Projet : Snake « multijoueur » réalisé à l’aide des Web Sockets.

Procédure : lancer le serveur et enter l’URL dans son navigateur favoris.

Sources utilisées dans le cadre du projet personnel d’ASP.NET :

Apprentissage des WebSockets : <http://gunnarpeipman.com/2017/03/aspnet-core-websocket-chat/>

Sources du serpent : <https://pastebin.com/Z3zhb7cY>