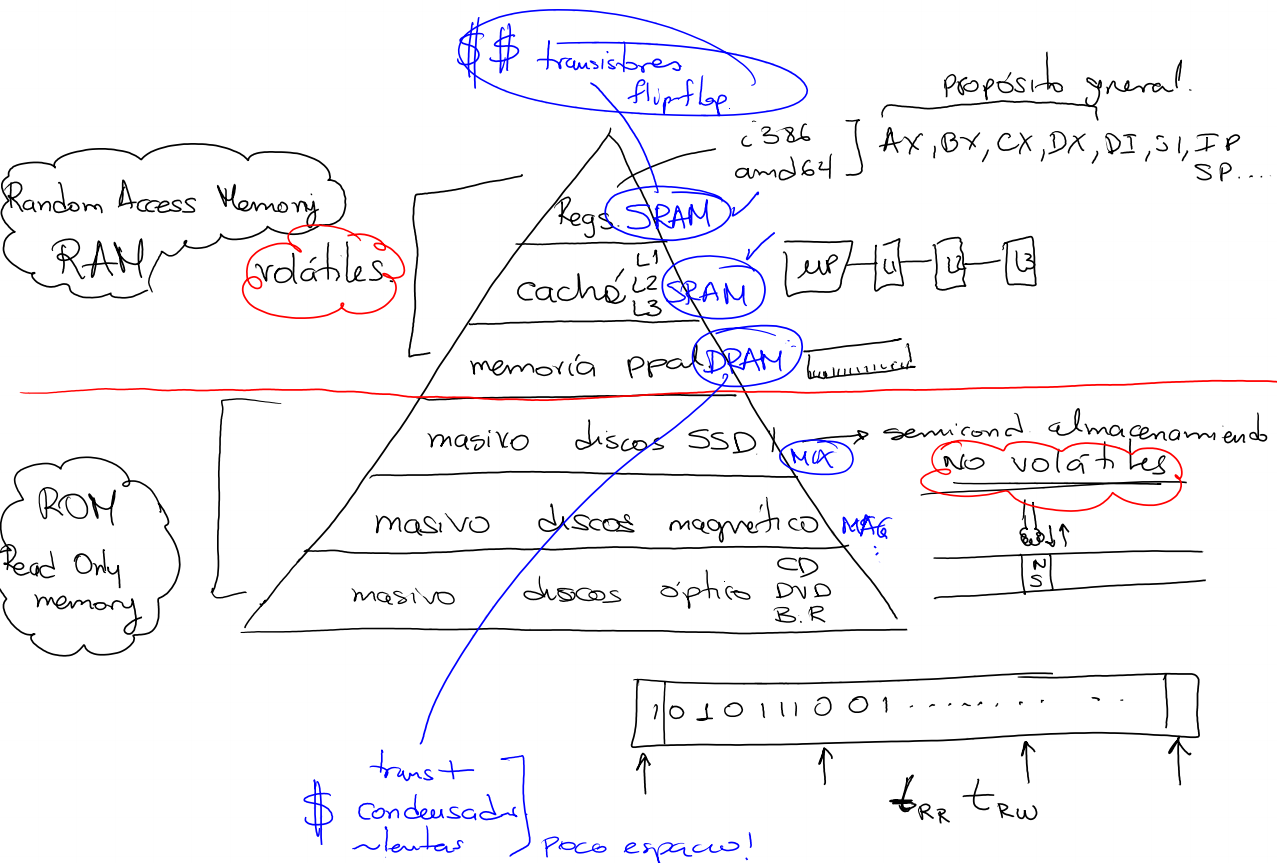
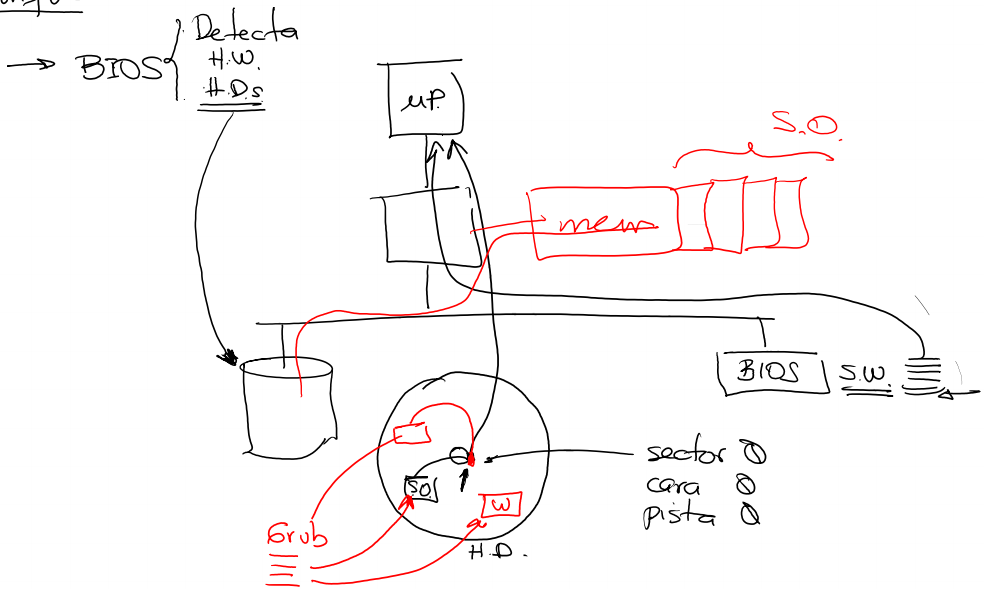


