



Alumno—

Jorge Manuel Enríquez Domínguez - 233274

Rubén Said Gutiérrez Bojórquez - 233342

Carlos Eduardo Mungarro Tequida - 247590

Kevin Daniel Soto Mariscal - 229382

Sergio Arturo Garcia Ramírez- 233316

Materia—

Diseño de software

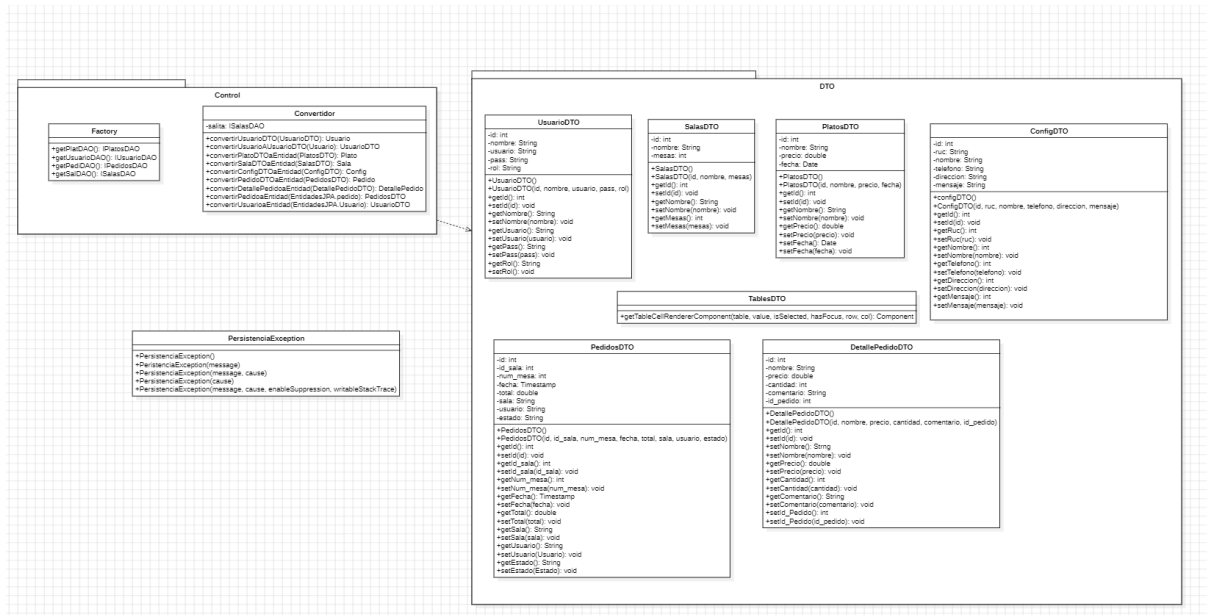
Profesor—

Felix Daniel Campoa Toledo

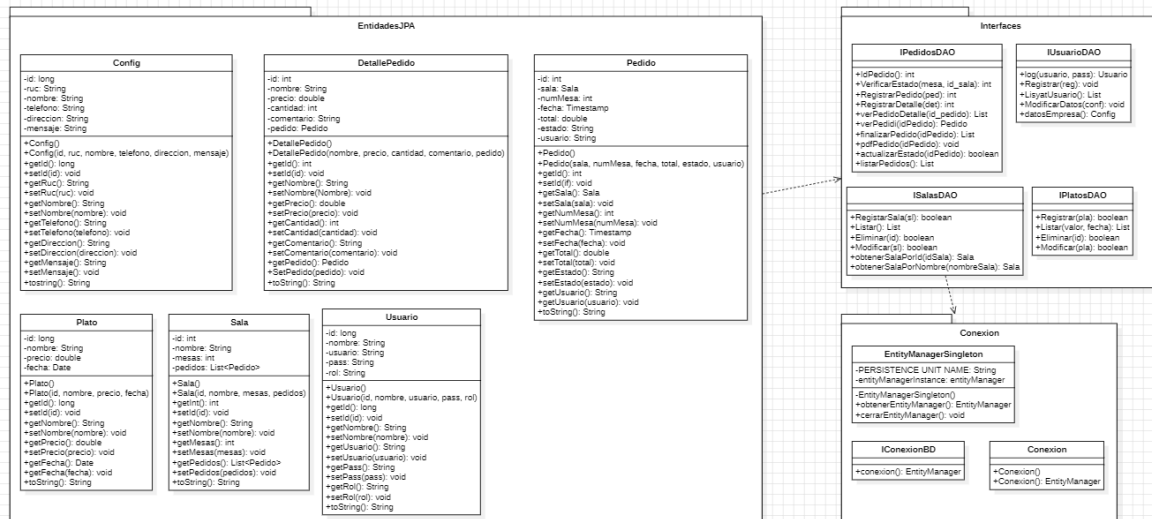
Manual de usuario del programa Restaurante

