

HTML

```
<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

  <meta charset="UTF-8">

  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

  <title>JUEGO DE MEMORIA</title>

  <link rel="stylesheet" href="styles.css">

  <link rel="icon" href="memoria.png" type="image/png">

</head>

<body>

  <header>

    <h1>Juego de Memoria</h1>

  </header>

  <main id="nivel1">

    <section class="section1">

      <div id="tablero1" class="tablero">

        <!-- Botones del nivel 1 -->

        <button id="n1_0" onclick="destaparNivel1(0)"></button>

        <button id="n1_1" onclick="destaparNivel1(1)"></button>

        <button id="n1_2" onclick="destaparNivel1(2)"></button>

        <button id="n1_3" onclick="destaparNivel1(3)"></button>

        <button id="n1_4" onclick="destaparNivel1(4)"></button>

        <button id="n1_5" onclick="destaparNivel1(5)"></button>

        <button id="n1_6" onclick="destaparNivel1(6)"></button>

        <button id="n1_7" onclick="destaparNivel1(7)"></button>

        <button id="n1_8" onclick="destaparNivel1(8)"></button>

      </div>

    </section>

  </main>

</body>

</html>
```

```

        <button id="n1_9" onclick="destaparNivel1(9)"></button>

        <button id="n1_10" onclick="destaparNivel1(10)"></button>

        <button id="n1_11" onclick="destaparNivel1(11)"></button>

        <button id="n1_12" onclick="destaparNivel1(12)"></button>

        <button id="n1_13" onclick="destaparNivel1(13)"></button>

        <button id="n1_14" onclick="destaparNivel1(14)"></button>

        <button id="n1_15" onclick="destaparNivel1(15)"></button>

    </div>

</section>

<section class="section2">

    <h2 id="aciertos" class="estadisticas">Aciertos: 0</h2>

    <h2 id="t.restante" class="estadisticas">Tiempo: 35 Segundos</h2>

    <h2 id="movimientos" class="estadisticas">Movimientos: 0</h2>

</section>

<button id="volverInicio" onclick="volverInicio()">Volver al Menú</button>

</main>

<main id="nivel2" style="display: none;">

    <section class="section1">

        <div id="tablero2" class="tablero">

            <!-- Botones del nivel 2 -->

            <button id="n2_0" onclick="destaparNivel2(0)"></button>

            <button id="n2_1" onclick="destaparNivel2(1)"></button>

            <button id="n2_2" onclick="destaparNivel2(2)"></button>

            <button id="n2_3" onclick="destaparNivel2(3)"></button>

            <button id="n2_4" onclick="destaparNivel2(4)"></button>

            <button id="n2_5" onclick="destaparNivel2(5)"></button>

            <button id="n2_6" onclick="destaparNivel2(6)"></button>

```

```
<button id="n2_7" onclick="destaparNivel2(7)"></button>
<button id="n2_8" onclick="destaparNivel2(8)"></button>
<button id="n2_9" onclick="destaparNivel2(9)"></button>
<button id="n2_10" onclick="destaparNivel2(10)"></button>
<button id="n2_11" onclick="destaparNivel2(11)"></button>
<button id="n2_12" onclick="destaparNivel2(12)"></button>
<button id="n2_13" onclick="destaparNivel2(13)"></button>
<button id="n2_14" onclick="destaparNivel2(14)"></button>
<button id="n2_15" onclick="destaparNivel2(15)"></button>
<button id="n2_16" onclick="destaparNivel2(16)"></button>
<button id="n2_17" onclick="destaparNivel2(17)"></button>
<button id="n2_18" onclick="destaparNivel2(18)"></button>
<button id="n2_19" onclick="destaparNivel2(19)"></button>
<button id="n2_20" onclick="destaparNivel2(20)"></button>
<button id="n2_21" onclick="destaparNivel2(21)"></button>
<button id="n2_22" onclick="destaparNivel2(22)"></button>
<button id="n2_23" onclick="destaparNivel2(23)"></button>

</div>

</section>

<section class="section2">

  <h2 id="aciertos2" class="estadisticas">Aciertos: 0</h2>

  <h2 id="t.restante2" class="estadisticas">Tiempo: 65 Segundos</h2>

  <h2 id="movimientos2" class="estadisticas">Movimientos: 0</h2>

</section>

<button id="volverInicio2" onclick="volverInicio()">Volver al Menú</button>

</main>

<footer>
```

