Solucionario Cuaderno Tareas Recuperación

Javier Arturo Lucero llabaca

26 de octubre del 2023

Indice

Indice	1
Introducción	2
Programación con Python	2
Descripción de algoritmos.	2
Código 1	2
Código 2	3
Código 3	5
Desarrollo de algoritmos	6
Enlace a códigos	6
Enunciado1	6
Enunciado2	7
Enunciado3	7
Enunciado4	7
Enunciado5	7
LINUX	7
Supuesto practico usuarios, grupos y permisos	7
Comandos LINUX	7
Ejercicio 1	7
Ejercicio 2	8
Ejercicio 3	8
Windows	8
Supuestos práctico	8
Gestion de recursos y otros	8
Comandos para la gestion de procesos y memoria	8
Licencia 1	8
Licencia 2	8
Virtualizacion	9
Instalacion dual	9
Red NAT	9

Introducción

Este cuaderno será dividido en 5 puntos principales siendo los bloques a resolver, subiendo con capturas y texto, simultáneamente creando un árbol de directorios en github donde estarán los archivos a todos los ejercicios.

Programación con Python

Nos encontramos con dos apartados.

Descripción de algoritmos.

https://github.com/ArturoLucero28/Lucero_Arturo_RecISO/tree/66378016a5601117224a8fa69f4a1 1e4bb9b420b/Python/Descripcion%20de%20algoritmos

Código 1

```
Proceso un_proceso
   definir a, b, c, final Como Entero
   final = 1
   Mientras final ≠ 0 Hacer
       Escribir "escribir tres números distintos, por favor"
       leer a,b,c
       Si a>b Entonces
           Si a>c Entonces
              Escribir " a mayor " a
           Sino
              Escribir "c mayor " c
           Fin Si
       Sino
           Si b>c Entonces
             Escribir "b mayor " b
           Sino
              Escribir "c mayor " c
           Fin Si
       Fin Si
           Escribir "quiere finalizar el proceso teclea 0 ?"
       Leer final
   Fin Mientras
FinProceso
```

Resultado:

#Realiza un script en python que compare 3 números insertados por el usuario, en un bucle donde nos de el mayor de los 3 hasta que el usuario ingrese el 0 y finalize

```
while final != 0:
    print("Escribe tres numeros distintos")
    a = int(input("Ingrese el primer numero: "))
    b = int(input("Ingrese el segundo numero: "))
    c = int(input("Ingrese el tercer numero: "))
    if a > b:
        if a > c:
            print("a es el mayor:", a)
        else:
            print("c es el mayor:", c)
    else:
        if b > c:
            print("b es el mayor:", b)
        else:
            print("c es el mayor:", c)
    print(" Teclee 0 para salir o cualquiera para continuar.")
    final = int(input())
oroceso()
```

Código 2

```
Proceso un_proceso
   Definir a,r,c Como Entero
   definir pr Como Caracter
   escribir " desea ejecutar el programa s/n'
   leer pr
   si pr = "s" entonces
   c • 0
   Repetir
       Leer a
       c + c+1
       r ← a HOD 2
       Si r=0 Entonces
          Escribir a, 'seleccionado'
       SiNo
           Escribir a,' no seleccionado'
       FinSi
       Escribir r
   Hasta Que c=10
FinSi
escribir "ya terminamos"
FinProceso
```

Resultado:

#Realizar un script en python que pida al usuario si quiere o no realizar el programa y si lo ejecuta pida un numero, con ese numero el programa le dirá si es divisible entre 2, y repetiremos el proceso hasta en 10 ocasiones

```
if pr.lower() == "s":
    c = 0
    while c < 10:
        a = int(input("Ingrese un número: "))
        c += 1
        | r = a % 2
        if r == 0:
            print(f"{a} seleccionado")
        else:
            print(f"{a} No seleccionado")
        print(r)</pre>
```

Código 3

```
Proceso un_proceso
   definir i, j,r Como Entero
   definir tecla Como Caracter
   j=1
   mientras i≠ 0
       escribir "Escribe numero. Pulsar 0 para fin"
       leer i
       si i≠0 entonces
       mientras j<11
          r = i*j
           escribir i " x " j "=" r
           j=j+1
       finmientras
       fin si
       j=1
    fin mientras
FinProceso
```

resultado:

