

TEMA 2

HTML5



One Web **W3C** for All

NAVEGADORS

- ◎ **Propòsit:** llegir documents HTML i mostrar-los correctament.
- ◎ Exemples: Chrome, Edge, Firefox, Safari.
- ◎ NO mostren les etiquetes HTML, les utilitzen per a determinar COM mostrar el document.

ESTRUCTURA D'UNA PÀGINA

```
<html>

    <head>
        <title>Page title</title>
    </head>

    <body>
        <h1>This is a heading</h1>
        <p>This is a paragraph.</p>
        <p>This is another paragraph.</p>
    </body>
</html>
```

-
- ◎ El navegador només mostrarà el contingut de la secció <body>, la part en blanc de la imatge anterior.

EDITORS DE TEXT

- ◎ Amb un editor de text senzill podeu crear una pàgina web: Notepad (PC),TextEdit (Mac).
- ◎ També hi ha alguns de professionals: Froala, Sublime Text, HTMLPad, Notepad++, etc

◎ Creació d'una pàgina web:

- Obriu el Notepad
- Copieu el següent codi:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <body>
    <h1>Capçalera</h1>
    <p>Paràgraf.</p>
  </body>
</html>
```

- Graveu l'arxiu com *pagina1.html* (o .htm) i poseu la Codificació a UTF-8.
- Obriu l'arxiu que acabeu de guardar fent doble click.

DOCUMENTS HTML

- ◎ Tots els documents HTML han de començar amb una **declaració** de tipus de document: `<!DOCTYPE html>`.
- ◎ El **document** HTML en sí comença amb `<html>` i acaba amb `</html>`.
- ◎ La **part visible** del document HTML està entre `<body>` i `</body>`.

COM VORE EL CODI FONT HTML

◎ Vore el codi font HTML:

- Botó de la dreta en una pàgina web
- Seleccionar “*Ver código fuente de la página*” (Chrome) o “*Ver fuente*” (Edge), o similar en altres navegadors.

◎ Inspeccionar un element HTML:

- Botó de la dreta en un element (o àrea en blanc)
- Seleccionar “*Inspeccionar*” o similar per a vore de quins elements es compon (HTML i CSS). També es pot editar l’HTML o CSS sobre la marxa a la finestra que s’obri.

ELEMENTS

- ◎ Un **element** HTML es tot el que hi ha des de l'etiqueta d'inici fins la etiqueta de fi.

Etiqueta inici	Contingut element	Etiqueta fi
<h1>	La meua capçalera	</h1>
<p>	El meu paràgraf	</p>

- ◎ Els elements sense contingut s'anomenen **elements buits**.
- No tenen etiqueta de fi.
 - Es poden “tancar” en l'etiqueta d'obrir:

Elements anidats

- ◎ Els elements HTML es poden anidar (poden contindre altres elements).
- ◎ Tots els documents HTML consisteixen en elements HTML anidats.
- ◎ L'exemple anterior conté 4 elements HTML.

Quins són ????

- ✓ Element `<html>`: element arrel. Defineix el document HTML. Té una etiqueta d'inici `<html>` i una de fi `</html>`. Dins té un element `<body>`.
- ✓ Element `<body>`: defineix el cos del document. Té una etiqueta d'inici `<body>` i una de fi `</body>`. Dins té dos elements: `<h1>` i `<p>`.
- ✓ Element `<h1>`: defineix una capçalera. Té una etiqueta d'inici `<h1>` i una de fi `</h1>`.
- ✓ Element `<p>`: defineix una paràgraf. Té una etiqueta d'inici `<p>` i una de fi `</p>`.

RECOMANACIONS W3C

◎ **NO oblidar l'etiqueta de fi:**

- Alguns elements HTML es mostraran correctament encara que no estiga l'etiqueta de fi.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <body>
    <h1>Capçalera</h1>
    <p>Paràgraf.</p>
  </body>
</html>
```

- NO confieu!!! Poden aparèixer errors i resultats inesperats si no poseu l'etiqueta de fi.

PROVEU:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <body>
    <h1>Açò és una capçalera
    <p>Açò és un paràgraf.
  </body>
</html>
```

- ✓ Què apareix ???
- ✓ És correcte ???
- ✓ Què hauria d'apareixer ???

◎ HTML NO és sensible a majúscules:

- <P> significa el mateix que <p>.
- L'estàndar HTML no requereix etiquetes en minúscula, però W3C **recomana** minúscules en HTML, i **exigeix** minúscules per a tipus de documents més estrictes com XHTML.
- Nosaltres utilitzarem **SEMPRE** noms d'etiquetes en minúscula.

◎ És molt important la INDENTACIÓ:

- Compareu el codi:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<h2>Indentació</h2>
<p>Ací apareix una imatge</p>

</body>
</html>
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<h2>Indentació</h2>
<p>Ací apareix una imatge</p>

</body>
</html>
```

- Sívia “RECOMANA” indentar bé el codi que feu... o aprendre a restar ràpid...

ATRIBUTS

-
- ◎ Tots els elements HTML poden tindre atributs.
 - ◎ Proporcionen informació addicional sobre un element.
 - ◎ Sempre van en l'**etiqueta d'inici**.
 - ◎ Van en parelles: ***nom="valor"***

lang

- ◎ Indica el llenguatge del document.
- ◎ Es declara en l'etiqueta <html>:

```
<html lang="en">
```

 · ·

- ◎ Les dues primeres lletres indiquen el llenguatge. Es pot afegir dues més, que indiquen el país.

```
<html lang="en-US">
```

-
- ◎ Important per a l'accessibilitat de les aplicacions (lectors de pantalla), els navegadors i els motors de recerca.

*x Com posarieu l'idioma a
espanyol de Chile ????*

title

- x Què fa l'atribut *title* en l'etiqueta *<p>* ????

- x PROVEU

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <body>
    <p title=Provant atribut title>
      Observeu el resultat i penseu si és correcte.
    </p>
  </body>
</html>
```

- ~ Què passa i per què??
- ~ Com ho solucionarieu??

RECOMANACIONS W3C

◎ Noms d'atributs en minúscula:

- HTML no requereix noms d'atributs en minúscula.
- W3C **recomana** posar els noms d'atributs en minúscula en HTML
- XHTML **requereix** posar els noms d'atributs en minúscula.
- Nosaltres utilitzarem **SEMPRE** noms d'atributs en minúscula.

◎ Valors d'atributs entre cometes:

- HTML no requereix valors d'atributs entre cometes.
- W3C **recomana** posar els valors d'atributs entre cometes en HTML
- XHTML **requereix** posar els valors d'atributs entre cometes.
- Deureu utilitzar cometes sempre que el valor tinga més d'una paraula (algun espai en blanc).

< p title=About W3Schools >  **MAL**

- Nosaltres utilitzarem **SEMPRE** valors d'atributs entre cometes.

◎ Cometes simples o dobles?

- Es poden utilitzar cometes dobles o simples. Les dobles son més habituals.
- Quan el valor de l'atribut conté cometes dobles, es posen simples, i a l'inrevés:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <body>
    <p title='Joan "El Yoni"'>
      Joan Peris Tamarit.
    </p>
    <p title=" 'La Yeni' ">
      Jennifer Blasco Rius
    </p>
  </body>
</html>
```

TEXT

Capçaleres

- ◎ Són títols o subtítols.

<h1>Capçalera 1</h1>	Capçalera 1
<h2>Capçalera 2</h2>	Capçalera 2
<h3>Capçalera 3</h3>	Capçalera 3
<h4>Capçalera 4</h4>	Capçalera 4
<h5>Capçalera 5</h5>	Capçalera 5
<h6>Capçalera 6</h6>	Capçalera 6

-
- ◎ Els navegadors afegeixen automàticament espai en blanc abans i després de la capçalera.
 - ◎ Els motors de cerca utilitzen les capçaleres per a indexar l'estructura i contingut de les webs.
 - ◎ Els usuaris solen donar una ullada a una web mirant les capçaleres. És important utilitzar-les per a mostrar l'estructura del document.
 - ◎ Utilitzeu les *headings* només per a capçaleres, no per a fer el text gran o en negreta.

A large, bold, red 3D-style text "No!" is centered on the page. The letters are slightly shadowed, giving them a three-dimensional appearance. The exclamation mark is positioned at the end of the word.

Paràgrafs

- ◎ Un paràgraf sempre comença en una línia nova, i és un bloc de text.
- ◎ Etiqueta:

<p>paràgraf</p>	Delimita un paràgraf. S'afegeix un espai en blanc abans i després automàticament
-----------------	----------------------------------------------------------------------------------

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <body>
    <p>Açò és un paràgraf.</p>
    <p>Açò és un paràgraf.</p>
    <p>Açò és un paràgraf.</p>
  </body>
</html>
```



Açò és un paràgraf.

Açò és un paràgraf.

Açò és un paràgraf.

x PROVEU

Exercici1.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <body>
    <p>Tot pot ser digué Caliu,
      menys que una rata faça el ḥiu
      baix la cua d'un gat viu
    </p>

    <p>Si no pagues la llum, te la tallen...
      si no pagues el gas, te'l tallen...
      si no pagues l'aigua, te la tallen...

      si compres ous... paga'ls!!!
    </p>

    <p>
    </p>
  </body>
</html>
```

~ Ix el que esperàveu ???

-
- ◎ Les pantalles grans o menudes, o els diferents navegadors poden mostrar resultats distints.
 - ◎ En HTML no es pot canviar el que apareix en pantalla afegint en el codi espais o línies en blanc.
 - ◎ El navegador eliminarà automàticament els espais i línies extra quan ho mostre en pantalla.

Pre-format

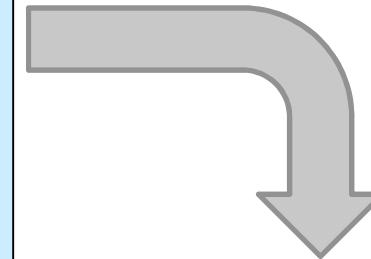
- ◎ El text es mostrarà amb els bots de línia, i els espais i les línies en blanc.
- ◎ Etiqueta `<pre>`:

<code><pre> ... </pre></code>	Text preformatat. Es mostra tal qual.
-------------------------------------------	---------------------------------------

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <body>
    <pre>
      Tot pot ser digué Caliu,
      menys que una rata faça el niu
      baix la cua d'un gat viu
    </pre>

    <pre>
      Si no pagues la llum, te la tallen...
      si no pagues el gas, te'l tallen...
      si no pagues l'aigua, te la tallen...

      si compres ous... paga'ls!!!
    </pre>
  </body>
</html>
```



Tot pot ser digué Caliu,
menys que una rata faça el niu
baix la cua d'un gat viu

Si no pagues la llum, te la tallen...
si no pagues el gas, te'l tallen...
si no pagues l'aigua, te la tallen...

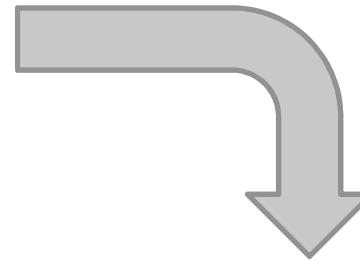
si compres ous... paga'ls!!!

Línia horitzontal

- ◎ S'utilitza per a separar contingut o definir un canvi en una pàgina HTML.
- ◎ Mostra una línia horitzontal.
- ◎ És un element buit, no té etiqueta de fi.
- ◎ Etiqueta `<hr/>`:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <body>
    <pre>
      Tot pot ser digué Caliu,
      menys que una rata faça el niu
      baix la cua d'un gat viu
    </pre>
    <hr/>
    <pre>
      Si no pagues la llum, te la tallen...
      Si no pagues el gas, te'l tallen...
      Si no pagues l'aigua, te la tallen...

      Si compres ous... paga'ls!!!
    </pre>
  </body>
</html>
```



Tot pot ser digué Caliu,
menys que una rata faça el niu
baix la cua d'un gat viu

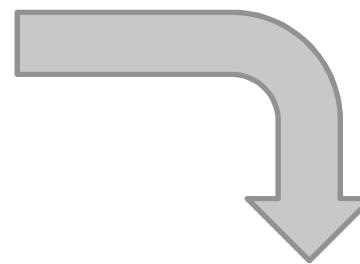
Si no pagues la llum, te la tallen...
Si no pagues el gas, te'l tallen...
Si no pagues l'aigua, te la tallen...

Si compres ous... paga'ls!!!

Salt de línia

- ◎ S'utilitza quan volem passar a la línia següent sense començar un nou paràgraf.
- ◎ És un element buit, no té etiqueta de fi.
- ◎ Etiqueta
:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <body>
    <p>Tot pot ser digué Caliu,
      <br/>menys que una rata faça
      el niu <br/>baix la cua d'un
      gat viu
    </p>
    <hr/>
    <p>Si no pagues la llum, te la
      tallen... <br/>Si no pagues el
      gas, te'l tallen... <br/>Si no
      pagues l'aigua, te la
      tallen... <br/><br/>
      Si compres ous... paga'ls!!!
    </p>
  </body>
</html>
```



Tot pot ser digué Caliu,
menys que una rata faça el niu
baix la cua d'un gat viu

Si no pagues la llum, te la tallen...
Si no pagues el gas, te'l tallen...
Si no pagues l'aigua, te la tallen...

Si compres ous... paga'ls!!!

Estils

- ◎ L'atribut **style** s'utilitza per a afegir estils a un element, com el color, font, grandària, etc.

```
<etiqueta style="propietat:valor;...;propietat:valor;">
```

- ◎ *Propietat* es una propietat CSS
 - **background-color**: color de fons de l'element.
 - **color**: color del text de l'element.
 - **font-family**: font de l'element.
 - **font-size**: grandària del text.
 - **text-align**: alineació horitzontal del text de l'element.

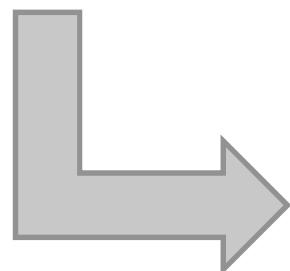
- ◎ Valor es un valor CSS
 - blue, yellow, red; verdana, courier; 300%; left, center, right, etc.
- ◎ L'atribut **style** es un *Atribut Global*: es pot usar en qualsevol element HTML
- ◎ Es pot aplicar mes d'una propietat separades per ;

```
<body>
  <h1 style="color:red;background-color:lightblue;">SMR</h1>
</body>
```



SMR

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <body>
    <h1 style="font-family:verdana;">2n SMR-A</h1>
    <p style="font-size:200%;">Aula C4</p>
    <p style="color:red;">Tutor:</p>
  </body>
</html>
```



2n SMR-A

Aula C4

Tutor:

x PROVEU

- ~ Com posarien en color blau el fons de la pàgina web???
- ~ I la capçalera centrada???

2n SMR-A

Aula C4

Tutor:

Format de text

- ◎ Els elements de format permeten mostrar tipus especials de text.

<code> text </code>	Text en negreta
<code> text </code>	Text en negreta , amb importància semàntica
<code><i> text </i></code>	Text en <i>cursiva</i>
<code> text </code>	Text emfatitzat, important (cursiva)
<code><small> text </small></code>	Text més xicotet
<code><mark> text </mark></code>	Text destacat
<code> text </code>	Text ratllat
<code><ins> text</ins></code>	Text afegit (apareix subratllat)
<code><sub> text </sub></code>	Text en subíndex
<code><sup>text </sup></code>	Text en superíndex

- Un lector de pantalla pronunciarà el text en `` amb èmfasi.

x FEU:

Principito.html

El príncep xiquet

Antoine de Saint-Exupéry

No era més que una guineu¹ semblant a cent mil altres.
Però jo la vaig fer la meva amiga i ara és única al món

¹guineu: rabosa

És una bogeria odiar a totes les roses perquè una et punxà.
Renunciar a tots els teus somnis perquè un d'ells no s'ha realitzat

És el temps que has passat amb la teua rosa el que la fa tan important.
Fue el tiempo que pasaste con tu rosa lo que la hizo tan importante

És molt més fàcil jutjar-se a un mateix que jutjar els altres.
Si aconsegueixes jutjar-te rectament és que eres un verdader savi

S'ha de demanar a cadascú el que està al seu abast

Cites

<q> text </q>	Cita curta. S'afegeixen cometes dobles.
<blockquote> text </blockquote> <blockquote cite="http://...> text </blockquote>	Cites llargues. Cita textualment d'alguna font. El text apareix indentat i justificat.
<abbr title="text complet"> abreviatura </abbr>	Abreviatura o acrònim. Útil per a navegadors, traductors i motors de recerca. Mostra la descripció en posar el ratolí damunt.
<address> text </address>	Informació de contacte del autor/propietari d'un document o article. Es mostra en cursiva. S'afegeix un salt de línia abans i després.
<cite> títol </cite>	Títol d'un treball creatiu. En cursiva.
<bdo dir="rtl/ltr"> text </bdo>	Escriptura bidireccional. L'atribut <i>dir</i> indica la direcció del text.

x PROVEU

~ Un exemple de cada cas

x FEU els exercicis de:

https://www.w3schools.com/html/html_quotation_elements.asp

Caràcters especials. Entitats

- ◎ Per a representar en HTML els caracters reservats o que no apareixen en el teclat:

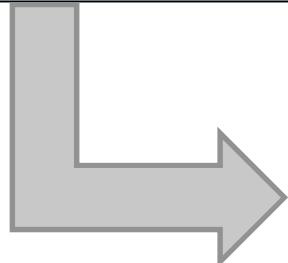
	espai en blanc	 	
<	menor que	<	<
>	major que	>	>
&	ampersand	&	&
"	dobles cometes	"	"
'	apòstrof	'	'
€	euro	€	€

- Les entitats són sensibles a majúscules

◎ Accentuació:

