



FACULTAD: INFORMÁTICA Y ELECTRÓNICA CARRERA: SOFTWARE

ESTUDIANTE:	CÉSAR GINES			CÓDIGO:	7237
	ARTURO BADILLO				6857
ASIGNATURA:	APLICACIONES INFORMÁTICAS II			PAO:	OCTAVO
PERIODO ACADÉMICO:		OCTUBRE 2024 – MARZO 2025			
FECHA DE ENTREGA:		19 DE NOVIEMBRE DEL 2024			

Describa las historias técnicas de su proyecto

Historia técnica #1: Registro de usuarios

Como desarrollador

Quiero implementar un sistema de validación para verificar el formato de los campos de email y contraseña

Para asegurar que los usuarios ingresen datos correctos durante el registro

Tareas

- Validar el formato del email utilizando una expresión regular.
- Verificar la longitud y el tipo de la contraseña (mínimo de caracteres, caracteres especiales, mayúsculas, minúsculas).
- Asegurar que el campo de confirmación de contraseña coincide con la contraseña ingresada.

Tiempo estimado: 8 horas

Historia técnica #2: Gestión del perfil de usuarios

Como desarrollador

Quiero permitir a los usuarios ver y editar sus datos del perfil

Para permitir una experiencia personalizable

Tareas

- Mostrar la vista del perfil con campos para nombre, correo electrónico, foto de perfil y otros datos relevantes.
- Implementar una funcionalidad para editar los datos del perfil.
- Validar las modificaciones para asegurar la integridad de los datos.





 Guardar los cambios en la base de datos y reflejar los cambios en el perfil del usuario.

Tiempo estimado: 10 horas

Historia técnica #3: Publicaciones de contenido

Como desarrollador

Quiero validar las publicaciones antes de enviarlas

Para evitar contenido inapropiado o malicioso

Tareas

- Validar el contenido de la publicación para evitar palabras ofensivas, spam u otros elementos no deseados.
- Mostrar una vista previa de la publicación antes de enviarla.
- Guardar la publicación en la base de datos una vez validada.

Tiempo estimado: 10 horas

Historia técnica #4: Generación de imágenes con IA

Como desarrollador

Quiero manejar la generación de imágenes en tiempo real usando inteligencia artificial

Para facilitar la creación de contenido visual para las publicaciones

Tareas

- Mostrar la interfaz de ingreso de prompt para los usuarios.
- Validar el prompt ingresado para asegurar que cumpla con los estándares de calidad
- Llamar a la API de generación de imágenes con IA para obtener la imagen solicitada.
- Mostrar la imagen generada en tiempo real al usuario.
- Manejar posibles errores en el proceso de generación (por ejemplo, conexión a la API, tiempo de respuesta).

Tiempo estimado: 12 horas







Historia técnica #5: Interacciones sociales como comentarios, reacciones

Como desarrollador

Quiero manejar las reacciones y los comentarios en las publicaciones

Para permitir interacciones en tiempo real

Tareas

- Crear una API para agregar, eliminar o modificar reacciones y comentarios.
- Almacenar los datos en la base de datos.
- Implementar la actualización automática del feed para reflejar los cambios en reacciones y comentarios en tiempo real.
- Gestionar posibles fallos de conexión o tiempo de respuesta.

Tiempo estimado: 12 horas

Historia técnica #6: Sistema de tokenización por interacciones de usuario

Como desarrollador

Quiero calcular las recompensas por interacción (publicar, reaccionar, comentar)

Para permitir la minería de tokens en la red

Tareas

- Implementar la lógica para asignar un valor en tokens a diferentes tipos de interacciones.
- Calcular las recompensas basadas en el número y la calidad de las interacciones realizadas.
- Almacenar los tokens ganados en la base de datos del usuario.
- Actualizar el perfil del usuario con la cantidad de tokens ganados.

Tiempo estimado: 10 horas





Historia técnica #7: Búsqueda y exploración de contenidos

Como desarrollador

Quiero permitir la búsqueda y exploración de contenido

Para que los usuarios puedan encontrar fácilmente lo que buscan

Tareas

- Implementar una barra de búsqueda accesible para el usuario.
- Realizar consultas en la base de datos para recuperar resultados relevantes basados en palabras clave o etiquetas.
- Mostrar los resultados en un formato organizado y accesible.
- Manejar posibles errores o tiempos de espera en las consultas.

