

# HTML

```
<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

  <meta charset="UTF-8">

  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">

  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

  <link rel="stylesheet" href="styles.css">

  <link rel="icon" href="palabra.png" type="image/png">

  <title>Adivina la Palabra</title>

</head>

<body>

  <div class="container">

    <button id="volverMenuInicio" onclick="volverAlMenu()" style="float: left;">Volver al
    Menú</button>

    <section id="gameSection">

      <h2>Adivina la Palabra</h2>

      <div id="palabra">

        <div class="letra pintar">G</div>

        <div class="letra">U</div>

        <div class="letra">I</div>

        <div class="letra">T</div>

        <div class="letra">A</div>

        <div class="letra">R</div>

        <div class="letra">R</div>

        <div class="letra">A</div>

      </div>

      <h3>Ayuda: <span id="ayuda">Ayuda de la palabra</span></h3>
```

<h3>Intentos restantes: <span id="intentos">5</span></h3>

<h3>Letras ingresadas: <span id="letrasIngresadas"></span></h3>

<h3>Teclado</h3>

<div id="teclado">

<button onclick="teclaPresionada('A')">A</button>

<button onclick="teclaPresionada('B')">B</button>

<button onclick="teclaPresionada('C')">C</button>

<button onclick="teclaPresionada('D')">D</button>

<button onclick="teclaPresionada('E')">E</button>

<button onclick="teclaPresionada('F')">F</button>

<button onclick="teclaPresionada('G')">G</button>

<button onclick="teclaPresionada('H')">H</button>

<button onclick="teclaPresionada('I')">I</button>

<button onclick="teclaPresionada('J')">J</button>

<button onclick="teclaPresionada('K')">K</button>

<button onclick="teclaPresionada('L')">L</button>

<button onclick="teclaPresionada('M')">M</button>

<button onclick="teclaPresionada('N')">N</button>

<button onclick="teclaPresionada('O')">O</button>

<button onclick="teclaPresionada('P')">P</button>

<button onclick="teclaPresionada('Q')">Q</button>

<button onclick="teclaPresionada('R')">R</button>

<button onclick="teclaPresionada('S')">S</button>

<button onclick="teclaPresionada('T')">T</button>

<button onclick="teclaPresionada('U')">U</button>

<button onclick="teclaPresionada('V')">V</button>

```
<button onclick="teclaPresionada('W')">W</button>

<button onclick="teclaPresionada('X')">X</button>

<button onclick="teclaPresionada('Y')">Y</button>

<button onclick="teclaPresionada('Z')">Z</button>

</div>

</section>
```

```
<section id="finalScreen" style="display: none;">

  <h2>Resultados</h2>

  <p>Correctas: <span id="correctas"></span></p>

  <p>Incorrectas: <span id="incorrectas"></span></p>

  <button onclick="resetGame()">Volver a Jugar</button>

  <button onclick="volverAlMenu()">Volver al Menú</button>

</section>

</div>
```

```
<script src="main.js"></script>

</body>

</html>
```

