FUNDACIÓN UNIVERSITARIA KONRAD LORENZ

Ingeniería de Sistemas

Ingeniería de Software I

Documento de descripción de los requerimientos no funcionales

Nombre del proyecto:	TaskZen
Nombre del equipo:	Tech Rider
Estado del documento:	En revisión
Autores:	Davis Arturo Daza Sierra

Control de Versiones del Documento

Versión	Fecha	Descripción Cambio
1.0	28/03/2024	Versión inicial del documento

1 HERRAMIENTAS Y DESARROLLO

La aplicación se desarrollará utilizando un entorno virtual creado con Virtualenv.

Identificador: G1.1	Prioridad: Alta	Nombre: Plataforma de desarrollo		
Descripción:				
La aplicación se desar	rollará utilizando la plata	aforma de desarrollo Python 3.9.		
Criterios de Aceptació	n:			
El código deLa aplicación	El código de la aplicación debe estar escrito en Python 3.9.			
Documentación:				
Identificador:	Prioridad:	Nombre:		
G1.2	Alta	Framework		
Descripción:				
		nework Django en su versión 5.0.3.		
Criterios de Aceptació	n:			
El código deLa aplicación	e la aplicación debe esta n debe aprovechar las fu	r escrito utilizando el framework Django 5.0.3. uncionalidades del framework Django 5.0.3.		
Documentación:				
Identificador: G1.3	Prioridad: Media	Nombre: Entorno de desarrollo		
Descripción:				

Criterios de Aceptació	n:	
 El código de 	la aplicación debe esta	r instalado en un entorno virtual creado con Virtualenv.
 La aplicación 		ctamente en el entorno virtual.
Documentación:		
Identificador:	Prioridad:	Nombre:
G1.4	Alta	Control de versiones
Descripción:		
El código de la aplicac	ión se gestionará utiliza	ando el sistema de control de versiones Git.
		ando di distanta de dontroi de versiones dic.
Criterios de Aceptació	n:	
 El código de 	la aplicación debe esta	r almacenado en un repositorio de Git.
 Se debe rea 	lizar un seguimiento de	los cambios en el código mediante commits.
Se debe utili Documentación:	zar un sistema de rama	s para el desarrollo y la integración de nuevas funcionalidades.
2004		
Identificador: G1.5	Prioridad: Media	Nombre:
G1.5	ivieula	Herramientas de testing
Descripción:		
Se utilizarán las herra	mientas de testina Pytes	st para realizar pruebas unitarias y de integración.
Criterios de Aceptació	n:	
		para cubrir al menos el 80% del código de la aplicación.
		ación para las principales funcionalidades de la aplicación. máticamente antes de cada lanzamiento.
Documentación:	deben ejecularse autor	maticamente antes de cada fanzamiento.

2 VISUALIZACIÓN

Identificador: Prioridad: Nombre: G2 1 Alta Interfaz de usuario - Intuitiva y fácil de usar Descripción: La interfaz de usuario de la aplicación debe ser intuitiva y fácil de usar para que cualquier usuario pueda navegar por ella sin necesidad de una formación extensa. Criterios de Aceptación: La interfaz de usuario debe ser clara y organizada. Los elementos de la interfaz de usuario deben ser fáciles de identificar y comprender. Las acciones del usuario deben tener un resultado predecible. La aplicación debe proporcionar mensajes de error claros y concisos. Documentación: Identificador: Prioridad: Nombre: Interfaz de usuario - Diseño limpio y moderno G2.2 Alta Descripción: La interfaz de usuario de la aplicación debe tener un diseño limpio y moderno que sea atractivo para los usuarios, por lo cual debe ser responsive y adaptarse correctamente a diferentes dispositivos, como ordenadores de escritorio, portátiles, tablets y smartphones. Criterios de Aceptación: La interfaz de usuario debe utilizar una paleta de colores agradable a la vista. La tipografía debe ser legible y atractiva. Los elementos de la interfaz de usuario deben estar bien espaciados y alineados. La interfaz de usuario debe ser usable en diferentes tamaños de pantalla. Los elementos de la interfaz de usuario deben ajustarse automáticamente al tamaño de la pantalla. La aplicación debe funcionar correctamente en diferentes navegadores web y sistemas operativos. Documentación:

Identificador:	Prioridad:	Nombre:
G2.3	Baja	Interfaz de usuario - Modo nocturno
December 217 mg		

Descripción:

La aplicación debe ofrecer un modo nocturno para que los usuarios puedan usarla en condiciones de poca luz.

