

"ACTIVIDADES EN ADROID Y JAVA"

Raul arturo capdepont zuñiga

Ingeniería en sistemas computacionales y diseño de software Instituto Universitario de Yucatán

Sistemas Operativos

Docente Ing.Perla Alejandra Landero Heredia .

Actividad 2

Actividad 2. Realizar el siguiente código de manera individual y explicar que realiza en cada línea de sintaxis. Ingresar al siguiente enlace para realizar el ejercicio.

```
public class A implements Runnable {
  String palabra;
  public A (String _palabra) {
palabra = _palabra;
  public void run () {
for (int i=0; i<100; i++)
       System.out.println (palabra);
  }
  public static void main (String args[]) {
     A a1 = new A("a1");
     A a2 = new A("a2");
     Thread t1 = new Thread (a1);
     Thread t2 = new Thread (a2);
     t1.start();
t1.setPriority(1);
     System.out.println ("Prioridad de t1: "+t1.getPriority());
t2.start();
     System.out.println ("Prioridad de t2: "+t2.getPriority());
                                           Aprenda DSA como debería ser: con visualización de código paso a paso. ¡Pruébalo ahora!
     Frogramiz
                                                                                                                              Programiz PRO >
     Compilador de Java en línea
       Main.java
                                              Compartir Correr
                                                                           Producción
                                                                                                                                       Claro
        1- la clase pública A implementa Runnable {
                                                                          a1
  Q
             Cadena palabra;
                                                                          a1
                                                                          a1
  público A (String _palabra) {
                                                                          a1
               palabra = _palabra ;
                                                                          a1
                                                                          a1
  日
                                                                          a1
             público void ejecutar ( ) { para ( int i=0 ; i<100 ; i++ )
                                                                          a1
                   Sistema . out . println ( palabra ) ;
  0
       11
                                                                          a1
       12
             public static void main ( String args [ ]) {
       13 -
                                                                          a1
               A a1 = nuevo A ( "a1" ) ;
       14
                                                                          a1
                A a2 = nuevo A ( "a2" );
                                                                          a1
       16
                                                                          a1
                Hilo t1 = nuevo Hilo (a1):
       17
                                                                          a1
                Hilo t2 = nuevo Hilo (a2);
       18
                                                                          Prioridad de t1: 1
       19
                t1 .inicio ();
       20
                                                                          a1
                t1 .setPriority ( 1 ) :
                                                                          a1
```

Se definen dos objetos A, cada uno con una palabra diferente: "a1" y "a2".

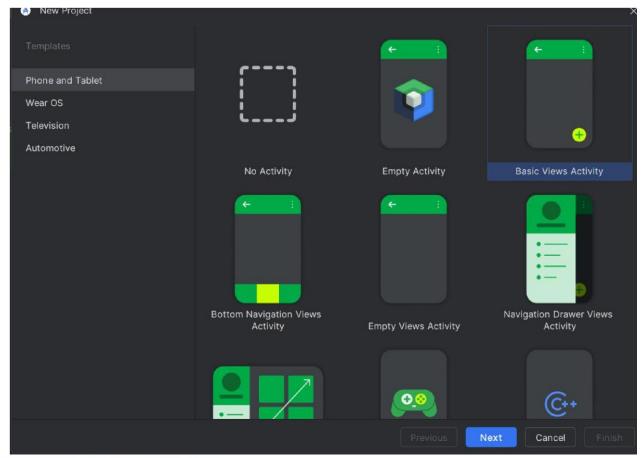
El código crea dos hilos que imprimen "a1" y "a2" 100 veces cada uno.

Usa la interfaz Runnable para definir la tarea de cada hilo.

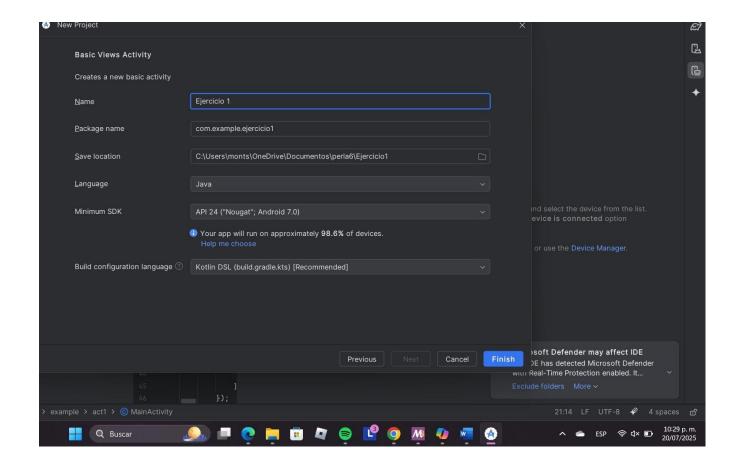
#Intenta modificar la prioridad de un hilo, pero lo hace en un momento no adecuado (después de start()).

Actividad 4

De manera individual en la aplicación de Android Studio



- 1. Ingresar en Android Studio
- 2. Crear un proyecto nuevo en el apartado de new
- 3. Seleccionar el apartado de "empty views activity"
- Colocar el nombre del proyecto en el apartado de name, el de nombre de "ejercicio 1"
- En el apartado de save location, seleccionar la carpeta en donde guardaran su proyecto
- 6. En el apartado de "language" seleccionar Java
- 7. Dar clic en finish



Desde esta pantalla se visualizan componentes como botones, texto, etiquetas entre otros.

integrarán los diversos componentes para crear lo siguiente:

