


2.5 Clase en vivo - Profesores

 Status	Done
--	------

Unidad 2: Fundamentos de JavaScript

Objetivos de clase

- Condicionales en JavaScript
- Control de flujos
- Ciclos

Repaso Unidad 2

Duración: 5 minutos

Consigna: Vamos a recuperar lo trabajado sobre la Unidad 2.

Para pensar: Estructura if

Duración: 5 minutos

Consigna: Se le sugiere compartir pantalla y pensar junto a los estudiantes la solución de la actividad propuesta.

Ejemplo en vivo: condicionales

Duración: 5 minutos

Consigna: Se le sugiere compartir pantalla y mostrar el siguiente ejemplo:

```
let unNumero = 5;
```

```
// Con (unNumero === 5) comparamos si la variable **unNumero** e
```

```
if (unNumero == 5) {  
  
    console.log("vas a ver este mensaje");  
  
}  
  
// Con (unNumero === 6) comparamos si la variable **unNumero** e  
  
if (unNumero == 6) {  
  
    console.log("no vas a ver este mensaje");  
  
}
```

Ejemplo en vivo: if...else

Duración: 5 minutos

Consigna: Se le sugiere compartir pantalla y mostrar el siguiente ejemplo:

```
let nombreUsuario = prompt("Ingresar nombre de usuario");  
  
if (nombreUsuario == "") {  
  
    alert("No ingresaste el nombre de usuario");  
  
} else {  
  
    alert("Nombre de usuario ingresado: " + nombreUsuario);  
  
}
```

Condiciones encadenadas IF..ELSE IF

```
let precio = 100.5;

if (precio < 20) {

  alert("El precio es menor que 20");

}

else if (precio < 50) {

  alert("El precio es menor que 50");

}

else if (precio < 100) {

  alert("El precio es menor que 100");

}

else {

  alert("El precio es mayor que 100");

}
```

Ejemplo en vivo: Condiciones compuestas con &&

Duración: 5 minutos

Consigna: Se le sugiere compartir pantalla y mostrar el siguiente ejemplo:

```
let nombreIngresado = prompt("Ingresar nombre");
```

```

let apellidoIngresado = prompt("Ingresar apellido");

if((nombreIngresado !== "") && (apellidoIngresado !== "")) {

    alert("Nombre: " + nombreIngresado + "\nApellido: " + apellidoIngresado);

} else {

    alert("Error: Ingresar nombre y apellido");
}

```

Ejemplo en vivo: Aplicado for- Tablas

Duración: 5 minutos

Consigna: Se presentará un ejemplo práctico en vivo sobre Aplicado for- Tablas.

Algoritmo para calcular la tabla de multiplicar de un número

```

// Solicitamos un valor al usuario

let ingresarNumero = parseInt(prompt("Ingresar Numero"));

// En cada repetición, calculamos el número ingresado X el número

for (let i = 1; i <= 10; i++) {

    let resultado = ingresarNumero * i ;

    alert(ingresarNumero + " X " + i + " = " + resultado);

}

```

Ejemplo en vivo: Aplicado while- ESC

Duración: 5 minutos

Consigna: Se presentará un ejemplo práctico en vivo sobre Aplicado while- ESC.
Algoritmo que solicita una entrada al usuario hasta que ingresa "ESC".

```
let entrada = prompt("Ingresar un dato");

//Repetimos con While hasta que el usuario ingresa "ESC"

while(entrada != "ESC" ){

    alert("El usuario ingresó " + entrada);

    //Volvemos a solicitar un dato. En la próxima iteración se evalúa
    entrada = prompt("Ingresar otro dato");

}
```

Ejemplo en vivo: Aplicado While y Switch: Entradas

Duración: 5 minutos

Consigna: Se presentará un ejemplo práctico en vivo sobre Aplicado While y Switch: Entradas.

Algoritmo que hace la operación según la entrada, pero ignora la ejecución de bloque si la entrada es en "ESC".

```
let entrada = prompt("Ingresar un nombre");

//Repetimos hasta que se ingresa "ESC"

while(entrada != "ESC" ) {

    switch (entrada) {
```

```
case "ANA":  
  
    alert("HOLA ANA");  
  
    break;  
  
case "JUAN":  
  
    alert("HOLA JUAN");  
  
    break;  
  
default:  
  
    alert("¿QUIÉN SOS?")  
  
    break;  
  
}  
  
entrada = prompt("Ingresar un nombre");  
  
}
```

Actividad: Identificación y corrección de errores en código

Duración: 15 minutos

Consigna:

- Prepara un script con errores comunes (por ejemplo, errores de sintaxis, errores lógicos como mal uso de operadores) y muestra cómo abordar la corrección.

Código con errores:

```
let age = prompt("¿Cuál es tu edad?");
if (edad >= 18) { // Error de referencia, debería ser `age`
  console.log("Eres mayor de edad.");
} else { // Error sintáctico, falta paréntesis de cierre en `if`
  console.log("Eres menor de edad.");
}
```

Corrección:

```
let age = prompt("¿Cuál es tu edad?");
if (age >= 18) {
  console.log("Eres mayor de edad.");
} else {
  console.log("Eres menor de edad.");
}
```

Preclase - 30 minutos previos

Repaso de Conceptos Clave (10 minutos)

- **Condicionales en JavaScript:** Breve revisión de las estructuras condicionales (`if`, `else if`, `else`), operadores de comparación (`==`, `===`, `!=`, `!==`, `<`, `>`, etc.) y operadores lógicos (`&&`, `||`, `!`). Enfatizar la importancia de los condicionales en la toma de decisiones dentro del código.
- **Ciclos en JavaScript:** Repaso de los bucles básicos (`for`, `while`, `do...while`) y sus usos más comunes. Destacar las diferencias entre ellos y cuándo es más eficiente usar cada uno. Explicar también las sentencias `break` y `continue` dentro de los ciclos.
- **Estructura `switch`:** Breve revisión de la estructura `switch` y cómo se utiliza para manejar múltiples casos basados en una sola variable. Explicar su uso

como alternativa a múltiples `if...else`.

Espacio para Preguntas y Respuestas (15 minutos)

- Abrir el espacio para que los estudiantes planteen sus dudas sobre condicionales, ciclos y estructuras `switch`.
- Responder preguntas con ejemplos en vivo si es necesario, mostrando cómo se ejecutan las distintas estructuras de control en JavaScript.
- Sugerir preguntas comunes, como: "¿Cuándo es mejor usar `switch` en lugar de `if...else`?", o "¿Cómo usar correctamente `break` dentro de un ciclo?"

Demostraciones Prácticas (Opcional, dependiendo de las preguntas)

- Realizar demostraciones prácticas si se plantean dudas específicas. Ejemplos posibles: cómo funcionan los ciclos anidados, cómo optimizar el uso de `switch` con `break`, o cómo manejar errores comunes en las condiciones de un `if`.