

# **VISIÓN ARTIFICIAL**

# Proyecto. Conteo de automóviles

Ingeniería en Mecatrónica 6to semestre

Mtro. Mauricio Alejandro Cabrera Arellano

Arturo Alejandro Guzmán Pérez - 22110356

# Descripción del código:

El sistema realiza el conteo de vehículos que cruzan una línea virtual trazada sobre un video pregrabado, utilizando técnicas de sustracción de fondo y seguimiento de objetos.

#### Principales bloques funcionales:

### 1. Inicialización de video y parámetros

- o Se abre un video mediante cv2.VideoCapture.
- Se define una línea horizontal que funciona como límite de conteo.

#### 2. Detección de movimiento

- Se utiliza cv2.createBackgroundSubtractorMOG2 para obtener una máscara binaria de movimiento.
- Posteriormente se aplica una dilatación y detección de contornos para delimitar los vehículos.

#### 3. Rastreo

- Por cada contorno detectado que cumpla con un tamaño mínimo, se inicia un rastreador de correlación (dlib.correlation\_tracker).
- Cada rastreador se actualiza en cada fotograma, obteniendo su posición central.

#### 4. Conteo de vehículos

 Si la coordenada y del centro del objeto cruza la línea de conteo dentro de un margen de tolerancia (offset), se incrementa el contador y se elimina ese rastreador de la lista.

#### 5. Visualización

 Se muestra en pantalla el video procesado con la línea de conteo, los centros de los objetos rastreados y el conteo acumulado de vehículos.

# Código:

```
Proyecto_conteo_de_vehiculos.py - C:\Users\Arturo Alejandro\Documents\GitHub\VA-2025\... —
                                                                                  X
File Edit Format Run Options Window Help
import cv2
import dlib
import imutils
from imutils.video import VideoStream
import time
# Inicializa video
cap = cv2.VideoCapture("highway.mp4") # Cambia esto por 0 si usas cámara web
# Linea de conteo (y-coordinate)
count line_position = 250
vehicle_count = 0
# Inicializa detector de movimiento y rastreador
detector = cv2.createBackgroundSubtractorMOG2()
tracker list = []
trackers = dlib.correlation tracker
track id = 0
# Umbral de detección
min_width = 80
min_height = 80
offset = 6 # margen para contar solo una vez
def center handle(x, y, w, h):
    x1 = int(w / 2)
    y1 = int(h / 2)
    cx = x + x1
    cy = y + y1
    return cx, cy
detects = []
while True:
   ret, frame = cap.read()
    if not ret:
       break
    frame = imutils.resize(frame, width=800)
    gray = cv2.cvtColor(frame, cv2.COLOR_BGR2GRAY)
```

```
File Edit Format Run Options Window Help
   frame = imutils.resize(frame, width=800)
   gray = cv2.cvtColor(frame, cv2.COLOR BGR2GRAY)
   fgmask = detector.apply(frame)
   dilated = cv2.dilate(fgmask, None, iterations=2)
   contours, _ = cv2.findContours(dilated, cv2.RETR TREE, cv2.CHAIN APPROX SIMP
   cv2.line(frame, (25, count_line_position), (750, count_line_position), (255,
   for cnt in contours:
       (x, y, w, h) = cv2.boundingRect(cnt)
       validate counter = (w >= min width) and (h >= min height)
       if not validate counter:
           continue
       # Inicializa rastreador
       tracker = dlib.correlation tracker()
       rect = dlib.rectangle(x, y, x + w, y + h)
       tracker.start track(frame, rect)
       tracker list.append((tracker, x, y, w, h))
   # Actualiza rastreadores
   new detects = []
   for tracker data in tracker list:
       tracker, x, y, w, h = tracker_data
       tracker.update(frame)
       pos = tracker.get_position()
       cx, cy = center handle(int(pos.left()), int(pos.top()), int(pos.width())
       if count_line_position - offset < cy < count line position + offset:</pre>
           vehicle count += 1
           tracker list.remove(tracker data)
       cv2.circle(frame, (cx, cy), 4, (0, 0, 255), -1)
   # Muestra resultados
```

cv2.putText(frame, "Vehiculos: " + str(vehicle count), (20, 50), cv2.FONT HE cv2.imshow("Contador de Vehículos", frame)

key = cv2.waitKey(30)if key == 27:

```
File Edit Format Run Options Window Help
```

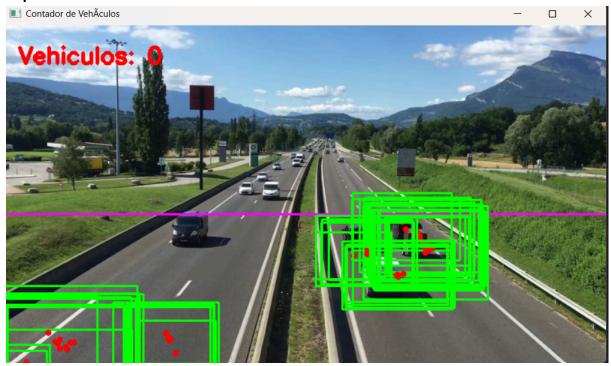
```
cv2.line(frame, (25, count_line position), (750, count_line position), (255,
    for cnt in contours:
        (x, y, w, h) = cv2.boundingRect(cnt)
        validate counter = (w >= min width) and (h >= min height)
        if not validate counter:
            continue
        # Inicializa rastreador
        tracker = dlib.correlation_tracker()
        rect = dlib.rectangle(x, y, x + w, y + h)
        tracker.start_track(frame, rect)
        tracker list.append((tracker, x, y, w, h))
    # Actualiza rastreadores
    new detects = []
    for tracker data in tracker list:
        tracker, x, y, w, h = tracker_data
        tracker.update(frame)
        pos = tracker.get position()
        cx, cy = center handle(int(pos.left()), int(pos.top()), int(pos.width())
        if count line position - offset < cy < count line position + offset:
            vehicle count += 1
            tracker list.remove(tracker data)
        cv2.circle(frame, (cx, cy), 4, (0, 0, 255), -1)
    # Muestra resultados
    cv2.putText(frame, "Vehiculos: " + str(vehicle count), (20, 50), cv2.FONT HE
    cv2.imshow("Contador de Vehículos", frame)
    key = cv2.waitKey(30)
    if key == 27:
        break
cap.release()
cv2.destroyAllWindows()
```

Ln: 78 Col: 17

#### Resultados:

El sistema permite contar de manera eficiente los vehículos que atraviesan la línea definida en el video. Se mostraron los centros de los objetos rastreados mediante círculos rojos y el total acumulado en pantalla.

## Captura de funcionamiento:



# **Conclusiones:**

- Es posible implementar un sistema funcional de conteo de objetos móviles mediante visión artificial usando Python y librerías accesibles como OpenCV y Dlib.
- La precisión del conteo depende de factores como la iluminación, la posición de la cámara, la velocidad de los objetos y el tamaño mínimo de detección.
- Mejoras posibles:
  - Implementar lógica para evitar contar el mismo objeto más de una vez en caso de rebases o detenciones.
  - Incluir clasificación de vehículos por tamaño o tipo.
  - Optimizar la gestión de rastreadores para reducir la carga de memoria y aumentar la eficiencia en tiempo real.