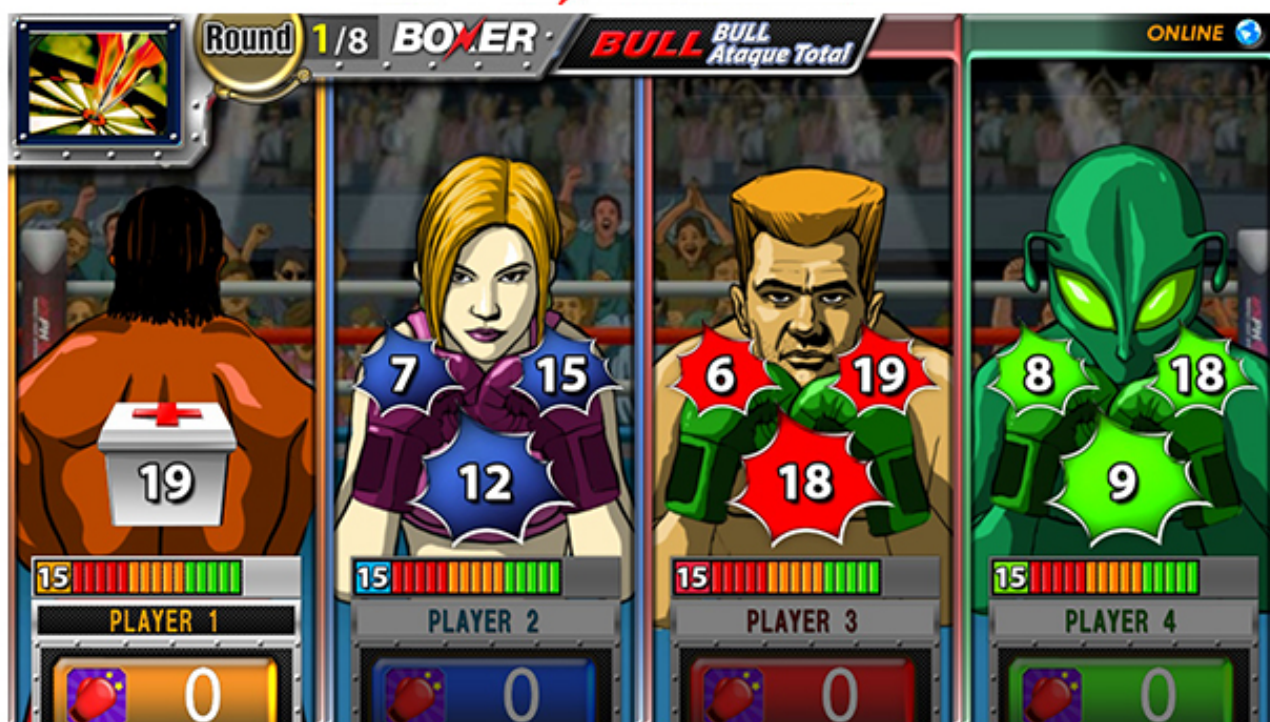


BOXER

BOXER



[Desarrollo del juego]

Lucha con el personaje elegido para reducir la resistencia de tu oponente y ganar.

Solo está disponible en modalidad de multijugador.

[Ganar o perder]

Gana el último jugador en ser eliminado o el jugador con mayor número de puntos al concluir la partida.

[Punto1] Selecciona un personaje



Selecciona un personaje.

No hay diferencia de potencia entre los personajes.

※La potencia de pegada se puede cambiar desde opciones.

Ir explicaciones de personajes

[Punto2] Ataca a tu oponente para reducir su resistencia.



Todos los personajes empiezan la partida con una resistencia máxima de "15". Esta cifra se puede reducir acertando en los números que aparecen en la zona de golpeo del oponente. Al acertar un triple en la zona de golpeo concede dos puntos bonificados. Al acertar en la diana, se ataca a los demás jugadores excepto al lanzador, pero la vida de este se reduce en 1. Desarrolla una estrategia ganadora. Si consigues acertar la DIANA tres veces, conseguirás una bonificación. Si consigues un individual, un doble, un triple, una diana o doble diana, se provocan daños de diferente nivel.

A continuación, encontrarás más detalles.

	individual	doble	triple	single BULL	double BULL
oponente	1 damage	2 daño	3 daño	1 daño a todos los oponentes	3 daños a todos los oponentes
jugador	1 punto	2 puntos	3 puntos	Núm. de oponentes x 1 punto 1 daño a uno mismo	Num. de oponentes x 3 puntos 1 damage to self
bonificación	ninnguna	ninguna	Acertar un triple tres veces Oponente: núm. de oponente x 2 daño extra Jugador: núm. de oponentes x 2 puntos ganados	Acertar DIANA tres veces Oponente: núm. de oponente x 2 daño extra Jugador: núm. de oponentes x 2 puntos ganados	

[Punto3] Recuperar resistencia

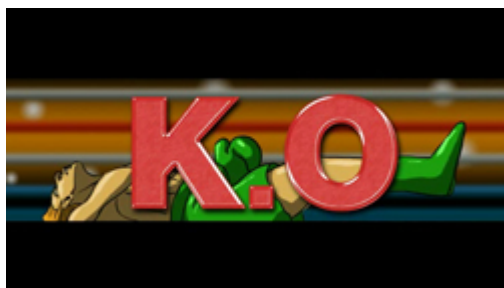


Número de Recuperación

Acertar el número mostrado en tu zona de recuperación genera resistencia.

Acertar un individual concede 1 resistencia, un doble, 2 y un triple, 3.

[Punto4] Cero resistencia



La resistencia a cero da como resultado un K.O. y la conclusión de la partida.

※El ganador es el último jugador en ser eliminado o aquel con el mayor número de puntos al final de la partida.

[Punto5] puntos bonificados

bonificación[1]	Ganar por K.O. concede 5 puntos.
bonificación[2]	Acertar la diana 3 veces provoca 2 daños a todos los oponentes y se obtienen tantos puntos como número de oponentes multiplicado por dos (núm. de oponentes x 2).
bonificación[3]	Acertar un triple 3 veces provoca 2 daños a todos los oponentes y se obtienen tantos puntos como número de oponentes multiplicado por dos (núm. de oponentes x 2).

Cómo ganar

Gana el último jugador en ser eliminado o el jugador con mayor número de puntos al concluir la partida. ※El jugador que tenga más resistencia ganará si ambos tienen la misma cantidad de puntos.

Opciones

(1) Resistencia inicial: 10 << 15 >> 20

(2) Potencia de pegada: Débil << Normal >> Fuerte

Débil : Sin importar la acertación del número de diana indicado, daña a todo los jugadores solo 1 punto.

Fuerte : Sin importar la acertación del número de diana indicado, daña a todo los jugadores 3 puntos.

Desarrollo de la partida

Para ganar la partida, apunta a los números compartidos en la zona de golpeo de cada oponente. Puedes recuperarte y atacar a la vez cuando el número que aparece en tu zona de recuperación y en la zona de golpeo del oponente es el mismo. La diversión aumenta cuando se juega con más de 2 jugadores.