Diagrama de clases

RestauranteNegocio



RestaurantePersistencia



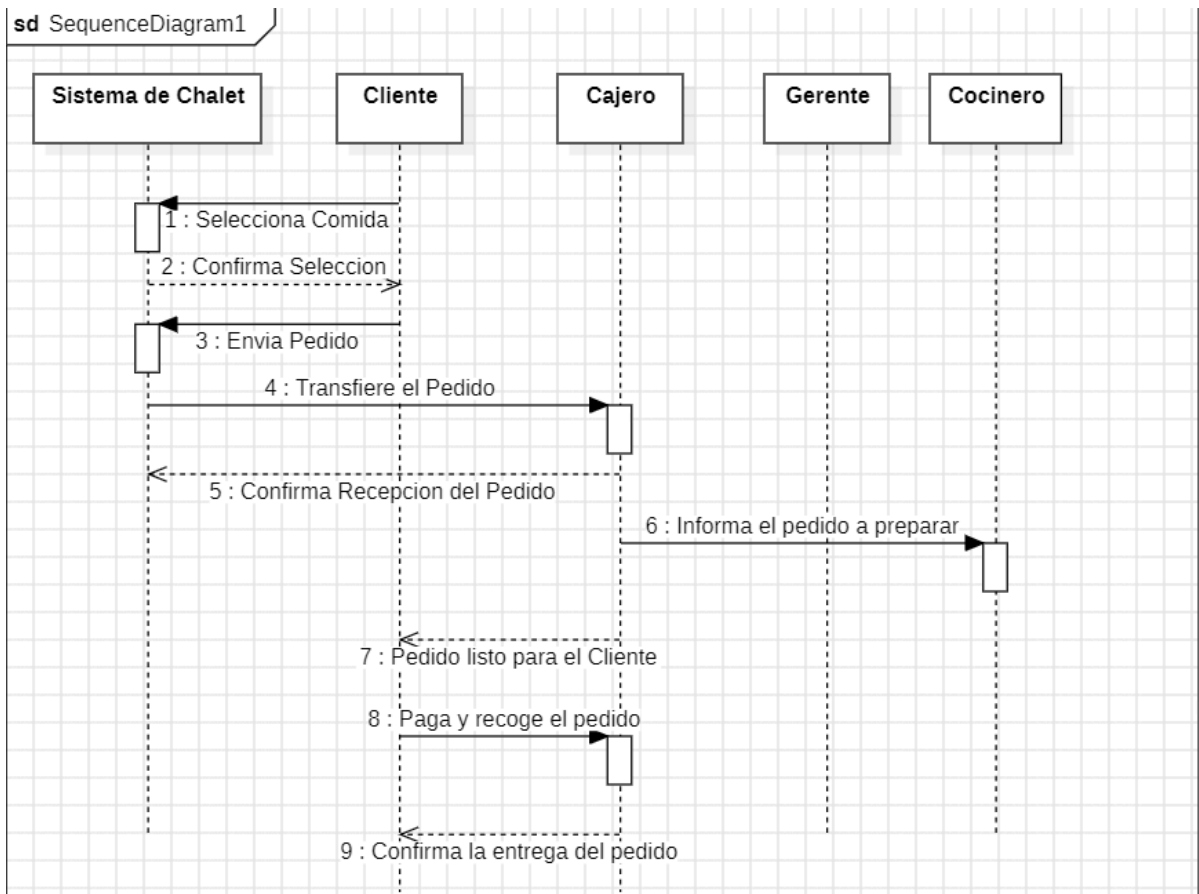
Características del programa

Realizar Pedido

El caso de uso inicia cuando el cliente solicita su pedido al cajero. Para este caso de uso el cajero debe haber iniciado sesión previamente.