Á	Á	Á
á	á	á
É	É	É
é	é	é
Í	Í	Í
í	í	í
Ó	Ó	Ó
ó	ó	ó
Ú	Ú	Ú
ú	ú	ú

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
    <h1>Sancions trànsit</h1>
    <h3>Límit 80 km/h</h3>
    <p>Si velocitat > 130 km/h i < 140 km/h → 400 €<br/>
        Si velocitat > 150 km/h → 600 €</p>
</body>
</html>
```



Sancions trànsit

Límit 80 km/h

Si velocitat > 130 km/h i < 140 km/h → 400 €
Si velocitat > 150 km/h → 600 €

x PROVEU

- ~ Com es posen altres entitats?? £, ©
- ~ Com es posen els símbols ∈, Σ ??
- ~ Emojis

Comentaris

- ◎ El navegador NO els mostra.
- ◎ Ajuden a documentar el codi.
- ◎ Útils per a posar aclaracions i recordatoris al codi.

<!-- Comentari -->	En una línia
<!-- Comentari ... -->	Més d'una línia

- ◎ Són molt bon sistema per a depurar codi: es pot anar comentant línies (d'una en una) per a detectar ON es produeix un error.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>El Petit Príncep</title>
  </head>
  <body style="background-color:palegreen">
    <!-- Títol -->
    <h1 style="text-align:center;color:blue;">El príncep xiquet</h1>
    <!-- Autor -->
    <h3 style="text-align:center;color:red;">Antoine de Saint-Exupéry</h3>

    <!-- Frases -->
    <p><i>No era més que una <b>guineu</b><sup>1</sup> semblant a cent mil altres.
      <br/>Però jo la vaig fer la meva amiga i ara és única al món</i></p>
    <!-- <p><sup>1</sup><b>guineu</b>: rabosa</p> NO MOSTRAR-HO DE MOMENT -->
    <br/>

    <p><i>És una bogeria odiar a totes les roses perquè una et punxà.<br/> Renunciar a
      tots els teus somnis perquè un d'ells no s'ha realitzat</i></p>
    <br/>
```

ENLLAÇOS

LINKS

- ◎ Permeten navegar de pàgina en pàgina.
- ◎ En passar el ratolí per damunt, el cursor apareix com una maneta.
- ◎ Un enllaç no ha de ser text, pot ser una imatge o altre element HTML.
- ◎ Sintaxi:

```
<a href="url">Text del link</a>
```

◎ L'atribut href especifica l'adreça desti. Exemple:

```
<a href="https://www.w3schools.com/html">Visita el tutorial</a>
```

◎ Per defecte els links es mostren en tots els navegadors:

- Blau i subratllat si encara NO s'ha visitat
- Lila i subratllat si s'ha visitat
- Roig i subratllat si esta actiu.
- Es poden canviar els colors per defecte amb CSS..

Links locals

- ◎ Link al mateix *site web*.
- ◎ S'especifica amb una **ruta relativa**:
 - A la mateixa carpeta.
 - A una altra carpeta del *site*.
- ◎ Exemples:
 - ✗ `Visita el tutorial`
 - ✗ `Visita el tutorial`

Atributs de <a>

- ◎ **target**: especifica ON s'ha d'obrir el document vinculat. Per defecte, s'obrirà en la finestra actual.
- ◎ Valors possibles:
 - ◆ **_blank**: obri el document enllaçat en una nova finestra.
 - ◆ **_self**: obri el document en la mateixa finestra on es punxa.
 - ◆ **_parent**: obri el document en el contingut "pare".
 - ◆ **_top**: obri el document en el cos sencer de la pagina

◎ **title**: text que es mostra en un emergent quan el ratoli es passa per damunt del link. Exemple:

```
<a href="https://www.w3schools.com/html" title="Va a la secció  
HTML de w3schools">Visita el tutorial</a>
```

◎ **download**: el fitxer es descarregara quan punxem el link. El valor de l'atribut serà el nom del fitxer quan es descarregue.

```
<a href="https://www.w3schools.com/images/myw3schoolsimage.jpg  
download="logow3">Logo</a>
```

- x Fes una pàgina web amb : **Exercici2.html**
- ~ Un color de fons
 - ~ Una capçalera: Aplicacions Web.
 - × Centrada i en color blau
 - ~ 4 paràgrafs amb els texts:
 - × HTML 5, CSS, XHTML, Joomla
 - ~ Un link en HTML5 que obriga la pàgina de HTML de w3schools.
 - ~ Un link en CSS que obriga la pàgina de CSS de w3schools

Marcadors (àncores)

- ◎ Permeten botar a llocs específics d'una pàgina web (no necessàriament al principi).
- ◎ Útils per a pàgines llargues.
- ◎ 2 passes:
 - CREAR L'ÀNCORA
 - ❖ Amb l'atribut **id**, en el punt de la pàgina on volem botar.
 - ✖ Exemple:
`<h2 id="C4">Capítol 4</h2>`

■ AFEGIR EL LINK A L'ÀNCORA

❖ El link està en la mateixa pàgina:

✖ Exemple:

`Bota al Capítol 4`

❖ El link està en una altra pàgina:

✖ Exemple:

`Bota al Capítol 4`

x Modifica l'exercici anterior: **Exercici2b.html**

- ~ Creeu una pàgina web amb el nom CSS.html i poseu en el body el text del document Text_ancores.docx.
- ~ Modifiquen el link en CSS de la pàgina anterior per a que obriga la pàgina CSS.html que acabeu de crear.
- ~ Afegiu en Exercici2.html un nou link després del de CSS, que diga Tutorials CSS i que obriga el punt de Tutorials de la pàgina CSS.html que acabeu de crear.

IMATGES

-
- ◎ No estan tècnicament inserides en la pàgina web. Estan vinculades.
 - ◎ L'etiqueta **** crea un espai per a la imatge referenciada.
 - ◎ Es una etiqueta buida, només conté atributs, i NO té etiqueta de fi. En XHTML ha d'estar tancada correctament.

◎ Sintaxi:

```

```

- ◎ L'atribut **src** és obligatori i especifica l'adreça de la imatge (ruta relativa o absoluta).
- ◎ L'atribut **alt** és obligatori i especifica un text alternatiu per a la imatge quan l'usuari no pot veure la imatge (connexió lenta, errada en l'atribut src, si s'utilitza un lector de pantalla...). Deu descriure la imatge.
 - ✗

Atributs de

◎ **width, height:** especifiquen l'ample i alt d'una imatge. S'indica en pixels.

- Especifiqueu SEMPRE l'ample i alt d'una imatge per a que el navegador reserve l'espai adequat quan carregue la pàgina. Si no, la pàgina pot parpadejar mentre es carrega la imatge.
- Exemples:

```

```

◎ **style:** especificar les dimensions d'una imatge.

```

```

Imatge com un link

- ◎ Només cal posar l'etiqueta `` dins de la `<a>`

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body style="background-color:palegreen">
    <h2>Imatge com un Link</h2>
    <p>La imatge és un link. Pots punxar sobre ella.</p>
    <a href="default.asp">
    </a>
</body>
</html>
```



Imatge com un Link

La imatge és un link. Pots punxar sobre ella.



Imatge flotant

- ◎ Amb la propietat CSS **float** podeu posar la imatge flotant a l'esquerra o dreta del text.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
  <h2>Imatges flotant</h2>
  <p><strong>Posa la imatge a la dreta:</strong></p>
  <p>
    
    Paràgraf amb imatge flotant. Paràgraf amb imatge flotant.
    Paràgraf amb imatge flotant.
  </p>
  <p><strong>Posa la imatge a l'esquerra:</strong></p>
  <p>
    Paràgraf amb imatge flotant. Paràgraf amb imatge flotant.
    Paràgraf amb imatge flotant.
  </p>
</body>
</html>
```



Imatges flotant

Posa la imatge a la dreta:

Paràgraf amb imatge flotant.
Paràgraf amb imatge flotant.
Paràgraf amb imatge flotant.



Posa la imatge a l'esquerra:

Paràgraf amb imatge flotant.
Paràgraf amb imatge flotant.
Paràgraf amb imatge flotant.



Imatge de fons

- ◎ Es pot especificar quasi per a qualsevol element HTML.
- ◎ S'utilitza l'atribut HTML **style** i la propietat CSS **background-image**

```
<p style="background-image: url('img_girl.jpg');">
```

- x Modifiqueu l'exercici 2 per a: Exercici3.html
- ~ Separar totes les opcions amb un bot de línia
 - ~ Afegir una icona de HTML5 al costat del text que obriga la pàgina de HTML de w3schools en una pestanya nova.
 - ~ Afegir una icona de CSS al costat del text que obriga la pàgina de CSS de w3schools en una pestanya nova.
 - ~ Posar una imatge de fons a la pàgina web

Aplicaciones web

1. HTML 5 
2. CSS 
3. XHTML
4. Joomla

Exercici optatiu

x MAPES D'IMATGES

Pictures.htm

- ~ Estudia l'apartat *Image Maps* de w3schools
- ~ Explica als companys el que és un mapa d'imatge aplicant-ho en un exemple

x ELEMENT PICTURE

- ~ Estudia l'apartat *The picture element* de w3schools
- ~ Explica als companys el que és un mapa d'imatge aplicant-ho en un exemple

TAULES

TABLES

Sintaxi

◎ Etiquetes **<table>**, **<tr>**, **<th>**, **<td>**

```
<table>
  <tr>
    <th>Títol columna 1</th>
    <th>Títol columna 2</th>
    ...
  </tr>
  <tr>
    <td>Dada 1 Fila 1</td>
    <td>Dada 2 Fila 1</td>
    ...
  </tr>
  ...
</table>
```

Etiquetes

- ◎ **<table>**: Defineix una taula HTML.
- ◎ **<tr>**: '*table row*'. Defineix les files de la taula.
- ◎ **<th>**: '*table header*'. Defineix una capçalera. Per defecte, apareixerà centrada i en negreta.
- ◎ **<td>**: '*table data*'. Defineix les dades de la taula, el valor de cada cel·la. Els elements **<td>** són els que contenen les dades i poden contindre tot tipus d'elements: text, imatges, llistes, altres taules, etc.

