

JavaScript

Fundamentos

Arturo Rivas Rojas

12 de enero de 2019

Índice general

1. Variables	2
1.1.Punto y coma	2
1.2.String	3
1.2.1Concatenación	3

CAPÍTULO 1

Variables

JavaScript es un lenguaje debilmente tipado, esto nos dice que las variables pueden cambiar de tipo a lo largo del programa.

Podemos declarar un variable con la palabra recervada **var**.

```
var nombre;
```

Cuando creamos una variable esta se encontrara en el estado de **undefined**.

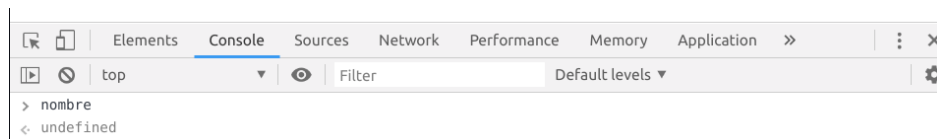


Figura 1.1: variable declarada

Definiendo un valor.

```
var nombre  
nombre = 'Arturo'
```

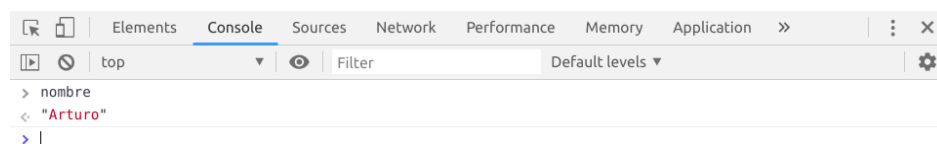


Figura 1.2: valor de la variable

1.1. Punto y coma

En javascript el uso de “;” es opcional.

1.2. String

A este tipo de variable se le puede aplicar.

- **toUpperCase()** : a mayúsculas
- **toLowerCase()** : a minúsculas
- **length** : obtener tamaño
- **charAt(index)** : retorna el caracter en la posición **index**

1.2.1. Concatenación

Podemos concatenar variables de 2 maneras:

- Utilizando el simbolo +.

```
var suma = "2 + 2 = " + (2+2)
console.log(suma)
```

- Mediante interpolación de variables con `

```
var suma = "2 + 2 = "
var resultado = 2+2
var operacion = `${suma} ${resultado}`
console.log(operacion)
```