# CSS

```
@import
url('https://fonts.googleapis.com/css2?family=Open+Sans:wght@400;600&display=swap');
```

```
/* CSS en styles.css */
```

```
* {

  box-sizing: border-box;

  font-family: 'Open Sans', sans-serif;

  margin: 0;

  padding: 0;

}
```

```
body {

  background: linear-gradient(#9b58d1, #ae91c5);

  height: 100vh;

  display: flex;

  justify-content: center;

  align-items: center;

  background-image: url('fondo2.jpg');

  background-size: cover;

  background-repeat: no-repeat;

}
```

```
.container {

  width: 100%;

  max-width: 600px;

  padding: 20px;
```

```
background-color: rgba(255, 255, 255, 0.7); /* Fondo blanco semi-transparente */  
backdrop-filter: blur(5px); /* Efecto de desenfoque para mejorar la legibilidad */  
border: 5px solid #ae91c5;  
color: #000;  
border-radius: 10px;  
}
```

```
h2 {  
    border-bottom: 1px solid #9b58d1;  
    text-align: center;  
    padding-bottom: 8px;  
    margin-bottom: 12px;  
    font-size: 1.5em;  
}
```

```
#palabra {  
    display: flex;  
    justify-content: center;  
    margin: 12px 0;  
    flex-wrap: wrap;  
}
```

```
.letra {  
    height: 40px;  
    width: 40px;  
    border: 2px solid #9b58d1;  
    text-align: center;
```

```
margin: 3px;

font-weight: 600;

font-size: 24px;

}
```

```
.pintar {

background-color: #02bfa4;

color: #fff; /* Texto blanco sobre fondo verde */

}
```

```
.pintarError {

background-color: red;

color: #fff; /* Texto blanco sobre fondo rojo */

}
```

```
h3 {

margin: 8px 0;

font-weight: normal;

font-size: 1em;

}
```

```
h3 span {

font-style: italic;

font-weight: bold;

font-size: 1.1em;

}
```

```
#gameSection button {  
  
    display: inline-block;  
  
    width: 30px;  
  
    height: 30px;  
  
    margin: 4px;  
  
    background-color: #02bfa4;  
  
    border: 2px solid #02bfa4;  
  
    border-radius: 5px;  
  
    color: #fff;  
  
    font-weight: bold;  
  
    font-size: 13px;  
  
    cursor: pointer;  
  
    transition: background-color 0.3s, color 0.3s;  
  
}
```

```
#gameSection button:hover {  
  
    background-color: #029c83;  
  
}
```

```
#finalScreen button {  
  
    display: inline-block;  
  
    width: 120px;  
  
    height: 50px;  
  
    margin: 8px;  
  
    background-color: #02bfa4;  
  
    border: 2px solid #02bfa4;  
  
    border-radius: 5px;
```

```
color: #fff;

font-weight: bold;

font-size: 16px;

cursor: pointer;

transition: background-color 0.3s, color 0.3s;

}
```

```
#finalScreen button:hover {

    background-color: #029c83;

}
```

```
#teclado {

    display: flex;

    justify-content: center;

    flex-wrap: wrap;

    margin-top: 8px;

}
```

```
@media (max-width: 600px) {

    .letra {

        height: 30px;

        width: 30px;

        font-size: 20px;

    }

}
```

```
h2 {

    font-size: 1.2em;
```



```
}
```

```
h3 {  
    font-size: 0.9em;  
}
```

```
h3 span {  
    font-size: 1em;  
}
```

```
#gameSection button {  
    width: 25px;  
    height: 25px;  
    font-size: 12px;  
}
```

```
#finalScreen button {  
    width: 100px;  
    height: 40px;  
    font-size: 14px;  
}
```

```
.container {  
    padding: 15px;  
}  
}
```

