



SOCIALINE

An **Intimate**, **Anonymous** Social Network

La Presentación

Designed and Developed by **Arturo Rodríguez Romero**



Introducción

Objetivo

APRENDER
NUEVAS TECNOLOGÍAS
DE FORMA
AUTODIDACTA



Introducción

Los 5 Puntos

Base de datos **no relacional**

Base de datos en **tiempo real**

Escalabilidad

Priorizar la **experiencia de usuario**

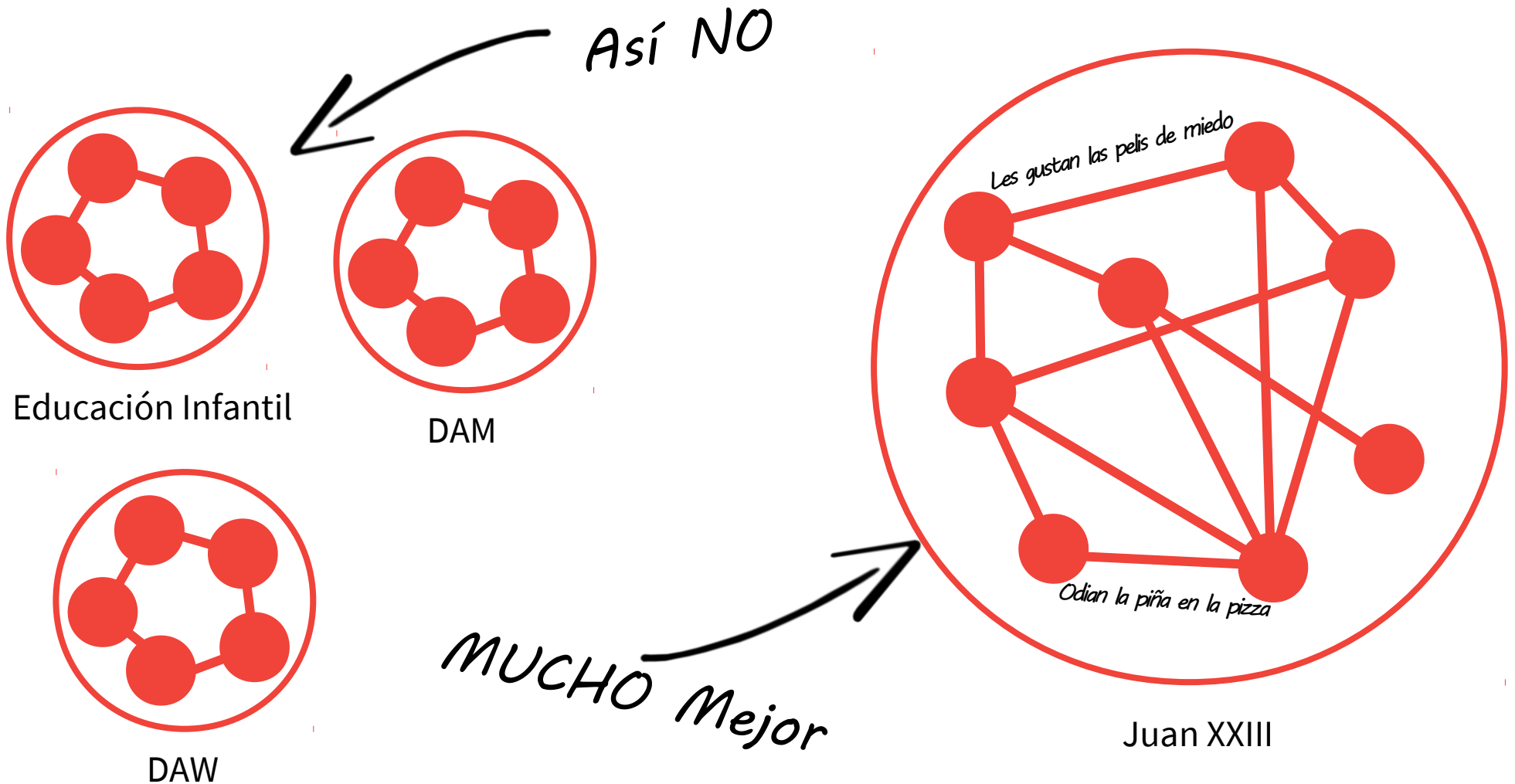
Responsive desktop/mobile



Introducción

La Idea

“Conectar personas de distintos grupos”