<p><h2>Juego Programado por 5to.Baco</h2></p>

</footer>

<script src="main.js"></script>

</body>

</html>

CSS

```
/* Estilos base */
```

```
body {
```

```
    background: linear-gradient(135deg, #D52027 0%, #3168AF 100%),  
    url('https://i.pinimg.com/originals/f5/75/2c/f5752c7c9f03832209f0bb8b57214281.gif');
```

```
    background-size: cover, 40%;
```

```
    background-blend-mode: overlay;
```

```
    background-position: center, center;
```

```
    background-repeat: no-repeat, no-repeat;
```

```
    font-family: sans-serif;
```

```
    color: white;
```

```
    text-align: center;
```

```
}
```

```
header, footer {
```

```
    margin: 20px;
```

```
}
```

```
main {
```

```
    width: 100%;
```

```
    max-width: 600px; /* Reducido el ancho máximo para hacerlo más compacto */
```

```
    margin: 0 auto;
```

```
    display: flex;
```

```
    flex-direction: column;
```

```
    align-items: center;
```

```
}
```

```
.section1, .section2 {
```

```
background-color: rgba(255, 255, 255, 0.2);

border-radius: 8px;

padding: 10px; /* Reducido el padding para hacerlo más compacto */

margin-bottom: 10px; /* Reducido el margen inferior */

width: 100%;

box-sizing: border-box;

}
```

```
.tablero {

display: grid;

gap: 5px; /* Reducido el espacio entre las cartas */

}
```

```
#tablero1 {

grid-template-columns: repeat(auto-fit, minmax(60px, 1fr)); /* Ajustado el tamaño mínimo y
máximo de las cartas */

}
```

```
#tablero2 {

grid-template-columns: repeat(auto-fit, minmax(60px, 1fr)); /* Ajustado el tamaño mínimo y
máximo de las cartas */

}
```

```
button {

height: 60px; /* Reducido el tamaño de las cartas */

width: 60px; /* Reducido el tamaño de las cartas */

font-size: 24px; /* Reducido el tamaño de la fuente */

color: white;
```

```
font-weight: bold;

background: none;

border: none;

}
```

```
button img {

display: block;

width: 100%;

height: 100%;

object-fit: cover;

border-radius: 8px;

}
```

```
button:hover {

cursor: pointer;

}
```

```
.estadisticas {

border: 1px solid white;

height: auto; /* Ajuste para que el tamaño se adapte al contenido */

border-radius: 8px;

padding: 8px 15px; /* Ajustado el padding */

box-sizing: border-box;

margin-bottom: 10px;

text-align: left; /* Alineado a la izquierda */

color: #00FFFF; /* Cambiado el color de las estadísticas a cian brillante */

}
```

```
footer {  
  
    text-align: center;  
  
    margin-top: 30px; /* Reducido el margen superior del footer */  
  
    padding: 15px; /* Ajustado el padding */  
  
    border-radius: 8px;  
  
    background-color: rgba(255, 255, 255, 0.2);  
  
    box-sizing: border-box;  
  
    color: #00FFFF; /* Cambiado el color del footer a cian brillante */  
  
}
```

```
#nivel1, #nivel2 {  
  
    width: 100%;  
  
    max-width: 600px; /* Reducido el ancho máximo para hacerlo más compacto */  
  
    background-color: rgba(255, 255, 255, 0.2);  
  
    padding: 20px;  
  
    border-radius: 8px;  
  
    box-sizing: border-box;  
  
    color: #00FFFF; /* Cambiado el color de los textos a cian brillante */  
  
}
```

```
#nivel1 h1, #nivel2 h1 {  
  
    text-align: center;  
  
    margin-bottom: 15px; /* Reducido el margen inferior del título */  
  
}
```

```
#nivel1 table, #nivel2 table {
```



```
width: 100%;  
  
border-collapse: collapse;  
  
}
```

```
#nivel1 button, #nivel2 button {  
  
    height: 60px; /* Reducido el tamaño de las cartas */  
  
    width: 60px; /* Reducido el tamaño de las cartas */  
  
    font-size: 24px; /* Reducido el tamaño de la fuente */  
  
    color: #FFFF00; /* Cambiado el color del texto de los botones a amarillo brillante */  
  
    font-weight: bold;  
  
    background-color: rgba(255, 255, 255, 0.4);  
  
    border: none;  
  
    cursor: pointer;  
  
}
```

```
#nivel1 button:hover, #nivel2 button:hover {  
  
    background-color: rgba(255, 255, 255, 0.6);  
  
}
```

```
@media (max-width: 768px) {  
  
    main {  
  
        padding: 10px;  
  
    }  
  
}
```

```
.section1, .section2 {  
  
    padding: 10px;  
  
    margin-bottom: 10px;  
  
}
```

```
}
```

```
button {
```

```
    height: 50px; /* Reducido el tamaño de las cartas */
```

```
    width: 50px; /* Reducido el tamaño de las cartas */
```

```
    font-size: 18px; /* Reducido el tamaño de la fuente */
```

```
}
```

```
.estadisticas {
```

```
    padding: 8px 10px; /* Ajustado el padding */
```

```
}
```

```
footer {
```

```
    margin-top: 20px; /* Reducido el margen superior del footer */
```

```
    padding: 10px; /* Ajustado el padding */
```

```
}
```

```
}
```

