



SISTEMA DE INFORMACIÓN POKÉMON

ID del Proyecto	20240613_AP	Nombre del Proyecto	SISTEMA DE INFORMACIÓN POKEMON
-----------------	-------------	---------------------	--------------------------------

Debido a ciertos problemas que han surgido en la etapa de desarrollo en la nube se ha retrasado las labores de de ETLs (extracción, transformación y Carga) previstas para los días 19 y 20 de junio. Estos problemas nos llevaron a reevaluar las tareas restantes y por tanto extender los procesos de análisis de datos y construcción de las visualizaciones BI.

Problemas Identificados:

Una vez realizada la ingesta y almacenaje de los datos en la Base de Datos de Azure se analizó las relaciones entre los datos y se valoró que no era optimo trabajar con ese esquema para construir visualizaciones en PowerBI.

Se necesitó generar y guardar un nuevo esquema del datawarehouse que permitiese posteriormente enlazar con el PowerBI y tener un sistema actualizable, repetible y escalable de análisis de datos.

Nuevas fecha del proyecto:

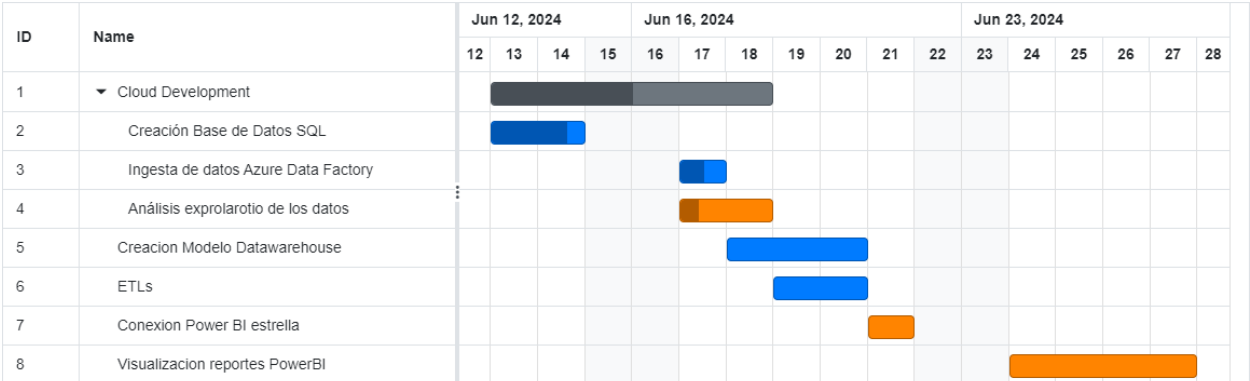
Confiamos en conseguir los objetivos marcados para la nueva fecha manteniendo los estándares de calidad y proporcionando el mejor report que genere el valor deseado superando las expectativas de Pokémon. Como se indica en el diagrama Gantt se han extendido las tareas análisis y construcción de visualizaciones dos días.

A las fechas ya acordadas se añade un cuarto día, correspondiente a la entrega del proyecto.

- | | |
|----------------|------------|
| 1. Kick-off | 06/13/2024 |
| 2. Revision-01 | 06/20/2024 |
| 3. Revision-02 | 06/25/2024 |
| 4. Entrega | 06/27/2024 |



INFORME APLAZAMIENTO ENTREGA: SISTEMA DE INFORMACIÓN POKÉMON



Powered by: onlinegantt.com