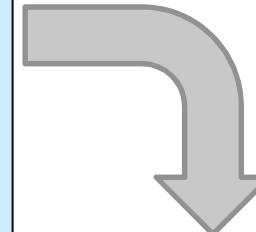
Taula bàsica HTML

Nom	Cognom	Edat
Felipe	Lotas	50
Elsa	Capuntas	94
Irma	Tando	80

◎ <caption>:

- Defineix un subtítol per a la taula.
- Per defecte, estarà centrada i dalt de la taula.
- Es deu inserir **immediatament després** de l'etiqueta <table>.
- Amb les propietats CSS ***text-align*** i ***captionside*** es pot alinear i canviar la posició del subtítol.
- Només es pot posar UNA per taula.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
    <h2>Taula bàsica HTML</h2><br/>
    <table style="width:100%;border:1px solid black;">
        <caption>Taula 1: dades personal</caption>
        <tr>
            <th style="border:1px solid black;">Nom</th>
            <th style="border:1px solid black;">Cognom</th>
            <th style="border:1px solid black;">Edat</th>
        </tr>
        <tr>
            <td>Felipe</td>
            <td>Lotas</td>
            <td>50</td>
        </tr>
        <tr>
            <td>Elsa</td>
            <td>Capuntas</td>
            <td>94</td>
        </tr>
        <tr>
            <td>Irma</td>
            <td>Tando</td>
            <td>80</td>
        </tr>
    </table>
</body>
</html>
```



Taula bàsica HTML

Taula 1: dades personal

Nom	Cognom	Edat
Felipe	Lotas	50
Elsa	Capuntas	94
Irma	Tando	80

Afegir una vora

- ◎ Utilitzeu la propietat CSS ***border***.

`style="border:1px solid black;";`

- ◎ S'ha de definir per a la taula i per a les cel·les.

x PROVEU

- ~ Definiu la propietat border només en <table>. On posa les vores??
- ~ Definiu-la només en les <th>
- ~ Definiu-la només en les <td>
- ~ Com t'agrada més?

Atributs de <th> i <td>

- ◎ **colspan:** permet a una cel·la abastar més d'una columna.

<th colspan="número">Text</th>

```
<table>
  <tr>
    <th>Nom</th>
    <th colspan="2">Telèfon</th>
  </tr>
  <tr>
    <td>Bill Gates</td>
    <td>55577854</td>
    <td>55577855</td>
  </tr>
</table>
```



Combinació de dos columnes

Nom	Telèfon	
Bill Gates	55577854	55577855

◎ ***rowspan***: permet a una cel·la abastar més d'una fila.

`<td rowspan="número">Text</td>`

```
<table>
  <tr>
    <th>Nom:</th>
    <td>Bill Gates</td>
  </tr>
  <tr>
    <th rowspan="2">Telèfon:</th>
    <td>55577854</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>55577855</td>
  </tr>
</table>
```



Cel·la que combina dos files

Nom:	Bill Gates
Telèfon:	55577854
	55577855

Exercici4.html

- Feu les següents taules. Utilitzeu l'atribut style per a les vores.

Taula 1

Dada 1	Dada 2
Dada 3	

Taula 2

Dada 1	
Dada 2	Dada 3

Taula 3

Dada 1	Dada 2
Dada 3	

Taula 4

Dada 1	
Dada 2	Dada 3

Taula 5

Dada 1	Dada 2
Dada 3	
Dada 4	Dada 5

Exercici5.html

- x Feu la següent taula. Utilitzeu l'atribut style per a les vores.
 - ~ Tutorial HTML és un link a la pàgina de w3schools
 - ~ En l'última casella va el logo d'HTML5

Taula Avançada

Dada 1	Tutorial HTML	
Dada 4	Dada 5	Dada 6

LLISTES

LISTS

Llistes no ordenades

Unordered lists

- ◎ Etiquetes ****, ****
- ◎ **** defineix cada ítem de la llista (*list item*)

```
<ul>
  <li>element</li>
  <li>element</li>
  ....
</ul>
```

- ◎ Els elements de la llista es marcaran amb discs per defecte

```
<ul>
  <li>Coffee</li>
  <li>Tea</li>
  <li>Milk</li>
</ul>
```



- Coffee
- Tea
- Milk

- ◎ Altes opcions:

- Coffee
- Tea
- Milk

- Coffee
- Tea
- Milk

Coffee
Tea
Milk

-
- ◎ ***list-style-type***: propietat CSS per a seleccionar l'estil del marcador de la llista
 - ◎ Valors possibles: *disc*, *circle*, *square*, *none*

```
<ul style="list-style-type:disc|circle|square|none;">
    <li>element</li>
    <li>element</li>
    ...
</ul>
```

Llistes ordenades

Ordered lists

◎ Etiquetes ``, ``

```
<ol>
  <li>element</li>
  <li>element</li>
  ....
  </ol>
```

◎ Els elements de la llista es marcaran amb números per defecte

```
<ol>
  <li>Coffee</li>
  <li>Tea</li>
  <li>Milk</li>
</ol>
```



1. Coffee
2. Tea
3. Milk

◎ Atributs:

- ***type***: seleccionar el tipus de marcador dels elements de la llista.
 - ❖ **Valors** possibles: 1, A, a, I, i
- ***start***: valor inicial d'una llista ordenada. Si volem que comence en un valor diferent d'1 (valor per defecte).
 - ❖ **Valors** possibles: un número
- ***reversed***: indica que la llista és descendente.

◎ Exemple:

```
<ol type="1" start="10" reversed>
  <li>Cuphead</li>
  <li>Baba is you</li>
  <li>Apex Legends</li>
  <li>Slay the Spire</li>
  <li>Super Mario Maker 2</li>
</ol>
```

✗ **PENSA:**

Què mostraria el navegador ???

Llistes de definició

Description lists

◎ Etiquetes **<dl>**, **<dt>**, **<dd>**

```
<dl>
  <dt>terme</dt>
  <dd>definicio</dd>
  <dt>terme</dt>
  <dd>definicio</dd>
  ...
</dl>
```

◎ Etiquetes:

- **<dl>**: '*definition list*'. Defineix la llista de descripció.
- **<dt>**: '*data term*'. Defineix el terme (nom).
- **<dd>**: '*data description*'. Descriu el terme (definició).

◎ És una llista de temes, amb la descripció de cadascun d'ells:

```
<dl>
  <dt>Cafè</dt>
  <dd>- Beguda negra</dd>
  <dt>Llet</dt>
  <dd>- Beguda blanca</dd>
</dl>
```



Cafè
- Beguda negra
Llet
- Beguda blanca

Llistes anidades

- ◎ Les llistes es poden anidar (posar llistes dins d'altres llistes).

```
<ul>
  <li>element llista 1</li>
  <li>element llista 1
    <ul>
      <li>element llista 2</li>
      <li>element llista 2</li>
    </ul>
  </li>
  <li>element llista 1</li>
</ul>
```

- ◎ Els items de la llista (li) poden contindre una llista i altres elements HTML (imatge, link, etc)

```
<body>
  <h2>Llistes anidades</h2>
  <p>Les llistes poden anidar-se
    (llistes dins de llistes):</p>
  <ul>
    <li>1r ASIR</li>
    <li>2n ASIR</li>
    <li>1r SMR
      <ul>
        <li>Grup A</li>
        <li>Grup B</li>
      </ul>
    </li>
    <li>1r DAM</li>
    <li>2n DAM</li>
  </ul>
</body>
```



Llistes anidades

Les llistes poden anidar-se (llistes dins de llistes):

- 1r ASIR
- 2n ASIR
- 1r SMR
 - Grup A
 - Grup B
- 1r DAM
- 2n DAM

x Modifiquen l'exercici 3 per a: Exercici6.html

- ~ Afegir una llista ordenada de l'1 al 4 en els texts.
- ~ Dins del tema 1 (HTML5), una llista no ordenada amb:
 - ~ Exercici 1, exercici 2, exercici 3, exercici 4, exercici 5

Aplicacions Web

1. [HTML5](#)
2. [CSS](#)
 - Exercici 1
 - Exercici 2
 - Exercici 3
 - Exercici 4
 - Exercici 5
3. [XHTML](#)
4. [Joomla](#)

Llistes horitzontals amb CSS

- ◎ Amb CSS es pot donar estil a una llista per a fer-la horitzontal, i crear un menú de navegació.

× Modifiqueu l'exercici 6 per a: [Exercici7.html](#)

- ~ Posar links en els exercicis que obriguén cada exercici.
- ~ Posar els ítems de la llista flotant a l'esquerra.
- ~ Llevar el marcador de la llista.

⌚ Troba l'errada:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body style="background-color:palegreen;">
    <h2>Llistes anidades</h2>
    <ol>
        <li>CIP FP CECheste</li>
        <ul style="list-style-type:disc;">
            <li>Cicles Formatius</li>
            <li>Cicles Semipresencial</li>
            <li>Cursos Labora</li>
        </ul>
        <li>IES 1</li>
        <li>CEFIRE</li>
        <li>IVASPE</li>
    </ol>
</body>
</html>
```