1. El cajero selecciona el menú de platos
2. El sistema muestra la pantalla de menú
3. El cajero escucha el pedido del cliente y selecciona los platillos que el cliente desea
4. El cajero selecciona el botón realizar pedido
5. El sistema agrega los platillos al pedido
6. En la pantalla “finalizar pedido”, el cajero dicta al cliente los datos del pedido (precio, contenido, etc)
7. Una vez que el cliente confirme su pedido, el cajero selecciona la opción pdf para imprimir el ticket
8. El sistema imprime el ticket
9. El cajero selecciona la opción finalizar pedido
10. El sistema guarda el pedido en el historial de pedidos.

Diagrama



Pantalla

Plato	Cant	Precio	SubTotal	Comentario
Coca cola	2	25.0	50.0	
Tacos de pierna	5	20.0	100.0	

Fecha y Hora:
Total a Pagar: **150.0**

Sala:

N° Mesa:

Gestión de Menú

El caso de uso inicia cuando el cliente solicita su pedido al cajero. Para este caso de uso el cajero debe haber iniciado sesión previamente.

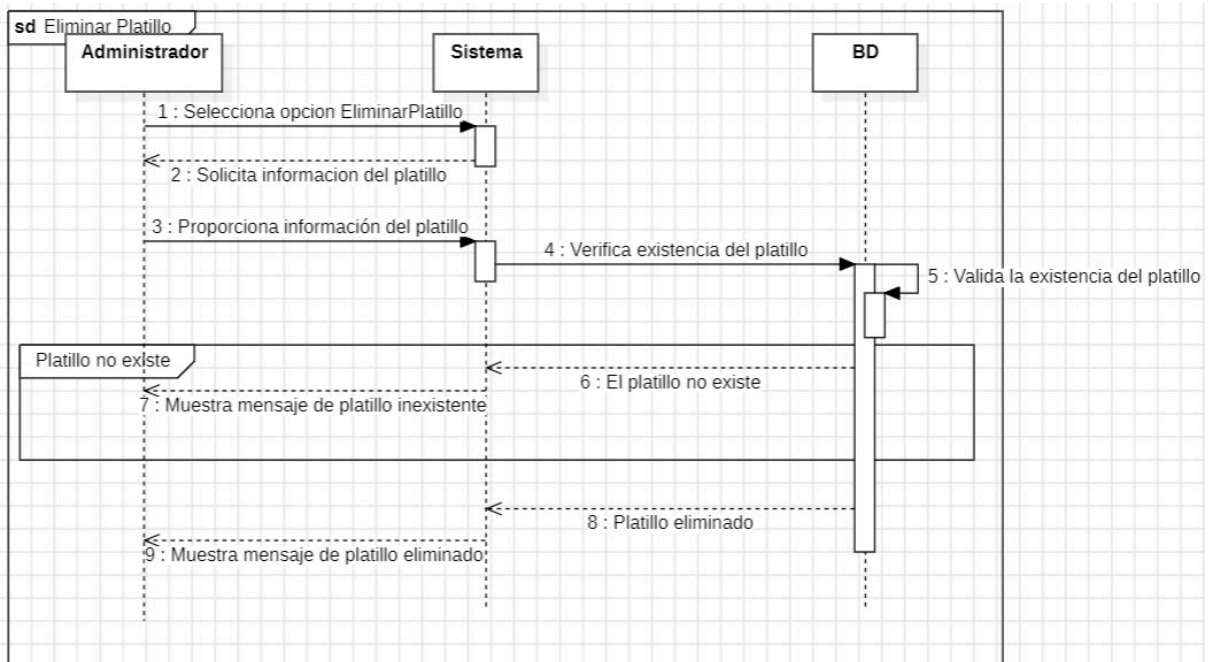
1. El administrador accede al sistema de gestión de menú.
2. El sistema muestra las opciones disponibles para gestionar el menú.
3. El administrador selecciona la opción de gestionar menú.
4. El sistema muestra una lista de las categorías de platos disponibles en el menú.
5. El administrador selecciona una categoría de platos para gestionar.
6. El sistema muestra una lista de platos dentro de la categoría seleccionada.
7. El administrador selecciona un plato para gestionar.
8. El sistema muestra la información actual del plato seleccionado, como nombre, descripción, precio, etc.
9. El administrador selecciona la acción a realizar, como modificar el precio, actualizar la descripción, etc.
10. El sistema solicita al administrador que ingrese la información correspondiente a la acción seleccionada.
11. El administrador ingresa la información solicitada.
12. El sistema actualiza la información del plato según la acción realizada.
13. El sistema muestra un mensaje de confirmación de la acción realizada.

