

Universidad Técnica Nacional  
Ingeniería en tecnología de información  
Sistemas web 1

**Investigación Bootstrap**

Estudiantes:

Joseph Serrano Romero  
Víctor Zúñiga Salamanca  
Arickson Gutiérrez Benavidez  
Arturo Morales Castañeda

Profesor:

Cristian Chaves Jaén

III Cuatrimestre 2021

## Tabla de contenido

Bootstrap .....	3
Como usar bootstrap .....	4
Bootstrap utilizado en la página del proyecto:.....	6
NAVBAR / BARRA DE NAVEGACIÓN .....	6
CAROUSEL / CARRUSEL .....	6
FORMS / FORMULARIO.....	7
BUTTONS / BOTONES .....	7
Conclusión.....	8
Bibliografía .....	9

## Bootstrap

Bootstrap es un framework popular gratuito de HTML, CSS y JavaScript que es utilizados para desarrollar sitios web interactivos. Este framework incluye plantillas para CSS y HTML de botones, tablas, navegación, carruseles de imágenes y otros muchos mas elementos que se pueden utilizar para desarrollar una pagina web.

### Archivos primarios de Bootstrap

Ya sabemos que Bootstrap consiste en una colección de sintaxis que realizan funciones específicas. Debido a esto, tiene sentido que el marco tenga solo tres diferentes tipos de archivos, como lo son:

- **Bootstrap.css**

Bootstrap.css es un framework CSS que organiza y gestiona el diseño de un sitio web.

Mientras que HTML gestiona el contenido y la estructura de una pagina web, CSS se ocupa del diseño del sitio. Por esta razón, ambas estructuras deben coexistir para realizar una acción en particular.

Debidos a sus funciones, CSS permite crear una apariencia uniforme en tantas páginas web como desees.

- **Bootstrap.js**

Este archivo es la parte principal de Bootstrap. Consiste en archivos JavaScript que son responsables de la interactividad del sitio web.

Muchas veces los usuarios para ahorrar un poco de tiempo escribiendo sintaxis JS, lo que tienden hacer es a usar JQuery, que es una popular biblioteca de JavaScript multiplataforma de código abierto que permite agregar varias funciones a un sitio web.

- **Glyphicons**

Los iconos son una parte importante de la interfaz de un sitio web. A menudo se asocian con determinadas acciones y datos dentro de la interfaz de usuario. Bootstrap usa Glyphicons para satisfacer necesidades.

## Como usar bootstrap

Codificación de caracteres para el documento HTML. En este Caso, UTF-8 se refiere a Unicode.

```
1. <html lang="en">
2. <head>
3. <meta charset="utf-8" />
4. <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge" />
5. <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1" />
6. <title>Bootstrap 101 Template</title>
7. <link href="css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet" />
8. </head>
9. <body>
10. <h1>Hello, world!</h1>
11. <script
    src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.11.3/jquery.min.js"></script>
12. <script src="js/bootstrap.min.js"></script>
13. </body>
14. </html>
```

Indica el conjunto de caracteres que se utiliza para escribir el sitio web.

```
1. meta charset = "utf-8"
```

Determina la versión de internet Explorer que debe representar la pagina. Al usar el modo Edge, esta configurado para usar el modo más alto disponible.

```
1. meta http-equiv="X-UA-Compatible"
```

Garantiza que la pagina tenga una relación de 1:1 con el tamaño de la ventana grafica.

```
1. meta name="viewport"
```

Es la parte donde se agrega el CSS central de Bootstrap.

1. `link href="css/bootstrap.min.css"`
2. `rel="stylesheet"`

Aquí es donde se carga JQuery a través de Google CDN. Es mejor cargarlo desde la CDN a través de HTTP, ya que los archivos se pueden almacenar en caché durante un año.

1. `src=https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.11.3/jquery.min.js`

Se agrega el JavaScript principal de Bootstrap. Esta sintaxis siempre debe estar debajo de la sintaxis de JQuery para funcionar correctamente. El proceso de adición se puede realizar a través de la URL de Google mediante una descarga manual.

1. `src="js/bootstrap.min.js"`

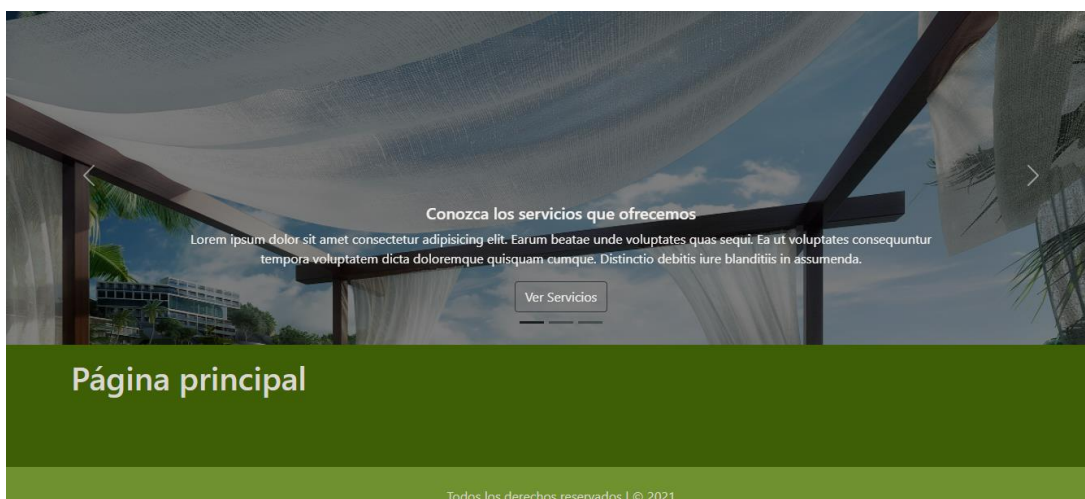
## Bootstrap utilizado en la página del proyecto:

