

## Lista de exercícios - Respostas

### Ponteiros

Artur Gama

1)

De acordo com as operações, o valor de X, Y e P são:

X = 3

Y = 4

E P, continua apontando para Y, então P armazena o valor de memória que Y ocupa.

2)

a) De erro.

b) Sem biblioteca: Uma das bibliotecas principais (*stdio.h*) não está inclusa, isso impossibilita a saída do programa.

Atribuição ao ponteiro “P”: Ponteiro em C recebe, por padrão, endereços de memória que podemos atribuir através do “&”, no código, o ponteiro recebe um valor sem o operador.

Aspas: Existem dois tipos de aspas, as aspas curvas e as aspas duplas, as aspas curvas não têm um significado definido em C.

c) Não.

d)

```
1  #include <stdio.h>
2  int main (void){
3      int x, *p;
4      x = 100;
5      p = &x;
6      printf ("Valor de p = %p\tValor de *p = %d", p, *p);
7      return 0;
8  }
```

e) Sim.

3)

O resultado será: 11 20 10 30

4)