Flujos Alternativos

- a. Eliminar un plato:

1. El administrador selecciona la opción de eliminar un plato.
2. El sistema solicita confirmación para eliminar el plato.
3. El administrador confirma la eliminación.
4. El sistema elimina el plato de la lista y muestra un mensaje de confirmación.

Diagrama



Pantalla

DESCRIPCIÓN	PRECIO
Tacos de pierna	20.0

- b. Agregar un nuevo plato:

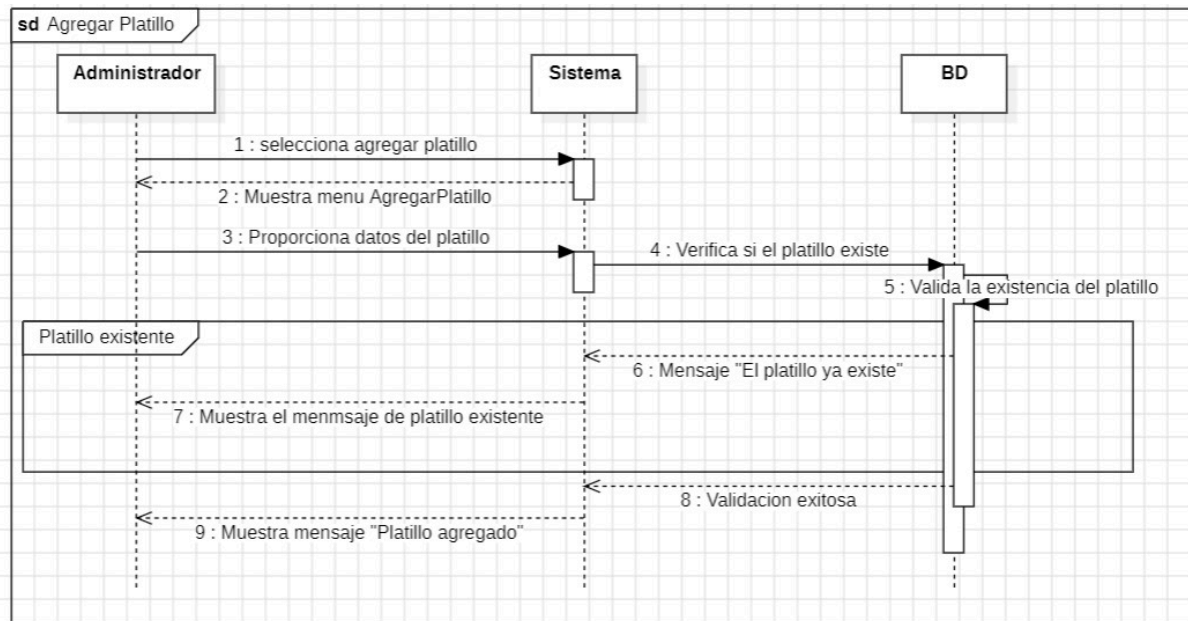
1. El administrador selecciona la opción de agregar un nuevo plato.

