

CIP FP **cedh**este

Diseño de Interfaces Web

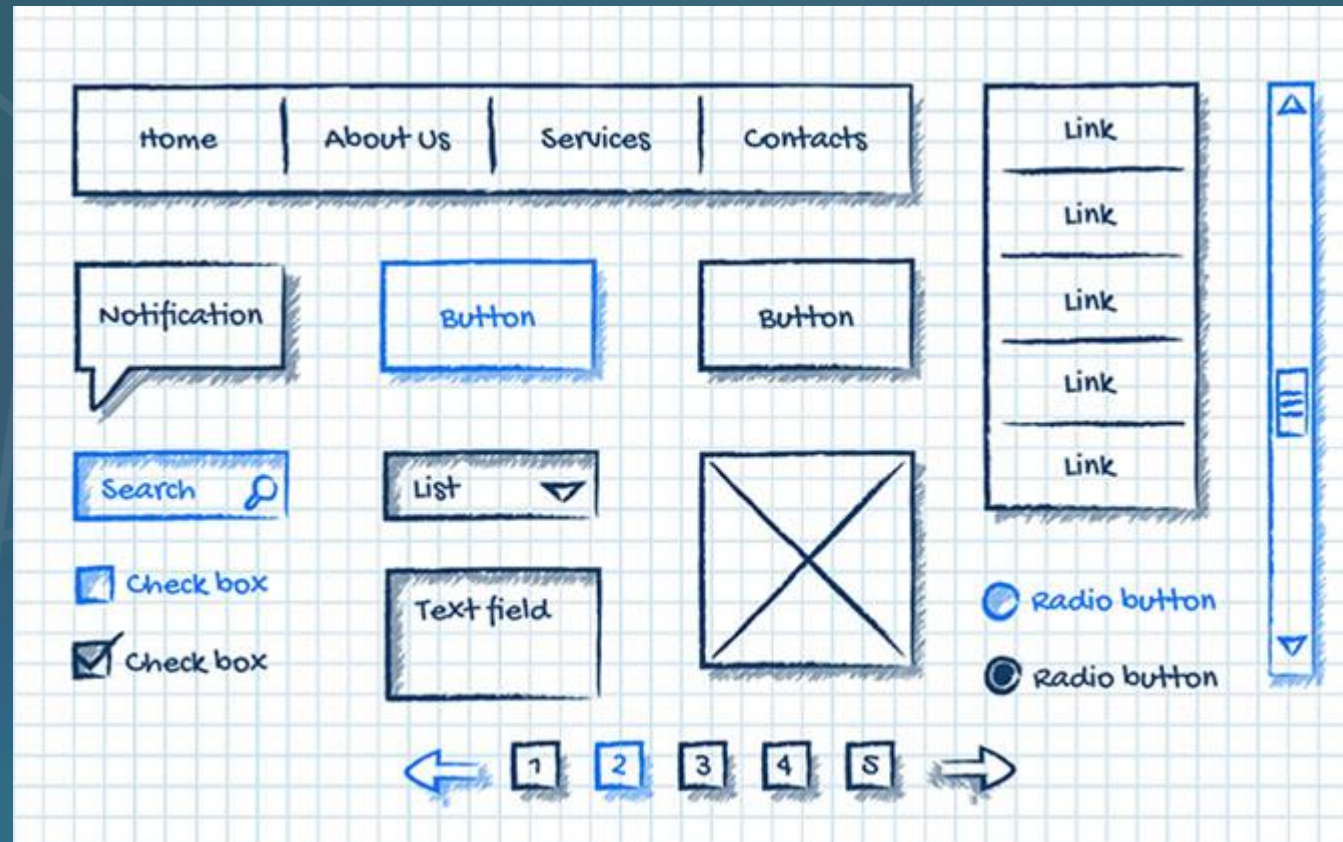
Fases del diseño

Fases

1. Wireframe.
1. Guía de estilos.
2. Mock Up.
3. Prototipo.

Wireframe

Esqueleto

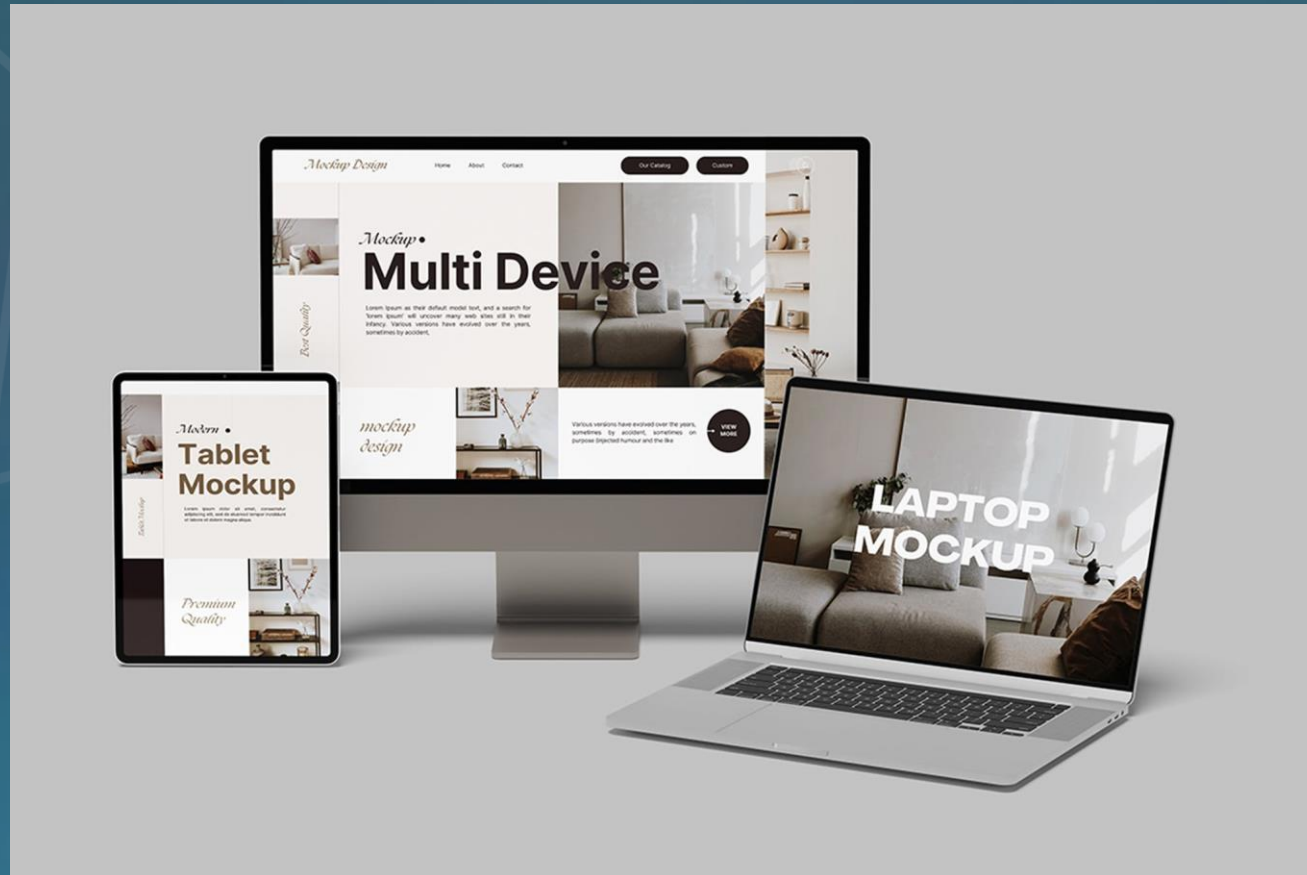


Guía de estilo

1. **Logotipo:** Diferentes diseños y distribuciones (vertical, horizontal, cuadrado)
2. **Paleta de colores:** Colores que conformarán el sitio.
3. **Tipografía:** Fuentes que utilizaremos, junto con los H1, H2, H3, párrafos, botones y enlaces.
2. **Componentes:** Diseño y colores de los diferentes componentes de la web. Botones, cajas de texto, desplegados, checkbox, radio buttons, ...
3. **Imágenes:** Imágenes y tipos de imágenes que utilizaremos en el sitio. Carrusel, artículos, fondos, ...

Mock up

Diseño estático con estructura, organización, distribución, colores y tamaños definitivos



Prototipo

Diseño dinámico con estructura, organización, distribución, colores y tamaños definitivos. Con navegación básica, pero sin lógica ni código.

