

Lista de comprobación y resultados de la prueba para la aplicación móvil Urban.Lunch			
#	Descripción	Estado	Enlace al informe de errores
1. Pantalla "Selección del punto de recogida"			
1	Si no hay un pedido realizado, el mapa muestra los puntos de recogida y la ubicación del usuario o usuaria	FAILED	https://ahedezts.atlassian.net/browse/BR-45
2	Al iniciar la aplicación no hay puntos de recogida seleccionados de forma predeterminada	PASSED	
3	Cuando se selecciona el punto de recogida esta en negro y se considera seleccionado	PASSED	
4	Cuando se realiza un toque de forma repetida en el punto de recogida se cancela la selección	FAILED	https://ahedezts.atlassian.net/browse/BR-37
5	Cuando se toca otro punto de recogida, ya habiendo uno, hace que se cambie la selección al nuevo punto de recogida.	PASSED	
2. Pantalla "Elección de platillos"			
6	En la lista de platillos cada elemento tiene nombre	PASSED	
7	Cada elemento de la lista de platillos contiene el botón "+"	PASSED	
8	Cada elemento de la lista de platillos contiene el botón "-"	PASSED	
9	Cada elemento de la lista de platillos tiene un contador	PASSED	
10	Cada elemento de la lista de platillos tiene una flecha	PASSED	
11	Cuando se toca cualquier área de la lista de platillos, excepto "+", muestra los detalles del platillo	PASSED	
12	Al hacer clic en "+" el platillo se agrega a la lista de pedidos desde el restaurante más cercano hasta el punto de recogida	PASSED	
13	Cuando se haga clic en el botón "-" se eliminará un elemento de la lista del pedido	PASSED	
14	Al realizar el pedido, el progreso se muestra en el pie de la página	PASSED	
15	El primer paso se marca como completada (en color)	PASSED	

Lista de comprobación y resultados de la prueba para la aplicación móvil Urban.Lunch

#	Descripción	Estado	Enlace al informe de errores
16	El segundo paso se marca como en curso	PASSED	
17	La descripción del platillo contiene una foto	PASSED	
18	La descripción del platillo contiene una descripción general	PASSED	
19	La descripción del platillo contiene la composición del platillo	PASSED	
20	La descripción de platillo indica el restaurante donde está disponible	FAILED	https://ahedezts.atlassian.net/browse/BR-38
21	En la interfaz donde se muestra la descripción del platillo, ubicado a la izquierda del nombre del platillo hay una flecha para regresar a la lista de los platillos	PASSED	
22	Al hacer clic en "+" el platillo se agrega a la lista de pedidos	FAILED	https://ahedezts.atlassian.net/browse/BR-44
23	El botón "Siguiente" se encuentra inactivo si no hay platillos en la lista de pedidos	PASSED	
3. Pantalla "Confirmación de pedido"			
24	La pantalla de confirmación del pedido contiene el botón "atrás"	PASSED	
25	La pantalla de confirmación del pedido contiene la lista de platillos	PASSED	
26	La pantalla de confirmación del pedido contiene el importe total	PASSED	
27	La pantalla de confirmación del pedido contiene el tiempo estimado de entrega en el punto de recogida	FAILED	https://ahedezts.atlassian.net/browse/BR-34
28	La pantalla de confirmación del pedido contiene el pie de pagina	PASSED	
29	En la pantalla de confirmación del pedido, si la lista es demasiado larga, se puede desplazar por ella	PASSED	
30	En la pantalla de confirmación del pedido, el importe total contiene el precio de todos los platillos preparados y la entrega	FAILED	https://ahedezts.atlassian.net/browse/BR-47

Lista de comprobación y resultados de la prueba para la aplicación móvil Urban.Lunch			
#	Descripción	Estado	Enlace al informe de errores
31	En la pantalla de confirmación del pedido, el progreso se muestra en el pie de página	PASSED	
32	En la pantalla de confirmación del pedido, el primer paso se muestra como completado (en color)	PASSED	
33	En la pantalla de confirmación del pedido, el segundo paso se muestra como completado (en color)	PASSED	
34	En la pantalla de confirmación del pedido, el tercer paso se marca como en curso	PASSED	
35	Al hacer clic en el botón "Pedir", este lleva al usuario a la pantalla de seguimiento de pedidos	PASSED	
4. Pantalla "Seguimiento de pedidos. Recogida de pedidos"			
36	El mapa muestra el punto de recogida desde el que puedes recoger tu pedido	PASSED	
37	El mapa muestra los restaurantes donde se preparan los platillos	FAILED	https://ahedezts.atlassian.net/browse/BR-46
38	El mapa muestra la ruta desde los restaurantes hasta el punto de recogida	FAILED	https://ahedezts.atlassian.net/browse/BR-35
39	Se muestra el costo de todos los platillos pedidos en el restaurante	FAILED	https://ahedezts.atlassian.net/browse/BR-39
40	Se muestra el tiempo de preparación restante	FAILED	https://ahedezts.atlassian.net/browse/BR-40
41	Se muestra el tiempo de entrega desde el restaurante hasta el punto de recogida	FAILED	https://ahedezts.atlassian.net/browse/BR-41
42	Si hay muchos elementos en la lista y no caben en la pantalla, se puede desplazar por la lista	PASSED	
43	El temporizador muestra el tiempo hasta que se recoja el pedido	PASSED	
44	Una vez entregados los platillos, el temporizador debe estar en cero	PASSED	
5. Pantalla "El pedido ha sido entregado"			

Lista de comprobación y resultados de la prueba para la aplicación móvil Urban.Lunch			
#	Descripción	Estado	Enlace al informe de errores
45	Una vez el temporizador está en cero se produce la transición a la pantalla "El pedido está listo"	FAILED	https://ahedezts.atlassian.net/browse/BR-43
46	El mapa muestra el punto donde se encuentra el punto de recogida deseado	PASSED	
47	Después de hacer clic en "Recibí el pedido", el pedido se considera completado, se lleva al usuario a la página de feedback	PASSED	
48	Después de la página del feedback se lleva al usuario a seleccionar un punto de recogida para crear un nuevo pedido	FAILED	https://ahedezts.atlassian.net/browse/BR-42
Notificaciones de error			
49	Si se deniega el acceso a la geolocalización aparece un mensaje de error	FAILED	https://ahedezts.atlassian.net/browse/BR-36
50	Si se intenta hacer un pedido sin agregar ningún platillo aparece un mensaje de error	PASSED	