### NAVBAR / BARRA DE NAVEGACIÓN



- Las barras de navegación y su contenido son fluidos por defecto. Utilice [contenedores opcionales](#) para limitar su ancho horizontal.
- Las barras de navegación responden de forma predeterminada, pero puede modificarlas fácilmente para cambiar eso. El comportamiento receptivo depende de nuestro complemento Collapse JavaScript.
- Las barras de navegación están ocultas de forma predeterminada al imprimir. Oblígalos a imprimir agregando .d-printal archivo .navbar. Consulte la clase de utilidad de [visualización](#) .
- Se asegura la accesibilidad mediante el uso de un <nav> elemento o, si usa un elemento más genérico como a <div>, agregue a role= "navegación" a cada barra de navegación para identificarla explícitamente como una región histórica para los usuarios de tecnologías de asistencia.

### CAROUSEL / CARRUSEL



El carrusel es una presentación de diapositivas para recorrer una serie de contenido, construido con transformaciones CSS 3D y un poco de JavaScript. Funciona con una serie de imágenes, texto o marcado personalizado. También incluye soporte para controles e indicadores anteriores / siguientes.

Los carruseles no normalizan automáticamente las dimensiones de las diapositivas. Como tal, es posible que deba usar utilidades adicionales o estilos personalizados para dimensionar el contenido de manera adecuada. Si bien los carruseles admiten controles e indicadores anteriores / siguientes, no se requieren explícitamente. Agregue y personalice como mejor le parezca.

## FORMS / FORMULARIO

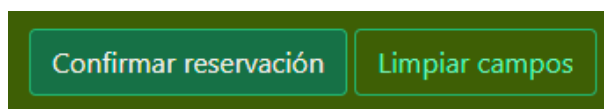


The screenshot shows a reservation form on a green background. At the top, it says 'Página de reservas'. Below this, there's a 'Servicio' dropdown menu with the text 'Seleccione un servicio'. Then, there are two input fields for 'Nombre' and 'Apellidos'. Below those is a single input field for 'Correo electrónico'. Then, there are two input fields for 'Fecha' (with a date format 'dd/mm/aaaa' and a calendar icon) and 'Hora' (with a time format '--:--' and a clock icon). Below those are two input fields for 'Adultos' and 'Niños'. At the bottom, it says 'Total a pagar: \$0'.

Se utiliza un formulario HTML, también conocido como formulario web, para recopilar datos de los usuarios. Hay muchas formas en que los usuarios pueden completar formularios web, como campos de texto, botones de opción, menús desplegables y casillas de verificación.

En esta pagina creada para el proyecto como se puede observar en la imagen anterior se utilizo el formulario para darle al cliente el poder de reservar en nuestro hotel, se pueden ver los diferentes campos que se utilizaron para que así el usuario nos indique como quiere su reserva.

## BUTTONS / BOTONES



Bootstrap nos ofrece diferentes **clases** para darle estilo a nuestros botones: **btn**, **btn-primary**, **btn-secondary**, **btn-success**, **btn-info**, **btn-warning**, **btn-danger**, **btn-dark**, **btn-light** y **btn-link**.

En primer lugar, debemos incluir la clase **btn** y después podemos combinarla con el resto de clases. Las clases de botón se pueden usar sobre enlaces, botones o inputs.

Tenemos también **clases** para darle contorno a los botones: **btn-outline-primary**, **btn-outline-secondary**, **btn-outline-success**, **btn-outline-info**, **btn-outline-warning**, **btn-outline-danger**, **btn-outline-dark** y **btn-outline-light**.

## Conclusión

Bootstrap es un framework gratuito que se está volviendo cada vez mas popular. Esto por que es muy sencillo de utilizar y ahorra a los desarrolladores mucho tiempo al no tener que escribir sintaxis de una forma manual.

El framework también se puede decir que es muy flexible y se puede adaptar a casi todas las necesidades de desarrollo, este framework es sumamente útil por sus capacidades, también por que brinda funciones de respuesta que permite que las páginas web funcionen de manera optima en todos los tamaños de pantalla.

Aunque con la investigación nos dimos por enterados que el framework tiene una infinidad de componentes que tenemos al alcance para darle estilo a nuestra pagina web en una de las secciones anteriores se mostró cuales fueron los componentes que nuestro grupo utilizó en la pagina web respectiva a crear.



## **Bibliografía**

A., D. (2014 ). *HOSTINGER* . Obtenido de <https://www.hostinger.mx/tutoriales/que-es-bootstrap>

Bootstrap. (25 de 11 de 2021). *Bootstrap*. Obtenido de Bootstrap:  
<https://getbootstrap.com/docs/5.0/components>