>  
  <source src="a1.mp3" type="video/mp3">  
  <source src="a2.ogg" type="audio/ogg">  
</audio>
```





# Multimedia

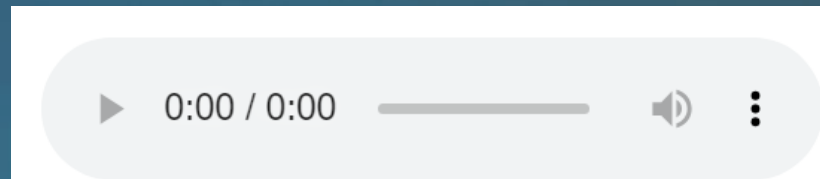
## <video>

Track: En caso de incompatibilidad con ciertos formatos selecciona el compatible

```
<audio>  
  <track />  
</audio>
```

```
src = "origen de los subtítulos"  
srclang = ""  
default -> Pista habilitada por defecto.  
kind = "[subtitles | descriptions | characters ...]"  
label = "Título del listado de tracks"
```

```
<audio controls>  
  <track src="movida.vtt" kind="subtitles"  
srclang="es">  
  <track src="movida2.vtt" kind="subtitles"  
srclang="en">  
</audio>
```



# Multimedia

Lo visto hasta ahora es lo principal dentro del mundo multimedia en HTML, pero existen más elementos que nos facilitan la vida al trabajar con múltiples medios.

¿Cuáles son estos elementos y cómo funcionan?

`<picture>`

`<svg>`

`<figure>`

`<canvas>`