Llistes anidades

1. CIP FP CECheste
 - Cicles Formatius
 - Cicles Semipresencial
 - Cursos Labora
4. IES 1
5. CEFIRE
6. IVASPE

FORMULARIS

FORMS

Sintaxi

- ◎ S'utilitzen per a recollir informació de l'usuari, que s'enviarà a algun lloc (mail, programa que la processa,...)

```
<form>  
...  
Elements de formulari  
...  
</form>
```

- ◎ L'element **<form>** és un **contenidor** per a diferents tipus d'elements d'introducció de dades: camps de text, llistes desplegables, botons de radio, etc.

Atributs de formulari

◎ **action**: defineix l'acció a realitzar quan el formulari es enviat.

- Normalment, s'envia a una pagina en el servidor quan l'usuari punxa en el boto *Enviar*.
- Exemple:

```
<form action="/action_page.php">
```

Les dades del formulari s'envien a un arxiu anomenat "**/action_page.php**" que conté un script de servidor que maneja les dades del formulari.

-
- ◎ **target**: especifica ON mostrar la resposta rebuda després d'enviar el formulari.

```
<form action="/action_page.php" target="_blank">
```

- Valors:

- ❖ **_self**: la resposta es mostra en la finestra actual. És el valor per defecte.
- ❖ **_blank**: la resposta es mostra en una finestra o pestanya nova.
- ❖ **_parent**: la resposta es mostra en el contingidor pare.
- ❖ **_top**: la resposta es mostra en cos complet de la finestra.
- ❖ **nom d'un iframe**: la resposta es mostra en l'iframe amb eixe nom.

◎ ***method***: defineix el mètode HTTP que s'utilitzarà quan s'envien les dades del formulari. GET o POST.

```
<form action="/action_page.php" method="get|post">
```

- La informació del formulari es pot enviar com a variables URL (get) o com HTTP post transacció (post).
- El valor per defecte és GET.

■ GET:

- ✓ Adjunta les dades del formulari a la URL, en parelles nom/valor.
- ✓ La longitud d'una URL és limitada (2048 caracters)
- ✓ Útil per a dades no-segures, com recerques en Google.
- ✓ **MAI** utilitzar GET per a enviar dades delicades !!! (es veuen en la URL) 

■ POST:

- ✓ Adjunta les dades del formulari dins del cos de la sol·licitud HTTP (no es veuen en la URL).
- ✓ No té limitacions de grandària, i es pot utilitzar per a enviar quantitats grans d'informació.

◎ **autocomplete**: si és ON, el navegador completa automàticament els valors basant-se en valors que l'usuari ha introduït abans.

```
<form action="/action_page.php" autocomplete="on|off">
```

- Es pot posar autocomplete “on” per al formulari, i “off” per a camps d’entrada específics, o a l’inrevés.

◎ **novalidate**: és un atribut booleà. Quan està, especifica que les dades d’entrada del formulari NO han de ser validades quan s’envien.

```
<form action="/action_page.php" novalidate>
```

Elements de formulari

- ◎ **input**: el més important. Es pot mostrar de diverses maneres, segons el valor de l'atribut **type**.

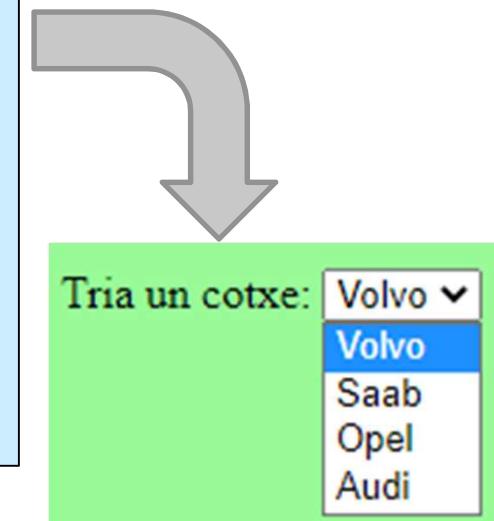
```
<form action="/action_page.php">
  <label for="fname">First name:</label><br>
  <input type="text" id="fname" name="fname"><br><br>
  <input type="submit" value="Submit">
</form>
```

◎ ***label***: defineix una etiqueta per a diversos elements de formulari.

- Molt útil per a usuaris de lectors de pantalla: el lector llegirà en veu alta l'etiqueta quan l'usuari punxe en l'element ***input***.
- Ajuda a usuaris que tenen dificultats per a punxar en zones xicotetes (radiobuttons, checkboxes,...): quan l'usuari punxa el text de l'element ***label***, es commuta l'element.
- L'atribut ***for*** de l'etiqueta ***label*** deu ser igual a l'atribut ***id*** de l'element ***input*** per a enllaçar-los.

◎ **select**: defineix una llista desplegable.

```
<form action="/action_page.php">
  <label for="cars">Tria un cotxe:</label>
  <select id="cars" name="cars">
    <option value="volvo">Volvo</option>
    <option value="saab">Saab</option>
    <option value="fiat">Opel</option>
    <option value="audi">Audi</option>
  </select>
</form>
```

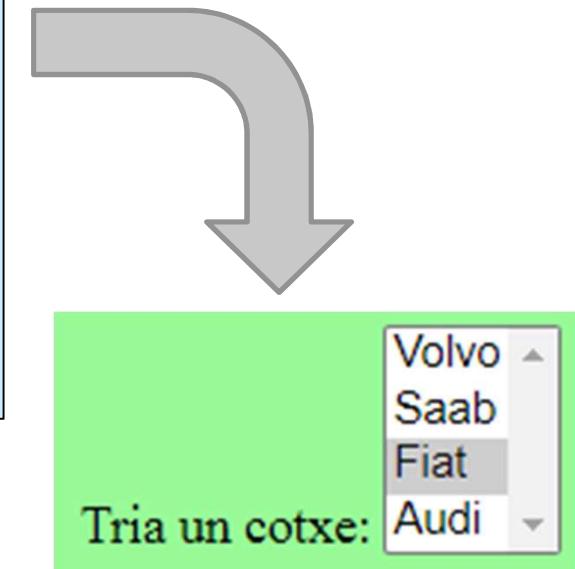


- Per defecte, apareix seleccionat el primer element de la llista.

■ Atributs:

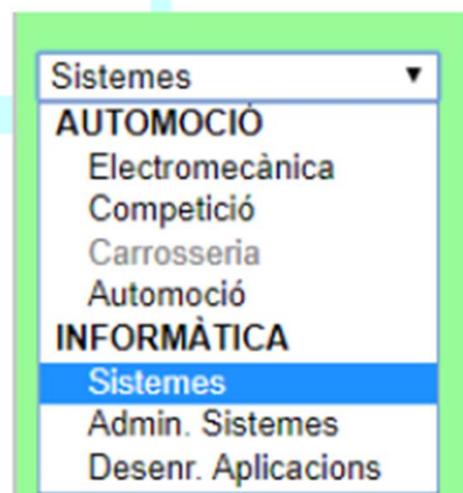
- ❖ ***size***: número d'opcions visibles de la llista.
- ❖ ***multiple***: permet triar mes d'una opció de la llista.

```
<form action="/action_page.php">
  <label for="cars">Tria un cotxe:</label>
  <select size="4" multiple>
    <option value="volvo">Volvo</option>
    <option value="saab">Saab</option>
    <option value="fiat" selected>Fiat</option>
    <option value="audi">Audi</option>
  </select>
</form>
```



-
- Amb l'etiqueta **<option>** dins de l'element **select** es defineixen les opcions de la llista. Atribut:
 - ❖ **selected**: per a definir l'opció pre-selecccionada. Apareixerà la primera en la llista.
 - **<optgroup>**: permet agrupar opcions en una llista desplegable.
 - ❖ Si la llista es llarga, les opcions agrupades son mes fàcils de manejjar per l'usuari.
 - ❖ Atribut:
 - ✓ **label**: text per al grup d'opcions.

```
<select>
    <optgroup label="AUTOMOCIÓ">
        <option value="electrom">Electromecànica</option>
        <option value="competi">Competició</option>
        <option value="carross" disabled>Carrosseria</option>
        <option value="autom">Automoció</option>
    </optgroup>
    <optgroup label="INFORMÀTICA">
        <option value="smr" selected>Sistemes</option>
        <option value="asir">Admin. Sistemes</option>
        <option value="dam">Desenr. Aplicacions</option>
    </optgroup>
</select>
```



◎ **textarea**: Defineix un camp d'entrada de text de mes d'una línia.