# JAVASCRIPT

```
let arrayPalabras = [  
  
    "MICROSCOPIO", "FOTOGRAFIA", "TELESCOPIO", "UNIVERSIDAD", "COMPUTADORA",  
    "ENCICLOPEDIA",  
  
    "AEROPUERTO", "TELEVISION", "BIBLIOTECA", "MARIPOSA"  
  
];  
  
let ayudas = [  
  
    "Instrumento que permite observar objetos muy pequeños al ampliarlos varias veces.", //  
    MICROSCOPIO  
  
    "Imagen obtenida mediante la captación de la luz en una superficie sensible.", //  
    FOTOGRAFIA  
  
    "Instrumento óptico que permite ver objetos distantes, especialmente en astronomía.", //  
    TELESCOPIO  
  
    "Institución de educación superior donde se imparten enseñanzas y se realizan  
    investigaciones.", // UNIVERSIDAD  
  
    "Máquina electrónica que procesa datos y ejecuta programas para realizar diversas tareas.", //  
    // COMPUTADORA  
  
    "Conjunto de libros que recogen conocimientos sobre diversas materias, ordenados  
    alfabéticamente.", // ENCICLOPEDIA  
  
    "Instalación donde se gestionan vuelos y aviones, con áreas para pasajeros y carga.", //  
    AEROPUERTO  
  
    "Aparato que recibe y reproduce imágenes y sonidos emitidos a distancia.", // TELEVISION  
  
    "Lugar donde se guardan libros y otros materiales de lectura para consulta o préstamo.", //  
    BIBLIOTECA  
  
    "Insecto con dos pares de alas coloridas y cuerpo alargado" // MARIPOSA  
  
];  
  
let palabrasJugadas = [];  
  
let intentosRestantes = 5;  
  
let posActual;
```

```
let arrayPalabraActual = [];
```

```
let cantidadAcertadas = 0;
```

```
let divsPalabraActual = [];
```

```
let totalQueDebeAcertar;
```

```
let correctas = 0;
```

```
let incorrectas = 0;
```

```
function cargarNuevaPalabra() {
```

```
    if (palabrasJugadas.length === arrayPalabras.length) {
```

```
        mostrarPantallaFinal();
```

```
        return;
```

```
    }
```

```
    let palabra;
```

```
    do {
```

```
        posActual = Math.floor(Math.random() * arrayPalabras.length);
```

```
        palabra = arrayPalabras[posActual];
```

```
    } while (palabrasJugadas.includes(palabra));
```

```
    palabrasJugadas.push(palabra);
```

```
    arrayPalabraActual = palabra.split("");
```

```
    totalQueDebeAcertar = palabra.length;
```

```
    cantidadAcertadas = 0;
```

```
    document.getElementById("palabra").innerHTML = "";
```

```
    document.getElementById("letrasIngresadas").innerHTML = "";
```

```
for (let i = 0; i < palabra.length; i++) {  
    var divLetra = document.createElement("div");  
    divLetra.className = "letra";  
    document.getElementById("palabra").appendChild(divLetra);  
}
```

```
divsPalabraActual = document.getElementsByClassName("letra");
```

```
intentosRestantes = 5;  
document.getElementById("intentos").innerHTML = intentosRestantes;  
document.getElementById("ayuda").innerHTML = ayudas[posActual];  
resetearTeclado();  
}
```

```
function mostrarPantallaFinal() {  
    document.getElementById("gameSection").style.display = "none";  
    document.getElementById("finalScreen").style.display = "block";  
    document.getElementById("correctas").innerText = correctas;  
    document.getElementById("incorrectas").innerText = incorrectas;  
    document.getElementById("volverMenu").style.display = "inline-block";  
}
```

```
function resetGame() {  
    palabrasJugadas = [];  
    correctas = 0;  
    incorrectas = 0;
```

```
document.getElementById("gameSection").style.display = "block";

document.getElementById("finalScreen").style.display = "none";

document.getElementById("volverMenu").style.display = "none";

cargarNuevaPalabra();

cargarNuevaPalabra(); // Cargar una nueva palabra después del reset para evitar repetir la
última palabra

}
```

```
function volverAlMenu() {

    window.location.href = "https://juegos-5to-baco.onrender.com";

}
```

```
document.addEventListener('DOMContentLoaded', (event) => {

    cargarNuevaPalabra();

    generarTeclado();

});
```

```
function generarTeclado() {

    let teclado = document.getElementById("teclado");

    let letras = 'ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ'.split("");

    teclado.innerHTML = "";

    letras.forEach(letra => {

        let boton = document.createElement('button');

        boton.innerHTML = letra;

        boton.onclick = () => comprobarLetra(letra, boton);

        teclado.appendChild(boton);

    });

}
```

```
function resetearTeclado() {

    let botones = document.querySelectorAll("#teclado button");

    botones.forEach(boton => {

        boton.disabled = false;

    });

}

function comprobarLetra(letra, boton) {

    boton.disabled = true;

    if (arrayPalabraActual.includes(letra)) {

        for (let i = 0; i < arrayPalabraActual.length; i++) {

            if (arrayPalabraActual[i] === letra) {

                divsPalabraActual[i].innerHTML = letra;

                divsPalabraActual[i].classList.add("pintar");

                cantidadAcertadas++;

            }

        }

        if (cantidadAcertadas === totalQueDebeAcertar) {

            correctas++;

            setTimeout(cargarNuevaPalabra, 1000);

        }

    } else {

        intentosRestantes--;

        document.getElementById("intentos").innerHTML = intentosRestantes;

        document.getElementById("letrasIngresadas").innerHTML += letra + ' ';

    }

}
```

```
if (intentosRestantes === 0) {  
    incorrectas++;  
    setTimeout(cargarNuevaPalabra, 1000);  
}  
}  
}
```