2. El sistema muestra un formulario para que el administrador ingrese la información del nuevo plato, como nombre, descripción, precio, etc.

3. El administrador ingresa la información solicitada.

4. El sistema agrega el nuevo plato a la lista y muestra un mensaje de confirmación.

Diagrama



Pantalla

DESCRIPCIÓN	PRECIO
Tacos de pierna	20.0
Coca cola	25.0

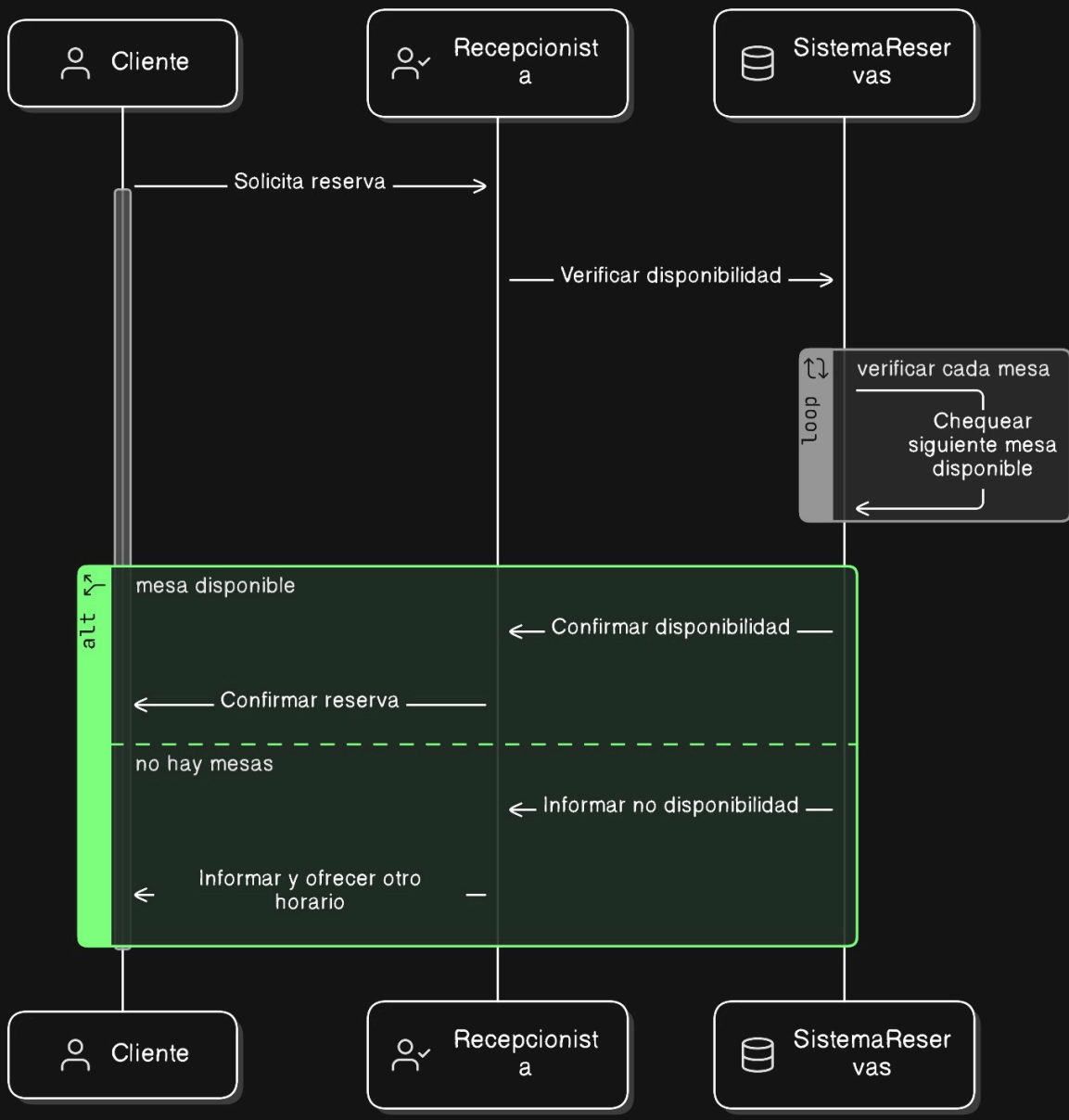
Reservar Mesa

El caso de uso inicia cuando el cliente solicita su pedido al cajero. Para este caso de uso el cajero debe haber iniciado sesión previamente.

1. El administrador accede al sistema de reservas.
2. El sistema muestra las opciones disponibles para administrar las reservas.
3. El administrador selecciona la opción de reservar mesa.
4. El sistema muestra un formulario para que el administrador ingrese la fecha, hora y número de personas para la reserva.
5. El administrador ingresa la información solicitada.
