

Tarea corta.

Interfaz gráfica Tkinter



En esta tarea se pretende que el estudiante se familiarice con el uso de diferentes widgets que ofrece Python. Deben desarrollar una interfaz (un solo programa) para realizar, por medio de un menú o cualquier otro tipo de escogencia, las siguientes funciones en Python:

1. Conversión binaria a decimal.

Debe pedirse un número entero binario y convertirlo a decimal, implementando la fórmula general.

2. Conversión octal a decimal.

Debe pedirse un número entero octal y convertirlo a decimal, implementando la fórmula general. Debe validar el número de entrada.

3. Conversión hexadecimal a decimal.

Debe pedirse un número entero hexadecimal y convertirlo a decimal, implementando la fórmula general. Puede usar string para representar los números hexadecimales. Debe validar el número de entrada.

4. Ficha programador (About...)

Deben mostrarse los datos del programador (estudiante):

- Nombre
- Carnet
- Género (masculino, femenino)
- Edad
- Dirección
- Mapa del lugar adonde vive
- Fotografía del programador
- Película preferida
 - Al menos fotos de dos actores
 - Género (drama, suspenso, comedia, acción, terror, etc)
 - 10 segundos del soundtrack de la película.



5. Descansador de pantalla.

Debe implementar un descansador de pantalla, que una vez pasado cierto tiempo (o cualquier otra forma que defina) se active. El descansador debe tener algún tipo de animación y deberá implementarse con hilos. La animación será parte importante en la calificación.

Notas:

- La tarea es **individual** y se debe entregar a más tardar el día jueves 25 de setiembre de 2014 hasta las 11:59 pm en forma electrónica, en un archivo comprimido que contenga todo lo necesario para poder ejecutarla. Debe indicarse un archivo readme.txt con su nombre y alguna otra indicación que se considere importante. Se debe enviar a los correos:

danielcanessa09@gmail.com

- El descansador es requisito indispensable de realizar. No se aceptan tareas que no tengan implementado el descansador.
- El archivo comprimido debe tener su nombre y apellido.
- El archivo comprimido NO puede ser mayor de 1.5 mb.
- La cantidad de diferentes widgets utilizados será considerada dentro de la calificación.
- Se puede utilizar cualquier elemento de la interfaz gráfica de Tkinter y **la presentación será un elemento importante dentro de la calificación.**

CALIFICACIÓN

Presentación	20%
Conversión binaria a decimal	5%
Conversión octal a decimal	5%
Conversión hexadecimal a decimal	10%
Datos generales del programador	5%
Mapa	5%
Fotografía	5%
Datos película	5%
Soundtrack	10%
Descansador pantalla	30%
TOTAL	100%

OPCIONAL (10 pts)

Poder seleccionar un idioma (inglés o en español) y todos los elementos de la interfaz deben cambiar al idioma seleccionado. Para que los 10 puntos sean asignados NO podrá definirse una doble interfaz, es decir, no puede existir un botón para inglés y otro para español.