JAVASRCIPT

```
// Definir los objetos de audio una sola vez para ambos niveles
```

```
let winAudio = new Audio('./sounds/win.mp3');
```

```
let loseAudio = new Audio('./sounds/lose.mp3');
```

```
let clickAudio = new Audio('./sounds/click.mp3');
```

```
let rightAudio = new Audio('./sounds/right.mp3');
```

```
let wrongAudio = new Audio('./sounds/wrong.mp3');
```

```
// Variables comunes
```

```
let temporizador1 = false; // Temporizador específico para el nivel 1
```

```
let temporizador2 = false; // Temporizador específico para el nivel 2
```

```
let tiempoRegresivoId1 = null; // Añadido un identificador específico para el temporizador del nivel 1
```

```
let tiempoRegresivoId2 = null; // Añadido un identificador específico para el temporizador del nivel 2
```

```
// Nivel 1
```

```
let tarjetasDestapadas1 = 0;
```

```
let tarjeta1_1 = null;
```

```
let tarjeta2_1 = null;
```

```
let primerResultado1 = null;
```

```
let segundoResultado1 = null;
```

```
let movimientos1 = 0;
```

```
let aciertos1 = 0;
```

```
let timer1 = 35;
```

```
let timerInicial1 = 35;
```

```
// Apuntando a Documento HTML Nivel 1
```

```
let mostrarMovimientos1 = document.getElementById('movimientos');
```

```
let mostrarAciertos1 = document.getElementById('aciertos');
```

```
let mostrarTiempo1 = document.getElementById('t.restante');
```

```
// Generación de números aleatorios Nivel 1
```

```
let numeros1 = [1, 1, 2, 2, 3, 3, 4, 4, 5, 5, 6, 6, 7, 7, 8, 8];
```

```
numeros1 = numeros1.sort(() => Math.random() - 0.5);
```

```
console.log(numeros1);
```

```
// Funciones Nivel 1
```

```
function contarTiempo1() {
```

```
    tiempoRegresivo1 = setInterval(() => {
```

```
        timer1--;
```

```
        mostrarTiempo1.innerHTML = `Tiempo: ${timer1} segundos`;
```

```
        if (timer1 == 0) {
```

```
            clearInterval(tiempoRegresivo1);
```

```
            bloquearTarjetas1();
```

```
            loseAudio.play();
```

```
        }
```

```
    }, 1000);
```

```
}
```

```
function bloquearTarjetas1() {
```

```
    for (let i = 0; i <= 15; i++) {
```

```
        let tarjetaBloqueada = document.getElementById(`n1_${i}`);
```

```
        tarjetaBloqueada.innerHTML = numeros1[i];
```

```
        tarjetaBloqueada.disabled = true;
```

```
}  
}
```

```
function destaparNivel1(id) {  
    if (temporizador1 == false) {  
        contarTiempo1();  
        temporizador1 = true;  
    }  
}
```

```
tarjetasDestapadas1++;  
console.log(tarjetasDestapadas1);
```

```
if (tarjetasDestapadas1 == 1) {  
    // Mostrar Primer Número  
    tarjeta1_1 = document.getElementById(`n1_${id}`);  
    primerResultado1 = numeros1[id];  
    tarjeta1_1.innerHTML = primerResultado1;  
    clickAudio.play();
```

```
    // Deshabilitar botón  
    tarjeta1_1.disabled = true;  
} else if (tarjetasDestapadas1 == 2) {  
    // Mostrar Segundo Número  
    tarjeta2_1 = document.getElementById(`n1_${id}`);  
    segundoResultado1 = numeros1[id];  
    tarjeta2_1.innerHTML = segundoResultado1;
```

```
// Deshabilitar segundo botón

tarjeta2_1.disabled = true;


// Incrementar Movimientos

movimientos1++;

mostrarMovimientos1.innerHTML = `Movimientos: ${movimientos1}`;


if (primerResultado1 == segundoResultado1) {

    // Encerrar tarjetas destapadas

    tarjetasDestapadas1 = 0;


    // Aumentar aciertos

    aciertos1++;

    mostrarAciertos1.innerHTML = `Aciertos: ${aciertos1}`;

    rightAudio.play();


    if (aciertos1 == 8) {

        winAudio.play();

        clearInterval(tiempoRegresivold1);

        mostrarAciertos1.innerHTML = `Aciertos: ${aciertos1} ¡Ganaste!`;

        mostrarTiempo1.innerHTML = `¡Fantástico! Solo demoraste ${timerInicial1 - timer1} segundos`;

        mostrarMovimientos1.innerHTML = `Movimientos: ${movimientos1} ¡Buen Trabajo!`;

        // Mostrar el segundo nivel después de ganar el primer nivel

        setTimeout(() => {

            document.getElementById('nivel1').style.display = 'none';

            document.getElementById('nivel2').style.display = 'block';

        }, 3000);

    }

}
```

```

    }

    } else {

        wrongAudio.play();

        // Mostrar momentáneamente valores y volver a tapar

        setTimeout(() => {

            tarjeta1_1.innerHTML = ' ';

            tarjeta2_1.innerHTML = ' ';

            tarjeta1_1.disabled = false;

            tarjeta2_1.disabled = false;

            tarjetasDestapadas1 = 0;

        }, 600);

    }

}

}