■ Atributs:

- ❖ **rows**: número de línies visibles de l'àrea de text.
- ❖ **cols**: ample visible de l'àrea de text.

■ També es pot definir la grandària de l'àrea de text amb CSS.

```
<form action="/action_page.php">
  <textarea rows="10" cols="30">
    Camperos en arbustos.</textarea>
</form>
```



Textarea

Camperos en arbustos.

◎ **button**: Defineix un botó.

- Especificar SEMPRE `type="button"` per al botó. Els navegadors poden usar diferents tipus per defecte per als botons.

```
<button type="button" onclick="alert('Hola SMR!')">  
    Punxa'm !!  
</button>
```

Botons

Punxa'm !!

Una página insertada en esta dice
Hola SMR!

Aceptar

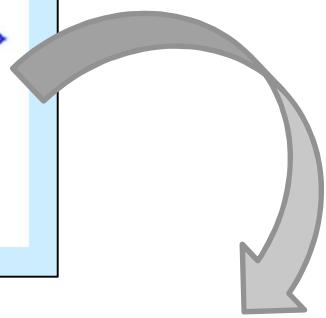
◎ **fieldset**: Agrupa elements relacionats en un formulari.

- Dibuixa una caixa al voltant dels elements relacionats

Nom:
Email:
Data naixement:

- **<legend>**: defineix un títol o llegenda per a l'element `fieldset`.

```
<form action="/action_page.php">
  <fieldset>
    <legend>Dades personals:</legend>
    <label for="fname">Nom:</label><br>
    <input type="text"><br>
    <label for="lname">Cognoms:</label><br>
    <input type="text"><br><br>
  </fieldset>
</form>
```



Dades personals: _____

Nom:

Cognoms:

◎ ***datalist***: Agrupa elements relacionats en un formulari.

- Mostra una llista d'opcions predefinides per a un element d'entrada de dades (*input*).
- S'utilitza per a proporcionar la funció *autocomplete* en elements d'entrada de dades. L'usuari vora una llista desplegable d'opcions que coincidisquen amb el que esta escrivint..
- Es combina amb l'atribut ***list*** de l'element **<input>**. Ha de ser igual que l'atribut ***id*** de l'element **<datalist>**.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body style="background-color:palegreen;">

<br/><br/>

<form action="/action_page.php">
  <input list="browsers" name="browser">
  <datalist id="browsers">
    <option value="Internet Explorer">
    <option value="Firefox">
    <option value="Chrome">
    <option value="Opera">
    <option value="Safari">
  </datalist>
  <input type="submit">
</form>

<p><b>Nota:</b> NO suportat en Safari 12.1. o anteriors</p>

</body>
</html>
```

▼ Enviar

Internet Explorer

Firefox

Chrome

Opera

Safari

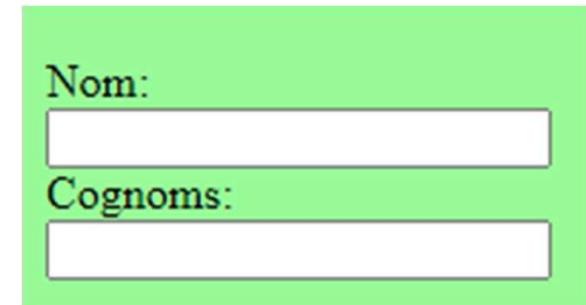
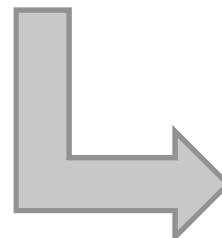
Nota: NO suportat en Safari 12.1. o anteriors

Tipus d'input

- ◎ **text**: camp d'entrada de text d'una línia.

```
<input type="text"><br>
```

```
<form action="/action_page.php">
  <label for="fname">Nom:</label><br>
  <input type="text" id="fname" name="fname"><br>
  <label for="lname">Cognoms:</label><br>
  <input type="text" id="lname" name="lname"><br><br>
</form>
```

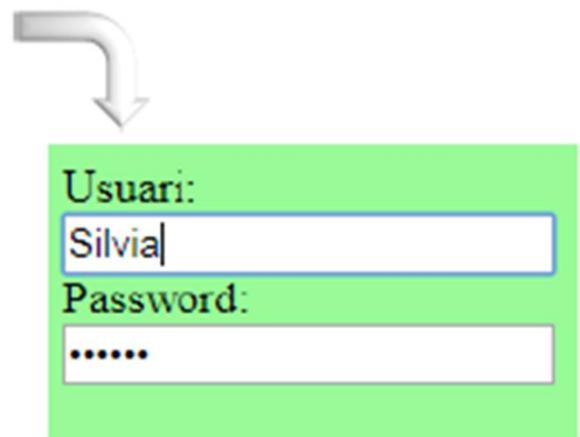


Nom:

Cognoms:

◎ ***password***: camp de contrasenya. Els caracters apareixen emmascarats..

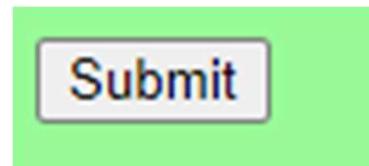
```
<form action="">
    Usuari:<br>
        <input type="text" name="userid">
        <br>
    Password:<br>
        <input type="password" name="psw">
</form>
```



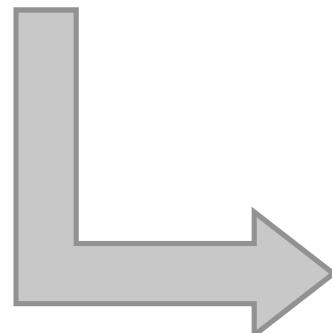
The diagram illustrates the effect of the `password` input type. On the left, a blue rounded rectangle contains the HTML code for a form with two fields: a text input for 'Usuari' and a password input for 'Password'. An arrow points from this code to a green rounded rectangle on the right. Inside the green box, the 'Usuari' field contains the text 'Silvia' in a blue box. Below it, the 'Password' field contains five black dots ('.....') in a white box, demonstrating that the password characters are hidden from view.

◎ ***submit***: defineix un botó que llança les dades del formulari a un 'manejador de formulari'.

- El manejador sol ser una pàgina de servidor amb un script per a processar les dades d'entrada.
- El manejador s'especifica en l'atribut ***action*** del formulari.
- Si no es posa l'atribut ***valor*** del botó, apareixerà el text per defecte.



```
<form action="/action_page.php">
  <label for="fname">Nom:</label><br>
  <input type="text" id="fname" name="fname"><br>
  <label for="lname">Cognoms:</label><br>
  <input type="text" id="lname" name="lname"><br><br>
  <input type="submit" value="Envia JA !!">
</form>
```



Nom:

Cognoms:

Envia JA !!

◎ **reset**: botó que reseleta els valors dels controls del formulari i posa els valors per defecte. Si no hi ha valors per defecte, deixa els camps en blanc'.

```
<form action="/action_page.php">
  <label for="fname">Nom:</label><br>
  <input type="text" id="fname" name="fname"><br>
  <label for="lname">Cognoms:</label><br>
  <input type="text" id="lname" name="lname"><br><br>
  <input type="submit" value="Envia JA !!">
  <input type="reset">
</form>
```

The diagram illustrates the relationship between the provided HTML code and its visual representation in a web browser. A blue rectangular box on the left contains the HTML code for a form. An arrow points from this box to a green rectangular area on the right, which displays the actual form fields as they would appear in a browser. The green area shows two input fields labeled 'Nom:' and 'Cognoms:', each with an empty text box. Below these fields are two buttons: 'Envia JA !!' and 'Restablecer'.

Nom:
Cognoms:

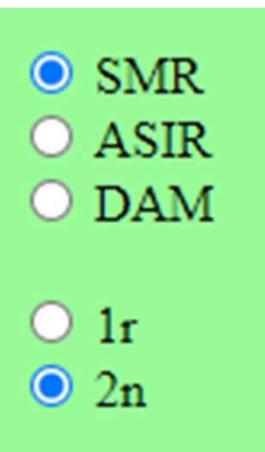
Envia JA !! Restablecer

◎ **radio**: botó de ràdio.

- NOMÉS es pot marcar UNA opció d'un grup d'alternatives. Si es marca una altra, la que estava marcada es desmarca.
- Per a indicar quines alternatives pertanyen al mateix grup, s'ha de posar el mateix valor en l'atribut **name** de cadascuna d'elles.

