

## Paramétrage FlashVideo

On va paramétrer le module FlashVideo via le menu d'administration :

Administrer > configuration du Site > FlashVideo Settings

Le paramétrage s'effectue pour chaque type de contenu.

Il faut tout d'abord activer FlashVideo pour le type de contenu.

Dans la liste, on va choisir le type de contenu Vidéo :

On va activer FlashVideo pour ce type de contenu, et forcer l'insertion d'une vidéo pour ce type de contenu.

On coche également la case « Convert videos immediately », afin de convertir les vidéos à la volée.

**Edit FlashVideo**

☒ Enable the FlashVideo for this Node Type  
Enable the FlashVideo for this Node Type.

☒ Require the FlashVideo for this node type.  
If checked, the video will be required to submit this node type.

☐ Disable the [video] tag.  
This is used to create a more secure method for users to not be able to place their own [video] tags. You should use `print flashvideo_get_video($node);` in your template to replace it.

☒ Change Node Status after Conversion.  
If checked, the status for the node containing the video will be changed to "Published" after a successful video conversion.

☒ Convert videos immediately.  
If checked, an attempt will be made to convert videos to Flashvideo (\*.flv) files immediately after adding or editing a node, without having to wait for cron.

**Video Import Directory. :**

The Video Import Directory is a directory located within your **files** directory dedicated specifically for video importing. The FlashVideo Module will then scan all files within this directory and automatically add all video files to your drupal site, convert them, and move them to your output directory.

On clique ensuite sur « Enregistrer les options ».

Les autres options seront définies au niveau global.


Le paramétrage global s'effectue dans la partie « Global Settings ».

Le type de contenu par défaut est défini par l'option « Video Import Node Type ». Dans le cas d'une conversion en masse de fichiers (ceux déposés dans le répertoire video\_import), Drupal va créer un noeud de ce type par fichier vidéo converti.

On peut éventuellement ajouter un lien vers le fichier d'origine, pour permettre aux utilisateurs de télécharger ce fichier sur leur poste.

☐ Add an original video download Link  
Add a link to download the original video at the bottom of the player.

Dans la partie **FFMPEG Settings**, on va renseigner les répertoires utilisés pour la conversion.



The screenshot shows a web form titled "FFMPEG Settings". It contains two main sections, each with a label, a text input field, and a descriptive text line below it. The first section is labeled "Original Directory :" and the input field contains the text "video\_origine". Below it, the text reads "The directory to contain the original video after conversion." The second section is labeled "Output Directory :" and the input field contains the text "video\_output". Below it, the text reads "The output directory to contain the thumbnail and converted video." The entire form is enclosed in a dashed rectangular border.

## Création des répertoires

Il faut créer les différents répertoires utilisés pour le chargement des vidéos (par défaut video\_import), dans le répertoire files, ainsi que les répertoires pour les vidéos converties (par exemple video\_output et video\_origine). Ces répertoires doivent être accessibles par le serveur http.

Dans le répertoire files du site, on aura donc les trois répertoires :

- video\_output
- video\_origine
- video\_import

Ce dernier répertoire peut être utilisé pour le chargement en masse de fichiers vidéo (et leur conversion).

## Player Flash

Afin de pouvoir « jouer » les vidéos Flash, il faut disposer d'un lecteur.

Celui-ci (Player.swf) doit être situé dans le répertoire *files*.

On peut par exemple utiliser le lecteur DashPlayer :

[http://www.tmtdigital.com/sites/tmtdigital.com/files/dashplayer\\_v133.zip](http://www.tmtdigital.com/sites/tmtdigital.com/files/dashplayer_v133.zip)

ou encore jwplayer : player-viral.swf

Dans tous les cas, il faut copier/renommer le lecteur choisi en Player.swf.