**ANTEPROYECTO**

**CICLO FORMATIVO DE GRADO SUPERIOR:**

**Desarrollo de Aplicaciones Web**

**AUTORES:**

**Arturo Urbanos Vara**

**Alejandro Calvo de Francisco**

1. **INTRODUCCIÓN GENERAL DEL PROYECTO**
   1. **Título del proyecto:**

Excursiones Íbice

* 1. **Participantes en el mismo ciclo formativo:**

Arturo Urbanos Vara (DAW)

Alejandro Calvo de Francisco (DAW)

* 1. **Tipo de proyecto:**

Proyecto de desarrollo para una página web de excursiones en España.

* 1. **Áreas de conocimiento:**
* Gestión de bases de datos
* Desarrollo web en entorno cliente
* Desarrollo web en entorno servidor
* Diseño de interfaces web
* Despliegue de aplicaciones web

1. **DEFINICIÓN DEL PROBLEMA O NECESIDAD DETECTADA**

Hemos decidido realizar este proyecto porque implica todas las tecnologías y disciplinas estudiadas durante los dos cursos del ciclo formativo, especialmente las del último curso.

De esta manera podemos afianzar los conocimientos a medida que vayamos desarrollando este proyecto web y puede formar parte de nuestro portafolio profesional.

1. **OBJETIVO GENERAL**

El objetivo de este proyecto es el de desarrollar una aplicación web que permita la reserva de excursiones personalizadas solo por lugares de España.

Como cliente, las personas tendrán acceso a descuentos, excursiones limitadas y noticias sobre los lugares donde se realizarán estas excursiones.

1. **ALCANCE**

En el proyecto se van a utilizar los distintos conocimientos adquiridos durante estos dos años, implementando las siguientes herramientas:

* HTML/CSS: La interfaz web del proyecto se desarrollará a partir de estos lenguajes.
* BASES DE DATOS: Habrá varios tipos de datos. Por una parte, se guardarán los usuarios y los administradores y por otro lado las diferentes excursiones con sus características clave.
* PHP: Usaremos este lenguaje para realizar la conexión entre los datos de la base de datos y la lógica de la web (*login*, datos de usuarios, acceso autorizado a áreas privadas, sitios específicos para el administrador o administradores…).
* JAVASCRIPT: Las funciones de JavaScript pueden ser útiles para el funcionamiento dinámico de la interfaz de la aplicación web.
* Además, como entornos de desarrollo, tenemos pensado usar diferentes *frameworks* (como Bootstrap) que facilitarán nuestro trabajo a la hora de avanzar con el desarrollo del proyecto.