```

// Nivel 2

```

let tarjetasDestapadas2 = 0;

let tarjeta1_2 = null;

let tarjeta2_2 = null;

let primerResultado2 = null;

let segundoResultado2 = null;

let movimientos2 = 0;

let aciertos2 = 0;

let timer2 = 65;

let timerInicial2 = 65;

```

// Apuntando a Documento HTML Nivel 2

```
let mostrarMovimientos2 = document.getElementById('movimientos2');
```

```
let mostrarAciertos2 = document.getElementById('aciertos2');
```

```
let mostrarTiempo2 = document.getElementById('t.restante2');
```

```
// Generación de números aleatorios Nivel 2
```

```
let numeros2 = [1, 1, 2, 2, 3, 3, 4, 4, 5, 5, 6, 6, 7, 7, 8, 8, 9, 9, 10, 10, 11, 11, 12, 12];
```

```
numeros2 = numeros2.sort(() => Math.random() - 0.5);
```

```
console.log(numeros2);
```

```
// Funciones Nivel 2
```

```
function contarTiempo2() {
```

```
    tiempoRegresivold2 = setInterval(() => {
```

```
        timer2--;
```

```
        mostrarTiempo2.innerHTML = `Tiempo: ${timer2} segundos`;
```

```
        if (timer2 == 0) {
```

```
            clearInterval(tiempoRegresivold2);
```

```
            bloquearTarjetas2();
```

```
            loseAudio.play();
```

```
        }
```

```
    }, 1000);
```

```
}
```

```
function bloquearTarjetas2() {
```

```
    for (let i = 0; i <= 23; i++) {
```

```
        let tarjetaBloqueada = document.getElementById(`n2_${i}`);
```

```
        tarjetaBloqueada.innerHTML = ``;
```

```
        tarjetaBloqueada.disabled = true;
```



```
}  
}
```

```
function destaparNivel2(id) {  
    if (temporizador2 == false) {  
        contarTiempo2();  
        temporizador2 = true;  
    }
```

```
    tarjetasDestapadas2++;  
    console.log(tarjetasDestapadas2);
```

```
    if (tarjetasDestapadas2 == 1) {  
        // Mostrar Primer Número  
        tarjeta1_2 = document.getElementById(`n2_${id}`);  
        primerResultado2 = numeros2[id];  
        tarjeta1_2.innerHTML = `        clickAudio.play();
```

```
        // Deshabilitar botón  
        tarjeta1_2.disabled = true;  
    } else if (tarjetasDestapadas2 == 2) {  
        // Mostrar Segundo Número  
        tarjeta2_2 = document.getElementById(`n2_${id}`);  
        segundoResultado2 = numeros2[id];  
        tarjeta2_2.innerHTML = `
```

```
// Deshabilitar segundo botón

tarjeta2_2.disabled = true;


// Incrementar Movimientos

movimientos2++;

mostrarMovimientos2.innerHTML = `Movimientos: ${movimientos2}`;


if (primerResultado2 == segundoResultado2) {

    // Encerrar tarjetas destapadas

    tarjetasDestapadas2 = 0;


    // Aumentar aciertos

    aciertos2++;

    mostrarAciertos2.innerHTML = `Aciertos: ${aciertos2}`;

    rightAudio.play();


    if (aciertos2 == 12) {

        winAudio.play();

        clearInterval(tiempoRegresivold2);

        mostrarAciertos2.innerHTML = `Aciertos: ${aciertos2} ¡Ganaste!`;

        mostrarTiempo2.innerHTML = `¡Fantástico! Solo demoraste ${timerInicial2 - timer2} segundos`;

        mostrarMovimientos2.innerHTML = `Movimientos: ${movimientos2} ¡Buen Trabajo!`;

    }

} else {

    wrongAudio.play();

    // Mostrar momentáneamente valores y volver a tapar

    setTimeout(() => {
```

```
tarjeta1_2.innerHTML = '';

tarjeta2_2.innerHTML = '';

tarjeta1_2.disabled = false;

tarjeta2_2.disabled = false;

tarjetasDestapadas2 = 0;

    }, 600);

}

}

}

function volverInicio() {

    window.location.href = "https://juegos-5to-baco.onrender.com";

}
```