```
<form action="/action_page.php">
<input type="radio" id="smr" name="cicle" value="smr">
<label for="smr">SMR</label><br/>
<input type="radio" id="asir" name="cicle" value="asir">
<label for="asir">ASIR</label><br/>
<input type="radio" id="dam" name="cicle" value="dam">
<label for="dam">DAM</label><br><br/>

<input type="radio" id="prim" name="curs" value="dam">
<label for="prim">1r</label><br/>
<input type="radio" id="seg" name="curs" value="dam">
<label for="seg">2n</label><br/><br/>
</form>
```



◎ **checkbox**: permet a l'usuari seleccionar ZERO o MES D'UNA opció d'un número limitat d'opcions.

```
<form action="/action_page.php">
  <input type="checkbox" id="vehicle1" name="vehicle1" value="Bici">
  <label for="vehicle1">Tinc una bicicleta</label><br/>
  <input type="checkbox" id="vehicle2" name="vehicle2" value="Cotxe">
  <label for="vehicle2"> Tinc un cotxe</label><br/>
  <input type="checkbox" id="vehicle3" name="vehicle3" value="Vaixell">
  <label for="vehicle3"> Vull un vaixell</label><br/><br/>

  <input type="submit" value="Submit">
</form>
```

A green box displays the rendered HTML form. It contains three checked checkboxes with labels: 'Tinc una bicicleta', 'Tinc un cotxe', and 'Vull un vaixell'. Below the checkboxes is a 'Submit' button.

- Tinc una bicicleta
- Tinc un cotxe
- Vull un vaixell

Submit

- ◎ **button**: boto genèric, que no té cap funció definida sino la que se li vulga donar.

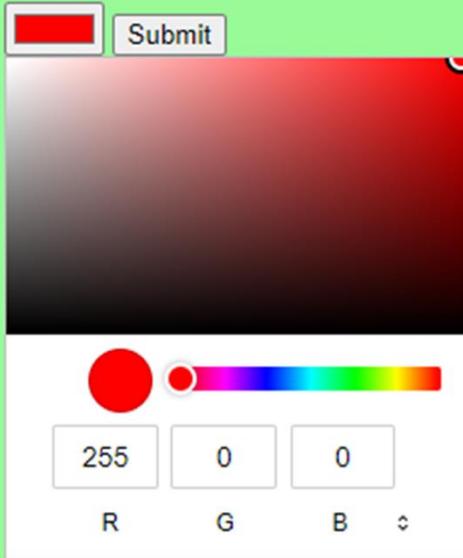


◎ **color**: mostra un selector de color.

```
<input type="color" value="#ff0000">
```

Nota: type="color" NO SUPORTAT en Internet Explorer 11, Safari 9.1 (o anteriors).

Selecciona un color:



- ◎ **month**: per a introduir un mes.
- ◎ **date**: per a introduir una data.

Nota: type="date" NO SUPORTAT en Safari, Internet Explorer 11 (o anteriors).

Data de naixement:

octubre de 2020 ▾ ↑ ↓

L	M	X	J	V	S	D
28	29	30	1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	1
2	3	4	5	6	7	8

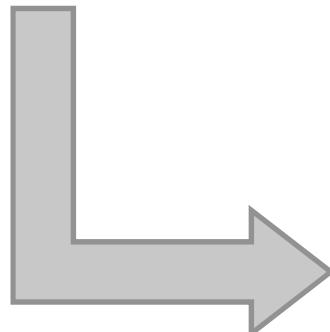
Hoy

- Es poden usar els atributs min i max per a afegir restriccions a les dates.

```
<form action="/action_page.php">
    <label for="datemax">Data anterior a 01/01/2003:</label>
    <input type="date" id="datemax" name="datemax" max="2002-12-31"><br><br>

    <label for="datemin">Data posterior a 01/01/2001:</label>
    <input type="date" id="datemin" name="datemin" min="2001-01-02"><br><br>

    <input type="submit" value="Submit">
</form>
```



Restrictions

Nota: type="date" NO SUPORTAT en Safari, Internet Explorer 11 (o anteriors).

Data anterior a 01/01/2003:

Data posterior a 01/01/2001

diciembre de 2002

L	M	X	J	V	S	D
25	26	27	28	29	30	1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31	1	2	3	4	5

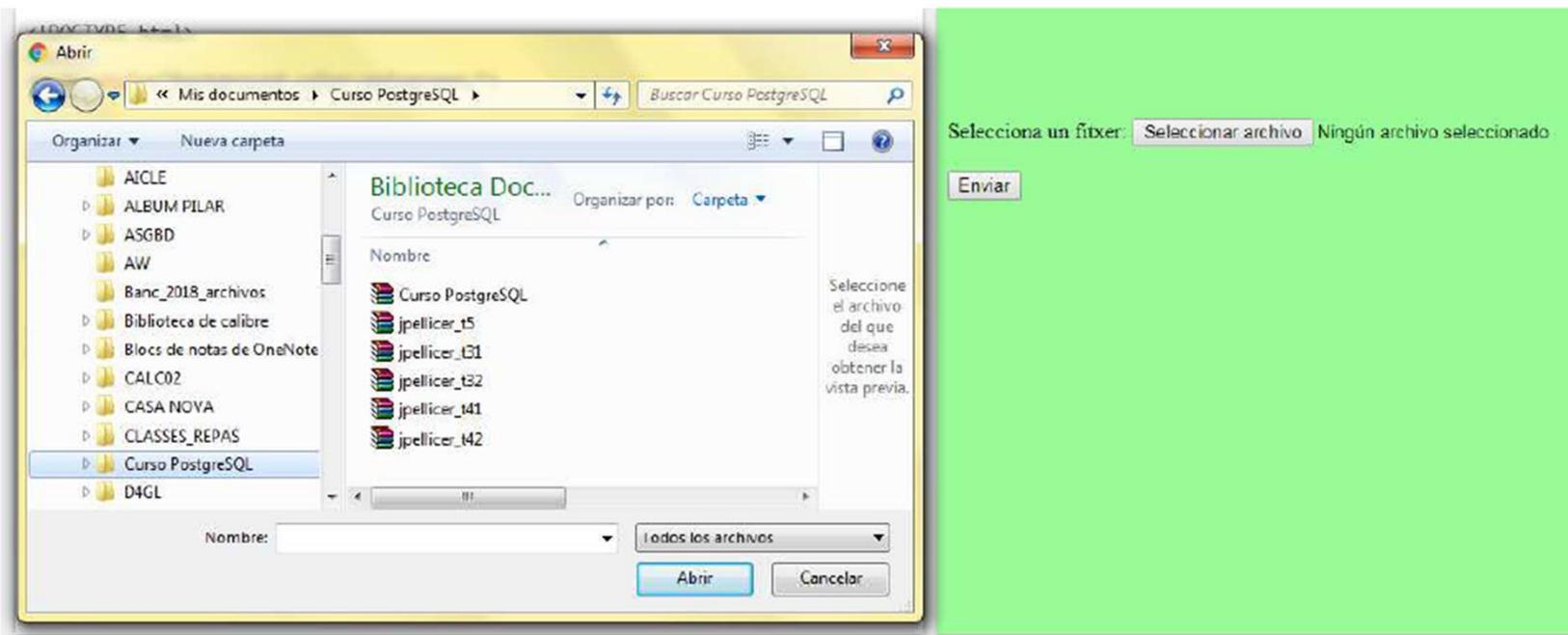
Hoy

◎ ***email***: camp per a una adreça electrònica.

- Segons el navegador, l'adreça serà validada automàticament quan es llança.
- Alguns smartphones reconeixen el tipus ***email***, i afegeixen ".com" al teclat per a completar l'entrada de dades.

The image shows a web form with a green background. At the top, there is an input field labeled "e-mail:" containing the text "sfortanya". Next to it is a "Submit" button. Below the input field, a message box contains the text: "Incluye un signo '@' en la dirección de correo electrónico. La dirección 'sfortanya' no incluye el signo '@'." This message is in Spanish and serves as a validation error for the missing "@" symbol in the email address.

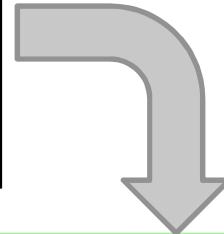
◎ **file**: camp amb un boto per a seleccionar un fitxer. Es pot seleccionar mes d'un fitxer amb l'atribut **multiple**.



◎ **number**: camp per a introduir un numero.

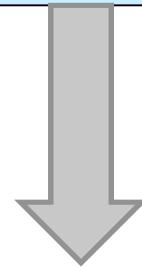
- Es pot restringir els valors que es van a acceptar.
- Atributs:
 - ❖ **min**: valor mínim que s'accepta.
 - ❖ **max**: valor màxim que s'accepta.
 - ❖ **step**: intervals de valors vàlids.

