

**FACULTAD: INFORMÁTICA Y ELECTRÓNICA
CARRERA: SOFTWARE**

ESTUDIANTE:	CÉSAR GINES ARTURO BADILLO	CÓDIGO:	7237 6857
ASIGNATURA:	APLICACIONES INFORMÁTICAS II	PAO:	OCTAVO
PERIODO ACADÉMICO:	OCTUBRE 2024 – MARZO 2025		
FECHA DE ENTREGA:	18 DE NOVIEMBRE DEL 2024		

En nuestra red social basada en blockchain con un sistema de incentivos de tokens por cada interacción de usuario “Repost”, estamos utilizando una combinación de lenguajes de programación, tecnologías, frameworks y herramientas para desarrollar tanto frontend como backend.

Lenguajes de programación

- **HTML y PHP:** Para la estructura frontend (formularios, vistas, etc.) y para el desarrollo del backend, incluida la lógica del sistema y la conexión con la base de datos
- **CSS:** Para el diseño y estilo del frontend
- **JavaScript (JS):** Para la interactividad en el frontend y funcionalidades avanzadas en el navegador.
- **Solidity:** Ya que es requerido para los contratos inteligentes para otorgar valor a los tokens de recompensa, aún no confirmado, pero es común su uso para blockchain.

Tecnologías y Frameworks

- **Laravel:** Para estructurar el backend en PHP
- **Fabric.js:** Para la funcionalidad avanzada de dibujo en la pizarra de tu red social.
- **phpMyAdmin:** Como herramienta de administración de gestión para la base de datos MySQL
- **MySQL:** Para el manejo de la base de datos relacional que almacena información de usuarios, interacciones y blockchain.
- **API de Canvas de HTML5** para la pizarra de creación de dibujos
- **API** para la generación de imágenes a través de IA implementado en la pizarra
- **Bootstrap:** Framework css que facilita paginas adaptables y estilizadas
- **Fluent icons y similares:** librerías de iconos para personalizar mejor la pagina

Entorno de desarrollo

- XAMPP: Entorno de desarrollo local que incluye Apache (servidor web) y MySQL.
- VS Code: Como IDE para escribir y gestionar el código.
- Ganache: Permitirá probar y simular las interacciones de usuario, creando y validando los bloques para otorgar los tokens, además nos sirve como un servidor para pruebas de la aplicación.

Herramientas de apoyo

- Git/GitHub: Para el control de versiones y colaboración entre los integrantes del grupo