Criterios de Aceptación:

- La aplicación debe tener un tema oscuro que sea agradable a la vista en condiciones de poca luz.
- La aplicación debe permitir al usuario activar o desactivar el modo nocturno manualmente.
- La aplicación debe detectar automáticamente el modo oscuro del sistema operativo y ajustarse en consecuencia.

		·
Documentación:		
Identificador:	Prioridad:	Nombre:
G2.4	Baja	Interfaz de usuario - Modo nocturno
Descripción:	Daja	Interiaz de usuano - Modo noctumo
Descripcion.		
I a authorita debe etc		
La aplicación debe om	ecer un modo nocturno	para que los usuarios puedan usarla en condiciones de poca luz.
Criterios de Aceptación		
La aplicación	n debe tener un tema os	scuro que sea agradable a la vista en condiciones de poca luz.
		io activar o desactivar el modo nocturno manualmente.
 La aplicació 	n debe detectar automá	ticamente el modo oscuro del sistema operativo y ajustarse en consecuencia.
Documentación:		

3 INTERACCIÓN

Identificador:	Prioridad:	Nombre:	
G3.1	Alta	Interfaz gráfica de usuario (GUI)	
Descripción:			
La aplicación debe pro tareas de gestión de ta		gráfica de usuario (GUI) intuitiva y fácil de usar para que los usuarios puedan realizar las	
lareas de gestion de ta	aleas.		
Critarias da Asantasiá	n:		
Criterios de Aceptació	11.		
 La GUI debe 	e permitir al usuario crea	ar, editar y eliminar tareas.	
La GUI debe	e permitir al usuario orga	anizar las tareas en listas y proyectos.	
	e permitir al usuario filtra e mostrar información de	ar y buscar tareas. etallada sobre cada tarea.	
2 20 001 0000	modrai imormadion at	oraliada oobi o oada taroa.	
Documentación:			
Identificador: G3.2	Prioridad:	Nombre:	
Descripción:	Media	API RESTful para la integración con otras aplicaciones	
	La aplicación debe proporcionar una API RESTful para que otras aplicaciones puedan integrarse con ella y acceder a los datos de las		
tareas.	tareas.		
Critorios do Asontosió	n.		
Criterios de Aceptació	n:		
		lición y eliminación de tareas.	
		n de las tareas en listas y proyectos.	
 La API debe permitir el filtrado y la búsqueda de tareas. La API debe proporcionar información detallada sobre cada tarea. 			
La AFTUEDE	proporcional informaci	on detallada sobre cada tarea.	
Documentación:			
I			

4 OPERACIÓN

Identificador:	Prioridad:	Nombre:
G4.1	Alta	Disponibilidad
Descripción:		
	ar disponible 24/7 para	que los usuarios puedan acceder a sus tareas en cualquier momento.
<u>-α αριισασίστι ασσό σο</u>	a. dieperiizie z ii. para	que los assasis passasis associón a substancia en cualquier memoria.
Criterios de Aceptació	n:	
Citterios de Aceptacio	11.	
		100 007 1117
		al menos el 99,9% del tiempo.
 La aplicació 	n debe tener un plan de	mantenimiento y recuperación ante desastres para garantizar la disponibilidad.
Documentación:		
200amontaolon.		
Identificador:	Prioridad:	Nombre:
G4.2	Media	Mantenimiento
Descripción:		
•		
La aplicación debe ter	er un plan de mantenim	niento que incluya backups regulares y actualizaciones de software.
za apiloación aces ter	ior air piair ao maineilim	none que molaya sastapo regularso y actualizaciónes de contrare.
Criterios de Aceptació	n:	
Citterios de Aceptacio	11.	
0 11		
		s de la base de datos y del código de la aplicación.
Se deben aplicar las actualizaciones de software de forma regular.		
Se debe realizar un seguimiento del rendimiento de la aplicación y se deben tomar medidas correctivas en caso de que se		
detecten problemas.		
•		
Documentación:	_	
Documentation.		

Identificador:	Prioridad:	Nombre:
G4.3	Media	Monitorización

Descripción:

La aplicación debe ser monitorizada para detectar errores y problemas de rendimiento.

Criterios de Aceptación:

- Se debe monitorizar el rendimiento de la aplicación.
- Se debe monitorizar la aplicación para detectar errores.
- Se deben tomar medidas correctivas en caso de que se detecten errores o problemas de rendimiento.

