

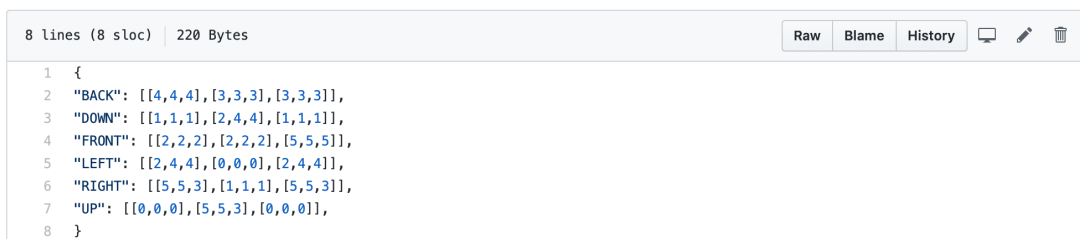
Documentación Práctica Sistemas Inteligentes

Artefacto del cubo creado

En primer lugar se ha creado en un archivo JSON un cubo inicialmente desordenado, es decir, con diferentes colores en cada una de sus caras. En el archivo JSON se han creado 6 matrices que representan cada uno de los lados del cubo que contienen unos valores determinados que representan cada uno de los colores, siendo:

- 0- Rojo
- 1- Azul
- 2- Amarillo
- 3- Verde
- 4- Naranja
- 5- Blanco

El código del archivo JSON con el artefacto del cubo que se ha subido a Github es el siguiente:



```
1 {  
2   "BACK": [[4,4,4],[3,3,3],[3,3,3]],  
3   "DOWN": [[1,1,1],[2,4,4],[1,1,1]],  
4   "FRONT": [[2,2,2],[2,2,2],[5,5,5]],  
5   "LEFT": [[2,4,4],[0,0,0],[2,4,4]],  
6   "RIGHT": [[5,5,3],[1,1,1],[5,5,3]],  
7   "UP": [[0,0,0],[5,5,3],[0,0,0]],  
8 }
```

Idea general de los movimientos

Los movimientos del cubo en un principio se implementan en métodos que reciben como parámetro una matriz con cada uno de los colores que tiene cada casilla del cubo y un entero que representa el tipo de movimiento a realizar. En función de una determinada condición se realizará un movimiento u otro. Por ejemplo, si queremos girar hacia abajo (GirarDown), en caso de cumplir con la condición principal, se realiza el movimiento hacia abajo pero si no es así el movimiento que se realiza es hacia arriba. En resumen, esta condición maneja la posibilidad de que se realice el movimiento que se desea o de que sea su contrario en lugar de éste.

Participantes

Los participantes de este grupo de trabajo (Grupo EB1-3) son:

- Arturo Alcañiz Guijarro
- Juan Antonio Lozano Núñez
- David Illescas Herrera

Repositorio Github

Tanto el código de la práctica como la documentación asociada a la misma se almacenará en un repositorio de Github. La dirección de nuestro repositorio es la siguiente:

<https://github.com/juanan280/EB1-3>