

Ejercicio de ejemplo OOP - Creación de un bar

ICAI nos ha solicitado la creación de una app prototipo para la gestión de un bar.

Entrarán **Personas** al bar, con nombre y edad, que podrán pedir **Bebidas** en la barra. Una vez estas personas pidan una bebida correcta, los consideraremos **Cientes** y podrán disfrutar su bebida y pagar su precio al bar.

OBJETIVOS:

1. Recrear la lógica de la aplicación en consola.
2. Usar el método Main() únicamente para construir los objetos necesarios e iniciar la aplicación.
3. El Bar no atiende a niños menores de 3 años, pero pueden disfrutar aun así del bar.
4. Los menores de 18 años no pueden ser servidos bebidas alcohólicas.
5. Las bebidas alcohólicas tienen un sobre coste igual a su precio * %alcohol.

El método Main() tiene la siguiente forma

```
static void Main(string[] args)
{
    // Build
    Drink fanta = new Drink("fanta", 1.5f);
    Drink cocacola = new Drink("cocacola", 1.5f);
    Drink barcelo = new Drink("barcelo", 1.5f, alcoholPercentage: 40);

    Person Carlos = new Person("Carlos", 15);
    Person Maria = new Person("Maria", 33);
    Person Juan = new Person("Juan", 2);

    Bar barICAI = new Bar(new List<Drink>() { fanta, cocacola, barcelo },
        new List<Person>() { Juan, Carlos, Maria });

    // Start
    barICAI.StartApp();
}
```

Salida por pantalla

```
Juan enters by the front door
What a cute baby, let me serve your parents
Carlos enters by the front door
What do you want?
barcelo
Sorry child, cannot serve you alcohol
Maria enters by the front door
What do you want?
fanta
I'm Juan having fun at the bar
I'm Carlos having fun at the bar
I'm Maria having fun at the bar
Drinking my fanta
Let me pay you 1,5
What a good day, I've earned 1,5
```