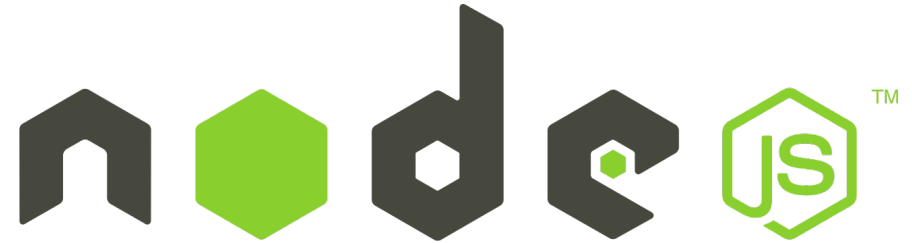




Tecnologías Utilizadas

Backend :\$

Entorno: Node.js



Servidor: Feathers.js



Base de datos: NeDB





Tecnologías Utilizadas

Frontend :)

Renderizado declarativo: **Vue.js**



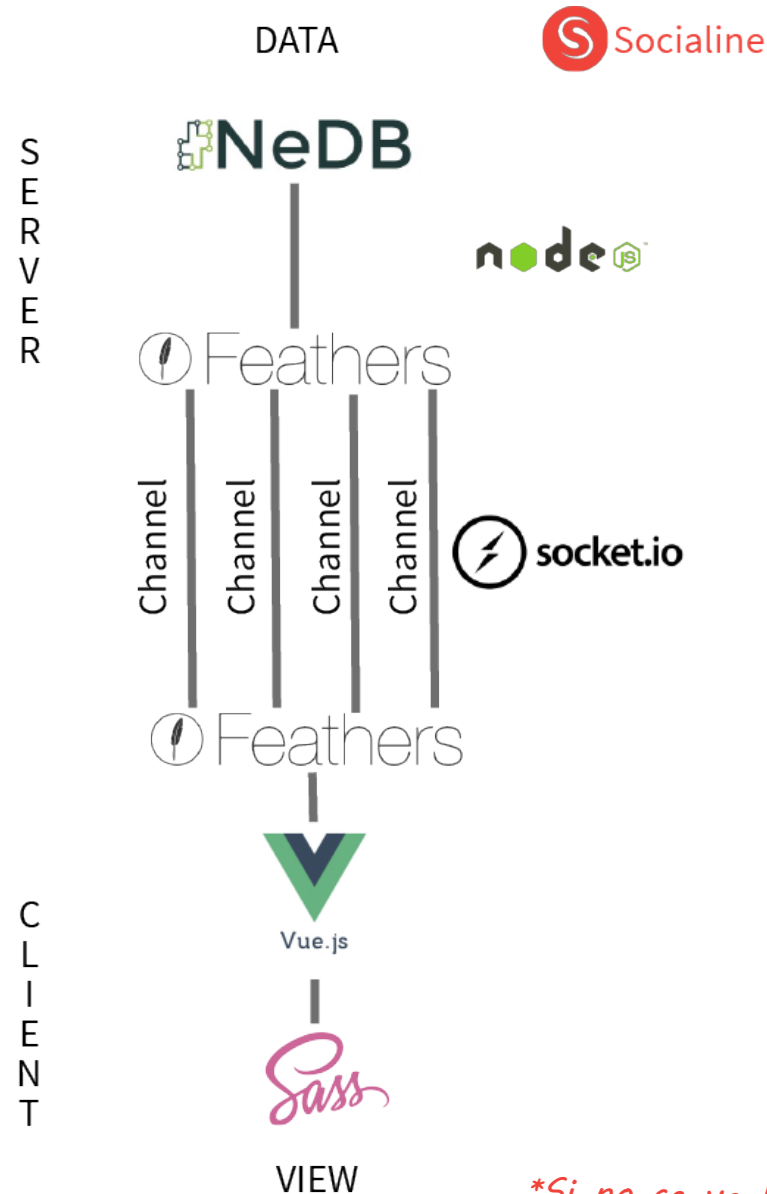
Preprocesado de CSS: **Sass**





Diseño Técnico

¿Pero esto cómo funciona?



**Si no se ve bien lo abrimos en otra ventana*



Diseño Técnico

Seguridad

pepe@email.com

Bcrypt (184 bit)

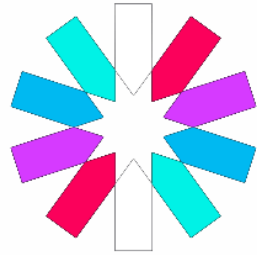
1

Pepitogrillo25



3da7fc0b5cf51ce3683ab7d4c...

2



JWT

Javascript Web Token

i4BgiSidxuCO069pSy3rSaZPJhJoRNwLSkejxW91

Hooks

Channels



Feathers

3



Demostración

Redoble de tambores...

- 1 Personalización del perfil (**tiempo real**)
- 2 Mensajería instantánea (**texto, imágenes, links**)
- 3 **Bloquear**/Añadir a **Favorito** a un usuario
- 4 **Notificaciones**



Conclusión

Cosas Buenas

Stack
de Tecnologías → ÉXITO

Idea
de Aplicación → MOLA



Conclusión

Cosas Malas

No meter Emojis (?)



Pero, ¿Por qué?



Conclusión

¿Cuál es el futuro de Socialine?

