

Exercices de Patterns (3)

1) Implémentation

Soient les classes DVD, Livre, MagasinDeDVD et MagasinDeLivre

a) Refactorisez le code afin qu'il implémente le pattern Factory Method. Ecrivez un main qui instancie un magasin de DVD et y ajoute 3 DVDs, puis qui instancie un magasin de Livre et y ajoute 4 livres.

b) Dans un autre projet, refactorisez le code afin qu'il implémente le pattern Abstract Factory. Ecrivez un main qui instancie un magasin de DVD et y ajoute 4 DVDs, puis qui instancie un magasin de Livre et y ajoute 3 livres.

2) Reconnaissance (question de septembre 2016)

Pour écrire le code source du langage Java, les développeurs ont utilisé intensivement les patterns. Dans les deux codes proposés suivants issus des bibliothèques Java, identifiez un pattern utilisé. Donnez la correspondance entre les noms des classes utilisées dans la théorie et celle du code.

Pour plus d'informations à propos de ces codes, n'hésitez pas à consulter l'API Java. Le code suivant provient de la classe `java.lang.Integer`

a)

```
public static Integer valueOf(int i) {
    final int offset = 128;
    if (i >= -128 && i <= 127) { // must cache
        return IntegerCache.cache[i + offset];
    }
    return new Integer(i);
}

private static class IntegerCache {
    private IntegerCache() {
    }

    static final Integer cache[] = new Integer[-(-128) + 127 + 1];

    static {
        for (int i = 0; i < cache.length; i++)
            cache[i] = new Integer(i - 128);
    }
}
```

Nom du Pattern :

Participants théoriques

Noms utilisés dans le code

Nom théorique des méthodes

Nom utilisé dans le code

Exercices de Patterns (3)

b) Le code suivant provient des classes java.io.Reader et java.io.BufferedReader

```
public abstract class Reader implements Readable, Closeable {

    public int read() throws IOException {
        char cb[] = new char[1];
        if (read(cb, 0, 1) == -1)
            return -1;
        else
            return cb[0];
    }

    abstract public int read(char cbuf[], int off, int len) throws IOException;
}

public class BufferedReader extends Reader {
    public int read(char cbuf[], int off, int len) throws IOException {
        synchronized (lock) {
            ensureOpen();
            if ((off < 0) || (off > cbuf.length) || (len < 0)
                || ((off + len) > cbuf.length) || ((off + len) < 0)) {
                throw new IndexOutOfBoundsException();
            } else if (len == 0) {
                return 0;
            }

            int n = read1(cbuf, off, len);
            if (n <= 0)
                return n;
            while ((n < len) && in.ready()) {
                int n1 = read1(cbuf, off + n, len - n);
                if (n1 <= 0)
                    break;
                n += n1;
            }
            return n;
        }
    }
}
```

Nom du Pattern :

Participants théoriques

Noms utilisés dans le code

Nom théorique des méthodes

Nom utilisé dans le code