

1.6 Clase en vivo - Estudiantes



Status

Done

Unidad 1: Introducción a JavaScript

Importante: en la carpeta del curso encontrarás herramientas para crear tu propia clase, lo que te permitirá ofrecer a tus estudiantes una experiencia completa y dinámica. Estas herramientas te servirán de apoyo visual para el contenido proporcionado.

Objetivos de clase

- Herramientas e importancia de HTML y CSS
- Variables y Funciones nativas

Mapa conceptual

<https://imagedelivery.net/zpdcohh5zXNrb6ZjIP2S9A/fb81114a-8fc9-44c2-4dfb-e56d0d98a400/desktop>

Actividad: Configuración del Entorno y Primer Script en JavaScript

Duración: 20 minutos

Consigna:

1. Crea un archivo HTML básico en tu editor de código preferido.
2. Dentro del archivo HTML, enlaza un archivo JavaScript externo llamado `script.js`.
3. En el archivo `script.js`, escribe un script que muestre un mensaje de "Hola, Mundo" en la consola del navegador utilizando `console.log()`.

Actividad: Uso de Variables y Tipos de Datos

Duración: 25 minutos

Consigna:

1. Crea variables utilizando `let` y `const` para almacenar diferentes tipos de datos: un número, una cadena de texto y un valor booleano.
2. Utiliza `console.log()` para imprimir el tipo de cada variable usando el operador `typeof`.

Actividad: Operaciones Matemáticas Básicas

Duración: 20 minutos

Consigna:

1. Crea dos variables `a` y `b` con valores numéricos.
2. Realiza las operaciones de suma, resta, multiplicación y división entre `a` y `b`, y almacena los resultados en nuevas variables.
3. Muestra los resultados en la consola.

Actividad: Interacción con el Usuario

Duración: 25 minutos

Consigna:

1. Utiliza `prompt` para pedirle al usuario que ingrese su nombre.
2. Usa `alert` para mostrar un mensaje de bienvenida personalizado que incluya el nombre ingresado.
3. Usa `confirm` para preguntar al usuario si desea continuar; según su respuesta, muestra un mensaje en la consola indicando si decidió continuar o no.

Actividad: Encuentra y Corrige el Error

Duración: 30 minutos

Consigna:

1. A continuación se presenta un fragmento de código que contiene varios errores. Encuentra y corrígelos para que funcione correctamente.

```
let nombre = "Ana";  
const edad = 25;  
  
let mensaje = "Hola, " + nombre + "! Tienes " + edad + " años.";   
  
console.log(mensaje);
```

Cierre y Preguntas

Duración: 10 minutos

Consigna: Resumen de la clase repasando los puntos clave vistos durante la unidad. Espacio para consultas finales.