Documentación:			
Identificador:	Prioridad:	Nombre:	
G4.4	Alta	Plan de recuperación ante desastres	
Descripción:			
La anligación doba ton	or un plan de recuperes	ión ente descetros para que puede cor restaurada en esca de un falla grava	
La aplicación debe ten	er un pian de recuperac	ión ante desastres para que pueda ser restaurada en caso de un fallo grave.	
Criterios de Aceptación	1:		
La aplicación debe tener un plan de recuperación ante desastres documentado. El plan de recuperación ente desastres debe car probado regularmento.			
El plan de recuperación ante desastres debe ser probado regularmente. El plan de recuperación ante desastres debe ser probado regularmente.			
El plan de recuperación ante desastres debe permitir restaurar la aplicación en un plazo de tiempo de máximo un día.			
Documentación:			

5 DESEMPEÑO

Identificador:

G5.3

Prioridad:

Media

	5	
Identificador:	Prioridad:	Nombre:
G5.1	Alta	Tiempo de respuesta
Descripción:		
La anligación doba ton	or un tiampa da raanua	sta rápido para que los usuarios puedan trabajar de forma eficiente.
La aplicación debe ten	er un tiempo de respues	sta rapido para que los usuarios puedan trabajar de forma eficiente.
Criterios de Aceptación	<u> </u>	
Ontonos de Aceptación	1.	
 Las operacio 	nes hásicas dehen tene	er un tiempo de respuesta inferior a 5 segundos.
		ener un tiempo de respuesta inferior a 10 segundos.
2 Eds operation	mos complejas aesem te	oner an tempe de respuesta inicitor a 10 segundos.
Documentación:		
Identificador:	Prioridad:	Nombre:
G5.2	Alta	Capacidad
Descripción:		
La aplicación debe ser	capaz de manejar un n	úmero elevado de usuarios y tareas.
Onitaniaa da Aaantaai (
Criterios de Aceptación	1:	
- La apliagaión	dobo cor conoz do ma	noiar al manas 1000 usuarios simultánoss
La aplicación	i debe sei capaz de illa	nejar al menos 1000 usuarios simultáneos.
La aplicación	i debe ser capaz de airi	nacenar al menos 1 millón de tareas.
Documentación:		

Descripción:
La anlicación debe ser escalable para que nueda aumentar su canacidad en caso de ser necesario

Nombre: Escalabilidad

Criterios de Aceptación:
 La aplicación debe ser escalable verticalmente (más recursos en el mismo servidor). La aplicación debe ser escalable horizontalmente (más servidores).
Documentación:

6 COMPATIBILIDAD

Identificador:	Prioridad:	Nombre:
G6.1	Alta	Compatibilidad con navegadores
Descripción:		
La aplicación debe se	r compatible con los nav	vegadores web más populares.
,	,	
Criterios de Aceptació	n:	
		tamente en los navegadores Chrome, Firefox y Edge. tamente en las últimas versiones de los navegadores web.
		.
Documentación:		
Identificador: G6.2	Prioridad: Media	Nombre: Compatibilidad con dispositivos móviles
Descripción:	iviedia	Compatibilidad con dispositivos moviles
La anlicación debe se	r compatible con los dis	positivos móviles más populares.
-		positivos moviles mas populares.
Criterios de Aceptació	n:	
La aplicación debe funcionar correctamente en dispositivos iOS y Android.		
 La aplicación debe tener una interfaz de usuario optimizada para dispositivos móviles. 		
Documentación:		

7 ROBUSTEZ Y RECUPERACIÓN DE ERROR

Identificador:	Prioridad:	Nombre:	
G7.1	Alta	Manejo de errores	
Descripción:			
La aplicación debe mo	strar mensajes de error	claros y concisos para que los usuarios puedan identificar y solucionar los problemas.	
Criterios de Aceptación	า:		
 Los mensaie 	es de error deben ser cla	arns v concisos	
Los mensaje	s de error deben propo	rcionar información útil para que el usuario pueda solucionar el problema.	
 Los errores o 	deben registrarse en un	log para que puedan ser analizados y solucionados.	
Documentación:			
Identificador:	Prioridad:	Nombre:	
G7.2	Media	Recuperación de errores	
Descripción:		<u></u>	
La aplicación debe per	mitir al usuario deshace	er las últimas acciones y restaurar una copia de seguridad en caso de un error grave.	
Criterios de Aceptación	า:		
 El usuario de 	ebe poder deshacer las	últimas acciones	
		ocpia de seguridad de la aplicación.	
Documentación:			

