

Eliminar al inicio

```
public void EliminaInicio( ){
    If (inicio == null){
        System.out.println("Lista vacía ");
        return;
    }
    rnicio = inicio.siguiente;
}
```

Eliminar al Final

```
public void EliminaFinal( ){
    if (inicio == null){
        System.out.println("Lista vacía ");
        return;
    }
    Nodo punteroT = inicio;
    If (punteroT.siguiente == null){
        inicio = null;
    }
    While (punteroT.siguiente.siguiente != null )
        punteroT = punteroT.siguiente;
    punteroT.siguiente = null;
}
```

Eliminar Posición

```
public void EliminarPosicion(int pos){
    Nodo temp = inicio;
    Int i = 0;
```

```

    If (pos == 0){
        EliminaInicio();
        Return;
    }
    If (inicio == null){System.out.print("Lista vacía");
        Return;
    }
    While(temp != null && i < pos-1){
        i++;
        temp = temp.siguiente;
    }
    If (temp.siguiente == null){
        EliminaFinal();
        Return;
    }
    Temp.siguiente = temp.siguiente.siguiente;
}

```

Pegar Listas

```

Public void PegarListas(Lista lista_agregar){
    Lista nuevalista = lista_agregar.clone()
    If (nuevalista == null){
        System.out.println("No hay lista ");
    }
    Nodo punteroT = inicio;
    If (inicio == null){
        Inicio = nuevalista.inicio;
        Return;
    }
}

```

```
}  
While(punteroT.siguiente != null){  
    punteroT = punteroT.siguiente;  
}  
punteroT.siguiente = nuevalista gar.inicio;  
}
```