```
<form action="/action_page.php">
  <label for="quant">Quantitat (entre 1 i 5):</label>
  <input type="number" id="quant" name="quant" min="1" max="5">
  <input type="submit" value="Enviar">
</form>
```



Quantitat (entre 1 i 5):

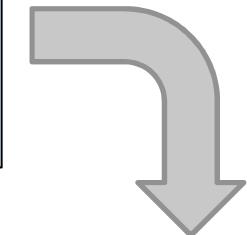
```
<form action="/action_page.php">
    <label for="quant">Quantitat:</label>
    <input type="number" id="quant" name="quant"
           min="0" max="100" step="10" value="30">
    <input type="submit" value="Enviar">
</form>
```



Quantitat:

- ◎ **range**: camp per a introduir un numero en què el valor exacte no es important.
- Com un control lliscant.
 - Es poden posar restriccions amb **min**, **max** i **step**.

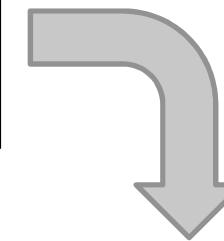
```
<form action="/action_page.php" method="get">
  <label for="vol">Volumen (entre 0 i 50):</label>
  <input type="range" id="vol" name="vol" min="0" max="50">
  <input type="submit" value="Enviar">
</form>
```



Volumen (entre 0 i 50):  Enviar

⌚ **time**: camp per a introduir una hora.

```
<form action="/action_page.php">
  <label for="appt">Select a time:</label>
  <input type="time" id="appt" name="appt">
  <input type="submit" value="Enviar">
</form>
```

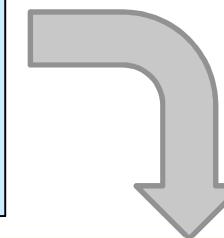


Select a time:

◎ ***url***: camp per a introduir una url.

- Segons el navegador, l'adreça serà validada automàticament quan es llança.
- Alguns smartphones reconeixen el tipus ***murl***, i afegeixen ".com" al teclat per a completar l'entrada de dades.

```
<form action="/action_page.php">
  <label for="homepage">Pàgina web:</label>
  <input type="url" id="homepage" name="homepage">
  <input type="submit" value="Submit">
</form>
```



Add your homepage:

Atributs d'*input*

◎ ***name***: especifica el nom d'un element.

- S'utilitza per a referenciar els elements en JavaScript o després de que les dades del formulari s'hagen enviat.
- NOMES s'enviaran les dades dels elements que tinguen nom.

◎ ***value***: valor inicial d'un camp d'entrada.

- En ***button*, *reset* i *submit***: defineix el text del boto.
- En ***text* i *password***: defineix el valor inicial (per defecte).
- En ***checkbox*, *radio* i *image***: defineix el valor associat amb l'entrada, el que s'envia en punxar el boto ***Enviar***.
- NO es pot usar amb ***file***.

◎ **readonly**: el camp es només de lectura i no pot ser modificat. És un atribut booleà.

- Es pot posar el cursor sobre ell, seleccionar el text i copiar-lo.

```
<input type="text" readonly >
```

◎ **disabled**: l'element estarà deshabilitat. Atribut booleà.

- No es pot utilitzar ni punxar damunt d'ell.
- Els elements deshabilitats d'un formulari NO seran enviats.

```
<input type="text" disabled >
```



Nom:
Joan

Cognoms:
Roig

Submit

◎ **size:** especifica l'ample visible d'un element (en caracters).

- El valor per defecte es 20.
- Funciona amb *text*, *password*, *url*, *email*.

```
<input type="text" size="50">
```

Nom i cognoms:

PIN:

◎ **maxlength:** especifica el numero màxim de caràcters que es permetran en l'element

- El valor per defecte es 524288.
- El camp NO acceptarà més caràcters dels especificats en *maxlength*.
- NO es proporciona informació de la restricció. Per a alertar a l'usuari, es farà amb codi JavaScript.

```
<input type="text" id="dni" maxlength="9">
```

◎ **checked:** indica que l'element apareixerà marcat quan es carregue la pàgina.

- Funciona amb **radio** i **checkbox**.

```
<input type="checkbox" name="curs" value="1" checked>
```

◎ **accept:** especifica el tipus d'arxius que l'usuari podrà veure al quadre de diàleg de selecció de fitxers.

- NO és un validador, només és un filtre.
- Funcionen només amb **file**.
- Valors: extensió del fitxer (.jpg, .png, .doc,...), "audio/*", "video/*", "image/*", *media_type*.

```
<input type="file" name="logo" accept="image/*">
```

◎ **multiple:** indica que es pot introduir mes d'un valor en l'element.

- Funciona amb **file** i **email** (*separats per coma*).

```
<input type="file" name="logo" multiple>
```

◎ ***placeholder***: “pista” sobre el valor que s’espera a l’element.

- Apareix al camp abans de que l’usuari introduisca un valor.
- Funciona amb: ***text, url, email, password***.

```
<input type="number" name="dniesp" placeholder="99999999X">
```

DNI: 99999999X

NIE: X9999999X

Submit

◎ **required**: indica que el camp s'ha d'omplir obligatòriament abans d'enviar el formulari.

- Funciona amb: ***text, url, email, password, camps de dates, number, checkbox, radio, file***.

`<input type="text" name="nom" required>`

◎ **autofocus**: indica que l'element tindrà el 'focus' quan es carregue la pagina.

`<input type="text" name="nom" autofocus>`

◎ **step:** especifica els números que seran vàlids (en intervals marcats pel valor de *step*).

- Exemple: números vàlids -3, 0, 3, 6, 9, ...

```
<input type="number" name="punts" step="3">
```

- Es pot usar amb els atributs **max** i **min** per a crear un rang de valors vàlids.

```
<input type="number" name="punts" step="3" min="0" max="90">
```

→ els valors aniran des de 0 a 90 de 3 en 3

- Funciona amb: **number, date, time.**

◎ **autocomplete**: indica si el formulari o camp tenen activat o no l'autocompletar.

- Quan l'usuari comença a escriure, el navegador mostra opcions per a emplenar el camp, basades en entrades anteriors. Ajuda al navegador a predir el valor.
- Valors: **on** i **off**.
- Es possible tindre autocomplete on per al formulari, i off per a camps específics del formulari, o a l'inrevés.
- En alguns navegadors cal activar la funció autocompletar (opción Preferències del menú del navegador).
- Funciona amb **form** i amb els tipus **text, password, url, email, date, range, color**.

`<input type="text" name="nom" sautocomplete="on">`

ELEMENTS BLOC & INLINE

◎ Cada tipus d'element HTML té un valor *display* per defecte que pot ser: ***block*** o ***inline***

◎ **Elements Block:**

- Sempre comencen en una línia nova i ocupen TOT l'ample de la pantalla **disponible**.
- Són elements block en HTML:

<p> <h1>--<h6> <dl>
<hr> <table> <form> <pre> <div>
<fieldset> <blockquote>

etc, etc...

◎ Elements Inline:

- NO comença en una nova línia i només ocupa l'ample que necessita.
- Un element ***inline*** NO pot contindre un element ***block***.
- Són elements inline en HTML:

<a>	<abbr>	<acronym>	
<button>	<cite>	<code>	<dfn>
<input>	<kbd>	<label>	<map>
<samp>	<script>	<select>	<small>
<sup>	<textarea>	<time>	<tt>
<bdo>	<big>	 	
	<i>		
<object>	<output>	<q>	
		<sub>	
<var>			

Element <div>

- ◎ S'utilitza com a contenidor per a altres elements HTML.
- ◎ No té atributs obligatoris, però són comuns ***style***, ***class*** i ***id***.
- ◎ Amb CSS, es pot utilitzar per a posar estil a blocs de continguts:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
  <div style="background-color:black;color:white;text-align:center">
    <h2>Among Us</h2>
    <p>Among Us es un videojuego modo fiesta multijugador en línea desarrollado por la compañía estadounidense InnerSloth, distribuido el 15 de junio de 2018 en las plataformas de Android e iOS, y meses posteriores para computadoras</p>
    <p>La trama del juego trata sobre un grupo de tripulantes a bordo de una nave espacial que deben supervisar el adecuado funcionamiento del vehículo, al mismo tiempo que investigan a los «impostores» que intentan sabotear la nave y asesinarlos durante cada partida.<p>
  </div>
</body>
</html>
```

Among Us

Among Us es un videojuego modo fiesta multijugador en línea desarrollado por la compañía estadounidense InnerSloth, distribuido el 15 de junio de 2018 en las plataformas de Android e iOS, y meses posteriores para computadoras

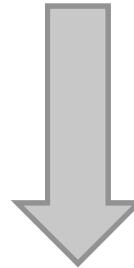
La trama del juego trata sobre un grupo de tripulantes a bordo de una nave espacial que deben supervisar el adecuado funcionamiento del vehículo, al mismo tiempo que investigan a los «impostores» que intentan sabotear la nave y asesinarlos durante cada partida.

Element

- ◎ És un contenidor ***inline*** que s'usa per a marcar part d'un text, o part d'un document.
- ◎ No té atributs obligatoris, però són comuns ***style*, *class* i *id***.
- ◎ Amb CSS, es pot utilitzar per a posar estil a parts del text:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
    <h1>Among Us</h1>

    <p><span style="color:green;font-weight:bold">Among Us</span> es un
        <span style="color:blue;font-weight:bold">videojuego modo fiesta multijugador
        en línea</span> desarrollado por la compañía estadounidense InnerSlothblue.</p>
</body>
</html>
```



Among Us

Among Us es un videojuego modo fiesta multijugador en línea desarrollado por la compañía estadounidense InnerSlothblue.