6. El sistema verifica la disponibilidad de mesas para la fecha, hora y número de personas seleccionados.
7. Si hay mesas disponibles, el sistema confirma la reserva y asigna una mesa.
8. El sistema envía una confirmación de la reserva al administrador.
9. Fin del flujo básico.

Diagrama

Reserva de Mesa en Restaurante



Pantalla



Flujos Alternativos

a. No hay mesas disponibles:

1. El sistema muestra un mensaje informando al administrador que no hay mesas disponibles para la fecha, hora y número de personas seleccionados.

2. El administrador puede elegir otra fecha, hora o número de personas, o cancelar la reserva.

b. La reserva es para un número de personas mayor al máximo permitido:

1. El sistema muestra un mensaje informando al administrador que la reserva excede el número máximo de personas permitido.

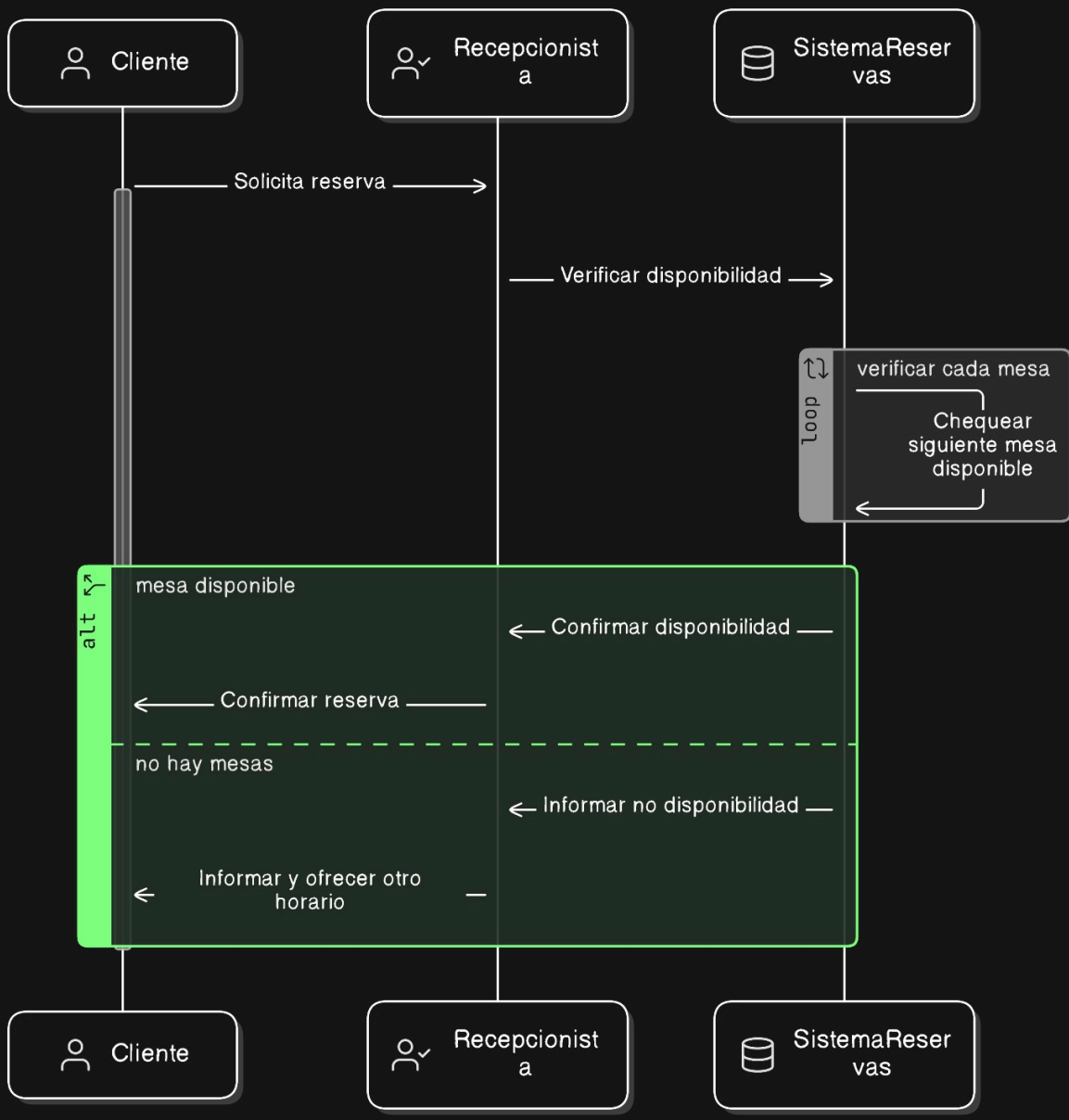
2. El administrador puede elegir otro número de personas o cancelar la reserva.