#Realiza un script que de las tablas de multiplicación del numero que ingrese el usuario, tantas veces que quiera el usuario hasta que finalize el programa pulsando el 0

```
def un_proceso():
    i = 1
    j = 1

while i != 0:
    print("Escribe número o pulsa 0 para finalizar")
    i = int(input())

if i != 0:
    while j < 11:
        r = i * j
        print(f"{i} x {j} - {r}")
        j = j + 1
        j=1

un_proceso()</pre>
```

Desarrollo de algoritmos

Enlace a códigos

https://github.com/ArturoLucero28/Lucero_Arturo_RecISO/tree/66378016a5601117224a8fa69f4a1 1e4bb9b420b/Python/Desarrollo%20de%20enunciados

Enunciado1

Desarrolla un algoritmo que pida al usuario las calificaciones de 5 módulos de un alumno. El algoritmo mostrará en pantalla la calificación mayor, la calificación menor, y la media de las calificaciones.

```
def enunciado1():
    #Creamos una variable en modo lista
    print("Ingresa las calificaciones de los 5 modulos:")
    #un bucle de rango 5 al pedirnos 5 modulos
    for i in range(5):
        modulo = float(input(f"Ingresa una nota: "))
        notas.append(modulo)
        i = i + 1
    mayor = max(notas)
    menor = min(notas)
    suma = sum(notas)
    #Y para la media la conseguimos haciendo la suma de todos diviendolo entre todos los modulos
    media = suma / 5
    print(f"Calificacion mayor: {mayor}")
    print(f"Calificacion menor: {menor}")
    print(f"Media de calificaciones: {media}")
enunciado1()
```

Enunciado2

Escribe un algoritmo que, dado un número introducido por el usuario, indique si el número es capicua o no.

```
#Crear variables y asignar cadena el numero
numero=input("Introduce un número:")
cadena=str(numero)
#Se invierte
numero_invertido=cadena[::-1]
if cadena == numero_invertido:
    print("El numero es capicúa")
else:
    print("El numero no es capicúa")
```

Enunciado3

Implementa un algoritmo que busque el nombre de una ciudad entre un conjunto de diez ciudades predefinidas. Al inicio se creará el conjunto con el nombre de las diez ciudades. Posteriormente se pedirá el nombre de una ciudad al usuario. El programa indicará si la ciudad se encuentra en el conjunto o no. Deberá dar por válidas entradas en minúsculas, mayúsculas. Por ejemplo, Si tenemos almacenada "Mérida", se dará por válido "mérida", "Mérida", "MÉRIDA", "MériDa", etc.

```
#Introducimos las ciudades en una lista
ciudades = {"Mérida","Montijo","Guadiana","Caceres","Puebla de la calzada","Lácara","Barbaño","Valdelacalzada","La Roca","Calamonte"}
ciudad = input("Introduce el nombre de la ciudad")
#para que de igual como lo ingresa el usurio hacemos lower
ciudad=ciudad.lower()
#verificamos
if ciudad in ciudades
print("La ciudad está")
else
print("La ciudad no está")
```

Enunciado4

Desarrolla un programa que pida al usuario un número del 1 al 50 y que muestre la representación de dicho número en binario, octal y hexadecimal.

```
#pedir numero
numero=int(input("Introduce un numero del 1 al 50"))
if 0 < numero < 50:
    #usamos funciones prestablecidas
binario= bin(numero)
    octal= oct(numero)
    hexadecimal=hex(numero)
    print(f"Representacion binaria: {binario}")
    print(f"Representacion octal: {octal}")
    print(f"Representacion hexadecimal: {hexadecimal}")
else:
    print("Ese numero no se puede")</pre>
```

Enunciado5

Implementa un programa que pida al usuario una cantidad de dinero hasta que dicha cantidad sea múltiplo de 5 y, como máximo 3000. Una vez que se cumplan estas condiciones se tiene que mostrar al usuario el número de billetes de 100, 50, 20, 10 y 5 que se necesitan para obtener la cantidad de dinero indicada.

LINUX

Supuesto practico usuarios, grupos y permisos

Comandos LINUX

Ejercicio 1

Indica las instrucciones necesarias para mostrar en la pantalla, en el formato indicado, la siguiente

información de tu usuario:

Nombre de usuario: \$USER

ld de usuario: id -u

ld de grupo: id -g

Ruta de su directorio personal: \$HOME

Ejercicio 2

Ejercicio 3

Windows

Supuestos práctico

Gestion de recursos y otros

Comandos para la gestion de procesos y memoria

Licencia 1

Licencia 2

Virtualizacion

Instalacion dual

Red NAT