

Arquitectura de computadoras

¿Qué VAMOS A
APRENDER?

Primer Unidad

- Modelo de Arquitectura de Computadoras
- Identificación de elementos internos de una computadora
- Tipos de elementos internos

Segunda Unidad

- Tráferencia de datos entre elementos de una computadora
- Direccinamientos de memoria
- Interrupciones para atención de dispositivos síncronos

Tercera Unidad

- Técnicas de direccionamiento de memoria
- Interrupciones para la atención de dispositivos asincronos
- Tipos de direccionamiento

¿Cómo lo vamos a aprender?

- Exposiciones
- Resúmenes
- Investigaciones

¿Cómo nos vamos a evaluar?

- Examen
- Exposiciones
- Proyecto final

Criterios de evaluación:

- Examen / proyectos 40%
- Exposiciones 40%
- Asistencia 20%

Si no se cumple con el 80% de las asistencias

**NO HAY DERECHO A CALIFICACIÓN DE UNIDAD
(DIRECTO A REGULARIZACIÓN)**

Bibliografía

Titulo	Autor
Fundamentos de Sistemas digitales	Thomas L. Floyd
Organización y arquitectura de computadoras	Stallings, Williams
Arquitectura de Computadoras	Pharmani
Manual de actualización y reparacion de PCs	Mueller , Scott