- c. Error en la reserva:

1. El sistema muestra un mensaje informando al administrador que ha ocurrido un error al procesar la reserva.
2. El administrador puede intentar realizar la reserva nuevamente o cancelarla.

Diagrama

Reserva de Mesa en Restaurante



Pantalla



MESA N°: 1



MESA N°: 2

Gestión de Usuarios

1. El administrador accede al sistema de gestión de usuarios.
2. El sistema muestra las opciones disponibles para gestionar usuarios.
3. El administrador selecciona la opción de gestionar usuarios.
4. El sistema muestra una lista de usuarios registrados en el sistema.
5. El administrador selecciona un usuario para gestionar.
6. El sistema muestra la información del usuario seleccionado, como nombre, rol, etc.
7. El administrador selecciona la acción a realizar, como modificar información, cambiar rol, etc.
8. El sistema solicita al administrador que ingrese la información correspondiente a la acción seleccionada.
9. El administrador ingresa la información solicitada.
10. El sistema actualiza la información del usuario según la acción realizada.
11. El sistema muestra un mensaje de confirmación de la acción realizada.

Diagrama

Pantalla

Nombre	Usuario	Rol
Carlos Mungarro	mungarro	Administrador
Arturo	Arturo	Asistente
Ruben	Ruben	Asistente
Juan	Juan	Asistente

