

Ejercicios de Manejo de Excepciones

Ejercicio 1

Localiza el error en el siguiente bloque de código. Crea una excepción para evitar que el programa se bloquee y además explica en un mensaje al usuario la causa y/o solución:

```
resultado = 10/0
```

Ejercicio 2

Localiza el error en el siguiente bloque de código. Crea una excepción para evitar que el programa se bloquee y además explica en un mensaje al usuario la causa y/o solución:

```
lista = [1, 2, 3, 4, 5]  
lista[10]
```

Ejercicio 3

Localiza el error en el siguiente bloque de código. Crea una excepción para evitar que el programa se bloquee y además explica en un mensaje al usuario la causa y/o solución:

```
colores = { 'rojo':'red', 'verde':'green', 'negro':'black' }
```

```
colores['blanco']
```

Ejercicio 4

Localiza el error en el siguiente bloque de código. Crea una excepción para evitar que el programa se bloquee y además explica en un mensaje al usuario la causa y/o solución:

```
resultado = 15 + "20"
```