8 MANTENIBILIDAD Y ESCALABILIDAD

Identificador: G8.1	Prioridad: Alta	Nombre: Mantenibilidad del Código
Descripción:		<u> </u>
El código de la aplicac	ión debe seguir las mej	ores prácticas de codificación, estar bien documentado y tener una estructura modular.
Criterios de Aceptació	n:	
 El código debe seguir las mejores prácticas de codificación, como las definidas por SOLID. El código debe estar bien documentado, con comentarios que expliquen el propósito de cada sección del código. El código debe tener una estructura modular, con clases y funciones que sean fáciles de entender y mantener. 		
Documentación:		
Identificador: G8.2	Prioridad: Alta	Nombre: Pruebas
Descripción:		
La aplicación debe tener pruebas unitarias, pruebas de integración y pruebas de aceptación para garantizar la calidad del software.		
Criterios de Aceptación:		
 La aplicación debe tener pruebas unitarias para cada unidad de código. 		
 La aplicación debe tener pruebas de integración para probar la interacción entre las diferentes unidades de código. La aplicación debe tener pruebas de aceptación para probar que la aplicación cumple con los requisitos funcionales. 		
	. acco tonor praesae at	
Documentación:		

9 CONTROL DE ACCESO

Identificador: G9.1	Prioridad: Alta	Nombre: Autorización
Descripción:		
		zación basado en roles que permita controlar el acceso a las diferentes funcionalidades de erar tokens JWT para autenticar a los usuarios.
Criterios de Aceptación	n:	
 La aplicación debe tener un sistema de autorización basado en roles. Los roles deben definirse de acuerdo con las diferentes funcionalidades de la aplicación. Los usuarios deben ser asignados a roles específicos. La aplicación debe generar tokens JWT para autenticar a los usuarios. Los tokens JWT deben ser válidos durante un período de tiempo limitado. Los tokens JWT deben ser invalidables si el usuario cambia su contraseña. 		
Documentación:		

10 INTERGRACIÓN

Identificador:	Prioridad:	Nombre:	
G10.1	Media	Integración con calendarios	
Descripción:			
La aplicación debe pe	La aplicación debe permitir la integración con calendarios para que los usuarios puedan sincronizar sus tareas con sus eventos.		
Critarias do Acontació	n.		
Criterios de Aceptació	n:		
 La aplicación debe permitir la integración con los calendarios más populares, como Google Calendar y Outlook Calendar. La aplicación debe permitir al usuario sincronizar sus tareas con su calendario. 			
Documentación:			
Documentation.			
		.	
Identificador:	Prioridad:	Nombre:	
G10.2	Baja	Integración con herramientas de gestión de proyectos	
Danada di fina			
Descripción:			
La anlicación debe pe	rmitir la integración con	herramientas de gestión de proyectos para que los usuarios puedan sincronizar sus tareas	
con sus proyectos.	milli ia miogradion co	Tioriamionas de godien de proyectes para que los asacinos passacinomicioniza. Sas acisas	
00.1 000 p. 0) 00.00.			
Criterios de Aceptació	n:		
 La aplicació 	n debe permitir la integr	ración con las herramientas de gestión de proyectos más populares, como Asana, Trello y	
Jira.			
La aplicació	n debe permitir ai usuar	rio sincronizar sus tareas con sus proyectos.	
Documentación:			
2004			

11 OTROS ASPECTOS TECNOLÓGICOS

Identificador: G11.1	Prioridad: Alta	Nombre: Base de datos	
Descripción:			
La aplicación debe utilizar una base de datos relacional PostgreSQL para almacenar datos.			
Criterios de Aceptació	n:		
 La aplicación debe utilizar una base de datos PostgreSQL. La base de datos debe estar configurada de forma segura. La base de datos debe tener un tamaño suficiente para almacenar los datos de la aplicación. La base de datos debe ser escalable para poder aumentar su capacidad en caso de ser necesario. 			
Documentación:			
	.		
Identificador: G11.2	Prioridad: Media	Nombre: Almacenamiento en la nube	
Descripción:			
La aplicación debe utilizar AWS S3 para almacenar archivos en la nube.			
Oritaria a da Assarta di			
	Criterios de Aceptación:		
 La aplicación debe utilizar AWS S3 para almacenar archivos. Los archivos deben almacenarse de forma segura en AWS S3. 			
Los archivos deben ser accesibles desde la aplicación.			
Documentación:			
Documentación.			

Identificador:	Prioridad:	Nombre:	
G11.3	Media	Servidor web	
Descripción:			
La aplicación debe util	izar un servidor web Ng	inx para servir contenido web.	
Criterios de Aceptación:			
	n debe utilizar un servido		
 El servidor v 	veb Nginx debe ser capa	az de manejar el tráfico de la aplicación	
Documentación:			