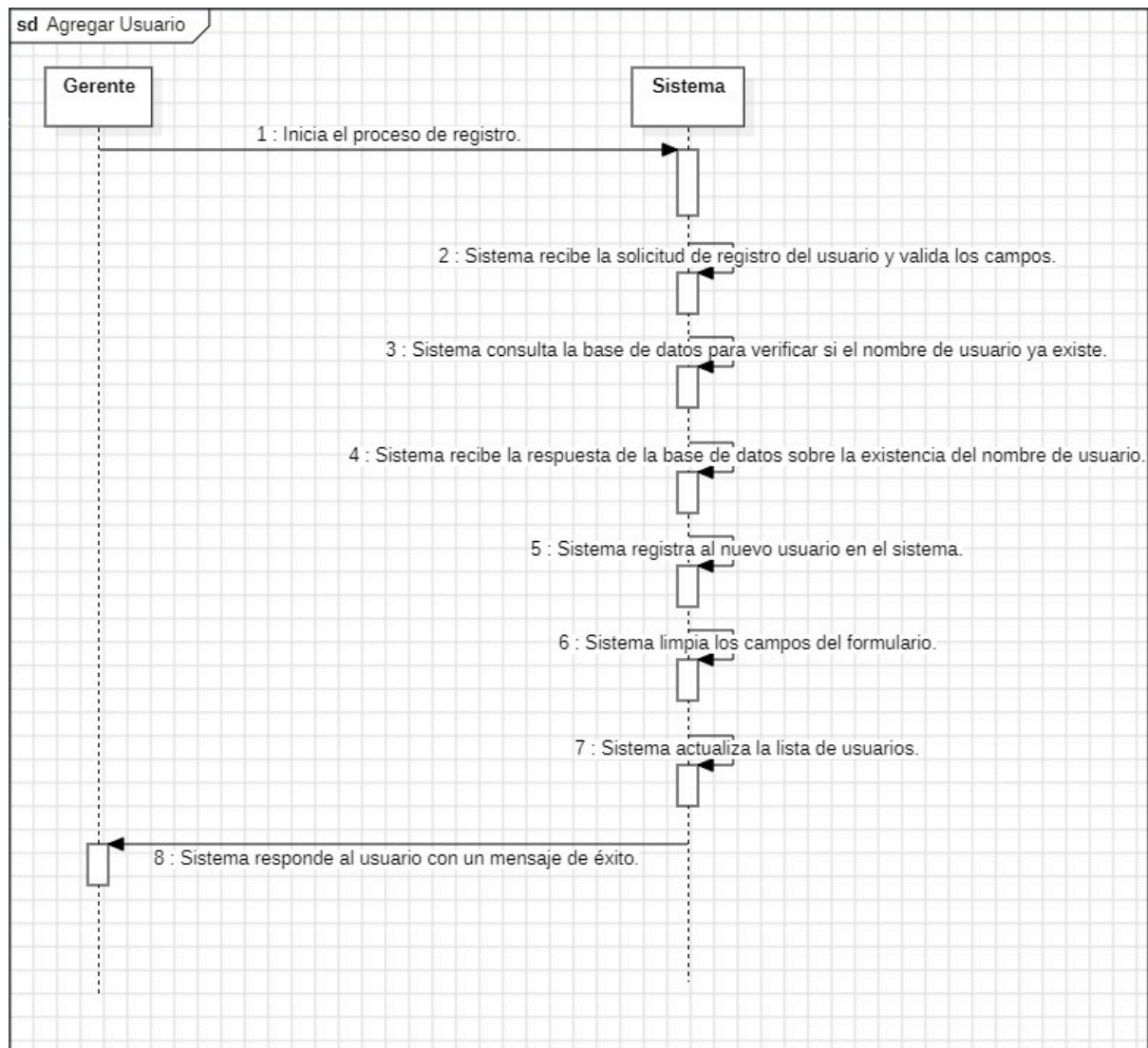
NUEVO USUARIO		
USUARIO:	<input type="text"/>	
CONTRASEÑA:	<input type="password"/>	
NOMBRE:	<input type="text"/>	
ROL:	<input type="text" value="Administrador"/>	
<input type="button" value="REGISTRAR"/>		

Nombre	Usuario	Rol
Carlos Mungarro	mungarro	Administrador
Arturo	Arturo	Asistente
Ruben	Ruben	Asistente

-7b. Crear un nuevo usuario:

1. El administrador selecciona la opción de crear un nuevo usuario.
2. El sistema muestra un formulario para que el administrador ingrese la información del nuevo usuario, como nombre, correo electrónico, contraseña, etc.
3. El administrador ingresa la información solicitada.
4. El sistema crea el nuevo usuario y muestra un mensaje de confirmación.

Diagrama



Pantalla

Nombre	Usuario	Rol
Carlos Mungarro	mungarro	Administrador
Arturo	Arturo	Asistente
Ruben	Ruben	Asistente
Juan	Juan	Asistente