16-Mar-2020



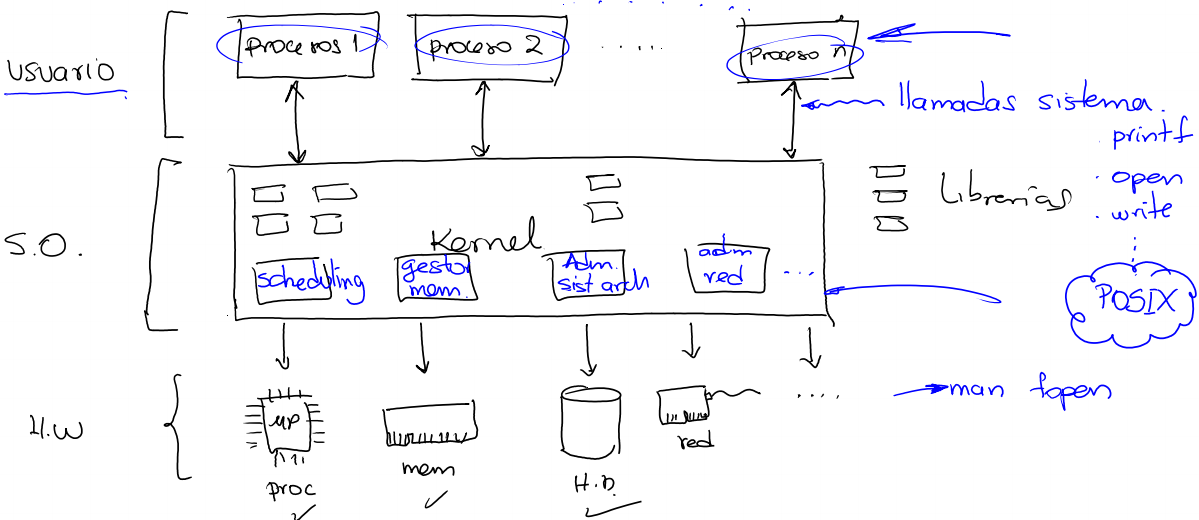
Arranque



S.O.

funciones S.O.:

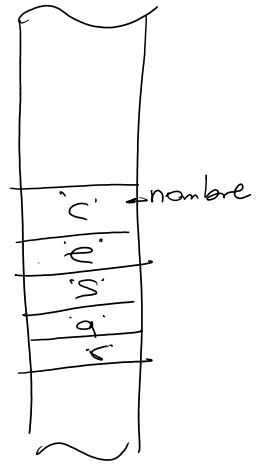
- ✓ Gestionar recursos máquina
- ✓ Interfaz usuario (uso)
 - console
 - grafica
- ✓ Manejo procesos (gestión UP)
- ✓ Manejo memoria
- ✓ Comunicaciones (dentro - otras máquinas)
- ✓ Seguridad (acceso - comms)
- ✓ Almacenamiento (sist archivos)
- ✓ ...



```

struct dataType {
    char nombre[32];
    int edad;
    float estatura;
    char genero;
};

```



```

struct dataType dato;

```

```

printf("Digite nombre");
scanf(" %s", dato.nombre);
printf("Digite edad");
scanf(" %i", &dato.edad);

```

es un apuntador!

```

fopen( . . . );

```

```

fwrite( . . . &dato . . . );

```

```

fopen()

```

```

fread( &dato . . . )

```

```

print( . . . );

```