Tiempo estimado: 6 horas

Historia técnica #8: Envío de mensajes privados

Como desarrollador

Quiero implementar un sistema de mensajes privados en tiempo real

Para facilitar la comunicación entre los usuarios

Tareas

- Mostrar la lista de conversaciones recientes en la interfaz del usuario.
- Permitir el envío de mensajes en tiempo real.
- Almacenar los mensajes en la base de datos.
- Notificar al usuario sobre nuevos mensajes a través de un mecanismo de notificación push.
- Implementar cifrado extremo a extremo para asegurar la privacidad de los mensajes.
- Manejar posibles fallos de conexión o tiempo de respuesta durante el envío de mensajes.

Tiempo estimado: 8 horas

Historia técnica #9: Seguridad y privacidad

Como desarrollador

Quiero implementar mecanismos de cifrado para proteger los datos sensibles

Para asegurar la privacidad y seguridad de los usuarios





Tareas

- Implementar el cifrado de extremo a extremo para los mensajes privados.
- Asegurar el almacenamiento seguro de contraseñas y datos sensibles en la base de datos.
- Validar el acceso y las acciones de los usuarios con base en su rol y permisos.
- Proteger los datos almacenados en la cadena de bloques contra accesos no autorizados.

Tiempo estimado: 5 días

Historia técnica #10: Notificaciones del sistema

Como desarrollador

Quiero implementar un sistema de notificaciones para las actividades importantes

Para mantener informados a los usuarios en tiempo real

Tareas

- Crear una API para enviar notificaciones push a los dispositivos de los usuarios.
- Almacenar los eventos que generan las notificaciones en la base de datos.
- Gestionar la vista y el estado de las notificaciones en la interfaz del usuario.
- Actualizar las notificaciones en tiempo real y asegurar la recepción del usuario.

Tiempo estimado: 10 horas

Historia técnica #11: Bloqueo de usuarios

Como desarrollador

Quiero bloquear usuarios para prevenir interacciones no deseadas

Para mantener la integridad y la seguridad de la comunidad

Tareas

- Implementar la lógica para bloquear a un usuario desde su perfil o mensaje.
- Actualizar el estado del usuario en la base de datos para reflejar el bloqueo.
- Asegurar que el bloqueo no permita al usuario interactuar con el contenido del usuario que lo bloqueó.
- Gestionar la notificación para el usuario que fue bloqueado si es necesario.

Tiempo estimado: 8 horas







Historia técnica #12: Reporte de contenido inapropiado

Como desarrollador

Quiero permitir a los usuarios reportar contenido inapropiado

Para mantener la comunidad segura y respetuosa

Tareas

- Crear un sistema para permitir reportar publicaciones o comentarios inapropiados.
- Guardar los reportes en la base de datos y asignar un estado para la revisión del moderador.
- Proporcionar un proceso para que los moderadores puedan revisar y tomar acciones en consecuencia.
- Actualizar el estado del contenido reportado en la interfaz del usuario.

Tiempo estimado: 8 horas

Historia técnica #13: Lista de amigos y seguidores

Como desarrollador

Quiero permitir a los usuarios gestionar su lista de amigos y seguidores

Para facilitar la interacción social en la plataforma

Tareas

- Implementar la funcionalidad para seguir y dejar de seguir a otros usuarios.
- Almacenar los datos de amigos y seguidores en la base de datos.
- Mostrar la lista de seguidores y seguidos en la interfaz del usuario.
- Asegurar que los cambios en la lista de seguidores y seguidos se reflejen en tiempo real.

Tiempo estimado: 6 horas





Historia técnica #14: Verificación de cuenta

Como desarrollador

Quiero permitir a los usuarios verificar sus cuentas mediante un email o número de teléfono

Para mejorar la seguridad del sistema

Tareas

- Enviar un correo electrónico o SMS con un código de verificación al usuario.
- Implementar la interfaz para ingresar el código de verificación.
- Verificar que el código ingresado coincida y activar la cuenta del usuario.

Tiempo estimado: 10 horas