



UNIVERSIDAD DE GRANADA

Periféricos y Dispositivos de Interfaz Humana

Práctica 4 – El Lenguaje Postscript

Arturo Alonso Carbonero

ÍNDICE

1. Introducción

2. Ejercicios básicos

2.1. Casita

2.2. Tarjeta

3. Ejercicio extra

3.1. Corazón

1. Introducción

Esta práctica consiste en implementar una serie de programas en el lenguaje Postscript para generar un resultado en formato PDF. Para obtener el resultado, hay que transformar un fichero con extensión 'ps', que contiene el código en Postscript, a formato PDF. En el directorio de la entrega, se encontrarán los ficheros tanto en PDF como el código.

2. Ejercicios básicos

2.1. Casita

Se trata de una versión en tres dimensiones del ejemplo del guion formada por polígonos regulares. Como se muestra en la imagen, para construir un polígono, se indica un punto y se trazan líneas en el eje x o en el eje y para finalmente cerrar y rellenar el objeto.

```
6  % Césped
7  newpath                % Iniciar el 'path' del Rectángulo
8  0 0.5 0 setrgbcolor    % Establecer el color a verde
9
10 0 0 moveto              % Mover al punto (x, y) = (0, 0)
11 612 0 rlineto           % Trazar línea al (612, 0)
12 0 450 rlineto           % Trazar línea al (612, 450)
13 -612 0 rlineto          % Trazar línea al (0, 450)
14 closepath              % Cerrar el Rectángulo
```

2.2. Tarjeta

Se trata de una tarjeta de empresa con un círculo para una imagen y una sección con texto. Para la parte de la imagen, he creado un círculo tal y como se muestra en la imagen.

```
47 % Imagen
48 newpath                % Iniciar el 'path' del círculo
49 1 1 1 setrgbcolor       % Establecer el color a blanco
50 % x y R angI angF
51 250 550 62.5 0 360 arc  % Sección de círculo
52 fill                   % Colorear el interior de la figura
53 stroke                 % Finalizar el 'path' del círculo
```

3. Ejercicio extra

3.1. Corazón

Se trata de un objeto compuesto por dos círculos y un triángulo de forma que confeccionan la figura de un corazón. Para este ejemplo, he colocado el archivo en horizontal tal y como se muestra en la imagen.

```
6 << /PageSize [612 472] >> setpagedevice % Página horizontal
```