

### WPF – MVVM - LINQ

- Considérations sur le design
- Considérations sur la séparation en couches du MVVM
- Considérations sur le modèle
- Datacontext hérité
- Démo



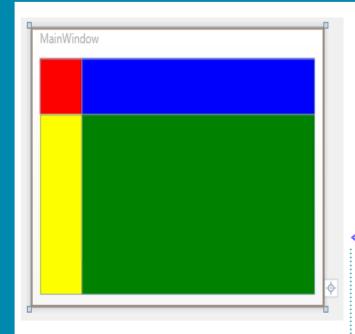
## <u>Design</u>

#### Grid

- Élément le plus employé
- Les composants peuvent s'adapter (\*)
- ShowGridLines = true

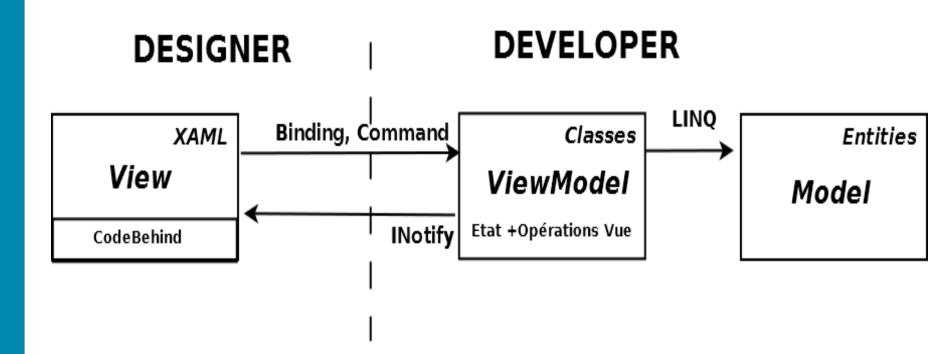


### <u>Design</u>





# Séparation en couches





### Modèle Vue vs Modèle

- Modèle global vs modèle client
- Modèle global indépendant de la partie client (svt Entities)
- Modèle client aussi appelé modèle de présentation
- Rôle modèle client : présenter les données , notifier, mettre en place des validations



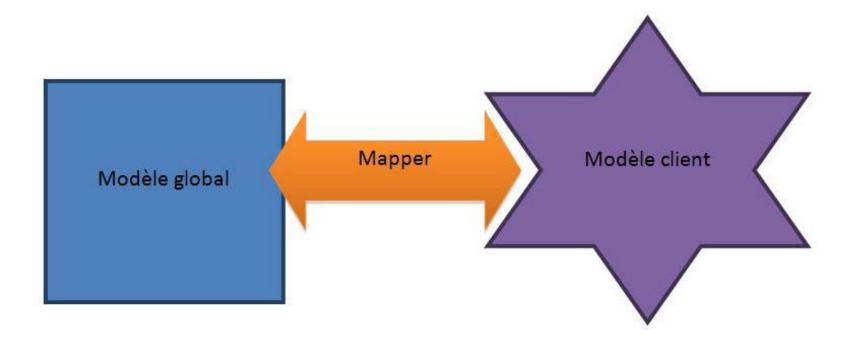
### <u>Le Modèle</u>

- Le modèle global est souvent généré via LINQ to Entities
- Si le modèle change → quels impacts pour les ViewModels ?
- Changements liés à LINQ, changements métiers
- Mapping vs Wrapping



# Le Modèle

### Mapping





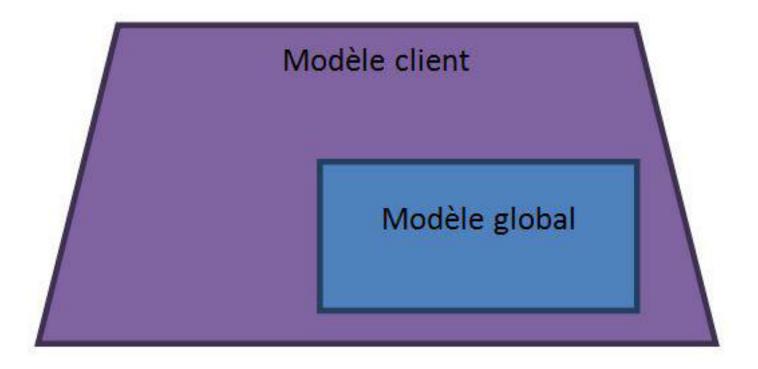
### <u>Le Modèle</u>

- Mapping avantages
  - Indépendance forte modèle client / modèle global
  - Maintenance facilitée
- Mapping inconvénients
  - Coût d'écriture initial
  - Puissance de calcul supplémentaire



## Le Modèle

Wrapping (encapsulation)





### <u>Le Modèle</u>

- Wrapping avantages
  - Peu de puissance de calcul nécessaire
  - Ecriture facilitée
- Mapping inconvénients
  - Forte Dépendance au modèle global
  - Nécessite connaissances et un contrôle du code du modèle global



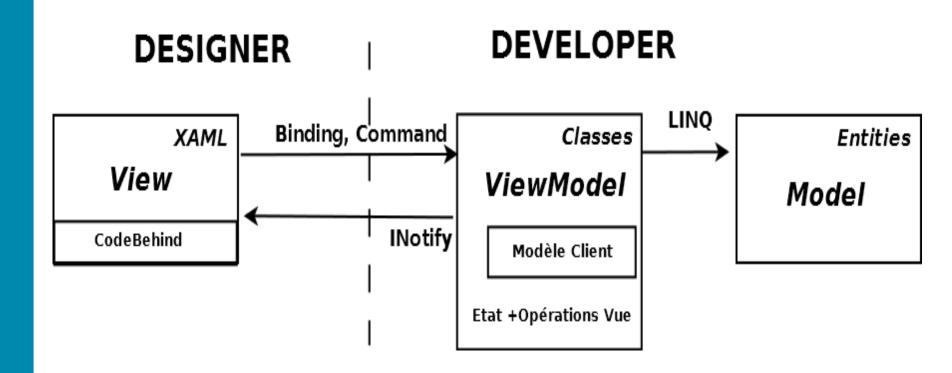
# Le Modèle

### Wrapping

```
public class ContactModel : ModelBase
{
    private readonly Contact _Contact;
```



# Séparation en couches





### Datacontext hérité

- Le datacontext est hérité
- Exemple :
  - fenêtre → liste d'employés comme datacontext
  - Grid du formulaire de la fenêtre → un employé
  - Les champs du formulaire ont par défaut le datacontext du grid → un employé
  - Et si je veux celui de la fenêtre ?
  - Demo Legumes (!!!)